平成元年9月1日発行(隔週金曜日発行) 第4巻 第18号 通巻82号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

BIWEEKLY

ファミコン通信

FAMICOM JOURNAL

330YEN

NUMBER 18 1989

9月1日号

賞金総額 10,000,000円!
現金1万円がビシバシ当たる
銀はがし★RPG★



ドラゴンクエストIV情報局

ついにベールを脱いだ話題のウルトラニューマシン
スーパーファミコン緊急特集

特別付録 最新情報&最新ゲーム満載で、20ページにパワーアップしたのだっ!!

PCエンジン通信スペシャル

ウルティマ・MOTHER・スプラッターハウス・メルヴィルの炎・サンダーバード・激闘プロレス!!

Quoted from THE SPLATTER HOUSE C'LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA



KONAMI
楽しさピクピク、
この際、ややこしいことは申しません。
ナンダコリャの爆笑キャラが
さすがツインビー、
ポクポク
SHOW
3つの機能で、もっと楽しくなったツインビー。
❶ステージセレクト機能、搭載
5ステージあるうち、4ステージまでは順序を自由に組み替えられるのだ。その日の気分しだいで、攻めてくれ。
❷残機数設定機能、搭載
自機の数が10機まで、自由に設定できる。いたれりつくせりとは、このことだ。
❸難易度調節機能、搭載
ゲームの難易度が2段階に切り替えられる。初心者もマニアもドンとこい！の頼もしさなのだ。
9月29日発売
ファミコンカセット 5,500円
※表示価格には消費税は含まれません。
コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110 その他の地区は〈関西地区〉06-334-0399 〈北海道地区〉011-851-3000 〈東北地区〉青森0177-22-5731 秋田0188-24-7000
コナミ株式会社 本社 〒101東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 大阪支店 〒561大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所 〒060札幌市中央区北1条西5丁目2番9号


ツインビー3。
ルールは簡単､中身は過激。
ゾクゾク登場。
限度を知らないオカシサです。
これこそ天下ゴメンのシューティングだい。
FESPIC
KOBE'89
うおーっ
ツインビー3
ポコポコ大魔王
TM
© KONAMI 1989

ファミコン通信 CONTENTS

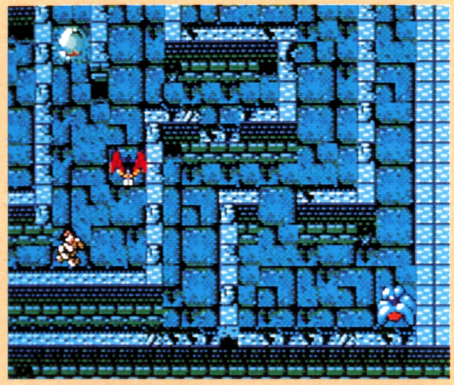
目次











NUMBER 18
9月1日号

ゲームにまつわるコワーイ話、教えます

GAME INDEX
ゲーム別さくいん

マーク一覧

黒いマークはゲームのジャンル、赤いマークはメディアです。

- アクション
- シューティング
- ロールプレイング
- アドベンチャー
- スポーツ
- シミュレーション
- パズル
- テーブルゲーム
- その他
- バックアップカートリッジ
- カートリッジ
- ディスクカード
- ゲームボーイカートリッジ
- カード（セガ・PCエンジン）
- セガ メガドライブ用カートリッジ
- CD-ROM

価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは、消費税別の商品価格です。

COVER イラスト 松下進＋ライト＆シャドウズ デザイン 山田康幸 表紙製版 中野博司

ファミコン通信

TOP 30

この夏休み、ふりかえると結局ゲームばかりやってた人って、けっこういると思うぞ。でも、宿題を忘れちゃいけない。さあ、これからロールプレイングのレベルアップのごとく、ビシバシ宿題をクリアーしよう！



1 究極ハリキリスタジアム・平成元年版

前回 — 前々回 —
ファミコン



選手の肩の強さなど、データの緻密さがウリの『ハリスタ』。今回は、なんと風向きまでが登場したぞ。これで非力な打者の打球が、風にのってホームラン！ なんて場面がみられるかもね。

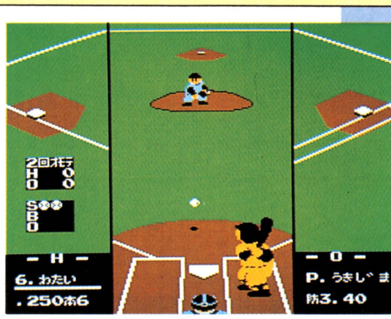
3378

new

タイトー
6800円
7月21日発売

2 ファミスタ'89 開幕版!!

前回 — 前々回 —
ファミコン



『'89』の特徴は、パワーアップしたエディット機能。前作はオリジナルのチームでしかエディットできなかったけど、今回は好きなチームの好きな選手を、すごい怪物選手にすることも可能。

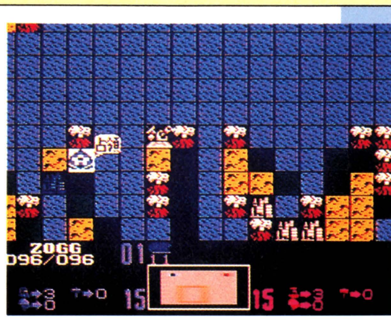
3062

new

ナムコ
4900円
7月28日発売

3 SDガンダム ガチャポン戦士2

前回 1 前々回 —
ファミコン



新しくユニットの搭載機能がついて大活躍の戦艦。じつは戦艦がユニットを搭載してるときは、少しずつだがユニットのダメージが回復しているのだ。近くに都市がないときなど助かるぞ。

2944

新正工業・バンダイ
6800円
6月25日発売

4 MOTHER

前回 — 前々回 —
ファミコン



主人公が使う超能力で、意外に重要なのがテレパシー。これは、相手の思っていることがわかる超能力で、話が通じないと思ったら、即テレパシーを使うように心がけておくといいよ。

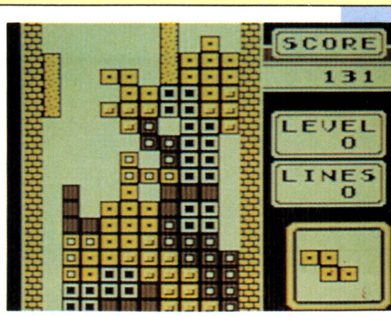
2677

new

任天堂
6500円 込
7月27日発売

5 テトリス

前回 4 前々回 3
ゲームボーイ



マニュアルに載っているレベルハート。はっきりいって、レベル9の上をいくこのレベルで、最後までクリアーできる人はいないだろう。腕に自身のある人は挑戦してみたらどうかな？

2657

任天堂
2600円 込
6月14日発売

このTOP30は、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店　三越札幌店(北海道 札幌)、大昌(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館トイパーク(東京 銀座)、松坂屋名古屋店(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう大阪店(大阪 心斎橋)、博多大丸(福岡 博多)

★8月18日付

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 / メディア	価格 / 発売日	ジャンル	得点
6	2	1	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂 / ファミコン	6500円 / '88年10月23日		2272
7	new		新・燃えろ!! プロ野球	ジャレコ / ファミコン	6300円 / 7月13日		1274
8	17	2	スーパーチャイニーズ2	カルチャーブレーン / ファミコン	5900円 / 5月26日		1101
9	15	5	スーパーマリオランド	任天堂 / ゲームボーイ	2600円込 / 4月21日		984
10	new		ケルナグール	ナムコ / ファミコン	4900円 / 7月21日		747
11	new		ガンヘッド	ハドソン / PCエンジン	6200円 / 7月7日		643
12	5	―	天外魔境	ハドソン / PCエンジン	7200円 / 6月30日		640
13	7	―	クインティ	ナムコ / ファミコン	4900円 / 6月27日		589
14	6	―	ラサール石井のチャイルズクエスト	ナムコ / ファミコン	5500円 / 6月23日		511
15	3	―	北斗の拳 新世紀末救世主伝説	セガ / メガドライブ	6000円 / 7月1日		473
16	19	7	ファミコンジャンプ	バンダイ / ファミコン	6500円 / 2月25日		466
17	new		美味しんぼ	新正工業・バンダイ / ファミコン	5800円 / 7月25日		362
18	new		ファイナルラップツイン	ナムコ / PCエンジン	6200円 / 7月7日		310
19	new		ドラゴンニンジャ	ナムコ / ファミコン	5800円 / 7月14日		285
20	9	―	脱獄	ケイアミューズメントリース / ファミコン	5600円 / 6月30日		214

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 / メディア	価格
21	―	29	ホームランナイター	データイースト / ファミコン	5800円
22	8	4	サンダーフォースII MD	テクノソフト / メガドライブ	6800円
23	11	―	ファイヤープロレスリング	ヒューマン / PCエンジン	6300円
24	new		ウィロー	カプコン / ファミコン	5900円
25	new		ホワイトライオン伝説	ケムコ / ファミコン	6200円

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 / メディア	価格
26	18	13	ベースボールスター	エス・エヌ・ケイ / ファミコン	5900円
27	12	―	ニンジャウォーリアーズ	タイトー / PCエンジン	6200円
28	14	―	サイバークロス	フェイス / PCエンジン	6300円
29	16	11	スーパー大戦略	セガ / メガドライブ	6800円
30	―	19	アレイウェイ	任天堂 / ゲームボーイ	2600円込

※価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガのソフト販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

★７月13日～８月２日

読者が選ぶ TOP20

今回もぶっちぎりで『ドラクエⅢ』が１位。前半は『ファイナルファンタジーⅡ』に少し押されぎみだったけど、ここにきて昨年の王者の貫禄を見せてきたぞ。注目ソフトは６位に初登場の『SDガンダム２』。強力な上位陣をもおびやかす存在になりそう。

今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア	得点
1	1	ドラゴンクエストⅢ	エニックス	ファミコン	2356
2	2	ファイナルファンタジーⅡ	スクウェア	ファミコン	1234
3	10	テトリス	任天堂	ゲームボーイ	903
4	3	ベストプレープロ野球	アスキー	ファミコン	836
5	4	プロ野球 ファミリースタジアム'88	ナムコ	ファミコン	826
6	new	SDガンダム ガチャポン戦士２	新正工業・バンダイ	ファミコン	639
7	5	ウィザードリィⅡ	アスキー	ファミコン	635
8	8	スーパーマリオブラザーズ３	任天堂	ファミコン	528
9	7	テトリス	ビー・ピー・エス	ファミコン	525
10	6	三國志	光栄	ファミコン	454
11	14	ウィザードリィ	アスキー	ファミコン	447
12	9	ファンタシースターⅡ	セガ	メガドライブ	442
13	13	ドラゴンクエストⅡ	エニックス	ファミコン	385
14	11	天地を喰らう	カプコン	ファミコン	384
15	new	天外魔境	ハドソン	PCエンジン	382
16	12	スーパーマリオランド	任天堂	ゲームボーイ	332
17	15	ゼルダの伝説	任天堂	ファミコン	318
18	20	ファイナルファンタジー	スクウェア	ファミコン	308
19	―	スーパー大戦略	セガ	メガドライブ	288
20	18	ドラゴンクエスト	エニックス	ファミコン	267

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ドラゴンクエストⅢ	14588
2	2	ファイナルファンタジーⅡ	13118
3	3	プロ野球ファミリースタジアム'88	6212
4	4	スーパーマリオブラザーズ3	5626
5	5	ベストプレープロ野球	5143
6	8	ウィザードリィⅡ	3851
7	6	ウィザードリィ	3775
8	7	三國志	3705
9	9	グラディウスⅡ	2915
10	10	ファイナルファンタジー	2445
11	11	ドラゴンクエストⅡ	2123
12	12	ゼルダの伝説	1964
13	14	ファンタシースターⅡ	1897
14	17	テトリス（ファミコン）	1819
15	13	ドラゴンクエスト	1778
16	15	オホーツクに消ゆ	1668
17	16	デジタルデビル物語	1609
18	18	貝獣物語	1301
19	19	信長の野望 全国版	1205
20	new	テトリス（ゲームボーイ）	1151

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信1989年第３号から現在までの得点の累計です。

読者のご意見板

●僕の家は田舎なので、夜になるとカエルの鳴き声がうるさい。ところであのカエルたちは、いつ寝ているのだろうか？
岐阜県　白木達也　18歳

●年末ジャンボ宝くじのように、ガバスの宝くじをしませんか？　１等は２万ガバスとかにして……。大阪府　小泉耕一　17歳

●この前ゲーセンで、おじいさんが『麻雀学園』を見て、「ゲームもここまできたんやなぁ」としみじみ言ってプレイしていた。
大阪府　角　秀樹　13歳

●僕の学校にボストンから留学生がきた。日本語がぜんぜんしゃべれないのだが、ある日突然、〝ニンテンドー〟という言葉を発して以来、親近感がわいてしょーがない。
東京都　新谷　温　16歳

●ゲームボーイのソフトが、半年後には４千円台になると僕はにらんでいる。
福岡県　林　竜平　13歳

●暑いときにはヒャド、寒いときにはメラの呪文が使えるといいのにな。
茨城県　佐藤大介　13歳

●ファミ通を貸してあげたら、『銀はがしRPG』のところを切り取って返してきた、とんでもない友人Ｙ。
福岡県　西元清史郎　15歳

発売までまてない 期待の新作 TOP20

上位ソフトが発売されたり、ぞくぞくと新しいソフトがランクインしたりと、このランキングもだいぶ様変わりしたカンジ。でも、あいかわらず1位は『ドラクエⅣ』。なんと、12号連続でこのランキングの1位を独占しているのにはオドロキだね。

1 ドラゴンクエストⅣ

前回1 ファミコン

4384

毎回楽しいイベントが楽しみの『ドラクエ』。今回は全部で5話もあるんだから、きっと、ケッサクなイベントがいっぱいあるはず。

エニックス '90年1月発売予定



2 魔界塔士 SA・GA

前回6 ゲームボーイ

850

このゲームは、スタート時に選べるキャラクターが豊富。人間はもちろん、なかにはゾンビやねずみ男など、ヘンなキャラもいるのだ。

スクウェア 発売日未定



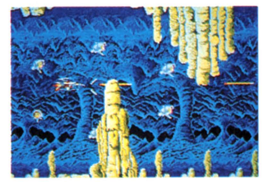
3 ダライアス

前回ー PCエンジン

381

HuカードとCD-ROMの両方で登場する『グライアス』。CD-ROM版にはアーケードでは見られなかったボスキャラが登場するらしいぞ。

NECアベニュー 発売日未定

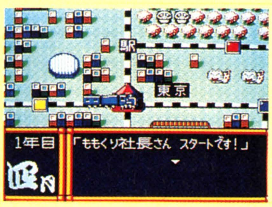


今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア 発売予定日	得点
4	11	信長の野望・戦国群雄伝	光栄	ファミコン 未定	344
5	5	テトリス	セガ	メガドライブ 未定	316
6	19	源平討魔伝	ナムコ	PCエンジン 12月	279
7	18	キャプテン翼2	テクモ	ファミコン 未定	208
8	8	北斗の拳3	東映動画	ファミコン 10月19日	197
9	14	ウルティマ 聖者への道	ポニーキャニオン	ファミコン 9月20日	192
10	new	ドラゴンボール3	バンダイ	ファミコン 10月	183
11	16	いただきストリート	アスキー	ファミコン 12月	174
12	new	スーパー桃太郎電鉄	ハドソン	PCエンジン 9月15日	156
13	new	オーダイン	ナムコ	PCエンジン 9月8日	151
14	9	忍者らホイ!	アスキー	ファミコン 未定	141
15	13	武田信玄2	ホット・ビィ	ファミコン 8月21日	140
16	new	フェリオス	ナムコ	メガドライブ 未定	134
17	new	ツインビー3	コナミ	ファミコン 9月29日	131
18	new	ソーサリアン	セガ	メガドライブ 11月	101
19	15	イースⅠ・Ⅱ	ハドソン	PCエンジン 未定	87
20	10	飛龍の拳Ⅲ	カルチャーブレーン	ファミコン '90年3月	74

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。

今週の新入荷ソフト

スーパー桃太郎電鉄



ハドソン 5800円
PCエンジン 9月15日発売予定

電車で全国をまわって物件を買いまくり、日本一の社長を目指すボードゲーム。

オーダイン



ナムコ 価格未定
PCエンジン 9月8日発売予定

アーケード版で話題を呼んだコミカルシューティングゲームが、PCエンジンに登場。

ツインビー3



コナミ 価格未定
ファミコン 9月29日発売予定

ポコポコ大魔王にさらわれたウインビーを救うため、ツインビーがまたまた大活躍だ。

U.S.A. TOP 10

★8月18日付

今回	前回	ソフト名	価格	ジャンル
1	1	忍者龍剣伝(NINJA GAIDEN)	$44.99	
2	2	NES版スーパーマリオブラザーズ2(SUPER MARIO BROS.Ⅱ)	$44.49	
3	3	マーブルマッドネス(MARBLE MADNESS)	$39.95	
4	new	エアーウルフ(AIR WOLF)	$44.99	
5	7	ドラキュラⅡ(SIMON'S QUEST)	$39.99	
6	9	オペレーションウルフ(OPERATION WOLF)	$44.99	
7	8	バブルボブル(BUBBLE BOBBLE)	$34.99	
8	5	テクモボール(TECMO BOWL)	$44.99	
9	6	プラトーン(PLATOON)	$39.95	
10	―	トップガン(TOP GUN)	$34.99	

●協力店　Nintendo Entertainment Center-Trysoft

ランキングのほうは、あいかわらず『忍者龍剣伝』が強い。そして注目ソフトは、7位に初登場の『エアーウルフ』。日本で発売していた同タイトルのゲームは、横スクロールのシューティングだったけど、こちらは3Dシューティングになっている。デモなんかもけっこう凝っていて、カッコイイのだ。

From San Francisco

海外特派員レポート



アメリカンキッズはスケボーが大好き

ハーイッ！　トムです。いまサンフランシスコは夏ざかり、今日も道路には子供たちがスケートボード片手に元気よく遊んでいます。サンフランシスコだけじゃなく、スケボー(日本式の略称ではこう言うそうですね)はアメリカの子供たちに絶大な人気があるんですよ。

今回紹介するのは、そのスケボーやこれまたアメリカのサマースポーツには欠かせないサーフィンを題材にした、『タウン アンド カントリーサーフ』というゲームです。

内容は、障害物だらけのステージをスケボーに乗ってかけ抜けるモードと、荒波を背にサーフィンのテクニックを競うモード、それにスケボーとサーフィンを交互に楽しめるモードの3つに分かれています。スケボーのほうは、なんとなく昔ファミコンで発売された『メトロクロス』に似てます。片手でスケボーの底をつかみながらジャンプするという、高等テクニックもできちゃうのが、アメリカの子供たちにウケてる理由なんじゃないでしょうか？

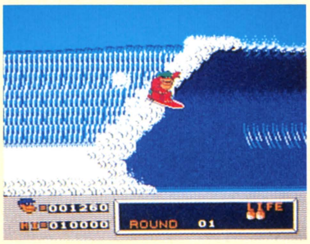
サーフィンのほうは不安定な波の上を、ABボタンと✚キーをうまく使って荒波をクリアーしていくという、プレイヤーのバランス感覚が要求されるモードです。また、キャラクターをゴリラやニワトリなどから自由に選ぶことができるんですが、ゴリラがサーフィンしている姿などは、思わず笑ってしまいますよ。

スケボーのゲームではこのほかに、『スケート オア ダイ』という、スケボーだけを題材にしたゲームもあります。いまはまだ、日本の野球ゲームほどのブームではありませんが、そのうちNESにスケートボードゲームのブームがくるかもしれませんよ。子供のころスケボーキッズだった私としては、早くそのときが来てくれないかと待っているところです。





⬅スケボーでプレイしているところです。道に転がっている障害物が、とってもイジワルで困ってしまいます。



⬅サーフィンの画面はこんな感じです。プレイヤーのうしろに迫る荒波は迫力満点ですね。プレイにも思わず力が入ります。

ビデオゲーム TOP15

ちょっと異色なシューティングとして、ゲーセンで話題を呼んでいるのが12位の『オメガファイター』。このゲームは敵を近距離で倒すほど、ボーナス得点が高い。つまり、プレイヤーの度胸が試されちゃうわけね。



●ダートフォックス(8位)

タイトルのごとく、雪道や砂浜などのダートをバギーで激走するゲーム。通信機能を使った友だちとの勝負は、アツくなることウケアイだぞ。

★8月18日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名	ジャンル	得点
1	2	ウイニングラン	ナムコ		3514
2	1	スーパーモナコグランプリ	セガ		3507
3	3	テトリス	セガ		3045
4	9	ワールドスタジアム	ナムコ		1981
5	4	ハードドライビング	アタリ		1904
6	5	ファイナルラップ	ナムコ		1568
7	8	オペレーションサンダーボルト	タイトー		1449
8	new	ダートフォックス	ナムコ		1386
9	7	麻雀 大霊界	ジャレコ		1358
10	13	麻雀ギャルの告白	ニチブツ		980
11	11	アウトラン	セガ		889
12	new	オメガファイター	ユー・ピー・エル		791
13	new	ドラゴンブリード	アイレム		770
14	14	パワードリフト	セガ		763
15	6	ウィロー	カプコン		665

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、なんば店(大阪 難波)、表町店(岡山 表町)、ゲームファンタジアサンシャイン店(東京 池袋)、渋谷店(東京 渋谷)、ミラノ店(東京 新宿)、ポニー店(東京 銀座)、横浜店(神奈川 横浜)

ディスクライター TOP10

『ファミ探Ⅱ』の後編が1位。前編も2位のところをみると、前後編いっしょに書き換えた人が多いみたいだ。

●ファミコン探偵倶楽部Ⅱ後編(1位)



➡とうとう"うしろの少女"の正体が明らかになる。クライマックスは怖いぞ〜。

★8月18日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名	書き換え開始日	得点
1	new	ファミコン探偵倶楽部Ⅱ後編	任天堂	7月14日	649
2	1	ファミコン探偵倶楽部Ⅱ前編	任天堂	6月12日	520
3	3	SDガンダム マップコレクション	バンダイ	3月3日	466
4	8	ハレーウォーズ	タイトー	2月24日	413
5	2	探偵神宮寺三郎 危険な二人	データイースト	1月27日	410
6	4	帰ってきたマリオブラザーズ	任天堂	'88年11月30日	364
7	7	パットパットゴルフ	パック・イン・ビデオ	5月19日	344
8	5	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	1月13日	254
9	6	パチンコGP	データイースト	2月17日	196
10	ー	VS.エキサイトバイク	任天堂	'88年12月23日	112

●協力店　伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館トイパーク(東京 銀座)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)

●お買い物に便利●

新作ゲームクロスレビュー

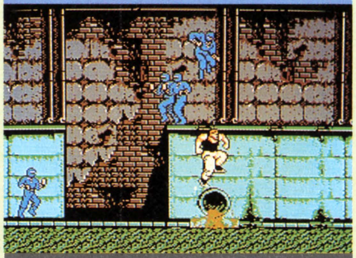
そろそろ夏休みの宿題も気になるころだけど、キミはまだだいじょーぶ!?



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

発売日　作品

7月14日　ドラゴンニンジャ

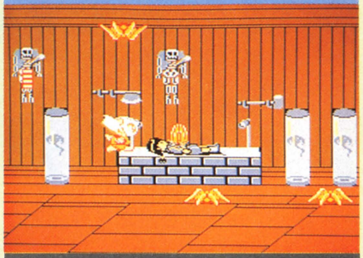


カートリッジ

アーケード版からの移植された横スクロールの格闘アクションゲーム。『ドラゴンニンジャ』と呼ばれる悪の組織をパンチ、キックで倒していく。

●ナムコ　5800円

7月31日　スプラッターハウス わんぱくグラフィティ



カートリッジ

アーケード版は、不気味さで人気があったが、ファミコン版は一転して、かわいらしい雰囲気になっている。横スクロールのアクションゲームだ。

●ナムコ　4900円

評論家

東府屋ファミ坊

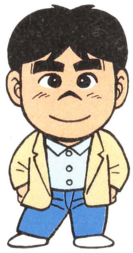


先日、さくら通りの蝦夷料理店でかに料理をいただいたら、けっこう不美味でショックだった。北海道の人が食べたら怒るんじゃないかなあ。

ドラゴンニンジャ（4）：横スクロール型の拳闘アクションゲーム。悪くいえばワンパターン、よくいえば人気どころのゲームスタイルだ。ただこのゲームの場合、キャラクターの動きがとってもカクカクしてて、見づらいのだ。技を繰り出すのが楽しいタイプのゲームだけに、そのへんがちょっとって感じだなあ。

スプラッターハウス（6）：一時ほどではなくなったホラーブームだけど、まだけっこう根強い人気があるらしい。まあ僕なんかは、もとから苦手だったけどね。というわけで『スプラッターハウス』なんだけど、なかなか楽しいホラーで、いいんじゃないかと思う。けっこう演出が凝ってるから、ワクワクするのだ。

水野店長



ディズニーランドのスター・ツアーズに乗ってきた。70分も並んだかいあって、もう最高に楽しいでやんの。一生乗っていてもいいと思った。

ドラゴンニンジャ（5）：背景のスクロールといいキャラクターの動きといい、どこか人を欲求不満にさせてしまうようなギコチなさがある。やりこめばそれなりに楽しめるんだけど、こーゆータイプのゲームではほかにもいっぱいいいゲームがあるからね……。このゲームなりの強い個性でもあればいいけどね。

スプラッターハウス（7）：ゲームメーカーの老舗的存在のナムコ。このところ作品のデキにバラつきがあるのが気になるけど、ま、ナムコさんだから大丈夫でしょう。んでこのゲームはデキのいい方のやつね。設定もキャラクターもほかにはない面白味があるし、それにちょっとやさしめの難易度設定がマルだね。

森下万里子



骨董通りにあるアンティークショップで、とってもステキな椅子を見つけました。万里子の部屋のフローリングの床にぴったり似合いそうなの。

ドラゴンニンジャ（6）：今まで、忍者が主人公のゲームってたくさんありましたけれど、このゲームでは敵がすべて忍者なのです。各ステージのボスの忍者の個性的な攻撃法がみものです。攻撃力の優れたストライカーと、持久性のあるブレイドの2つのキャラクターを選んで遊べるところがいいと思います。

スプラッターハウス（6）：アーケード版では、グラフィックがグロテスクなゲームでしたけれど、ファミコン版では登場キャラクターがとってもかわいいのです。各場面が、いろいろなホラー映画のパロディになっているところがおもしろいわ。敵キャラの動きが、ちょっと単調なのが気になりました。

TACO・X



モニターを21インチから29インチに換えた。マリオの身長が5センチになった。ついでにモザイクも大きくなった。当たり前だよな、ちえっ。

ドラゴンニンジャ（5）：アーケード版はけっこうやりこんだんだよね。くの一のねーちゃんがセクシーじゃねーかなどと、夜を徹してひでごんすと話し込んだものだ。んで、ファミコン版は、キャラクターが小さくてイマイチ。それに背景に溶け込んじゃってて、わかりにくい。操作もちょっと重たい感じだね。

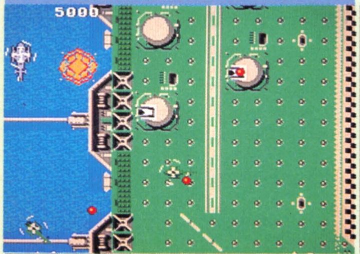
スプラッターハウス（5）：緑の血糊ベチョベチョの、アーケード版のグロさはみじんもない。あのグロさをファミコンで表現するのが難しく、しょーがなくコミカル路線に乗り換えたみたいだけど、それは正解だと思う。難易度も適当で、いろんな映画の1シーンが詰まっていて、なかなかいいんじゃないかなぁ。

そのほかに発売されるゲーム

PCエンジン　8月31日発売　**モンスターレア**　●ハドソン　6700円　CD-ROM　アーケード版から移植された、2人同時プレイが可能のコミカルなシューティングゲーム。

8月4日

究極タイガー



カートリッジ

アーケード、PCエンジンで、それぞれ好評だった、難易度の高い、タテスクロールシューティング。4種類の武器の使い分けがポイント。

●ＣＢＳソニー　5900円

5 エンジン版がよかったせいか、どうしても見劣りがするんだよね。一番の難点は、敵のタマが少なくなったかわりに、タマのスピードが速くなっていること。これは、けっこうキツいものがある。やっぱりタマがほぼ無限にでるアクションゲームは、ファミコンには向いてないのかなあ。

6 PCエンジン版のデキにはかなり満足してた私なのだ。しかしてファミコン版は……ってことでプレイしたのだけど、やっぱりハード上の制約があって敵の弾が消えちゃったりもする。そのへんがちょっとあれだけど、自分ちのファミコンで「究タイ」が遊べると思うとね。しょうがないよね。

7 PCエンジン版にくらべて、敵や弾の数が少なくなっているので、万里子でもかなり先の面まで進むことができました。シューティングが得意な人には簡単すぎて物足りないかもしれませんけれど……。BGMはあいかわらずカッコイイんですけれど、タイガーヘリの動きが重いのが残念。

4 やっぱりファミコンじゃ無理があるのかなぁ。キャラクターが小さくてて迫力が全然ないんだよね。それに1画面内に出てくる敵や弾の数も少なくて、ラクチンなゲームになっちゃってる。エンジン版の出来がバツグンだっただけに、ちょっと色あせて見えてしまうのだ。うーん、だね。

8月4日

めぞん一刻



PCエンジンHuカード

パソコンのアドベンチャーとして発売されたゲーム。ファミコンにも移植されている。もちろん同名コミックスをゲーム化したもの。

●マイクロキャビン　5900円

4 アドベンチャーゲームの基本は、物語のなかにプレイヤーを引き込ませること。思考ゲームだけに、思い入れがないと続かないからね。その点、このゲームは大変ソンをしてると思う。とにかく方向性が見えないんだよね。最初の30分だけでも、とっつきやすく作ってほしかったなあ。

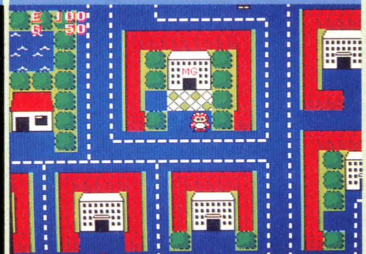
5 なぜかPCエンジンにはアドベンチャーゲームが少ないように思われる。印象に残ってるアドベンチャーっていうと、「定吉七番」くらいしかないもんね。んで「めぞん一刻」だ。これはファミコン版でやってたから知ってるのだ。なにかPCエンジンの機能をいかしきってないような気がする。

6 高橋留美子ファン待望のアドベンチャーゲームですね。ゲーム中になにかをすると、いきなりゲームオーバーになってしまうのにはちょっと抵抗を感じました。ファミコン版と比べてもあまり新しいところはないようです。エンジン版ならでは、という工夫がもう少しほしかったな。

5 こずえちゃんにキスなどしてみたら、いきなり終わってしまった。うーん、もっと自由度が高くてもいいんじゃないかなぁ。それと、とりあえずの目標がさっぱりわからないのも不親切だし、選択肢の多さも、うーんな感じがする。グラフィックは、すごくいいのにね。惜しいなぁ。

8月11日

ハッカー



ディスクカード

アメリカで人気のあったゲームが、日本に上陸。世界征服を企むマグマ社。その野望を阻止するため、23の都市を冒険するというRPG。

●徳間書店　3500円

6 もう少し上手にファミコナイズできたんじゃないかな、と思う。ゲーム内容はアイデアびしばしで、ものすごくいいんだけど、要するに見せかたなんだよね。アイデアはアメリカ、演出は日本ってよくいわれるけど、このゲームの場合、アメリカの演出まで移植しちゃったって感じなのね。

6 実はこの「ハッカー」ってゲームは、かつて私もコモドールとかいうパソコンでプレイしたことがある。パソコン版の「ハッカー」は、もっともっとカッチョよくてワクワクさせるものを持ってたんだけど、ファミコン版になったらやっぱりというかお子様向けにアレンジされてしまった。

6 ゲームスタート直後の演出が、ドラマチックでワクワクしてしまいます。世界各国が、3Dダンジョンになった地下通路でつながっているという設定が新鮮でいいですね。登場するキャラクターがあまり魅力的でないのが残念です。ダンジョン内のグラフィックが少しさみしい気がします。

3 確かパソコン用ソフトで同名のゲームがあったと記憶しているんだけど、どうもそれとは雰囲気からして違うのだ。おちゃらけてるとゆーか、緊張感が全然ないんだよね。操作もちょっと重たいし、さしあたってなにをしていいのかわからないし……。ちょっとうーんな感じがするのだ。

8月11日

ムーランルージュ戦記 メルヴィルの炎



バックアップカートリッジ

悪の帝国に奪われた〝メルヴィルの炎〟を奪回するために、4人の指揮官が戦うシミュレーション。RPG的な要素も、多分に含まれている。

●学研　5900円

6 シミュレーションとRPGを合体したヘンなノリのゲーム。要するにヒットポイントのかわりに兵隊を雇うってやつね。戦闘部分は「ファミコンウォーズ」スタイル。ちょっぴり戦闘が長いのが不満だけど、ゲーム進行は比較的スピーディーだ。いろいろ工夫してるって感じがするなあ。

6 ロールプレイングのように見えるけど、なんとシミュレーションなのだ。4人のキャラクターにそれぞれ兵士を雇ってゲームを進めていく。操作方法はカンタンだしメンド臭いコマンド選択もないから、すぐにゲームに入っていける。でもその反面、戦略的要素が足りなくなってしまった。

8 ゲーム開始時に、ゲームの目的が分かりづらいことや、4人がかたまって移動するので動きづらいなどの欠点もあるけれど、コツをつかんでしまえばかなりのめり込めるゲームです。戦闘シーンが、めんどうじゃないところがいいな。やればやるほど味の出るゲームだと思います。

5 ふつうのRPGにシミュレーションの要素を埋め込んだゲームデザインは、けっこう新しい。城攻めが目的ってのも、なんだか大河ドラマを見ているようで、いい感じだ。ただ、当座の目標がビシッと決められているわけじゃあないので、いまひとつ緊迫感に欠ける。絵もいまいちだね。

8月21日

武田信玄2



バックアップカートリッジ

歴史シミュレーションである前作の内容を、さらにバージョンアップさせたもの。コマンドやイベントなど、様々な変更点がみられる。

●ホットビィ 6800円

5

前作と比べると、いろいろと新しい要素が追加されたぶん、ややっこしくなったって感じなのだ。ゲームが奥深くなるのは歓迎なんだけど、複雑になるのと奥深くなるのはちょっと違う。結局、そのへんのところなんだよね。初心者に敬遠されるゲームは、やっぱりうーんだと思うわけ。

6

前作の『武田信玄』は、こぢんまりとまとまったいいゲームだった。今回の『2』も、お手軽に楽しめるシミュレーションゲームに仕上がっている。ナムコの『三国志』とかもそうだけど、こういった形のシミュレーションって、ファミコンに定着してきたって感じね。ビジュアル的にはもう一歩。

6

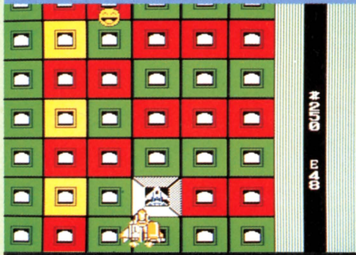
国の数や部隊の数が増えて、前作に比べていろいろな点でパワーアップしていますね。万里子は戦闘シーンのときの兵士の動きがカワイイのがお気に入りなんですけれど、その戦闘シーンに入るまでの手続きが少しめんどうなのです。シミュレーションゲームだから仕方ないのかしら。

4

世継ぎやオート戦闘など、新しいシステムを採用しているんだけど、基本的には前作同様、数字上のシミュレーションで終わっちゃってるのだ。見た目は新しいけど……、って感じがするんだよね。あと気になったのが、レスポンスのわるさ。打てば響くよーな反応をしてほしいなぁ。

8月24日

キャプテンED



カートリッジ

シューティングをベースに、パズルやRPGなど、さまざまな要素を加えたゲーム。各面のどこかに隠れているボスを倒し、次の面に進む。

●CBSソニー 5900円

3

パネルが回転するってアイデアはいいんだけど、残念ながらそのアイデアをいかしきれてないって感じだなあ。操作性もイマイチだし、あと全体のテンポね。途中のガソリン補給などはテンポが遅くて、アクションゲームのイベントにふさわしくなくなってる。気が抜けちゃうんだよね。

5

基本はパワーアップシューティングだけど、地上のパネルの色によって前へ進めなかったりする。独創的なアイデアでなかなかおニューな印象なんだけど、そのアイデアをプログラムがいかしきれていないのが残念。ねらいはよかったんだけどね。あと文字が読みづらかった。

6

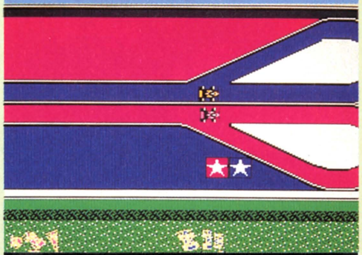
地上のパネルがくるくると変わって、前に進むのをさえぎったり、いろいろなイベントに挑戦できたりと、斬新なアイデアが盛りだくさんのとても楽しいゲームです。ただ、最近は派手なシューティングゲームが主流になってきているだけに、全体的に地味でさみしいって感じがしました。

3

お買いものして強くなって……っていうタイプのシューティングゲーム。操作も重たいし、画面も地味な印象を受ける。地面が盛り上がっているフューチャーもなんだかわかりにくいし、遊んでてちょっとイライラを覚えちゃうのだ。いまどきこれはないよねぇ、っていう感じなのだ。

8月25日

レーサー ミニ四駆 ジャパンカップ



カートリッジ

大人気のミニ四駆を題材にしたボードゲーム。貯めたお金でパーツを買い、マシンをチューンアップさせ、ジャパンカップ優勝をめざす。

●コナミ 5900円

4

いちおうミニ四駆のゲームなんだけど、ゲーム時間の9割以上はルーレットをまわしてるのだ。本当にミニ四駆が好きな人は、かなり欲求不満になるんじゃないのかなあ。ひたすら運だけでお金が増えたり減ったりするから、戦略もたてられないしね。パーティー用のゲームとしてなら。

6

ミニ四駆に詳しくないことにゃ、このゲームは始まらない。いろんなパーツを組み合わせることで、自分のミニ四駆が立派になっていくのはとても楽しいのだ。しかしこのゲームの場合、肝心のスゴロク部分が魅力に乏しい。ただイベントをこなしていくだけ、みたいな気がするのだ。

6

パーツを買いそろえたり、イベントに挑戦したり、自分のミニ四駆を育てるための過程を楽しむカンジのゲームなのです。ルーレットをしている時間が長くて、なかなかレースをすることができないので、カーレースをするのが目的の人はちょっとイライラしちゃうかもしれませんね。

4

ミニ四駆を知らないとさっぱりおもしろくない。チューンアップなんて全然わかんないし。で、ミニ四駆を知っていればおもしろいかというと、そーでもないかもしれない。ルーレットでゲーム進行が左右されるから、やりたいときにやりたいことができないのだ。ストレスがたまっちゃう。

8月25日

ロボコップ



カートリッジ

あの"ロボコップ"が、横スクロールのアクションゲームになった。各面の最後には、ボスが待っている。アーケード版からの移植でもある。

●データイースト 5800円

6

このゲームの一番のウリは、ロボコップの動きなんだろうね。ギクシャクしたロボコップな感じがよくでてる。なめらかじゃないアニメーションがいいんだろうね。ゲーム自体はよくある横スクロール型拳闘アクションゲーム。けっこうやさしめなので、それなりに楽しむことができる。

6

とにかく最近このタイプのゲームがやたらと多い。キャラクターを忍者にすれば『ニンジャウォーリアーズ』といっても通用する(でもたぶんしない)。んなわけだから、きわめて評論家泣かせなのね。で、ロボコップっぽい雰囲気も出てるし、このタイプのゲームとしてはいいできだね。

7

主人公のロボコップの動きが、ロボットという感じがよく出ていてなかなかリアルなのです。シンプルな横スクロールのアクションゲームなのですが、アイテムのある隠し部屋や、ボスのいる部屋への近道などがあったりして、プレイヤーを飽きさせない工夫がしてあると思います。

4

ロボコップは強いけど、このゲームのなかのロボコップは強いっつーよりは凶暴なのだ。死にそうな同僚に「君もロボコップになればいいよ」なぞとおちゃめなことを言うロボコップは、このゲームのなかにはいない。さびしいなぁ。フツーのアクションゲームって感じですね。

8月25日

F1ドリーム



PCエンジンHuカード

カプコンからアーケード版として出ていたものを、PCエンジンに移植。サーキットを、ほぼ真上から見た感じの、レーシングゲームだ。

●NECアベニュー　5400円

4

FIブームなんだよね、最近は。そのせいか、ここんとこFI関係のゲームがやたらと多くなっている。で、このゲームの場合はRPG方式。初めは弱いキャラクターを、どんどん成長させてくってヤツね。システムはいいんだけど、ただ、かんじんのレース画面がイマイチなんだよなあ。

6

箱庭のなかをちっこいクルマが走りまわるレースゲーム。こういうチマチマした感覚って私は好き。クルマを思いどおりに走らせることができるようになると、けっこう楽しめてしまうのだ。ただし、入賞できるようになるまでは、かなりの練習が必要。メッセージがトロいのは困る。

7

RPGっぽい展開があるレースゲームです。ゲーム展開に若干時間がかかるけれど、遊べば遊ぶほど開発者の努力が見えてくるソフトです。万里子はレースのことはよくわからないけれど、このゲームをプレイしてみて、レースってとってもお金がかかるものなんだなって思いました。

6

なかなかおもしろい。ストーリーのようなものはこの際おいといて、ゲームの本体がけっこーいいのだ。抜くか抜かれるかの緊張がちゃんと味わえるところがいいんだよね。ただ、操作に慣れるまで思うがままに走れないことと、メッセージ関係のレスポンスの悪さには少しイライラする。

9月上旬

獣王記



PCエンジンCD-ROM

アーケード、メガドライブで人気の、格闘アクションゲーム。パワーアップすると、主人公が各面で異なった動物に変身して攻撃する。

●NECアベニュー　5800円

5

カードとCD-ROMで、違った内容で発売……なんか不公平感があるよね。カード版が完璧ではないみたいな、ね。やっぱりどういうメディアでも、完璧版を出すべきだと思う。でゲームの方なんだけど、操作がかなり重たいような気がしたな。グラフィックはけっこういいんだけどね。

6

メガドライブ版の『獣王記』のときもそうだったけど、どうも操作性がよろしくない感じなのだ。キャラクターが大きいぶん、ノソノソした印象になるのはしょうがないのかもしんないけどね。パワーアップしたときの攻撃も、いまひとつ壮快感を味わえない。音は迫力いっぱいでした。

7

HuカードとCD-ROMで発売されるということで話題のゲームなのです。CD-ROM版はアーケード版とほぼ同じデモやサウンドが楽しめるのがいいと思います。操作性もアーケード版よりもいいようですけれど、万里子には難しすぎみたい……。ふたりプレイが楽しいゲームですね。

3

アーケードのときから、もう少し小気味よく動いてくれっ！　と思ってたんだけど、このエンジン版も動きの悪さはそのままだ。それがこのゲームの特徴だからといってしまえばそれまでだけど、決して気持ちのいいもんじゃないと思うのね。難易度もちょっと高くて、うーんだなぁ。

今週のおすすめソフト

夏休み前にたくさん出ちゃったせいか、今週はちょっと不作なのだ。今週は見送って、9月に入ったら勝負ってのが正解かもしれないね。どうしてもって人は、『スプラッターハウス』かなあ。PCエンジンとメガドライブの人は、やっぱりパスだな。

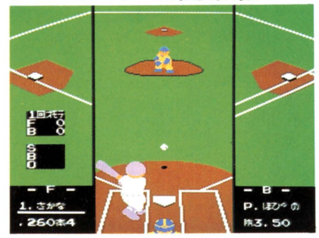
この私でさえクリアーできてしまった『スプラッターハウス』は、やっぱり少しやさしすぎるかもしれない。アクションは苦手っていう女の子なんかには、ちょーどいいんだけどね。そのほかはどうもパッとしなかった。『ロボコップ』はまあまあ楽しめたよ。

今回の万里子のオススメは、『メルヴィルの炎』です。今までシミュレーションゲームを敬遠していた人でも、RPGの感覚で遊べるから、ぜひ挑戦してほしいな。それから、アクションゲームでは、『スプラッターハウス』。簡単だけど楽しいゲームです。

今週はどのソフトもイマイチの域を越えていないのだ。死んでも行列を作ってでも買え！　というような、珠玉の1作は、なし。素直に貯金するのがいいんじゃないか、と思う。『F1ドリーム』はまあまあいいとは思うんだけどね。やっぱ貯金かなあ。

読者クロスレビュー

ファミスタ'89開幕版



ナムコ　4900円

9

とにかくすごい!!　プレイヤーエディットで自分で好き勝手にチームを作れるので、スーパーチームを作ることが可能になったのがうれしい。コンピュータも強くなって、絶妙なバランスに仕上がっている。パスワードの復活も賛成だな。

東京都　塩見史伸　15歳

ファミコン探偵倶楽部2うしろに立つ少女



任天堂　前・後編 各2600円 込

8

とにかくプレイヤーを引きずり込む、アリジゴクのようなゲーム。ストーリーは奇抜、斬新ということナシ。前作に比べて、演出も数段アップして不気味な感じがよく出ている。ただひとつの不満は、背景が少ないってことかな。

神奈川県　小泉朋紀　14歳

北斗の拳 新世紀末救世主伝説



セガ　6000円

7

「さすがメガドライブっ!!」と言いたくなるデカいキャラ。まさに北斗の拳の世界にいるみたいだ。しかし、なぜかマスターシステム版よりノリが悪いのだ。戦闘シーンのスピード感もよくないし、難しい。でもコンティニューがあるのでマル。

広島県　鎌倉将史　13歳

★価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。
※数字は10点満点の総合評価です。



Software Impression

ソフトウエア インプレッション

ソフトについての感想は、本当は15文字×60行程度では言い切れない。でも、ここではそれを言い切っちゃう。サイバーというかなんというか。読者のみなさんは深読みすべし、なのです。

ファミコン

ケルナグール

ナムコ　発売中　4900円

アクションゲームのうまみがたっぷりだぞ

蹴って蹴って、殴って殴って。そう、これがこの『ケルナグール』のモットーだ。このゲームは、そんな過激なアクションRPGなのだ。

ゲームモードには、自分のキャラクターを使ってカンフーの対戦をする対戦モードと、自分のキャラクターを育てていく修行モードのふたつがある。その修行モードというのが、いわゆるRPGモード。ちょっとタイプが違うかもしれないけど、PCエンジンの『ワールドコート』や『ファイナルラップツイン』のクエストモードみたいなもんだと思ってもらえばいいぞ。

で、その修行モードについて、私はこう思うのだ。

まず感じたのは、物々交換が多くて少しメンドーだなってこと。ゲームを進めるためには、何度も何度も物々交換をしなくちゃならないんだよね。そのためにマップ中を走りまわったりして……。なんかとってもメンドーなのだ。

物々交換するのは、仙人たちにいろんなカンフーの技を教えてもらうためなのだ。つまり、自分のキャラクターを強くさせるためには、必ずその物々交換をしなくっちゃならないわけ。

物々交換するにしても、主人公が持つことのできるアイテムはひとつだけ。それこそもう、中国中を駆けずりまわらなくっちゃならない。いくらカンフーの達人を目指す主人公も、これじゃあまいってしまうってもんだ。うんうん。

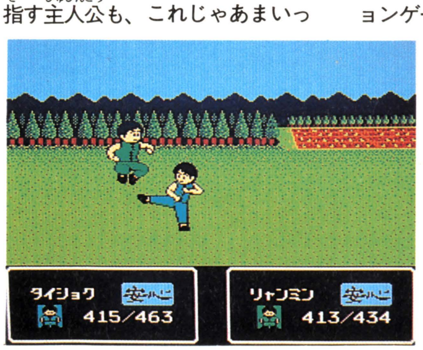
逆に、物々交換のわずらわしさを忘れちゃうほど、ゲームに熱中できる要素もある。キャラクターたちの動きが気持ちイイ点だ。

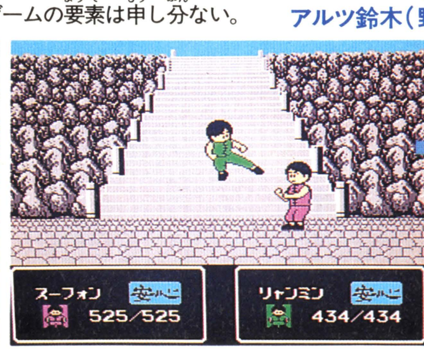
プロレスなどのように技の種類が多いゲームは、キャラクターの動きがぎこちないと、それだけでイヤーンな感じになる。その点このゲームはいいね。『ファミスタ』や『ファミテニ』ばりのかわいらしいキャラクターが、パンチにキック、ジャンプキックにまわし蹴り。動きはとってもスムーズでいい感じなのだ。だから、ついつい戦闘が楽しみになってしまう。アクションゲームの要素は申し分ない。

さて、ちょっと話がそれるが、私がいまいちのめり込めなかったRPGってのは、たいていが謎解きは楽しいけど戦闘がどうも……ってパターンのもの。個人的な意見になるけど、そういうRPGってバランスに問題があるんだと思う。

だけど、このゲームはその逆で、戦闘はいいけど謎解きがねえ……って感じ。まあ、このゲームの根底に流れているのはアクション性だから、そうなるのは仕方ないかもね。アクションゲームとしてかなり楽しめるし、RPGの要素も多少あるしってところが、このゲームのいいところなんだと思う。

アルツ鈴木(野球ゲームマニア)





アクションゲーム重視のアクションRPG。恒例となっているナムコットゲーム大会では、このゲームの対戦モード（人間対人間）が使われた。

ファミコン

究極ハリキリスタジアム平成元年版

俺なんか中日ドラゴンズオンリーだぞ!!

今年も続々とラインアップされる野球ゲームたち。夏から冬にかけてその多さといったら、もう、あーた、え。出てくる野球ゲームのカートリッジを横にでで一っと一列に並べると東京から大阪までの距離に匹敵するとJR東海の人が言ってたぞ(うそ)。まるで、一時期のRPGブームを思わせるぜ。

さて、その野球ゲームリリースブームの先陣となるのが、『究極ハリキリスタジアム 平成元年版』というわけなんである。ほいほい。

すでに『ハリスタ』は2作のリリースがあり、どちらもかなりの売れ行きであった。ふむふむ。

前2作に続いて、今回も受け継がれている選手成長システム。これが一番の特徴で、かつ一番のウリなわけなんだけど、どうもこれがなじめないんだよなあ。

初めてゲームをプレイすると自分のチームの選手たちが、やたらめったらヘボい。何回か試合を重ねていけば、選手は強くなっていくということなんだが、初めのうちのかったるさ(ヘボい選手を使って試合を重ねていくこと)がおもしろさのあしかせになっているとしか思えないんだなあ。

そりゃ、野球ゲームにRPGのおもしろさを盛り込む!! っていう意気込みや、やりたいことはよっくわかるんだけど、私はRPGと野球ゲームってまったくの別物だと考えるわけですよ。たしかにどんどん強くなっていく選手たちは、まるで我が子をみてるようで楽しい。でも、それは成長させるという要素を盛り込むために、初期の状態を弱くしてあるということで、直接ゲーム性を高めている要素だとは思えないのだが……。

ところで、新しい要素として、ズームアップシーンがあるけど、あれはいいですな。野球中継っぽい迫力があって楽しい。ああいう演出があるとゲームが盛り上がる。あそこは◎ポインツですな。

柴田英春(カラオケ)





ご存じ『ハリスタ』の3作目にあたる野球ゲームだ。1作目と2作目は選手などのデータが違うだけだが、3作目は演出面で前作と差をつけている。

想い出のゲームたち

●TACO. X

ゴンスがうるさい。一筆入魂、原稿を書いている私の横で、『チャレンジャー』の1面の最初で死んだときの音をやってる。やかましいったらありゃしないのだが、私もそーゆーのは嫌いじゃないので、ついついつられて口ずさむ。

「じゃんじゃか(中略)じゃじゃんじゃん!! だだっだっだん……」

はたから見たらただのアホだが、私は、この音を口ずさむたびにあの充実した日々を思い出す。

4年前の秋、ただの大学生だった私は、とある雑誌に載っていた『チャレンジャー』の広告に惹かれた。広告いわく「広大な100画面マップ!!」。私は、100画面とゆー広大な世界に想像を巡らせ、「これはおもしろいに違いない」と勝手に決め込んで、購入を決意した。

玩具店に予約を入れ、金も工面して準備万端。意気込んでソフトを買って帰宅した。そして、「これはおもしろい」と決め込んでいたソフトに火を入れた瞬間、私は全身がとろけた。



うかつ、であった。いいようのない脱力感が五臓六腑にしみわたり、怒りがこめかみ方面に向けてチャージされ始めた。が、それまでに本拠のゲーセンで何度もそーゆー体験をしてきた私の対応は、自分でいうのもなんだが素晴らしかった。怒りは「いかにこのゲームを楽しむか」という方向に転換されていった。

それからが私の苦難の道のりだ。敵の打倒法、アイテム出現技など、数々のテクを自力でマスターした私は、ついに最後のボスを倒してこのゲームの覇者となったのだ!!

ひととおりゲームを終わらせたあとも、より完璧なプレイを目指してこの罪作りなゲームをプレイし続けた。そして気がつくと私は、このゲームを好きになってたのだ。

どこがどう好き、とかゆー問題ではない。私はこのゲームを完全に制覇し、私の支配下に置いたのだ、ガッハッハ!! 自分のなすがままに動くやつ……、私はそんな『チャレンジャー』が好きなのだ。



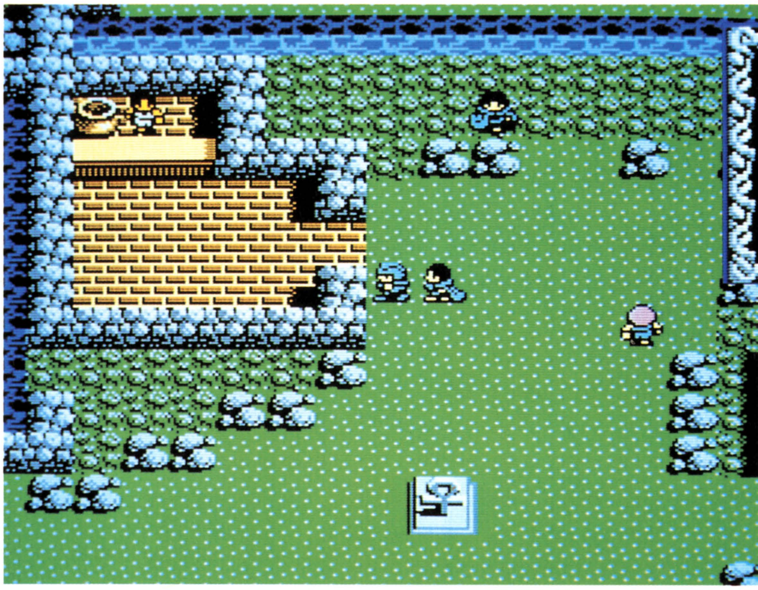
たこえっくす

クロスレビューでの厳しい評価が業界で話題。ゲームを見る目は鋭いが、徹夜原稿を書くときは目が点でサイバー。

最新ゲーム徹底解剖

RPGの中でのお買い物には消費税はいっさいかかりませんのことよ

ウルティマ　聖者への道
MOTHER
スプラッターハウス





『ウルティマ』というゲームは本腰をいれてゲームを始めようとすると、知っておかなければならない約束事がたっくさんあるのだ。そのあたりをキチンとマスターしておかないと、あとでとんでもない目にあうぞ。そういう知識を中心に教えちゃうのだ。

ポニーキャニオン　9月20日発売　5900円

では約束どおりゲームをクリアーするのに必要なルーンと石について

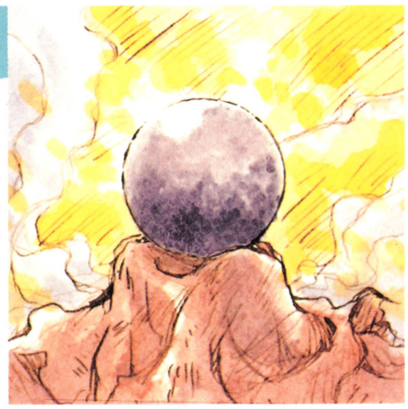
ルーン



ルーンというのはこのイラストのように、形状はセッケンに似ているものらしい。ゲーム中に「あさくさは ルーン をみつけた！」と表示されても、ほんもののルーンを実際に見られないからなあ。

まあ、でもルーンとはこういうものらしい。ブリタニア国のどこかに８つのルーンがある。８つの徳と関係が深くそれぞれが誠実さ、やさしさ、勇敢さ、公平さ、献身、名誉、清らかさ、謙虚さを示している。もちろん、あったほうがいいとか、わるいとかといった問題じゃなく絶対に持ってなきゃ、アバタールになることができなくなるという必須アイテムである。血まなこになって探し出すがよいぞ。ホホホのホ。

石



石である。そんじょそこらのタダの石とはわけが違う。これも色や意味が違う８種類のものが存在する。色はレッド、ブルー、イエロー、グリーン、ホワイト、ブラック、バイオレット、オレンジの８色。石がどこにあるのか、なんてことはまだまだわからない。町の人々の話をこまめに聞きつつ、探しまわるのがよいであろう。石に秘められた意味もまだまだ不明。ついでに、どーやって使うものかもまだわからしまへんねや。一説によるとダンジョンに落ちているという話も聞いたけど詳しいことはさっぱりわからない。これももちろんアバタールになるためには絶対に必要であるらしいのだが、うーむなかなか見つからないんだよなあ。

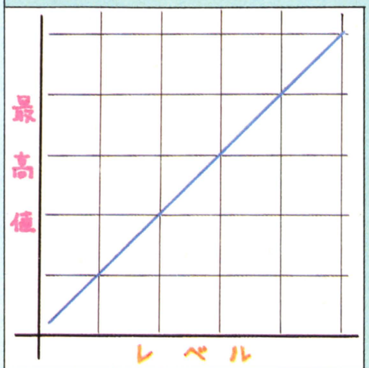
●ちょっとワンポイント

レベルがまだまだ低いときによくとびこんでしまうのがムーンゲートであるが、このムーンゲートにむやみやたらにはいるということはかなり無謀だ。なぜなら、ちゃんとムーンゲートのトラメルとフェルッカの満ち欠けの関係を知らないで適当なタイミングで飛び込むと、全然知らない土地へヒョイと送りこまれてヒィヒィいうはめになってしまう。だから、ちゃんと計画を立てることが大切になってくるのだ。では、そういうことでムーンゲートはくれぐれも慎重につかうようにお願いします。

どのキャラクターとともにアバタールの道を進むか？　それが問題

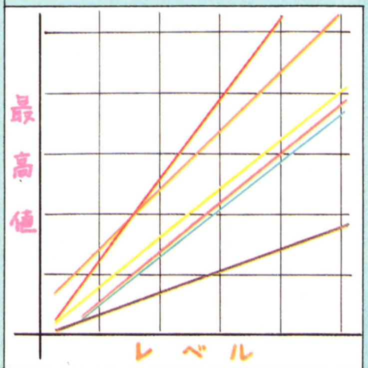
旅の友の選択は、とても重要な作業のひとつである。しかし、そのためにはまず、仲間の能力を詳しく知っておくことがカギになるのだ。そこで、彼らのレベルの上がりかたに応じた、各パラメータ、HP、MP、つよさ、かしこさ、器用さの上がりかたが一目でわかるようなグラフをお見せしておこう。自分のチョイスしたキャラクターの足りない部分を補うキャラクターをチョイスして、力の弱いものばかりのあつまりや魔法のまったく使えない人ばかりをあつめたパーティーを作らないようにするのがノーマルな選び方だ。

HP



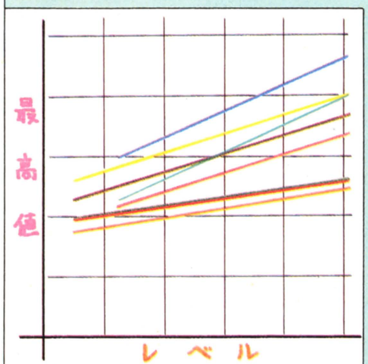
HPはどんな職業の人に対してもレベルに比例してまったく変化なく与えられる。だから、HPに関しては誰を選んでも変化はない。

MP



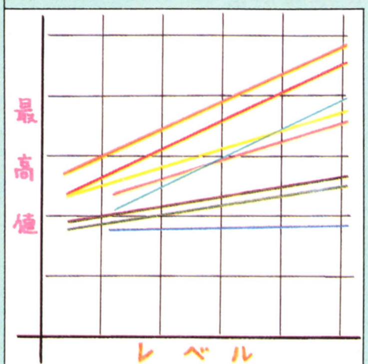
魔術師の学習能力が優れているようなカンジだが、ある程度レベルの上がったドルイド僧のほうがMPに関しては上。さあ、困った。

つよさ



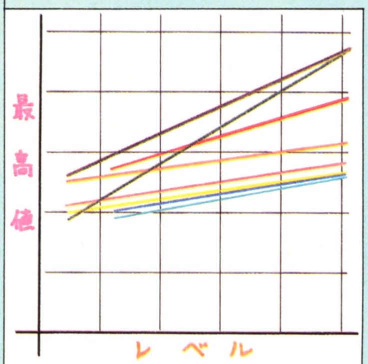
文句なしに強さに関しては、戦士が一歩リードを取る。逆に一番弱いのが、やっぱりというか当然というか魔術師である。当然か。

かしこさ



かしこさのトップを行く魔術師をグングンと追い上げるパラディン。レベルの低い時にグラフが存在しないのが謎である。

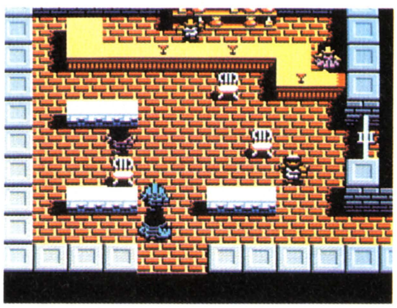
器用さ



低迷している6人をよそに器用さで抜きんでる鍛冶屋。その鍛冶屋を追う羊飼い。やっぱり商売が商売だけに……。という印象が強い。

グラフの見かた 職業によって色分けされている。 選びかたで将来がかわるぞ。	魔術師	吟遊詩人	戦士	ドルイド僧	鍛冶屋	パラディン	レンジャー	羊飼い

感動のご対面、でもアンタいらない



⬆うしろを向いてて、なーんかあやしいのだ。では、ちょっと話しかけてみるのだ。

アッチを向いて知らん顔しているが、彼こそが名誉を重んじるデュプレである。おれは知ってるぞ。話しかけると、ほーらね。

せっかく見つかったデュプレではあるが彼をあまりよく思っていないあさくさ。本来ならば、ひとりよりふたりのほうがよいのはあたり前。でも、ウマがあわなければ、この先の旅は思ったよりつらくくるしいものになるであろう。そう考えたあさくさはデュプレとともに旅をすることを断念したのであった。いじわるっ。



⬇ほーら、やっぱりそうだ。そうだと思ったんだよな。やっぱりそうだったのか。





⬆なるほど、名誉を重んじているおかたなんですね。
⬅でも、わたしは名誉にはあんまり興味ないんですよ。ごめんなさいね。ほんとに。

●ちょっとワンポイント

パーティーのメンバー選びもとっても重要なことである。だって、ドルイド僧、吟遊詩人、鍛冶屋、羊飼いのメンバーでの冒険は心細くない？そんな自信あるやつはいないでしょ。反対に戦士、騎士、魔法使い、鍛冶屋という組み合わせも大変だな。鍛冶屋が刀を叩く、戦士、騎士がその刀で敵をかっ切る。魔法使いはバシバシ呪文を唱えて敵を倒す。恐ろしくバイオレンスなパーティーである。一生かかっても徳とかしこさが上がりそうにないよなあ。ね、パーティ一作りも重要でしょ。

戦闘パターンを制するものがアバタールとなる

平地

平地では飛び道具がものをいう



⬅平地では敵も味方もすべて丸見え。どうやって攻め込めば効率的だろうか?

平地で戦うときには、進めかたに注意が必要である。みすみす敵の前へでていって〝どうぞ、ワタシをぶってください〟なんていうまねは絶対に避けなければならない。敵も見境いなしにバキバキ攻撃してくるかんね。将棋とかのボードゲームをやる要領でやるといいだろう。



⬅4人の性格、職業を生かした攻撃をしよう。不用意な前進は禁物だぞ。



➡突進するのはなるべく戦士程度におさえておきたい。ダメージも少ない。

荒れ地

荒れ地では障害物をうまく使おう



⬅荒れ地には岩などの障害物がある。この障害物をいかにうまく使うかがカギとなる。

荒れ地は、ご覧のように山やらなんやで地面がでこぼこである。このでこぼこを利用しない手はない。うまく敵が攻めてこないように、回り込みつつ、敵にダメージを与える。これが常套手段である。でも、飛び道具は山も関係なくおっかけてくるので要注意。



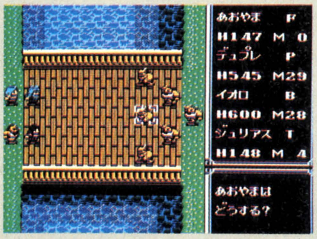
⬅障害物を味方につけて戦えば、かなり楽に仕事がはかどるということだ。



➡ただし、障害物は飛び道具に関しては無力。あてにするのも考えもの。

橋

レベル上げは橋の上で、が合い言葉



⬅攻撃する方向が縦から横に変わりビックリする橋だが、今までどおりに戦えばよい。

橋の上では、ある一定の敵しかでてこない。プレイヤー自身のレベルが低ければ、レベル上げするためにここで戦いまくるというのもよい。レベルが上がってきたならば、お金稼ぎにここでバシバシ戦うとみるみるうちにお金がジャカスカたまるのだ。ほしいものがあるときに便利。



⬅橋の上では同じくらいのレベルの敵しか出現しない。レベル上げに絶好の地だ。



➡大地と違い戦う場がかなり狭い。接近戦でいっきに勝利をおさめよう。

海

船の上でものんびりできないのだ



⬅青い海の上にだって、敵たちは遠慮なく襲いくる。戦ってもお金にならないのが残念。

海は青い。せめて海にきたときぐらいはのんびりと構えたいものであるが、そうはさせてくれないのだ。ウミヘビ、イカなどの海産物や海賊などと戦うふたつのパターンがある。いくら戦いに勝ってもお金がもらえないのが海の特徴。働けど働けど……ってやつだな。まったくもう。



⬅船に揺られている間だって休息はない。バシバシ敵はやってくるのだ。困った。



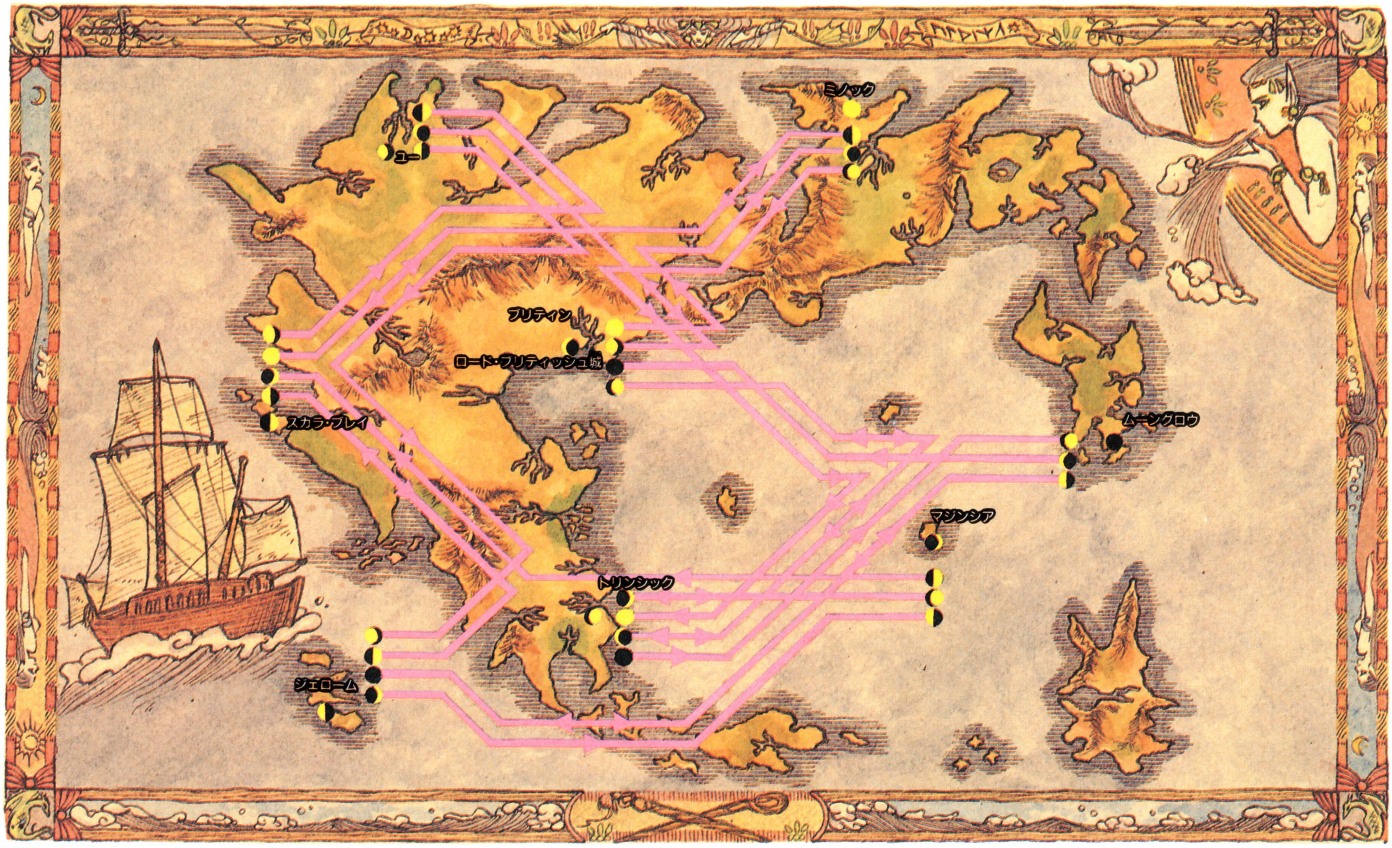
➡船の上からは飛び道具がないと、どーにもならない。ぜひ買っておこう。

●ちょっとワンポイント

『ウルティマ』における各キャラクターの最高レベルは8。どんなにがんばってみても、レベル8までしかキャラクターは成長しないのだ。そのせいか、どんなキャラクターを使ってみても比較的簡単に、最高レベルまで成長してしまう。しかし、簡単に成長してしまうからといってすぐにレベル8までに成長させてしまうのは考えもの。出現する敵たちはプレイヤーのレベルに応じた強さのものが出現するのだ。自分を成長させすぎると極端に強い敵がでてきてしまうからレベル上げもほどほどに。

旅の必須アイテム!!
ムーンゲートの完全早見表だっ!

これぞ、アバタールの時刻表!! これがあれば路頭に迷うということはなくなるというムーンゲート行き先マップだ。離れたところにあるのがトラメル、複数個あるのがフェルッカ。フェルッカが行き先のカギを握ってるぞ。



各ムーンゲート周辺の町の位置である

町をでてもなかなかムーンゲートの位置がわからず、苦労することもある。そこで、町からムーンゲートまでの案内をしよう。



●ミノック
ミノックの町の北東にある山脈の裏側にムーンゲートはある。



●ユー
ユーの町から北西へずんずん進んだところがムーンゲート。



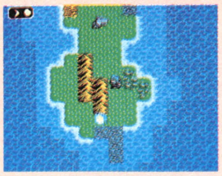
●ジェローム
ジェロームの町から大きく東に離れた半島に出現するのだ。



●スカラ・ブレイ
スカラ・ブレイの町の南にある半島にムーンゲートが出現。



●ムーングロウ
橋をわたって西へズンズン進んだそこにムーンゲートが。



●マジンシア
マジンシアの南、この島の最南端にムーンゲートがある。



●ブリテイン
ロード・ブリティッシュ城を越えて東へ進めば見つかるぞ。



●トリンシック
トリンシックの町から北西の方向に少しいったところに出る。

●ちょっとワンポイント

旅に必ず必要なムーンゲート。このムーンゲートで行きたいところへいくためには、トラメルとフェルッカのタイミングをキッチリあわせてせーのっ! でムーンゲートに飛び込まないと、とんでもないところへほうりだされることがおきる。そんなひどいメをみないようにいい方法がある。それは、ムーンゲートの近くの町のアイコン(マーク)の上で待って、ムーンゲートのタイミングを計るのだ。ここなら、絶対に敵が出現せず、確実なムーンゲートの旅が楽しめるって寸法だ。



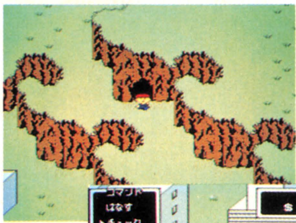
MOTHER

やぁ、みんな『MOTHER』やってるかい!? どこまで進んだ? なにしろ『ドラクエ』と並ぶ、国民的RPGに成長しそうな勢いのこのゲーム。ファミ通では今週もひき続きフォローしてしまったりなんかして広川太一郎！

任天堂　発売中　6500円込

ついにマジカント脱出、サンクスギビングの町へ！





⬅洞窟を出たところ。左下に見えているのはスイートリトル工場。



➡やった！ 新しい町に着いたときって、一番嬉しいかもしれない。

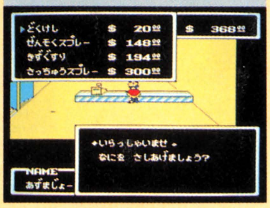
どこをどうしてとは言えないものの、ようやくマジカントから現実の世界に帰還した少年。マジカントへの入り口と同じようなシュークリーム状の岩の前に出たけど、そこはサンクスギビングの町の郊外だった。やっと隣の町へ来られたというわけだ。そして、ここら辺から物語は加速度を増しながら展開していく。

新しい町に来たら、まず情報収集。そして買い物だ。おもしろいのは病院。病気によって値段が決まっているわけではなく、持っているお金によって払う金額が決まってくるってこと。

サンクスギビングショップリスト

デパート

ドラッグストア



➡マザーズデイのドラッグストアと同じ品揃え。ぐっすん。

フードショップ



➡あら、またマザーズデイの店と同じ。なんだかがっかり。

スポーツショップ



⬅いいバット、ブーメラン。高いが絶対ほしい武器だ。

バラエティショップ



⬅目新しいものがたくさんある。ショックガン、ほしいな。

病院

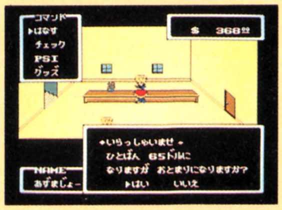


⬆「まずマネーを見せてください」だって、何かガメツイ感じ。



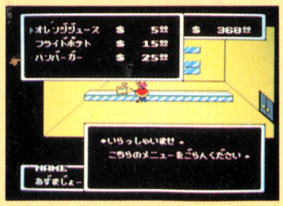
⬆持ってるお金が少ないと……。えっ1ドルでいいの？ 安いなァ。

ホテル



⬅やっぱホテルはお高いわ。サービスいいから？

ハンバーガーショップ



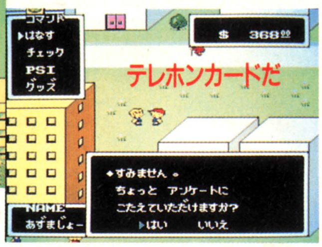
⬅ここもマザーズデイと同じ。チェーン店なのか。

パラダイスエキスプレスを復旧させることが急務



⬆おおっストリップ劇場ができるのか。こりゃあ楽しみだ(子供はだめだめ)。

⬇答えるとテレホンカードがタダでもらえるアンケート。確か売ってたよな。





⬆スイートリトル工場は町の南にある少々小さめな工場だ。



おばさんだ

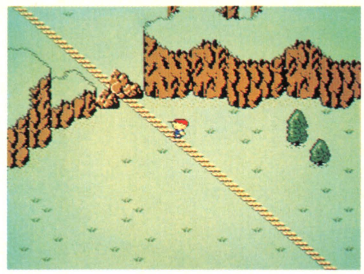
⬅新しい敵、おばさん。おじさんより数倍強いぞ!



➡ダンカンの工場は町の北にある。何とロケットまで作ってるとは。

サンクスギビングの町から北に進んだところにサンタクロース駅がある。ここから噂のパラダイスエキスプレスに乗れるんだけど、今は線路を大岩がふさいでいていて運休中なのだ。電車はいいぞー。速いし、ちゃんとマップ上を走るしねー。

これが問題の大岩

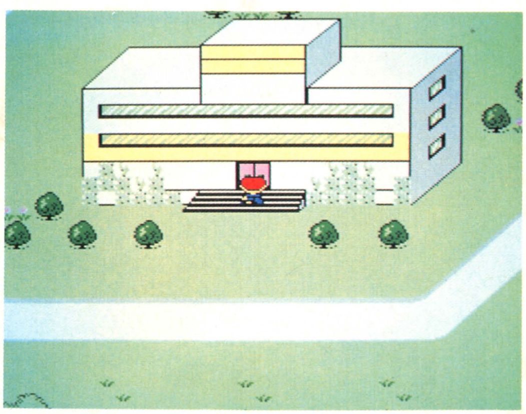


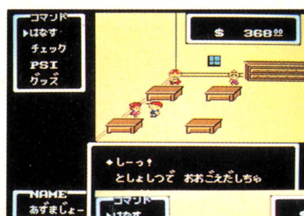
⬆この岩を取り除けば電車に乗れる! 急げ。

サンクスギビング周辺の概念図だ



ティンクル小学校に新しい仲間を発見したぞ





⬅この子が恐怖の風邪ひき娘だ。話しかけると風邪をうつされる。



➡どうやら新しく仲間になる少年のことのようだ。弱いのかぁ。

学校の中は広い広い!

サンクスギビングのあたりまでくると敵もかなり強くなってきて、いつまでもひとりじゃしんどい感じ。と、ここへきて初めて、長期にパーティーを組んでくれるお友だちを発見したのだ。問題の彼はティンクル小学校にいた。ここはかなり広いし、いろいろな仕掛けがあっておもしろいけど、面倒なところ。特に名物男ともいえるぼやき用務員さんには、おかしさとともに何ともいえない親しみを感じることだろう。



⬅このゲームの中でもかなりいい味を出しているキャラのひとり、用務員さんだ。



➡たいした問題じゃないっていわれても、ねぇ。奥さんの話聞いても仕方ないし…。

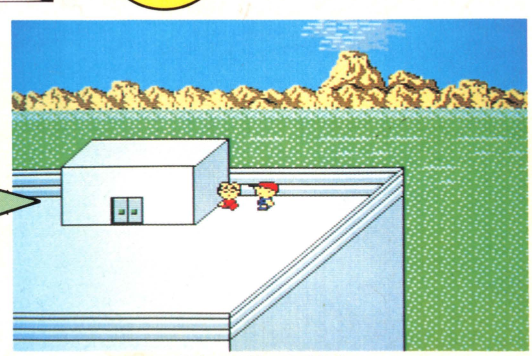


⬅ここまで来るのにかなりいろいろなやりとりがあった。自分で楽しんでみて。



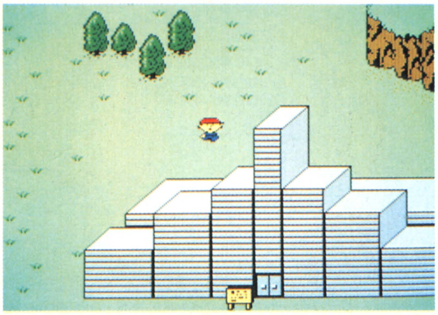
➡えっ、このゴミバケツの中に人が入ってるっていうのか。早く出てこいよ。

HEY YOU!



⬆じゃーん! 新しい仲間は色白の頭脳労働タイプだったのだー。

スイートリトル工場でペンシルロケットを見つけ出せ！



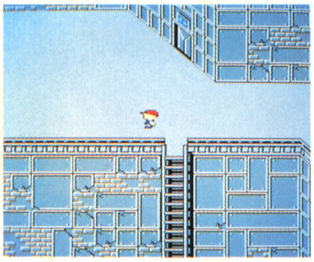
メガネの少年が話していた、ペンシルロケットを探すため、スイートリトル工場に行くことにした。工場の中は、休みなく動き続ける機械の音だけが響きわたっている。どうやらここは無人の工場らしい。ま、見つかる心配がないから、安心して探し回れるってわけだ。

さて、この工場、リトルというわりには、けっこう広い。しかし、この中のどこかにペンシルロケットがあるはずなのだ。ここはひとつ、気長にしらみつぶしに調べていこう。出現する敵はねずみ程度だから、そう困難なことじゃないはずだよ。そうこうしているうちに、ペンシルロケットを発見できると思う。

ゴミバケツの中にペンシルロケットが!!



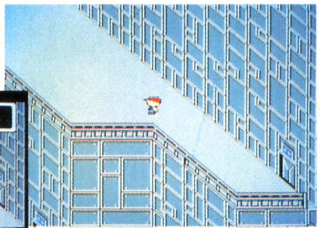
⬆あったー っ!! これさえ手に入れればもうここに用はない。さあ、帰ろう。ところで出口はどこだっけ？



⬆工場の中はこんなに立体的！ はしごを上ぼり下りするときドキドキしちゃう。

⬇工場の小部屋の中には1個ずつプレゼントの箱がある。ひとりではちょっと持ちきれないかな。





⬆うーむ、道に迷ってしまったようだ。ペンシルロケットは、いったいどこにあるんだろう？

そしてついに男の子が仲間になってくれた！



⬆ペンシルロケットを見て目の色が変わってしまった。喜んでもらえてボクもうれしいよ。ホント。

スイートリトル工場で、ペンシルロケットを手にいれたあと、さっそくティンクル小学校へ戻った。思った通りメガネの少年は、あいかわらず屋上に隠れている。ところが、ペンシルロケットを見せたとたん、別人のように元気になってしまったのだ。「これなら、ボクにも同じ物が作れそうだ」というわけで、意気揚々と理科室へ向かったのはいいけれど、実験失敗でロケットの燃料が爆発！ 理科室はむちゃくちゃに……。あー、どうしよう。

➡へー、そーなの。あんまり興味ないけど行ってみようか。





⬅ねー、君の腕は信じるけど、危ないからやめようよ。あ、危なーい。

でもまぁ、そのおかげで友情が芽生え、いっしょに冒険をしてくれることになったわけだから、めでたしめでたしってところかな。

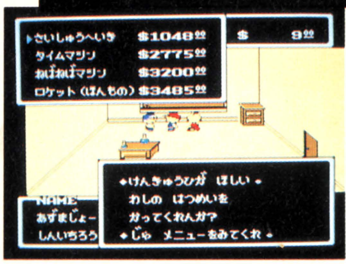
そのあと理科室に行くと、へんな先生がいたのだ。自分の発明品を売りたいらしいんだけど、あんまり使えそうな物がないなぁ。

➡あーっ！ 爆発したー!! だから、あれほどやめろって言ったのにー。どーすんのよこれ？



BOMB!!

へんな先生現わる



⬅発明品を買ってくれって言ったってねぇ。ほんとーに動くのコレ？ どーも疑わしいなぁ。

➡なんとなく頼りないけど、ともかく仲間はひとりでも多いほうがいいに決まってる、よね？



新しい仲間だぞ!!

新しい仲間とふたりで、ダンカンの工場へ出発！

通行証が落ちてるぞ



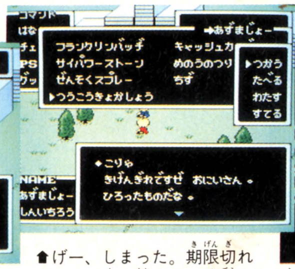
⬆ダンカンの工場へ続く道の途中で通行証を見つけた。こいつはいいものを拾ったぞ、しめしめ。

⬇案の定、工場の門番が通行証を見せろと言ってきた。フフフ、ちゃんと持ってますよーだ。



工場の前には門番が

なんと期限切れ！



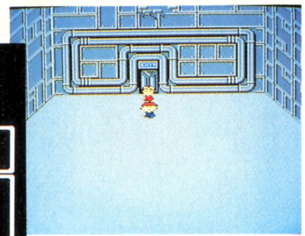
⬆げー、しまった。期限切れなのー。世の中、そう都合よくはいかないものなのね。

⬇うわー、門番が襲ってきたぞ。でもたいして強くないね。楽勝、楽勝なのだ。

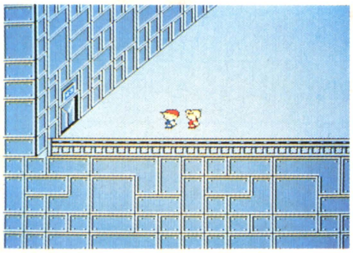


門番と戦え!!

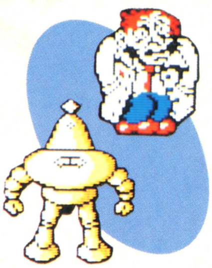
大工場へ侵入だ!!

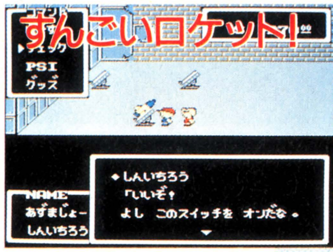


⬆門番を倒すと工場に入ることができるようになるのだ。さあ、いまのうちに工場に侵入しよう。



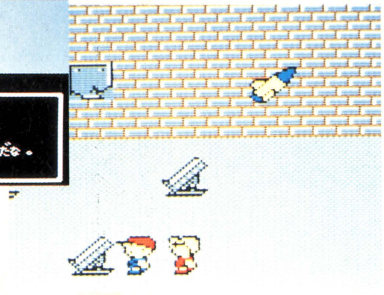
➡工場はとてつもなく広い。スイートリトル工場とは比べ物にならないほどだ。敵も強いぞ！





⬅ついにロケットを見つけたぞ。想像よりは小さいけど、なかなか精密なロケットのようだ。

あっ!! いっちゃった

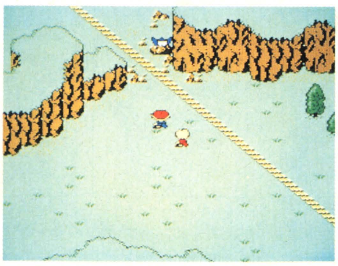


⬆ダメだよ、メガネくん！　さわっちゃダメだって……。あー、飛んでっちゃった……。

メガネの少年に誘われて、ダンカンの大工場を探検することになってしまった。噂によるとそこにはとてつもなくでっかいロケットがあるというのだ。うーむ、どーも学者というのは苦手だ。自分の探究心を満たすためなら、危険をかえりみないんだもんなー。少しは現実を把握してもらいたいよ、まったく。工場は広いし、敵は手ごわいし、あー、もーやだ！

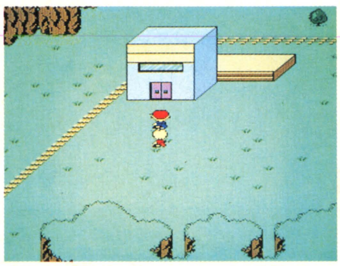
鉄道が復旧した！ 次の町へレッツゴー！

大岩がふっ飛んだぞ!!

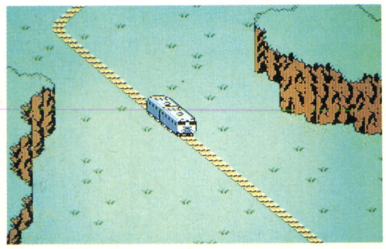


駅に行こう!!

⬅工場からの帰り道、線路を見てビックリ！　なんとロケットが大岩を吹き飛ばしてしまったのだ。

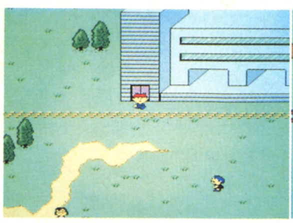


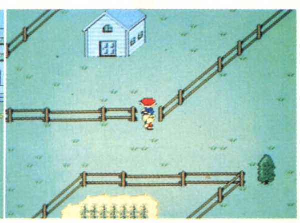
⬅よかった、よかった。これでサンタクロース駅に行くことができるぞ。電車も動きだしたようだ。



⬆電車に乗って、次の町へレッツゴー！　電車はいいぞー、なんたってスピードが速い。病みつきになってしまうほど爽快なのだ。

レインディアの町

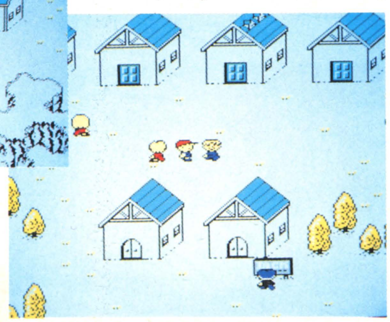




⬅サンクスギビングの南にある町が、レインディアだ。まずはここに来てみよう。



スノーマンの町



⬅スノーマンの町は一面の銀世界。出現する敵がかなり強力なので注意。

世の中何が起こるかわからないものだ。メガネくんが間違って発射してしまったダンカン工場のロケットが、線路を塞いでいた大岩をふっ飛ばしてしまったのだ。なにはともあれ、これで電車がもと通り動くようになったわけだ。サンクスギビングの町も見飽きたし、そろそろほかの町に行ってみるとするか。もっと仲間を増やさなきゃいけないしね。



スプラッターハウス
わんぱくグラフィティ

アーケード版では、グログロでドロドロでグチャグチャホラーだった『スプラッターハウス』が、とってもコミカルになっちゃってファミコンに再登場。あのザンコクきわまりないアーケード版もベリグーだったけど、ファミコン版もなかなかのもの。だまされたと思ってやってごらん。

ナムコ　発売中　4900円　カートリッジ

真夏の夜のゲームはこれで決まり!

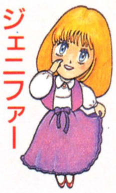
不幸な事故により、この世を後にしたリック。ある雷の夜、悲しみに暮れる恋人ジェニファーの目の前で生き返ることができた。しかし、幸せもつかの間、愛しのジェニファーは悪者のカボチャ大王に連れ去られてしまうのであった。

キャラクター紹介

アーケード版ではけっこうグログロだったけど、ファミコン版はこんなにもかわいらしくなっちゃったのだっ!!

リック


⬅事故で死んでしまったかわいそうな男の子。このゲームの主人公。

ジェニファー


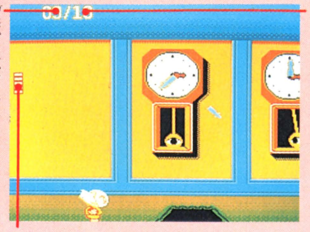
⬅リックの恋人。よみがえったカボチャ大王に連れ去られてしまう。

カボチャ大王


➡リック同様、雷により生き返った悪者。リックの強敵なのだ。

画面のみかた

ゲーム中の画面はホレこの通りに、いたってシンプルで見やすくなってるぞ。



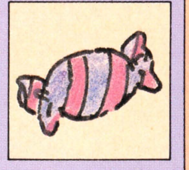
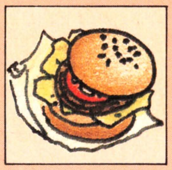
必要経験値　次のレベルになるために必要な経験値。どんどんためよう。

現在の経験値　敵を倒すごとに一ポイントずつ加算されていくのだ。

ライフゲージ　キミのライフポイント。最大16ポイントまで拡張するのだ。

アイテム

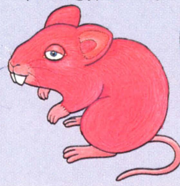
道路に落ちてたり、木箱をオノで壊したりすると出現するぞ。また、敵を倒すことによって出現するものもあるのだ。これの他にもあるらしいぞ。

キャンディ	ハンバーガー	ショットガン	バケツ	ドリンク
				
取るとライフポイントが1回復するのだ。	取るとライフポイントが4回復するぞ。	離れた敵も攻撃できる。最高10発までだ。	かぶるとオオカミマンとの戦いのとき有利。	飲むとライフポイントが全回復するのだ。

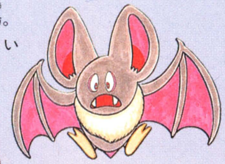
敵キャラ紹介

カチュカ


⬆ステージ1に登場する少女。雷とともに変身し、リックを襲う。

ビックマウス


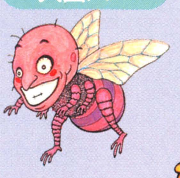
⬇ステージ2に登場。強風を起こし、小さいネズミを操るのだ。

チュバット


⬆ステージ4にたくさん出てくる。数匹で空中を飛びまわるのだ。

ゾーンビ


⬇墓の中からのっそりとはい出して、リックにゆっくり近寄るぞ。

人面バエ


⬆ステージ3に出てくる。小さいハエを吐き出し攻撃してくるぞ。

ドザエもん

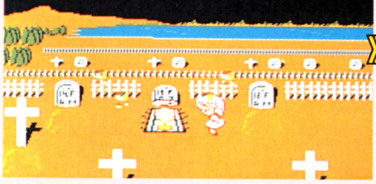

⬇湖でおぼれた人の悪霊だ。いきなり水中から飛び上がってくるぞ。

ジャックランタン

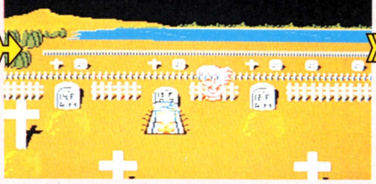

⬅跳びはねながら向かってくる、ハロウィンな感じのオバケ。

カボチャ大王から恋人ジェニファーを救い出せ！

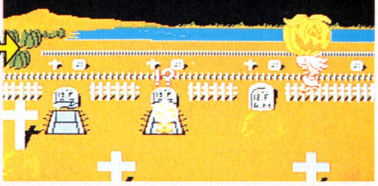
まずはデモ画面で事件の始まりを見てみよう。稲妻のショックでリックと同時にカボチャ大王も目覚めてしまったらしい。悪いヤツってのは生き返っても悪いヤツのままなのだ。



⬇恋人が死んじゃって悲しむジェニファー。かわいそうで目も当てられねぇや。



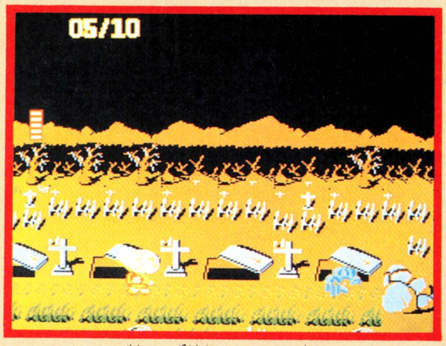
⬇ところが！　雷が当たってリックは生き返ってしまったのだ。めでたし、めでたし。



⬇ハッピーもそう長くは続かない。ジェニファーはカボチャ大王にさらわれてしまう。

STAGE ステージ 1

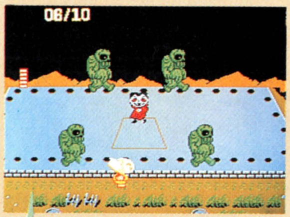
まずは墓場の家からスタート。墓石や、地の底から生き返ったゾーンビが、次々にキミを襲う。



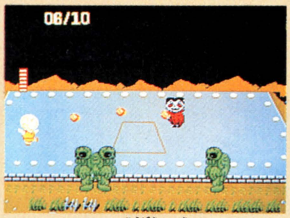
⬆とにかくこの面は、前進あるのみ。持っているオノをブンブン振りまわし、敵を斬って斬って斬りまくるのだ。

ここが見どころ

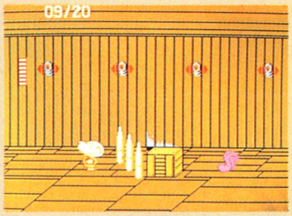
踊るドラキュラ、部屋中を所狭しと飛びまわる本、首のとれる少女。ブッキー!!



⬆舞台からいきなりダンシングドラキュラの登場なのだ。

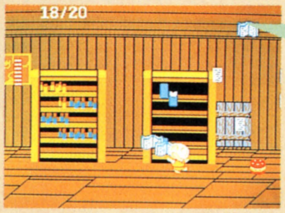


⬆ドラキュラに攻撃は効かない。ひたすらゾーンビの攻撃に耐えるのだ。



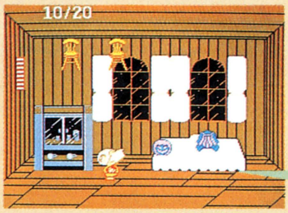
⬆いろんな敵が出てくるけれど、愛しいジェニファーのためなら大丈夫。

ダンシングドラキュラ



本がおそってくる!?

⬆部屋中を飛びまわる本を20冊やっつけられれば、つぎの部屋に行ける。



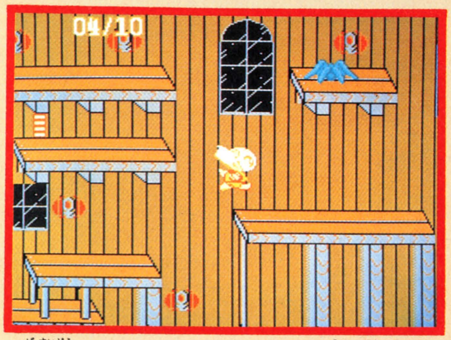


少女の首が…

⬆稲妻とともに変身する少女、カチュカ。首に12回攻撃できればグーだ。

STAGE ステージ 2

次のステージは下水道。下水道には不気味な生き物がいっぱい。すんごくデカイねずみもいる。

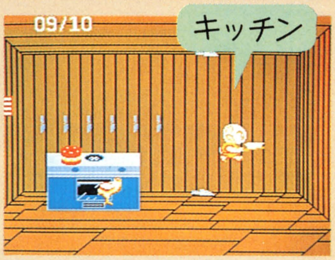


⬆下水道だけじゃなく、キミのジャンプの腕を確かめられる場面もある。下に落ちちゃったら苦労が水のアワだ。

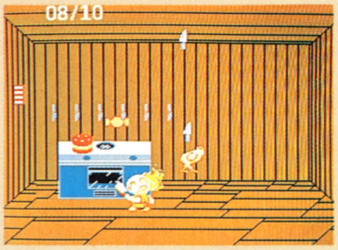
ここが見どころ

キミをめがけて飛んでくる2本の包丁。ビッグマウスを倒すことができる？

キッチン

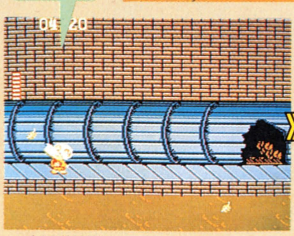


⬅壁の包丁がキミをめがけて飛んでくる。小さいから注意ね。

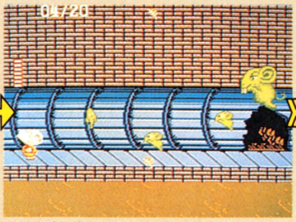


⬅飛んでくる包丁に12回攻撃すればキッチンから脱出できるぞ。

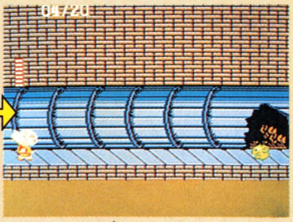
下水道のビッグマウス



⬆下水道を歩いていると……。あらあら、この強風は一体なんなの？



⬆強風と小さいネズミを避けて、ビッグマウスに一撃を食らわせろ!!



⬆あれま、一発やっつけただけでコイツ、こんなに小さくなっちゃった。

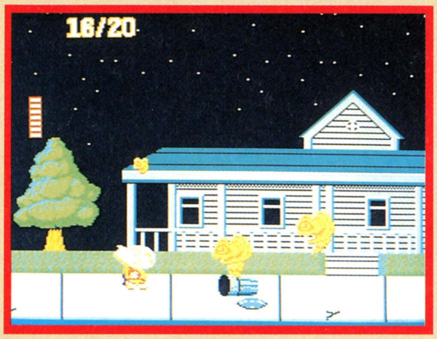
最終ステージまで一気に公開するぞ！

STAGE ステージ 3

ここが見どころ

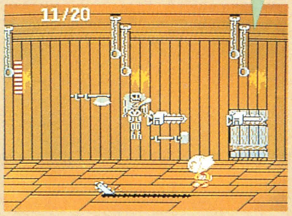
ここのステージはイベントが盛りだくさん。特に人面バエがグーね。パロパロっ。

恐怖の街のステージ。街に住んでいた人々は、一体どこに行ってしまったのだろう。ひょっとすると、カボチャ大王の手によって、みんなゾーンビになっちゃったのかもね。道路に落ちているゴミ箱を踏みつぶすと、たまーにキャンディなどのアイテムが出現するぞ。やりっしゅ。

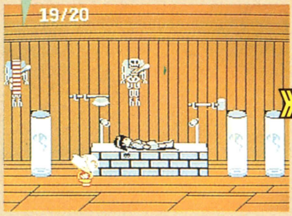


⬆ジャックランタンがたくさん出てくるステージ。イベントがいちばんゴーカなステージだともいえるだろう。

拷問部屋・タラリアンルーム



⬆キミに向かってくるチェンソーを8個破壊したら逃げることができる。

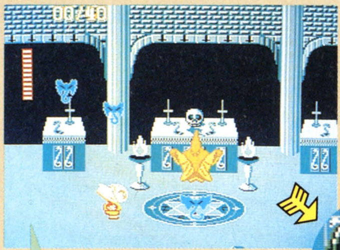


⬆実験台に寝てる女の子のおなかから、タラリアンが次々に登場するぞ。

いやーん



⬆48匹出現するタラリアンの攻撃をすべてかわせたら生きのびられるのだ。

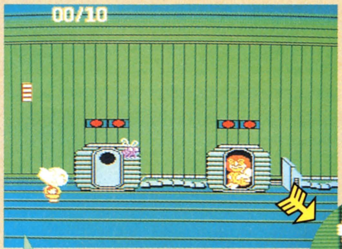


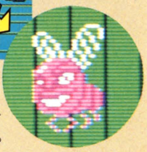


⬇なんと司祭のほんとうの姿は羊だったのね。オノでビシビシとダメージを与えよう。

教会

⬆呪いのミサの司祭は、ビックシープに変身し、キミに襲いかかるぞ。





⬇こいつに4回ほどダメージを与えてやれば、やすらかな眠りについてくれるのだ。

人面バエ

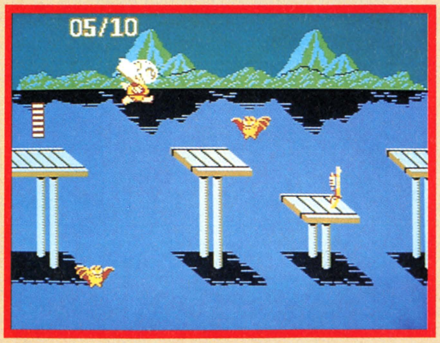
⬆転送実験に失敗した男が、人面バエとして、この世に誕生するのだ。

STAGE ステージ 4

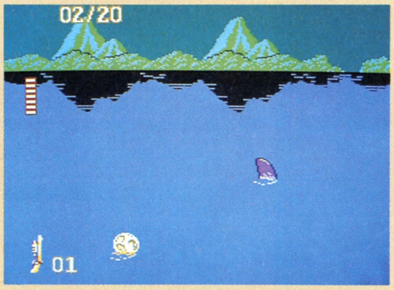
ここが見どころ

わりとこのステージはカンタンかもしれない。シャークにさえ気をつければねっ。

湖のステージなのだ。でも安心しなさい。湖に落ちてもリックはスイスイ泳げるのだ。しかしなんとこの湖にはシャークがいるのだ。シャークを倒す術は誰も知らない。生きのびるにはタイミングを計ったジャンプだけが頼りなのだ。シャークの動きをよく見てジャンプしようねん。



⬆水面から人の足だけニョキッと出てたり、なんともブキミなステージ。ここはジャンプを駆使して進もう。

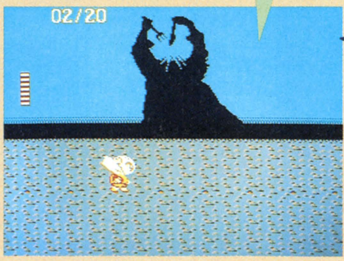


⬅湖を泳いで渡るリックにピンチ到来！ あれに見えるはシャークだ。

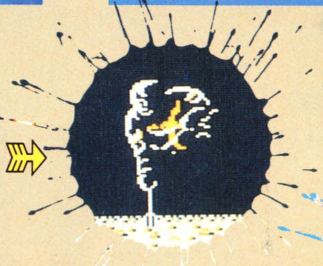


⬅シャークがこうして口を開けたら、キミはタイミングよくジャンプ！

このシルエットは⁉



⬆いきなり背後に巨大なシルエットが登場。こいつはバーニンといって、手強いやつだ。



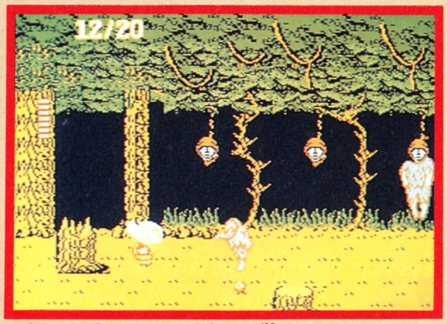
⬅⬇バーニンが姿を現わしたとき、タイミングよく6回の攻撃ができれば暗黒の闇は解ける。忍耐のひとことですな。



各ステージごとの見どころがてんこ盛りだ!

STAGE ステージ 5

ここはキャンプ場の森である。水責めの部屋や首なしの人間、おまけにオオカミマンも登場だ。

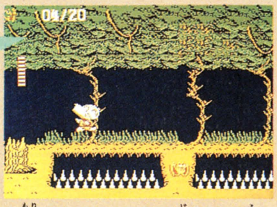


⬆木にぶら下がっていた死体が、胴だけになってキミに向かって走ってくる。おいおい、逃げちゃダメだってば。

ここが見どころ

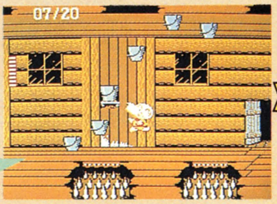
水責めの部屋も見ものだけど、なんといってもオオカミマンがナンバーワンなのさ。

ジャンプがモノをいう!



⬆森のところどころに地ヤリが埋まっている。ジャンプでクリアー。

バケツをかぶっちゃえ!!

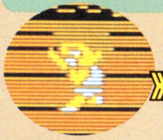


⬆バケツにさわるとかぶることができる。重要なアイテムなのだ。

⬇この状態で他のバケツに触れるとダメージを受ける。



オオカミマンの登場だ



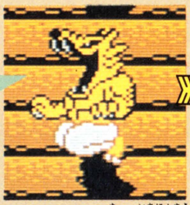
⬆最初はこーんなかワイイ男の子なのだ。

あらあら



⬆雄叫びとともにオオカミに変身する。

わおーん



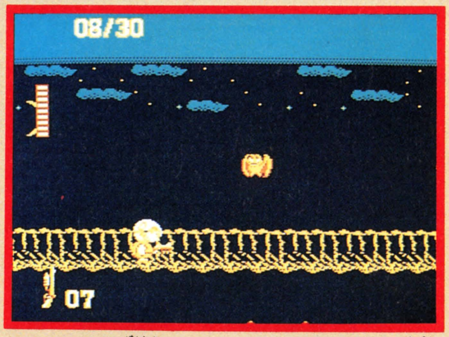
⬆あっという間に一人前のオオカミマンになるぞ。



⬆バケツをかぶっていれば、ダメージは半分になってくれるぞ。

STAGE ステージ 6

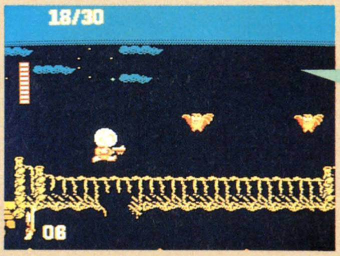
最後のステージ、地獄の館へとつながる長い長い道のり。つり橋から落ちないようにジャンプ。



このステージも前進あるのみだ。モタモタしてると地獄の館にたどり着く前にアウトなのだ。結構ムズイ面だ。

ここが見どころ

腐りかけたつり橋をピョンピョンして、たどり着いたのは地獄の館のまん前だ!!



危険なつり橋

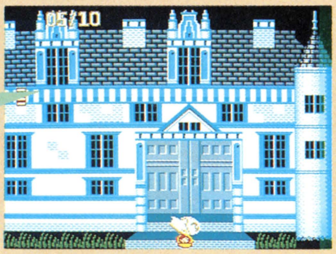
⬅タタタタっと一気に走らないと、立ち止まった瞬間に崩れてしまう。敵の動きにも注意を忘れずにね。

落ちるぅ〜

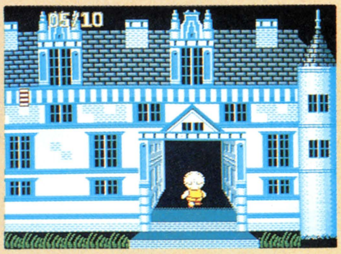


⬅あーあ、ただちょっとの時間立ち止まっただけでコレだもんね。

地獄の館へGO!!



⬅やーっと丘の上にある地獄の館にたどり着いたぞ。



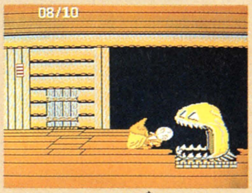
⬅不気味な音をたてて開いたドアの中に入っていくリックだ。

STAGE ステージ 7

死霊が集う地獄の館。館の奥にはカボチャ大王と、キミの助けを待つジェニファーがいるのだ。

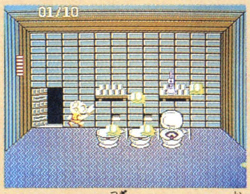
最終面は見どころばかり

●食べられちゃうー



⬆あー、リックが食べられちゃうよー。罠にハマっちゃった。

●トイレの中



⬆トイレから次のルートには行けない。中はこんなカンジ。

●ヅガイコツだ!



⬆見どころだらけのステージ7。これは、ほんのさわりです。

➡最後の決戦をする前にドリンクを飲んで、体力をフル回復しよう。

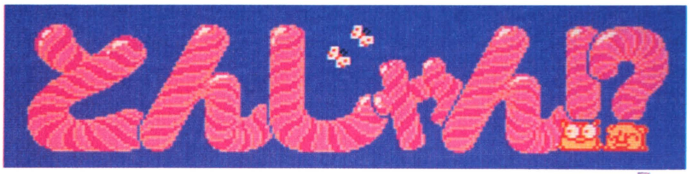


ジュースを飲んでカボチャ大王のところへ!

最新ゲーム大紹介

- 落っことしパズル とんじゃん!?
- メルヴィルの炎
- サンダーバード
- 激闘プロレス!!

どんなゲームも自分でやらなきゃわからない! でも、ココを見ればわかっちゃうぞ。



とってもかわいらしいブタさんがマージャンパイを押して、画面の穴に落としていく。たまにはちょっといじわるな仕掛けもあるけど、元気もののブタさんと一緒なら楽しくとける。『とんじゃん』は、そんなパズルゲームなのだ。

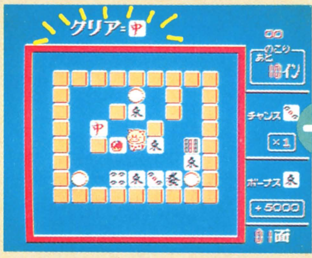


ジャレコ　9月29日発売　5600円

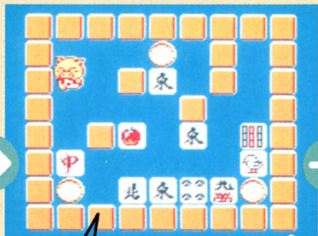
究極のカンタンパズル!! マージャンパイを落っことせっ!!

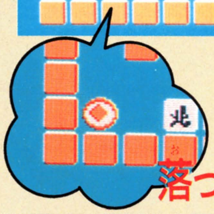
『とんじゃん』は、面ごとに決められたクリアーパイを穴に落として点数を競うという、ごくカンタンなルールのパズルゲーム。友だちみんなでワイワイ遊んじゃおう。

これがルールだ

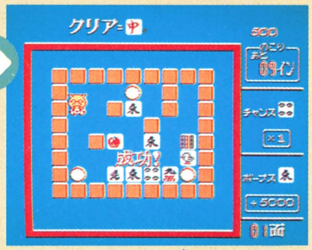


⬆とにかくクリアーパイを落とす。ゆっくり考えてから行動を起こそう。





これだけ



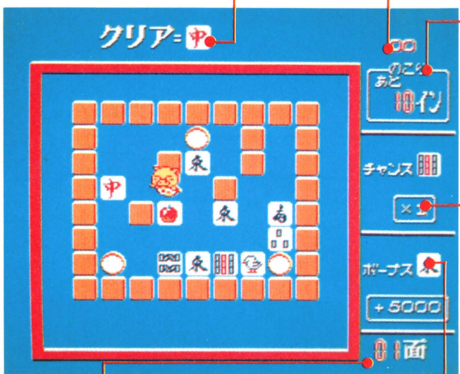
⬆クリアーするまでに落とせるパイの数は決まっているから慎重にやろうね。

クリアーパイを落っことす!



画面をよく見るのだ!!

画面の中で注意しなければいけないのはクリアーパイだ。このパイ以外のパイをいくら落としても、その面をクリアーすることはできないのだ。



■クリアーパイ
これを落とせばその面はクリアーというパイ。けっこう奥にあることが多いから、なかなか落とせない。

■得点
得点は、ゲーム中に入ってくるものとゲームの結果によって与えられるものとがある。進めかたが問題だ。

■落っことし可能数
その面で落としてもいいパイの数。これを超えてパイを落とすと〝失敗〟になって、もう一度始めからやりなおしなのだ。

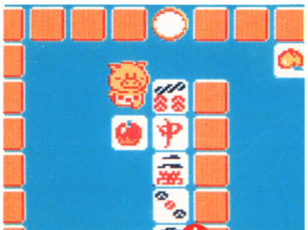
■チャンスパイ
クリアー後の得点計算のとき、有利になる。1コ落とすと2倍、2コ落とすと4倍と、どんどん点数が増えるのだ。

■面数
最終面は99面。1面から5面まではほんのコテ調べなので、5面をクリアーするまではパスワードが出ないようになっているのだ。

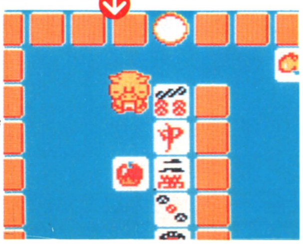
■ボーナスパイ
落とすとイッキに5000点もらえる。面によってはそこにないパイがボーナスパイになっていたりする。ホントにボーナスってカンジ。

パイの動かしかたは2通り

1マス動かす…Bボタン

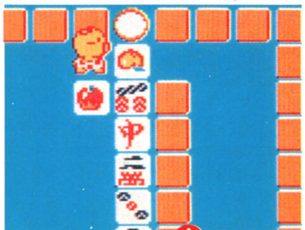


⬅こんなところにあるパイは邪魔なだけ。きっちりどいてもらっとこう。



➡Bボタンを押せば1マスだけ移動させられる。ようすを見ながら進めるのに便利。

端まで動かす…Aボタン

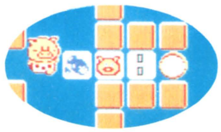


⬅どう見ても落とす必要なんかないってパイがあるときは、ドンと端までやっちゃおう。

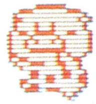


➡何コかつながっていてもパイを動かすことができる。まとめて動かせばラクチンだね。

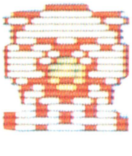
成功

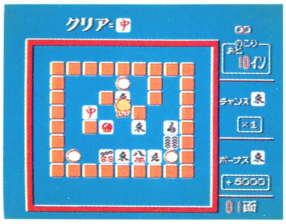


よーっく考えて高得点をねらえ

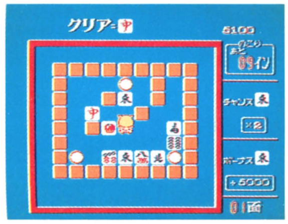


ルールがカンタンといっても、高得点をあげるにはそれなりのテクニックが必要。ボーナスパイやチャンスパイをどういう順番で落としていくかによって、点数も大きく変わるぞ。

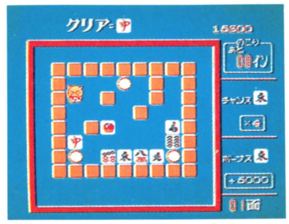




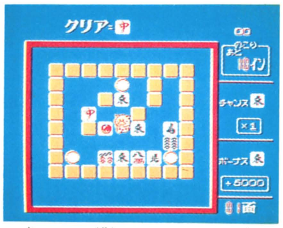
⬅東はボーナスパイ兼チャンスパイ。ありがたいよね。



⬅この東もついでに落としておこう。これはウレシイ。

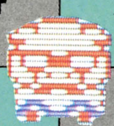


⬅クリアーパイを落とせば終わり。関係ないパイは無視ね。



⬅ボーナスパイやチャンスパイは、最初に確認しておこう。

得点計算





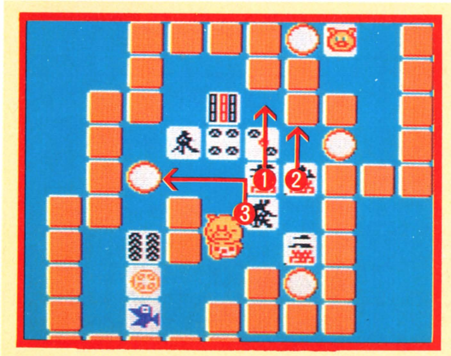
⬅残インは、落っことし可能数から実際に落としたパイを引いた数だ。

(ノーミス+残イン)×チャンス+ゲーム中の得点

ノーミスは5000点、残イン1コにつき500点。この合計がチャンスパイによって2倍、4倍と増える。ゲーム中にはボーナスパイ1コで5000点とクリアーパイの500点を加算。

序盤の攻めかたを見せちゃうぞ

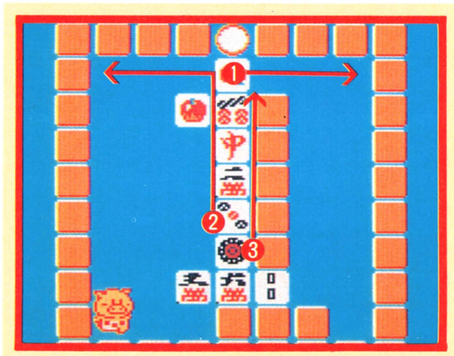
序盤の2面から7面までを使って、基本的なゲームの進めかたを見てみよう。最終面の99面にたどりつくための予習ってワケね。



2面

まず、クリアーパイの發を上に押す。そのとなりにある九万を上に押せば、クリアーパイと穴の間には邪魔者がいなくなる。そこでおもむろに發を押しこんでオワリ。

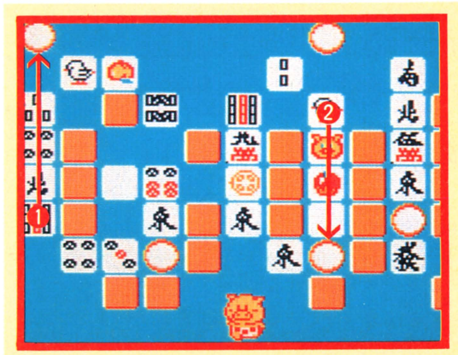




3面

この面のクリアーパイは一筒。その上のパイを順に横にどけていくか、一筒を一度横に出してから穴まで運んでいくか2つの方法がある。どっちにしても難しくはないね。

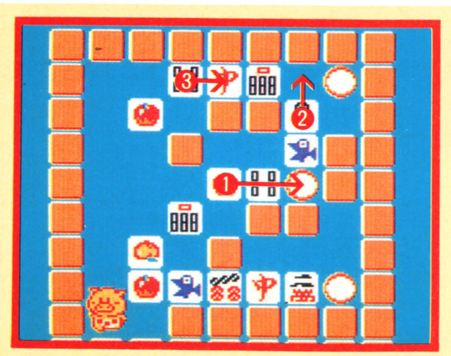




4面

ここでは、ムダなパイをかなり落とさなければクリアーできない。左端の1列を全部落として向こう側へ抜ければクリアーパイの白を落とすことは可能だ。

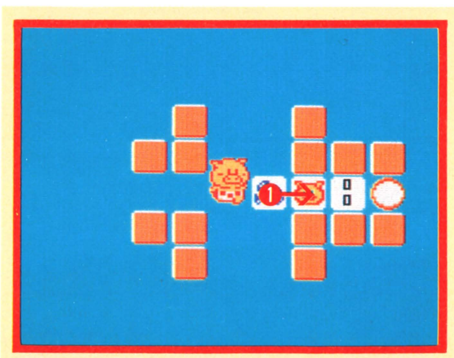




5面

これもちょっと考えなければならないぞ。クリアーパイは二筒だから、直接落とすのはムリ。まんなかのリンゴを落として二筒を落とすための道を作るのが先決だな。

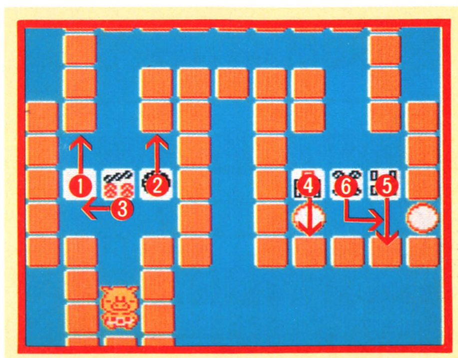




6面

これはもうどうやってもまちがえようのない面。ただし、クリアーパイの二索を落とすときにAボタンを押してしまうと、パイが全部穴に入って失敗ってことになるぞ。





7面

クリアーパイは五索。右のほうに行くには、左の3つ並んだパイの両端を上に押して、まんなかのパイを横にどける。右に出られたら、同じ要領でクリアーできるよね。





ムーランルージュ戦記 メルヴィルの炎

学研からひさびさに発売されたゲームは、RPGの要素が入ったシミュレーションゲームなのだ。ムーランルージュとよばれる4人の勇者を操作しゲームをすすめ、敵国ドゥーマを打ち破るのがキミの使命なのだ。

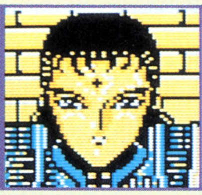
学研　発売中　5900円

RPGみたいなシミュレーションゲームをどうぞ

惑星アストラディウムでは遠いむかしから、ルーとドゥーマの2大強国が争っていた。この星の全滅を恐れた神々は、正しき心を持つルー国王に天界の秘宝〝メルヴィルの炎〟を授け、アストラディウムをひとつの平和な国にしようとした。しかし、ドゥーマ国は卑劣な手段でルー国に反乱を起こし、その隙に〝メルヴィルの炎〟を盗み取った。そしてルー国王とその兵士たちは荒れはてた古城に連行され、捕虜にされてしまう。そのなかにはムーランルージュと呼ばれる4人の勇者もいた。国王は〝炎〟を取り戻し、ドゥーマ国を倒すという望みをこの4人にたくし、秘密の地下道から脱出させたのだった……。

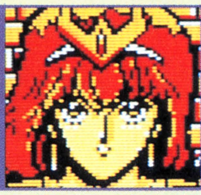
こいつらがムーランルージュの勇者なのだ

アレクス



4人のリーダー的存在のアレクス。雇うのにもっとも高い統率力を必要とする鉄砲部隊を雇える、ただひとりの勇者だ。

ファナ



ルー王国でただひとり、メルヴィルのしもべとして魔法の力を受け継ぐ彼女は、魔術師部隊を雇える勇者なのだ。

ランキン



4人のなかで、もっとも頭のいい勇者。敵にかなりのダメージを与えられる大砲部隊を雇えるのはこいつだけだぞ。

バリアス



4人のなかで一番力持ちのバリアスは、象や戦車などパワーのある部隊を雇うことのできる、頼りになるやつなのだ。

準備しなくちゃ出発できないのだっ!!

食料屋

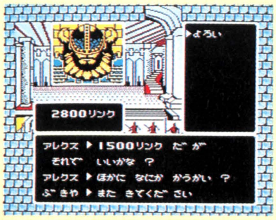
陸上での部隊の移動や、キャンプをするときに必要。食料が少ない状態で戦闘が始まってしまうと、攻撃力、防御力が弱くなる。食料屋のある町でも補充できるので、とりあえず最初は10個ほど買っておこう。



⬆食料屋のおばさんも、捕虜にされて疲れているみたいなのだ。

武器屋

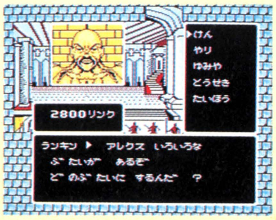
この武器屋にはよろいしか売ってないけど、防具はほとんどすべての部隊の防御に役立つので、ぜひ買っておこう。防具はひとつ買えばオーケー。買うだけで自動的に使用してくれる。町では武器屋をチェックすべし!!



⬆いかにも武器屋って感じのごついおじさん。よろいは1500リンクだよ。

兵舎

4人の手となり足となる兵士を雇うところ。部隊はその種類によって値段が違い、4人の各指揮官やその統率力によって、雇える部隊やその兵士数が違うのだ。兵士は戦闘を左右する。よく考えて上手に雇おう。



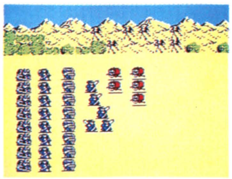
⬆兵士はくれぐれも右の表のとおりに雇ってくださいね。ほんとだよ。

ポイント

兵士はこう雇おうね

アレクス	剣	64	ランキン	大砲	48
ファナ	弓	64	バリアス	投石	64

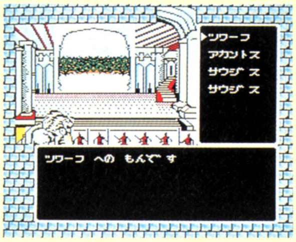
兵士を上手に雇わないと、このゲームまったく先に進めない。すぐ敵にやられてしまい、城を落とすどころじゃないって感じ。そこで、4人の勇者が雇う部隊と兵士数を、上の表の通りにしてみよう。あとは左ページにある先制攻撃を忘れなければ、城を落とすのも、そう時間のかかることじゃないはずだよ。



⬆雇う部隊によって、戦闘のツラさが変わってくるよ。

最初はツアーフから攻めるとよろしい

外へ出るともう城へは戻れないので、兵士を雇い、準備が整ってから出発しよう。アカントス、サウジスなどいろんな場所へ行けるけど、まずはツアーフから攻めよう。このツアーフは5つの地区からできていて、最初は右のマップの一番下の地区に出る。前ページで紹介した方法で部隊を雇っておけば、この地区の城はすぐに占領できるはずだ。



次は左下の地区へ行く。ここは入り口の近くに兵舎のある町があるので、兵士が減ってもすぐに補給できて便利だぞ。



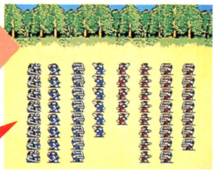

ポイント

黒い影にはBボタン!

地上に点在している影は敵部隊で、そばに近づきすぎると自動的に戦闘モードになるので避けて通ろう。どうしても戦いたいときは、Bボタンで先制攻撃をかけよう。戦闘がぐっとラクに進められるぞ。



⬅この黒い影が敵部隊だ。あまり近づくといけませんよ。



先制攻撃!!

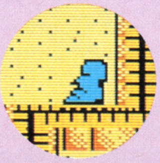
⬆先制攻撃じゃなきゃ、かなり厳しい戦闘になるぞ。

モアイにぶつかりセーブする

このゲームのセーブ方法はとっても手軽。各地区の入り口近くにある水色のモアイ像にぶつかるだけでいいのだ。簡単でしょ?



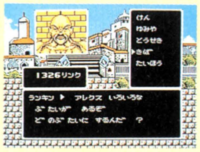
⬅➡このモアイ像に、こんなふうにぶつかってセーブするわけ。



町ではいろいろすることがあるぞ



このマークの場所に町がある。町によって兵士が雇えたり、食料が買えたりするぞ。どの町に何があるかメモしておこう。人々の話も聞けるからね。



⬆町の兵舎は、とっても便利でうれしいのだ。



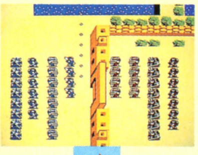
⬅町ではいろんな話が聞けるんだよ。



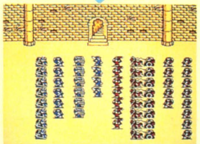
⬆船を貸してくれる店もある。まだいらないけど。

城へはこうやって攻め込む!

⬇まず、壁をはさんでの戦闘だ。がんばれーっ!!



これに勝てば……



⬅戦車なんかもいて、つらい戦いなのだ。

このマークの城に重なると、城壁をはさんでの戦闘が始まる。それに勝ち、城内での戦闘にも勝つと、城コマンドになるぞ。



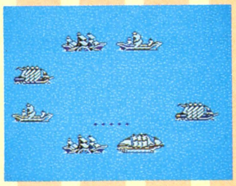


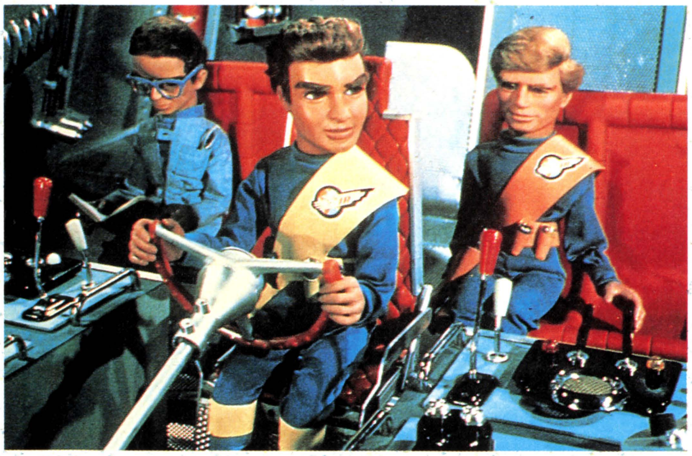
⬆占領すると、この画面。

この先は…

ツアーフを占領したら、アカントス、サウジスと進んでいこう。そのうちにはこんなふうに、船で海へ出て戦うときもくるのだ。

⬅➡ひとり一隻ずつ船を借りるから、お金がかかってしょーがないの。





サンダーバード THUNDERBIRDS

懐かしの『サンダーバード』がゲームになって帰ってきた！それ何？　って人でも楽しめるゲームだから安心してね。

パック・イン・ビデオ　9月29日発売　5500円　カートリッジ

フッドの魔の手から地球を守れ

『サンダーバード』は、たてスクロール型の本格派シューティングゲームだ。キミが操作するメカは、サンダーバード1号から4号、ジェット・モグラ、ファイヤー・フライ、そしてレーザー・カーの7種類。どのメカもカッコいいものばかりだぞ。戦場の地形にあわせて自動的に選ばれるメカを駆使して、じゃまな敵どもをバシバシやっつけよう。爽快なBGMも手伝って、胸がスカッとすることうけあいだぜ！

随所に挿入されるビジュアルシーンも、このゲームの大きな魅力だ。メカが飛び立つ場面などを大迫力のアニメーションで見るうちに、『サンダーバード』の世界に引き込まれるぞ！

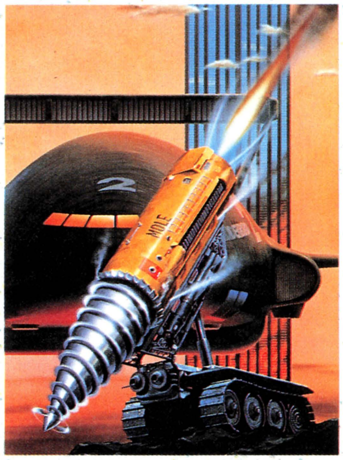
画面のみかた



使用できるフォーメーション　Bボタンで、この中から使いたいフォーメーションを選択する。上方向と下方向は、最初から装備しているのだ。

ライフ　敵や弾に当たるとひとつずつ減る。が0になると、国際救助隊での修理が必要だ。残りライフひと目盛りのダメージの修理に1日かかる。

使用中のフォーメーション　オプションの攻撃方向を表示。敵の動きに応じてフォーメーションを使いわけることが、勝利のための鉄則だ。



ストーリー

怪人フッドと名のる男が国際救助隊を脅迫してきた。「すべてのメカをよこせ。さもなければ世界中に隕石を落とす」。最新鋭メカがフッドの手に渡ったら、世界は征服されてしまう。なんとしてもフッドを倒さなくてはならない！



⬆こいつが怪人フッド。いかにも悪役って顔だ。

タイムリミットは60日だ

フッドが隕石を操るためのエネルギーを集めるには60日かかる。この期間内にフッドの秘密基地をすべて破壊しなくてはならないぞ。

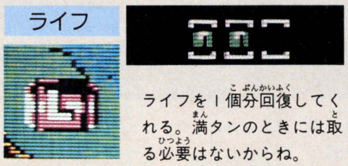


⬆残りが0になるとゲームオーバー。あわてず急げ！

アイテム一覧

赤く光る敵を倒すと、パワーアップアイテムが出現するのだ。すばやく取らないと、画面の外に飛んでっちゃうぞ！

ライフ



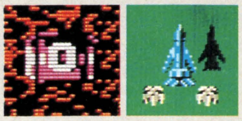
ライフを1個分回復してくれる。満タンのときには取る必要はないからね。

エネルギー



取るたびに攻撃力がアップしていく。ふたつ取った状態が最強なのだ。

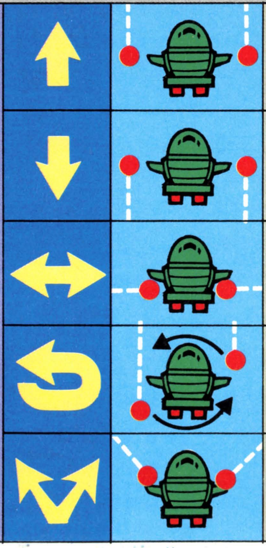
オプション



ふたつまで取ることができる。自動的に弾を撃って敵を倒してくれるのだ。

フォーメーション

横、回転、V字は、マップ内のどこかに落ちているぞ。



上方向　直進してくる敵をひたすら倒すのに便利。最初から装備。

下方向　これも最初から装備している。背後から来る敵を倒せ。

横方向。地底や海中の岩陰にかくれてるヤツを倒すにはこれがいい。

回転　まわる速度がトロイので、防御用としてはイマイチなのだ。

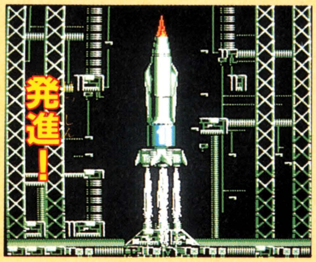
V字　せまい通路での戦いに威力を発揮する。こいつはかなり使える。

サンダーバード、大空に飛びたてっ!!

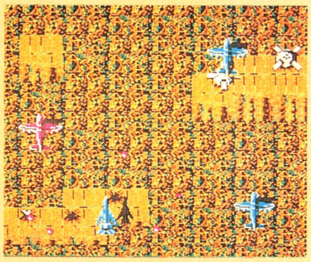
ここで注意しておきたいのは、このゲームにはスコアがないってこと。どんなに多くの敵を倒しても、1UPなどのメリットはない。危険を冒してまで全部の敵をやっつけるよりも、テキトーにやりすごした方がお得な場合もあるってことを覚えといてね。とくに腕に自信のない人は無理しない方がいいぞ。

空中

比較的やさしいステージだ。まずはここから始めてみよう。



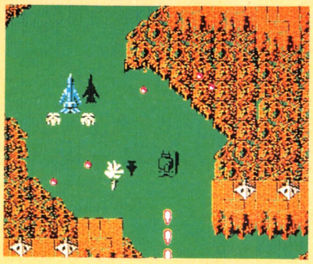
⬅サンダーバード1号発進！ こんなにキレイなビジュアルシーンがふんだんに盛りこまれているぞ。



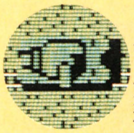
➡赤い敵はアイテムをくれるうれしいヤツだ。狙いをさだめてビシッと一発で撃ち落とすのだ！



⬅オプション2個、通常弾3段階の最強装備だ。でも油断は禁物。くれぐれも慎重に進もうぜ。



➡敵の攻撃が激しいときは、こんなふうにやりすごすのが、賢い人間様の知恵というものなのだ。



⬅ウルトラホークに似てるけどじつはザコだ。



⬅この戦車の撃ってくる弾は動きが速い。要注意。

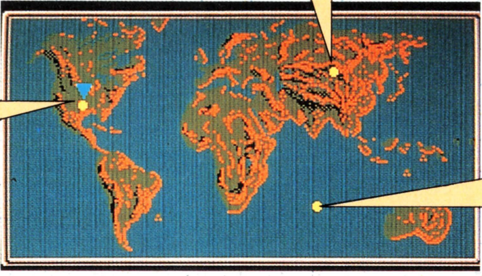
火山

背景と敵の色がまぎらわしいのだ。まばたきすらも、許されない!?



➡火山から噴き出るマグマに気をつけろ！ 飛んでくる敵に気をとられているとヤケドしちゃうぞ。

⬅このステージの最後にはフォーメーションアイテムのひとつが。クリアーしたキミへのごほうび。

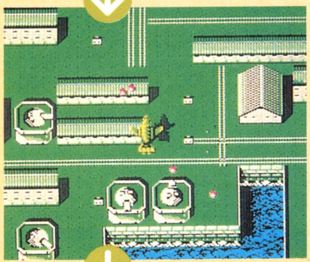


海上

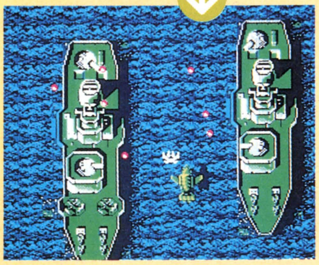
もっとも人気の高いメカ、2号が大活躍するステージだ。



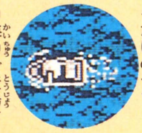
⬅フッドの海上基地へ乗り込むのはサンダーバード2号。飛行能力のないメカの空輸にも活躍するぞ。



➡並んだ砲台が弾をいっぱい撃ってくるけど、スピードが遅いのでよく見れば楽勝でよけられるぞ。



⬅コバルトブルーの海に浮かぶ戦艦。こいつをやっつければ、海上での戦闘はおしまいなのだ。

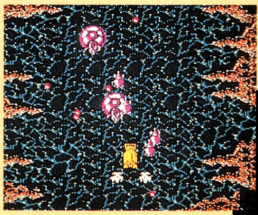


⬅駆逐艦。直線的に画面を横切るだけのヤツ。



⬅海中で登場するサメ。接近する前に撃ち殺せ。

⬇戦艦を倒したら、4号にバトンタッチ。こんどは海中での戦いがキミを待っている。





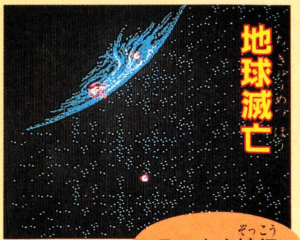
⬆海中の敵は、動きも堅さも今までとは段違いだぞ。本当の戦いは、始まったばかりだ。

EXシステム

ゲームを始めたときのライフの数はたったの3個。ダメージ3回でやられちゃうってのは、ちょっとツライよね。そこで登場するのがEXシステム。60日以内にフッドを倒せずゲームオーバーになってしまっても、そのままコンティニューしてみよう。なんと、ライフが増えて4個になるぞ！ ライフは最大6個まで増えるから、シューティングは得意じゃないって人でも、エンディングが見られそうだね!?



⬆ライフゲージの右側の空白が気になると思ったら、やっぱり秘密が隠されていたのだ！

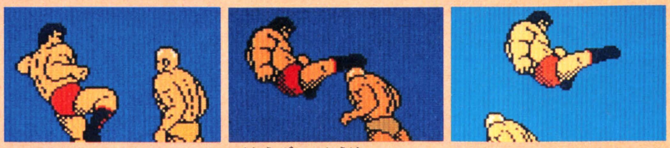


⬅60日の期限内にフッドを倒すことができなかったので、隕石が降ってきた！ 国際救助隊の健闘もむなしく、地球は滅亡してしまうのであろうか……。



➡ここでファミコンの電源を切っちゃダメ。そのままコンティニューすれば、ライフの容量がひとつ増えた状態で始められるのだ。こんどは負けるなよっ！





プロレスといえば、格闘技の王者だ。なんといっても、レスラーの巨体が繰りだす技の数々は豪快そのもの。大技がきまったときなんか、見ているだけで気持ちがいいよね。そんな気持ちのよさがゲームで味わえるとなったら、こんなにうれしいことはない。というわけで『激闘プロレス』なのだ。

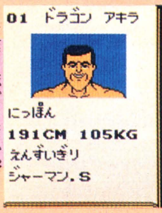
テクモ　9月1日発売予定　5800円

楽しく戦う! これぞレスリングだ!!

このゲームに登場するレスラーは10人。まず初めに、その中からキミの手足となるレスラーを1人選ぶのだ。レスラーは、それぞれ得意技をもっているから、自分の好みの技を得意とするレスラーを選ぶといいよね。それから、自分のレスラーには名前もつけられるから強そうな名前をつけてあげよう。ここまでがゲーム開始前の下準備。レスラーと名前が決まったら戦いの幕開けだ。

自分のレスラーを選ぶ

➡国籍や体格、得意技などがそれぞれちがう10人のレスラーのなかから気にいったレスラーを選ぶのだ。





名前をつける

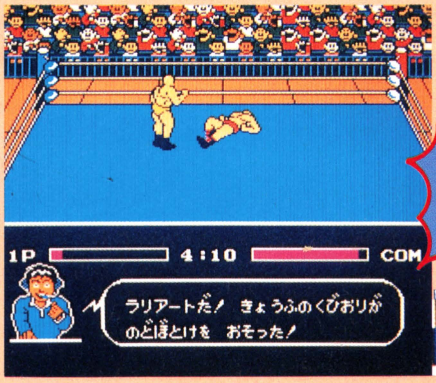
➡お好みに応じて、名前を変えてみよう。もちろん、名前はそのままにしておいてもオーケーだ。



スタート

アナウンサーも おもわずリキむ!

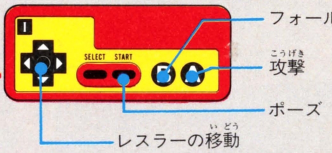
ゲーム画面は右のとおり。上半分にマットが映り、下半分はアナウンサーのせりふだ。このアナウンサー、じつに的確に試合の実況を行なってくれる。観戦者はこちらにも注目。



⬅実況担当は中古舘激康。軽快なテンポの実況だけど、プレイヤーにはゆっくり読んでるヒマなんかないぞ。



コントローラーの操作



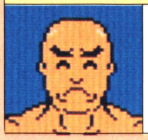
✚+Aボタン……相手に技をかける
自分と相手の体勢によって、決まる技が変わるぞ。

✚+Bボタン……相手をロープにとばす
相手が反撃できなくなったらロープをとばすのだ。

10人のレスラーが暴れまくるぞ!!

ドラゴン アキラ

日本出身
191cm/105kg
延髄斬り
ジャーマンS

パット ゴードン

ギリシャ出身
190cm/127kg
バックドロップ
アバラッシュホールド

ゲンジ ムラマサ

日本出身
182cm/120kg
ジャーマンS
アバラッシュホールド

サー シュワンツ

ドイツ出身
195cm/118kg
バックドロップ
ノーザンライトS

ジム ファルコン

ベネズエラ出身
190cm/125kg
延髄斬り
パワーボム

クリス ハイパー

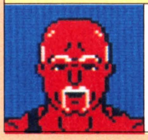
メキシコ出身
185cm/110kg
バックドロップ
ノーザンライトS

レックス ビート

イギリス出身
190cm/130kg
パワーボム
デッドリードライブ

シュワノ ビッチ

ソビエト出身
192cm/135kg
ジャイアントスイング
アバラッシュホールド

ランディ スミス

ガラパゴス出身
201cm/145kg
デッドリードライブ
アバラッシュホールド

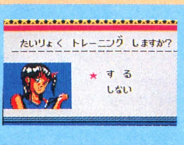
ドクター ギルド

アメリカ出身
203cm/150kg
デッドリードライブ
ジャイアントスイング

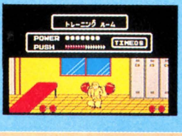
いよいよ実戦！ 相手をたたきふせろ!!

試合前のトレーニング

試合の前には、トレーニングが欠かせないもの。気合を入れてトレーニングすれば、キミの選んだレスラーもパワーアップすることうけあいだ。

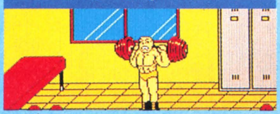


➡やるかやらないかはプレイヤーの自由。



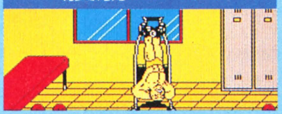
➡Aボタンをおもいっきり連打するのだ。

スクワットコース



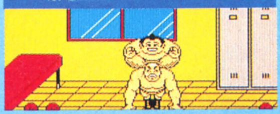
⬆膝の曲げ伸ばしという単純な運動だけど、かなりキツイ。それを、バーベル持ってやるなんて……。

腹筋コース



⬆腹筋を鍛えるにはコレ。それにしても、まっ逆さまの体勢での腹筋運動はちょっとクラクラしそう。

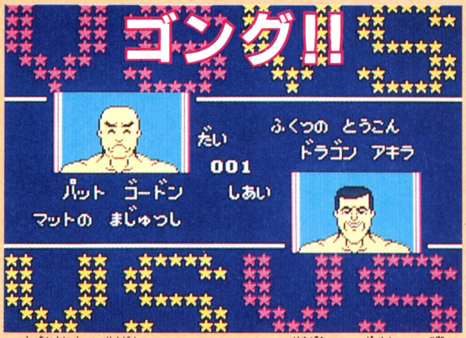
腕立てコース



⬆トレーニングとしてはオーソドックスな腕立て。上に乗っているのは、なんと、まるまる太ったお相撲さん。

トレーニングでじゅうぶんに力をつけたところで、いよいよ試合開始。試合の形式は総あたりで、キミが選ばなかった9人のレスラー全員と戦わなければならないぞ。最初のうちは、一応レベルの低い相手とあたるようになっているけど、こっちもあまり強くないのでカンタンに勝てると思ってはいけない。相手の得意技やクセなどをよく見きわめて戦わなければ、世界チャンピオンにはなれないのだ。かわいいセコンドのためにもガンバろう。

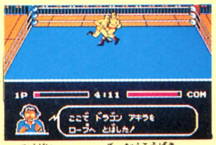




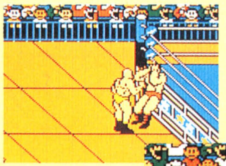
⬆試合開始を宣言するのにふさわしい華々しい画面だ。左側にいるのがプレイヤーのレスラー。右側が今回の相手だ。

場外乱闘もあるぞ!!

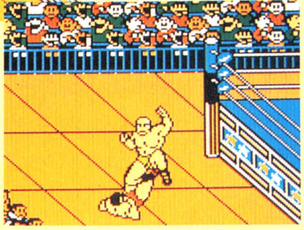
試合が白熱してくると、相手も興奮ぎみ。マットの上だろうが場外だろうがおかまいなしに攻撃してくる。場外乱闘でも負けられないぜっ!!



➡場外に出るきっかけは、相手をロープにとばして返ってきたところを投げるのが基本。



⬅場外では、鉄柱攻撃などのラフファイトも可能。ただし、凶器は使えないよ。



➡20カウントの間に相手を痛めつけて動きを封じておき、カウントアウト直前にリングに戻る。頭脳プレイで勝利をつかめ。

力と技の応酬だ

パイルドライバー

相手の首を両足ではさみこんで、脳天から逆さまにマットにたたきつける。首と頭を同時に痛めつけてしまう荒技だ。



サソリ固め

うつ伏せになった相手の上にまたがって、膝から下を絞め上げる。下半身をおさえられた相手は逃げられないのだ。



バックドロップ

ヘッドロックの体勢を利用して相手を抱え上げ、そのまま後ろに落とす。力もタイミングも必要な高等技術だ。



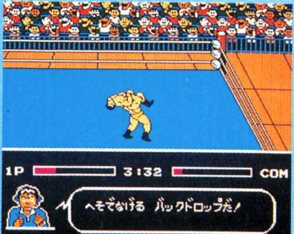
マンジ固め

新日本プロレスのアントニオ猪木が開発した技。腰と肩をかため、さらに肩の関節もねじあげてしまう。強力無比の技。

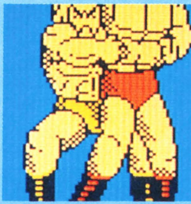


これがアップモード

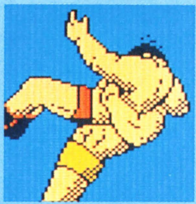
キミのかけた技がキッチリ決まったときは、画面が一転。その場面がアップになってせまってくる。



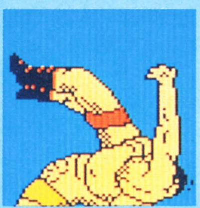
⬆興奮したアナウンサーは、おもわず立ち上がらんばかりなのだ。



⬆まずは、ヘッドロックから相手の腰に手をまわし、持ち上げるための体勢作りの場面だ。

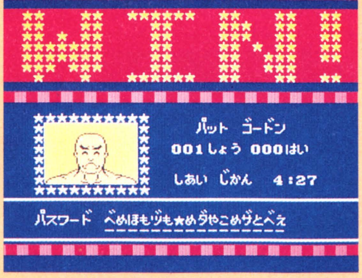


⬆相手を持ち上げて、真上まで差し上げたところ。ここで気を抜くと技がはずれてしまうのだ。



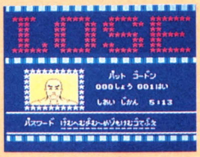
⬆次の瞬間、相手はマットに向かってまっ逆さま。こうなったら、もうのがれる手だてはない。

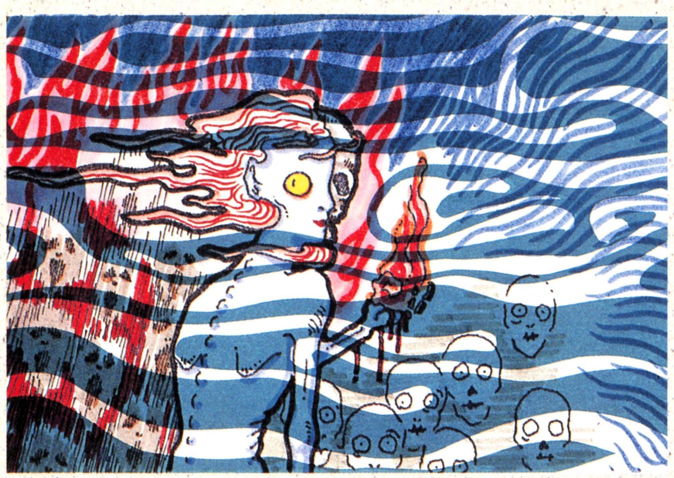
勝利はキミの手に！



⬅勝者にはおしみない称賛がおくられるぞ。しかし、世界チャンピオンになるまでは、まだまだ勝ちつづけなければならない。本当の闘いはこれからだ。

敗者は消えさるのみ○○○





夏本番緊急特集!
奇っ怪談

夏はやっぱり怪談だぁ!! てなわけで、ファミコン業界の方々に、「怖い体験談はないですか?」と聞いてまわったのだ。背筋ゾクゾクのお話が、いっぱい集まったぞ!

ファミ通がコワーイ話を集めてみたら…!?

ファミコン業界と怪談、なんだか全然つながりがないみたいだけど、これがけっこうあるのだ。

メーカーの方々とお話ししていても、どこそこの開発室で出るらしいとか、だれかれが霊にとりつかれたらしいとかが、話題になったりする。おかげさんで、涼しい思いをさせていただいてるもんね。

で、こんなにいっぱい涼しくなれる話があるのなら、読者のみなさんにもおすそわけしてあげたくなったのだ。まぁ、夏に怖い話をたくさん知っていれば、海や山でヒーローになれるよん。勉強のつもりで読んでみてちょうだい。

そうそう、ここにある話は、全部脚色なしのオリジナルものだぞ。事実は小説より奇なり、の迫力を楽しんでほしいのだっ!

『源平討魔伝』スタッフを襲う怪異!

ナムコ社員・Kさん(28歳)

あなたは、『源平討魔伝』にまつわる怪奇なうわさを知っていますか? ナムコの社内でもこのゲームの話はタブーとなっているんですけどね。

『源平』の怪奇なうわさとは、開発スタッフが、このゲームの開発中に次々と怪我をしたというものです。ある者はバイクで、ある者は車で、ほとんどが相手方の不注意で交通事故にあいました。ほかにも、走行中の自転車の前輪が突然外れたり、バイクが突如炎上したりしたのです。

これらの話は、うわさではなくすべて本当のことです。もっと悲惨な話も聞いたのですが、人の生死に関わる話ですので勘弁してほしいと思います。

映画でも、恨みを持って死んだ人のお話をとりあげる場合、必ずお参りに行きますよね。たとえば『四谷怪談』とかね。『源平』でも同じことを最初にするべきだったのです。最近、上層部の人がお参りに行って、もと『源平』スタッフもやっと落ち着いた生活をしているようです。



福田先生に質問
幽霊、妖怪、呪いって本当にあるの?



Q:先生。『源平』のような例は多いのですか?

A:そうですね。こういった話はよく聞きますね。このゲームの場合は、霊界から平影清の霊を引っぱり出してしまったために起こったと思えますね。

Q:怨霊に一言断わればいいわけですか? たとえば『源平』の場合だと影清とかに?

A:そういうことです。神社仏閣に、事前にお参りするというのは大切なことでしょう。

Q:呪いや幽霊は存在すると、言い切っていいのでしょうか?

A:私は、存在すると思います。ただし、だれかれが不幸になったからといって、すべて心霊のせいにするのはいけません。本人の運命ってのもありますから。

Q:本人の運命ですか……。ところで先生は、心霊写真にもお詳しいとお聞きしましたが。

A:よく相談を受けますよ。

Q:もし、心霊らしきものが写っていたらどうしたらよいでしょう。

A:そうですね、供養するにこしたことはないですね。

Q:ありがとうございました。

般若顔の女がやってくる

T社アルバイト・Sクン(24歳)

この話は、ぼくが高校生だったころの話です。田舎の祖父が死んで、形見として母のもとに般若の面が送られてきました。ぼくの家には飾るところがないので、箱に入れてぼくの部屋の押し入れにしまっておきました。

ある夜のこと、妙に寝苦しくて目を覚ましました。夜中だというのに、遠くからわっしょい、わっしょいという、おみこしをかつぐときのような声が聞こえます。体を動かそうとしたのですが、まるで人に抱きつかれたみたいに体が動きません。

窓から人が入ってきたような気配がしたので、目だけでそちらの方を見ました。なんと、部屋の中にみこさんのようなかっこうをした女の人が立っています。髪の毛をボサボサにしていて、顔は髪に隠れて見えません。

女の人は両手を前に突き出すと、ゆっくりとぼくの寝床のまわりをまわり始めました。

で、女の人はぼくの寝床のまわりを何周かすると、突然ぼくに気づいたみたいに襲いかかってきたのです！　そのとき見たのですが、女の人は般若の面のような顔をしていました。

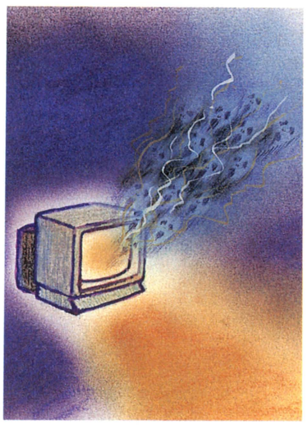
それから、毎晩女の人は、ぼくが寝るとやって来るようになりました。ぼくは、怖くてノイローゼになりそうになってしまい、ついに母に相談しました。

母も、初めは笑っていましたが、ぼくがあまりにも切実に話したせいでしょうか、やっと親身になって聞いてくれました。

母と話しているときに思いだしたのは、祖父の形見の般若の面のことです。ぼくは、押し入れから般若の面を出すと、早速面を田舎に送り返しました。

その晩から、ぴたりと女の人は来なくなりました。しかし、いまだにわっしょい、わっしょいというかけ声が聞こえるときがあるのです。





ねぇ、お経が聴こえるよぅ！

ファミ通　田原誠司(25歳)

ファミ通12号付録の『エンディングセレクション100』のために、『月風魔伝』の画面をビデオに収めていたときの話です。

真夜中になって、やっと『月風魔伝』のエンディングを撮り終えました。で、ビデオを再生したのですが、ボソボソと人の声が入っているではないですか。

もちろん、ピンコードで接続してビデオ撮りを行なっているので、声など入るわけありません。

ボリュームを大きくして聞いてみると、お経のようにも聴こえます。なにかの電波による干渉とも考えられますけど、お経とは!!　ちなみに、このビデオ、まだ保存してありますよ。

店長の奇っ怪談について一言



UFOは何度か見たことあるけど、幽霊または霊魂といったものはいまだお目にかかってはいないのだ。私の場合、UFOを信じているように霊魂の存在も100パーセント信じている。だけどさ、いったい私って誰なんだろうとか考えると、夜も眠れなくなっちゃうよね。

『スウィートホーム』開発秘話

カプコン　人見さん(24歳)

『スウィートホーム』を開発中のお話です。本当に、怖いことがいっぱいあったのですよ。

まず、スタッフですけど、はっきりいって全員ひどい目にあっています。スタッフの半数が、短期間のうちにつぎつぎケガをしました。そして、一番怖かったのは、スタッフ全員がいっせいに高熱を出して寝こんだことです。偶然にしても絶対異常ですよね。あのときは、さすがに私もゾーッとしました。

つぎに、ゲームのテストプレイヤーの方々。テストプレイ中に、消しているはずのラジカセから人のささやく声が聞こえたり、背後から呼ぶ声がするので、ふり向くと誰もいなかったり、いろんな怪異を経験したとのことです。あと、テストプレイ中に仮眠すると、必ず金縛りにあうというので、誰も仮眠をとろうとしませんでした。

私の手元には、『スウィートホーム』のテストROMがあるのですが、怖くてテストプレイできずに困っているのです……。



シャワー室の怪

A社社員・Nさん(25歳)

私の通うスイミングクラブには、最後にシャワーを浴びた人がシャワー室の鍵をかけるという決まりがあります。

その日は、私が最後でした。友人たちは、さきにシャワーを終えてロビーでジュースを飲んでいましたっけ。

私もシャワーを浴び終えました。水をとめるとほかでもシャワーの水音がします。あっ、まだほかにも人が残っていたんだ、と思って、鍵を渡すためにそのシャワーの音のするブースへ近づいていきました。

「ねぇ、鍵だよ」と、鍵を扉の上を通して渡そうとしたのですが、鍵を受け取ってくれません。気づかなかったかなと思って、今度はちょっと強めに、

「ほら、鍵!」と言いました。やはり返事がありません。扉の下が少し開いているので覗くと、ちゃんと白い足が見えるではないですか!

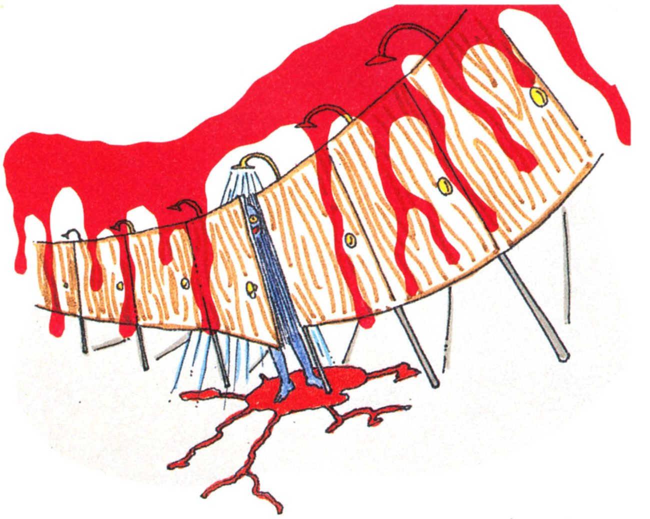
こうなったら、ムリヤリにでも鍵を渡そうと、ドアの下から手をさしいれました。

すると突然、中の人が私の手を掴むのです。それも氷のような冷たい手で! 私は必死になって手を抜こうとしたのですが、ものすごい握力で私の手を握っています。

私は、友だちに助けを求めて大きな声でわめきました。友だちはすぐに飛んできてくれて、私を後ろからひっぱってくれました。で、なんとかドアから手を引き抜くことができたのです。

友だちが、ふとどきなヤツと怒りながらそのブースのドアを蹴飛ばして開けたのですが、中にはだれもいませんでした。

もし、友だちが来てくれなかったら……と思うとゾッとする私です。あのシャワー室にはもう、1人ではいたくありません。

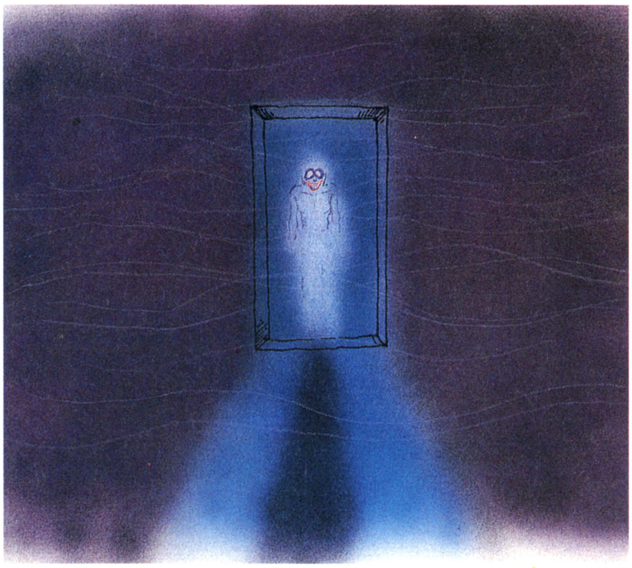


コピー機の陰にしゃがんだのはだれ?

アイ・ジー・エス　北村さん(27歳)

これは、アイ・ジー・エスが品川のマンションの一室にあったときの話です。昼も日の入らない暗いマンションでした。

ある晩私は、開発室のとなりの仮眠室で寝ていました。ぐっすり寝ていたのですが、部屋の中を歩き回る人の足音で目が覚めたのでした。人が寝ているのに失礼なヤツだと思い注意したのですが、今度はパタパタ走り始めるではないですか!



そして、そのままドアを開けて、廊下に出ていってしまいました。一言文句を言おうと私も外に出ようとしたのですが、誰かが外からドアを押さえているみたいにドアが開きません。

ドアを開けるのをあきらめて、タバコを吸っているとドアが静かに開きました。

ドアの外には、背の高い痩せた男が立っていました。男は私に背中を向けると、廊下の隅にあるコピー機に向かって歩き始めました。男はコピー機のところへ行くと、コピー機と壁のわずかな隙間に体を割り込ませて、すーっとしゃがんだのでした。

私もすぐにコピー機のところに行ったのですが、コピー機の周辺には誰もいませんでした。

つぎの日、マンションの管理人に聞いたのですが、あの部屋では昔、男の人の自殺があったとのことでした。私が見たのは、彼の霊だったのでしょうか?

アルツの奇っ怪談について一言



実際にオバケを見たとか、そーゆー体験はない。だけど、オバケはいると思うな。どーしてって言われると困っちゃうけど、そんな気がするのだ。とくにいるよーな気がするのは、目玉オヤジだね。暗い夜道で、彼に会えたら……。いつも、そんなことを考えてしまう私。

桃栗の奇っ怪談について一言



怖い話は大好き。ムーの別冊だって持ってるわよ。霊体験はたいしたやつじゃないけど4回ほど経験してるの。UFOなら5〜6回見たことある。でも人に話すほど怖い体験はしていないから、今年の夏はぜひ、キョーレツなお化けに出会ってヒ〜ヒ〜言ってみたいもんです。

やばいぞ男の恐怖



イラストレーター・樫村さん（26歳）

ある日、同じ下宿に住む後輩が、「ぼくの部屋は〝出る〟」と怖がり、私に一緒に寝てくれとせがむのです。私は先輩風を吹かして引き受け、我々は男どうしでひとつのベッドに横になって眠りにつきました。

深夜。おかしな気配を感じて目を覚まし、フと目を横にやると……なんと！ 壁ぎわのベッドの上に、私と後輩のほかに誰かもうひとり寝ているのです!!

おかしなことにそいつの体は半分壁に埋まっていて、そのひとつしかない目で私を見て、「やばいぞ、やばいぞ」とくりかえすのです。私の後輩は毎晩、この男を見て震えてたのでしょうか。

渋谷洋一の奇っ怪談について一言



なぜか恐怖を感じることが快感になっている私は、怖い話関係は好きだ。子供のころはビビリながら聞いていた。でも今じゃ、数々の現実の恐怖を味わってきたせいか、聞いてる途中で吹き出しちゃう。はやく遠い世界の恐怖を現実として味わいたい。悪魔よ頼むぜ。

江戸川沿いの杭の上に浮かぶ顔

N社・ヒラさん（26歳）

あたしの死んだおじさんの日課は、夜、愛犬のエスを連れて江戸川に散歩に行くことでした。

おじさんが、いつもの通り江戸川沿いを散歩していると、突如エスが川に向かって吠え始めました。何事かと思ってそちらを見ると、江戸川沿いに並ぶ杭の上の１本１本に、人の顔が発光するホタルのようにボーッと浮かんでいたそうです。

おじさんはなんとか平静を保とうと、エスに普通に声をかけました。「どうした、エス？」

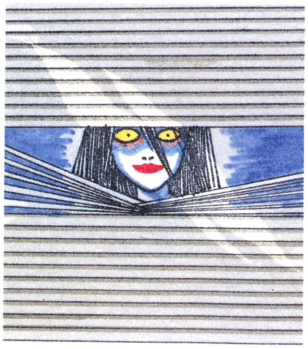
と、突然、顔々がおじさんをジロっと見据えたそうです！

おじさんは家まで逃げ帰ってきて、あたしに以上の話をしてくれました。そして、その日おじさんは、原因不明の熱を出して３日後に死にました。おじさんの見た顔は、いったい……⁉



ブラインドから覗く女

S社・Yさん（23歳）



私がある町に住んでいたころの話です。ある晩、私がなかなか寝つけずにいると、誰かが窓ガラスをたたくのです。私の部屋は3階です。私はとび起きてブラインドを開けましたが、もちろんベランダには誰もいません。

こんなことが毎晩続き、気味の悪くなった私は、友人に霊媒師の方を紹介してもらいました。

霊媒師の話によると、部屋の四隅に塩を置き、ニンニクをブラインドに下げておけとのこと。私はさっそく一式買ってきて、彼の言うとおりにしました。

その晩、私は友人３人を呼んで、お酒を飲みながら夜を迎えました。ちょうど深夜2時のこと。やはり、誰かが窓ガラスをたたく音がするのです。その音は前よりも激しく、まるで私に「開けろ、開けろ！」と言うように大きく響きました。私たちは全員真っ青になり、部屋の中央にかたまって震えていました。

やがて音はやみ、私たちはソロソロと窓に近づきました。と、突然、ブラインドの中央の羽根板が、ガシャン！ と音を立てて下がったのです。そして、窓ガラスの向こうで、青い顔をして白いローブをまとった女性が、部屋の中を覗いているのです。

翌日、私は仕事を休んでそのアパートから引っ越し、もう二度とその町へは行っていません。

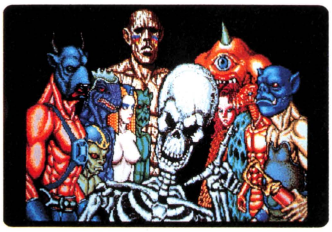
最後にこのページを制作中の話だ！

このページの担当者です。このページを制作中に、何度も金縛りにあいました。ちゃんと、幽霊付きでね。たとえば、髪の長い女の人が、空中に浮かんでぼくのことを見ていたり、足元に痩せた裸の老人が座っていたりしました。

まあ、夢と言ってしまえばそれまでですけどね。わはは。

キミも怖い話を知っていたならファミ通まで投稿してくれよ!!

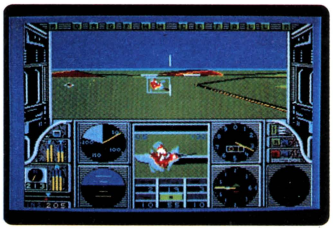
FMタウンズのずば抜けたAV機能で活きる CD-ROMソフトならではの魅力のゲーム



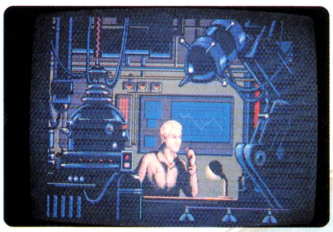
手に汗にぎる大スペクタクル・ロールプレイングゲームソフト
「ラスト・ハルマゲドン CDスペシャル」
音声によるストーリー進行やリアルなグラフィック機能で、今までにない臨場感あふれるゲームが楽しめます。
●㈱ブレイン グレイ ●発売中



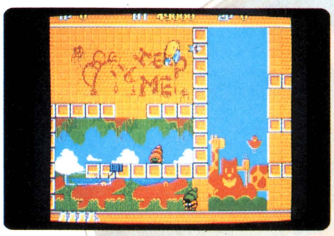
すぐれたAV機能で楽しめるスリル満点の本格推理ゲームソフト
「Misty 名探偵登場」
CD-ROMの大容量を活かした9本立のシナリオ。実写&イラスト、そして、CDサウンドでリアルに楽しめます。
●データウエスト㈱ ●発売中



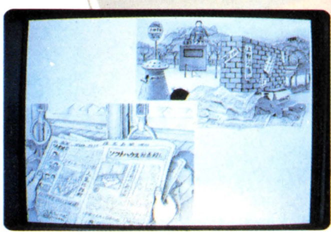
米軍攻撃ヘリコプターによる3次元リアルタイムシミュレーションゲームソフト
「GUNSHIP」
実際のコクピットやデータをCRT画面に再現。極めてリアルなヘリコプターの飛行が楽しめます。
●マイクロプローズ・ジャパン㈱ ●'89年8月提供予定



シネマウェア方式によるアクションアドベンチャーゲームソフト
「ROCKET RANGER」
飛びかうレーザー光線、迫力のアクションシーン。リアルな効果音をバックに宇宙の冒険が楽しめます。
●㈱ポニーキャニオン '89年9月提供予定



ティキ、ノースアイランドのKIWIを救え/ゲームソフト
「ニュージーランドストーリー」
危険を乗り越え、敵を倒しながら、仲間のKIWIたちを助ける"ティキ"のハラハラストーリーです。
●(有)ビング ●'89年8月提供予定



パソコンゲームソフト業界を笑いと涙のパニックに陥れた話題作ソフト
「ソフトでハードな物語」
パソコンゲームソフト業界を舞台としたパロディあり、シリアスありの業界シミュレーションゲームです。
●㈱システム サコム ●発売中



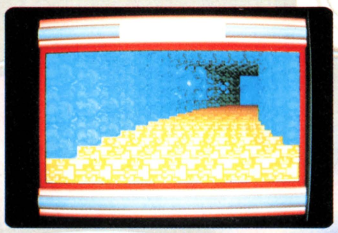
さらにパワーアップされた「ソフトでハードな物語」の続編ソフト
「ソフトでハードな物語Ⅱ」
読ませる"エンタテインメント"ノベルウエアの第4弾。業界を救えるのはあなたしかいません。
●㈱システム サコム ●発売中



圧倒的なド迫力で大人気の体感シューティングゲームソフト
「AFTER BURNER」
「©SEGA 1987」「REPROGRAMMED GAME©CRI 1989」
爽快な生バンドBGM、リアルなPCM音源、そして画面の美しさ等、迫力の空中戦が体感できます。
●㈱CSK総合研究所 ●発売中



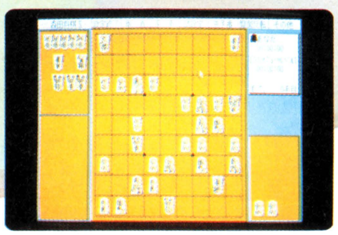
未来感覚の3次元アクションシューティングゲームソフト
「CYBERCITY」
フルカラー3万2千色モードの過激なグラフィックとリアルなサウンドのオリジナルストーリーで迫ります。
●㈱日本テレネット ●発売中



AVが織りなす華麗なる3次元シューティングゲームソフト
「EVOLUTION」
スリリングなスピード感、ファンタスティックな映像。そしてダイナミックなサウンドが驚きと感動を呼びます。
●㈱システム サコム ●発売中



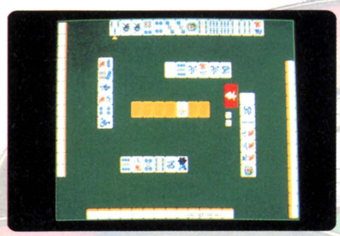
夢と現実が交錯するインナーアドベンチャーゲームソフト
「インビテーション 影からの招待状」
本格マルチウインドウによるコマンド選択型で全ての操作がマウスで可能。ハイレベルの推理が楽しめます。
●データウエスト㈱ ●発売中



将棋5段プログラマー森田和郎氏による本格派の将棋ソフト
「森田将棋Ⅱ」
思考ルーチンの強さはプログラマー自身の強さで決まる。また、通信設定により遠くの人との対戦も楽しめます。
●㈱エニックス ●発売中

富士通

ワールド。

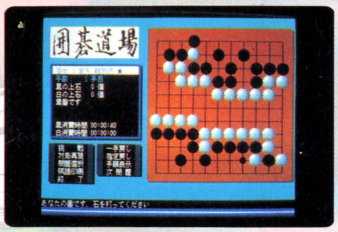


実戦同様の臨場感あふれる四人麻雀が楽しめる本格的麻雀ソフト

「麻雀悟空」

初級、上級、さらにプレイヤーの好みでルールの設定も自由。研究モードや段位戦、勝抜戦も手応えがあります。

●㈱アスキー　●発売中



実戦さながらの寄せ・詰碁があなたを有段者へ実力派の囲碁ソフト

「囲碁道場」

一つの問題で最大1万通りの手順に対応。趣向を凝らした寄せ問題と厳選された詰碁問題で腕が磨けます。

●富士通OA㈱　●発売中



宇宙ウォーズに挑む。著名2次元シューティングゲームソフト

「R-TYPE」

異次元空間を舞台に次々と現れる敵に立ち向かう、横スクロールタイプのシューティングゲームです。

●㈱ハドソン　'89年9月提供予定



戦略ゲームの面白さを満載したシミュレーションゲームソフト

「スーパー大戦略」

現代戦をモデルにしたコンピュータゲーム。リアルなスピード感と手強さがファイトをかきたてます。

●㈱システムソフト　'89年8月提供予定



新登場

●FMTOWNS モデル1 本体
標準価格¥338,000(税別)
●FMTOWNS モデル2 本体
標準価格¥398,000(税別)

本体には、キーボード、カラーCRT、ソフトウェアは含まれておりません。

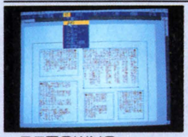
「CD-ROM」標準装備
32ビットCPU搭載

ハイパーメディア・パソコン

FM TOWNS

ジャンルもいろいろ、充実のCD-ROMソフトラインアップ。

■パーソナルツール

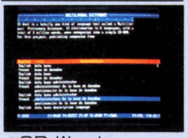


●テラTOWNS
●日本マイコン販売㈱
●発売中



●ASKA BASE
●㈱アルゴ
●発売中

■パーソナルツール



●CD Word
●㈱三修社
●発売中

■グラフィックツール

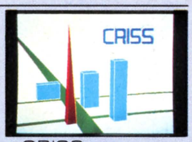


●Towns PAINT V1.1
●富士通㈱
●発売中

■グラフィックツール

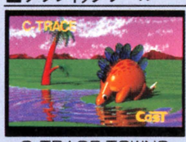


●GEDIT TOWNS
●データウエスト㈱
●発売中

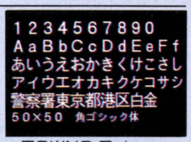


●CRISS
●㈱CSK総合研究所
●発売中

■グラフィックツール
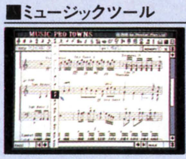


●C-TRACE TOWNS
●㈱キャスト
●発売中

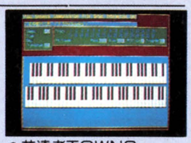


●TOWNS Telop
●㈱ラムダシステムズ
●発売中

■ミュージックツール



●MUSIC PRO-TOWNS
●㈲ミュージカル・プラン
●'89年8月初旬提供予定



●芸達者TOWNS
●㈱アビテック・インターナショナル・コーポレーション
●発売中

■開発言語



●F-BASIC386 V1.1
●富士通㈱
●発売中

■パソコン通信

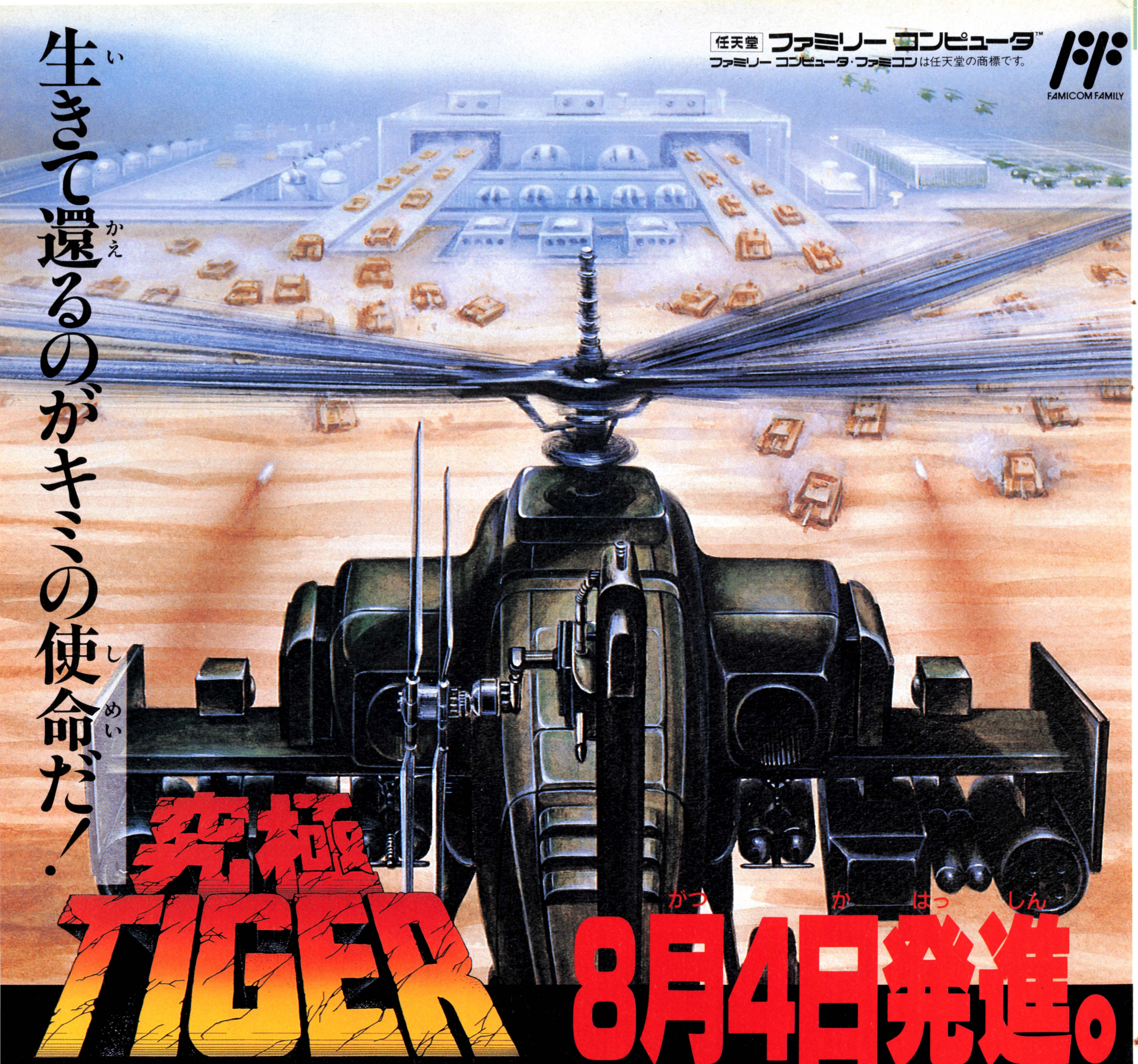


●TownsVNET V1.1
●富士通㈱
●発売中

※一部ソフトには、メモリ2MB以上必要となる場合があります。
※ソフトの提供予定時期は8月1日現在のものです。

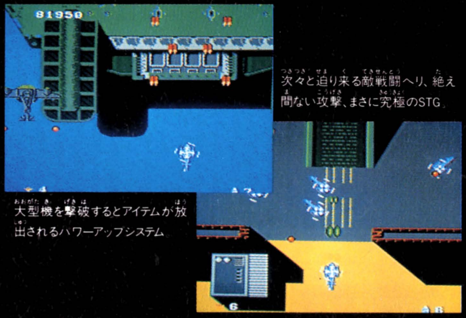
※本広告に掲載の商品の価格について消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますのでご承知おき願います。

●長野(0262)24-3831　●静岡(0542)52-8674　●浜松(0534)53-7106　●名古屋(052)261-5141　●京都(075)231-6610　●大阪(06)376-0041　●神戸(078)332-1247　●松江(0852)24-0334
●広島(082)211-1759　●高松(0878)51-8125　●福岡(092)713-4392　●大分(0975)38-0616　●沖縄(0988)63-7248



究極最新鋭ヘリ・バトルタイガーを操り、敵要塞を打ち砕く/超本格シューティングゲーム、いよいよファミコンで登場。

5段階にパワーアップする4種類のショット、強力なボンバーを駆使し、10ステージにおよぶ広大な敵陣に挑む。22種類・25タイプの敵キャラを残らず撃破せよ/



次々と迫り来る敵戦闘ヘリ、絶え間ない攻撃、まさに究極のSTG。

大型機を撃破するとアイテムが放出されるパワーアップシステム

1M+1M ROMカセット 5900円(消費税別)

特製リストウォッチ・プレゼント

エンディング画面に表示されるパスワードをハガキに書いて送って下さい。 先着200名様に究極タイガー特製リストウォッチをプレゼントいたします。

あて先　東京都港区北青山2-12-2
参青山ビル1F
エピックソニーレコード
究極タイガーリストウォッチ係

※住所・氏名・年齢をご明記下さい。

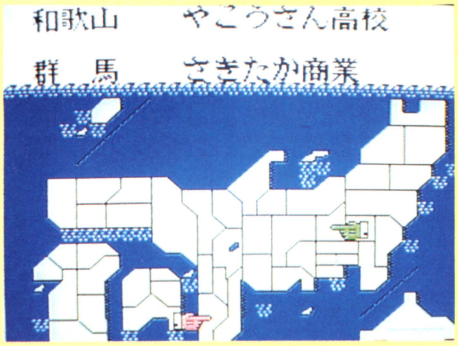
発表は発送をもってかえさせていただきます。



CBS SONY CBS/SONY GROUP INC.


JALECO
ブタをおだてりゃ!
パイを落とす。
1 主豚公
あに
温和
2 おとうと
うるうる
しゃい
泣き虫
3 かのじょ
かわいい
4 ともだち
むか
短気
からだでっかち
5 ともだち
ん〜ん
6 ともだち
かしこい
おしゃれ
とんじゃんオリジナル
ホルダー付テレホンカード
プレゼント
ブタさんたちはステキな名前を待ってます。
《応募方法》
★①〜⑥までの好きなブタさんキャラクターに名前を付けて(いくつでもけっこうです。)住所、氏名、年令を明記のうえはがきで送ってください。
★あて先 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7ジャレコとんじゃんテレホンカードプレゼント係
★抽選で100名様にプレゼント(当選者は景品の発送をもって、発表とさせていただきます。)
★〆切り 9月30日当日消印有効
★決定したキャラクター名は、ファミコン誌のジャレコ広告ページで発表いたします。
NMK-JT© KK N.M.K.
とんじゃん!?
TM
マージャンができなくてもヘッチャラ。誰でも楽しめるニューパズルゲーム登場!
規定数内にクリアをめざす、簡単だけど頭を使うゲームです。
落っことしパズル
❶さて、いよいよスタート。まずはジックリ全体を見る。家の中に高得点のピーチ牌がいっぱい!と喜ぶのは早い。のこりあと1イン ということは、クリア牌だけしか落せないのだ。
❷まず右端の1コをⒷボタンでプッシュ。下から2段めの一列も左へプッシュして通り道をつくる。もうひとつおまけに、下から4列めも左へドン。
❸ここまできたらもうひといき。さて、この目の前の牌をⒶボタンでドドッとパンチ……と思ったら失敗するぞ。一度押したらもう引けないからⒷボタンで慎重に。
❹とにかく、外に出るには最後に動かす牌を1コだけにするのがミソ。最後の最後に「あっ外に出られない!」というのがよくある失敗。ドジッたら降参してまたやり直しだ。
99面+αの中には他にもおもしろ面やハイレベル面が続々登場するぞ。
9月29日発売予定
5,600円(消費税別)
ファミリーコンピュータ用カセット
株式会社ジャレコ
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表) ●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●福岡/〒812 福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表) ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871 大阪06(385)0801 ©1989 JALECO LTD.
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
好評発売中
新
JF-23
燃えろ!!プロ野球
ファミリーコンピュータ用カセット
¥6,300(消費税別)

トーナメント



甲子園大会に出場すると、選手宣誓があり、第1試合の前には始球式がおこなわれます。さらに、毎試合前には先攻後攻をきめる「ジャンケン」がおこなわれます。1回戦は東西対抗の組合せになったり、勝つと校旗の掲揚をしたり、また敗ければ甲子園の土をとったり、リアルに再現します。優勝すれば、優勝旗の授与、優勝パレードなどが行われます。

練習試合

49代表校から選んだ2チームで行う練習試合です。1人VSコンピュータ、2人の対戦、コンピュータ同志の観戦ができます。これはトーナメントに関係なくいつでもできます。



戦力分析

49代表校それぞれの戦力をグラフで表示します。

攻 〜攻撃力　機 〜機動力
守 〜守備力　投 〜投手力

各項目5段階評価。チームの特長を知るのに便利です。また、このモードで学校の名前を自由に変更できます。学校名8文字、学校名の略称3文字。

根性

各選手には根性ポイントがついています。これは、おいつめられた時や、チャンスの時に実力以上の力をだしたり、逆にあがってしまって実力だしきれないなど、高校野球でよくある
力をだしきれないなど、高校野球でよくおる精神面の影響を表現します。たとえば、根性ポイントが高いほど、おいこまれた時やチャンスに力を発揮し、逆に低い程実力をだしきれません。根性ポイントによる影響を受けた選手は、アクションをします。バッター「ぶるぶる震える」「エイヤーとばかりに元気いっぱい声をだす。」ピッチャー「ひや汗かいて深呼吸する。」「バックに大きな声をかける。」

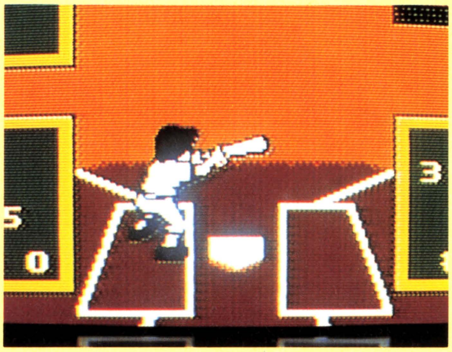


ラッキーボーイ

高校野球ではヒットがでだすと、調子にのってくるタイプの選手がいます。「甲子園」にもこんな選手が各チームにいます。意外な活躍でチームのラッキーボーイになることでしょう。

試合に勝ってつよくなるチーム

はっきり言ってあまり強くないチームなのにトーナメントを勝ち進むごとにどんどん強くなる。甲子園大会では、こんなチームがいます。「甲子園」にも、のってくるチームがいます。(戦力分析)で弱いチームでも勝ち進めばだんだん強くなってきます。



送りバンドとスクイズ

攻撃側(バッター)は、Bボタンでバンドのかまえをします。この状態でのバンドは、うまくころがりやすくなり、送りバンドに最適です。この時守備側は、自動的に前進守備となります。また、ランナーが3塁にいる時、Bボタンをおすと自動的にスクイズとなり、3塁ランナーは投球と同時にスタートをきります。もしピッチャーがボールをはずしても、それにとびついてスクイズをきめることもできます。



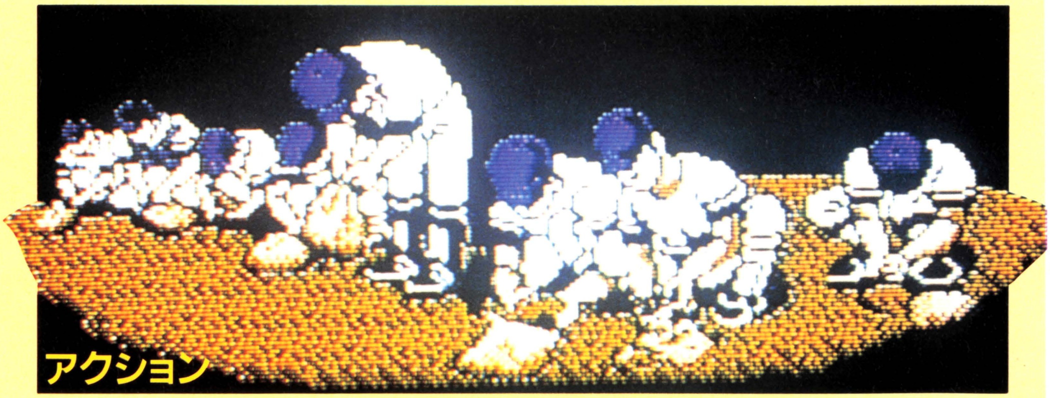
守備シフト

アウトカウント、ランナーの状態、点差などいろいろな条件に応じて自動的に最適なシフトをとっていますが、プレイヤーは、自由に守備シフトを変更できます。

守備シフト
- 内野
  - ノーマル　(定守備位置)
  - ダブルプレー　(中間守備)
  - バックホーム　(前進守備)
  - バンドシフト
- 外野
  - ノーマル
  - ぜんしん
  - こうたい

選手交代

高校野球では「4番でピッチャー」はめずらしくありません。したがって次のような選手交代も可能とします。例)4番ピッチャーA君をレフトへ、レフトのB君に変わりピッチャーC君。また、選手のだれもがピッチャーとして投げることが可能です。しかし、ピッチャーの能力を持つ選手はチームに3人しかいません。選手交代の画面でカーソルに　マークのつく選手が投手型選手です。その他、代打、代走、守備変更、試合前のメンバー変更、打順変更とあらゆる変更ができます。



アクション

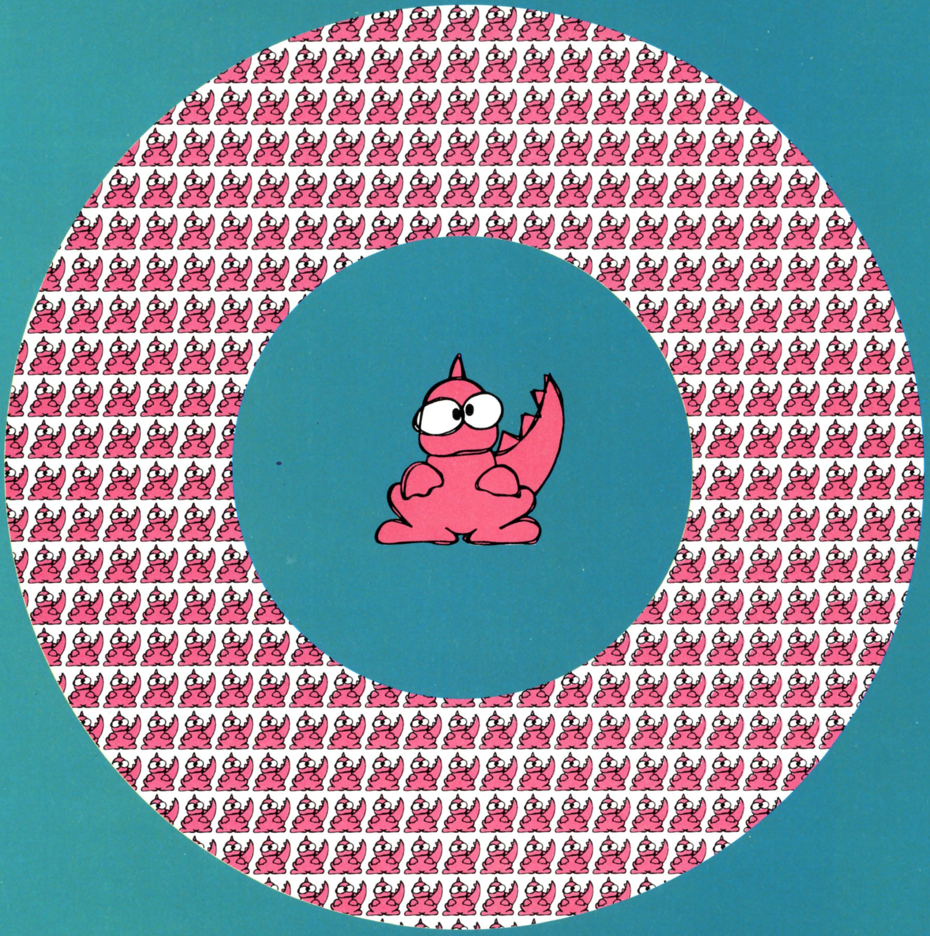
- 各回の先頭バッターは、ボックス前でヘルメットをとり一礼します。
- デットボールを与えたピッチャーは帽子をとってあやまります。
- チャンスの場面で三振。バッターは派手なアクションでくやしがります。
- 横っとびや、前つっこみのスライディングキャッチ、ジャンプキャッチなど迫力あるダイナミックな守備アクション。
- 力投型本格派から変化球投手まで高校生らしいピッチングフォーム。
- 高校生に体格差はつきもの小さい選手、大きな選手がいます。



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
FAMICOM FAMILY
甲子園
9月発売
SEIKO
発売前にビックな特典!!
うれしい体験!!
ファミコン「甲子園」の発売を記念して、デモプレイが体験できるぞ。日刊スポーツ新聞社主催の熱闘甲子園の、記録写真展(8月15日㈫〜20日㈰)と同時に、ファミコン「甲子園」を使用して、甲子園大会と同じようにトーナメント戦を展開し、優勝者には記念品を進呈いたします。ふるって参加してください。
と き/8月19日㈯、20日㈰の2日間
ところ/銀座三越屋上特設会場
時 間/午前11時 午後2時
賞 品/優勝トロフィー(副賞)ブリジストン自転車
参加方法/19日・20日の当日、上記の所へ集合してください。応募者多数の場合は抽選となります。
併せて、期間中(8月15日〜20日)の午前10時〜午後5時までファミコン「甲子園」の体験プレイ、及び甲子園テレカが当たるクイズ大会も開催しています。どんどん参加してね!!
主催 日刊スポーツ新聞社
後援 富士写真フィルム株式会社
協賛 ケイアミューズメントリース
銀座三越
みんな
集(あつ)まれ
KACテレホンサービス 東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040
KAC
K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元:ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル

ASMIK
株式会社アスミック

「ボクは、みんなが





部長「彼の名前は『アスミッくん』だよ。なぁ諸君!」

そもそも彼は、我が社のブランドキャラクターなんじゃよ。当然名前は『アスミッくん』に決まってるじゃないか。そしてことしの12月に発売されるゲームボーイ用ソフトの主人公にも大バッテキ。じゃが社内には、この名前に反対するものがおるのだ。その意見を押さえるためにも、君達の絶大なる支持が欲しい。賛成応募券をハガキに貼って送ってくれまいか。ついでにワシへの励ましのメッセージでも添えてくれるとありがたいのぅ。この名前が通ったあかつきには、右下の商品をプレゼントしてしんぜよう。

あて先:〒162 東京都新宿区揚場町1-21
株式会社アスミック
「アスミッくん」賛成派・二村部長宛

プレゼント争奪!

賛成派V

応募券(賛成派は○とキャラクターマーク、反対派は×とキャラクターマークを一緒に切り抜いたもの)を官製ハガキに貼り、郵便番号、住所、氏名、年令、電話番号、職業(学年)、性別、サイズ(S・M・L)、賛成派は賛成の理由、反対派はキミの考えた名前(一つだけ)を書いて、それぞれのあて先まで応募してください。

賛成派多数の場合☞賛成派の中からすべての商品を抽選でプレゼント。
反対派多数の場合☞名前採用者にアスミック賞(同様応募者多数の場合はその中で抽選)、その他は反対派の中から抽選でプレゼント。

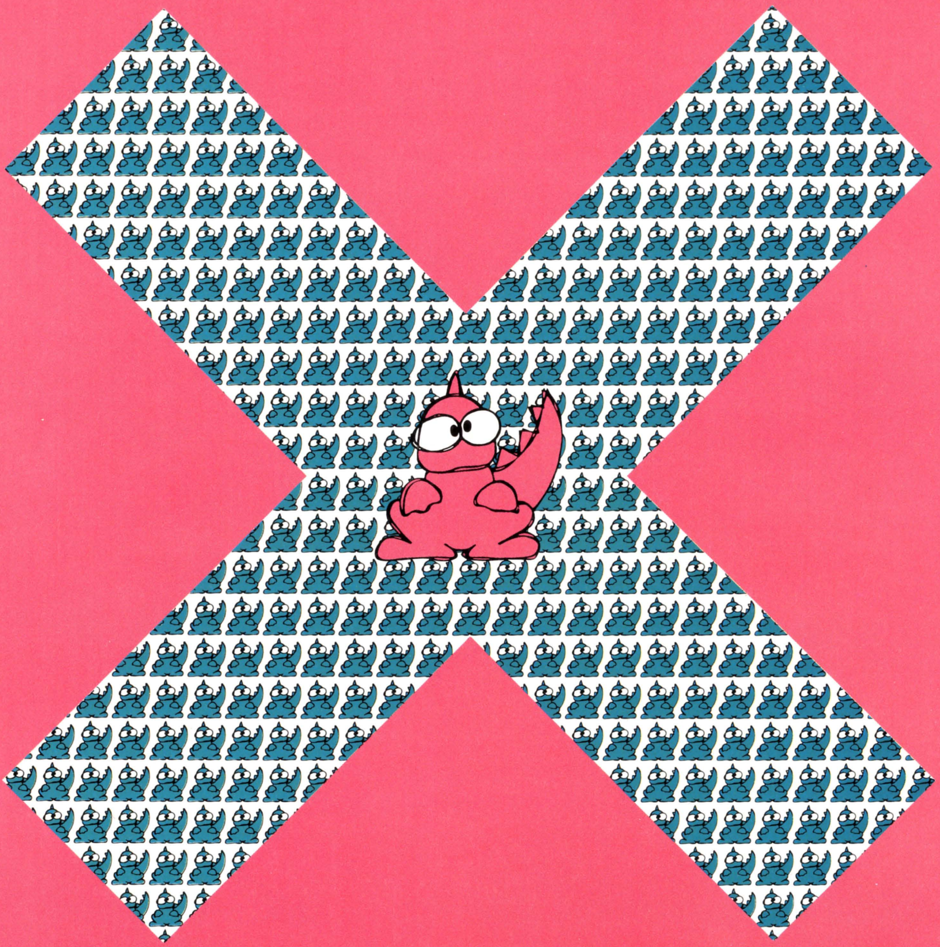
締め切りは平成元年9月14日(木)必着。決定した名称および当選者は、12月発売の本誌誌上にて発表いたします。

応募券 ○ | 18 ファミ通 | 応募券 ×

メガドライブカートリッジ	PCエンジンHuカード
勇気と感動の超大作ARPG	近未来忍者アクションゲーム
Super Hydlide	忍 SHINOBI
©T&Eソフト/アスミック	© セガ1987/アスミック1989
9月発売予定	12月発売予定

株式会社アスミック　〒162 東京都新宿区揚場町1-21　アスミックテレホンサービス　ファミコン専用▶03-235-5619

いいのがいいなぁ」



安易なネーミングはヤメロ〜！

みんなの意見を聞け〜！



社員「部長のオーボーを許すな！『アスミッくん』でいいのか!?」

今年の12月、我が社のブランドキャラクター を主人公にしたゲームボーイ用のソフトが発売される。しかし、彼の名前はまだ決定していない。部長は『アスミッくん』という安易な名前を口走った。マズイ！このままでは、彼の名前は『アスミッくん』になってしまう。そこで君達に提案だ。この名前に反対し、彼にふさわしい名前を考えてほしい。我々反対派のハガキが多ければ、その中から名前が決められ、左下の商品は反対派の人たちにプレゼントされる。必ず反対応募券をハガキに貼ってくれ！

あて先：〒162 東京都新宿区揚場町1-21
株式会社アスミック
「アスミッくん」反対派・社員一同宛

賞のジャンパーを着れば、キミもスタッフの一員!?(S・M・Lがあるぞ)

s反対派 アスミック・ブランドキャラクター・ネーミングアンケート

アスミック賞 1名

今後アスミックが発売する
すべてのソフト！
アスミックある限り
プレゼントしつづけます。



グッドネーミング賞3名

ゲームボーイ（2台1セット）
メガドライブ
PCエンジン
＊いずれか好きなハードを。



▼賞 ―――― 5名
アスミック特製オリジナルスタッフジャンパー
▼ワールドスーパーテニス賞 ―― 10名
「トップ・プレイヤーズ・テニス」アメリカデザインTシャツ
▼スーパーハイドライド賞 ―― 30名
アスミックゲームソフト・オリジナルテレホンカード
▼「忍」賞 ―――― 50名
アスミックブランドキャラクター・ティンバッジ

アスミック
期待の
ファミコンソフト

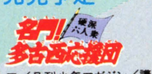
10月発売予定



12月発売予定



12月発売予定



メガドライブ専用▶03-235-5902 PCエンジン専用▶03-235-5903 大阪▶06-390-5488 みんなどんどんTELしてね！


5つのストーリーにそれぞれの主人公
ドラクエⅣは、全部で5つのストーリーからできておる。最初の4つのストーリーは、それぞれが独立しながらも、君に巨大な悪の存在を教えてくれることであろう。そして第5話「勇者の物語」で、それぞれの主人公とともに、その巨大な悪に立ち向うのじゃ
第一話
王宮戦士の物語
第二話
おてんば姫の物語
第三話
武器屋の金儲けの物語
第四話
ジプシー姉妹の物語
第五話
導かれし者たちの冒険物語
大空を支配するのじゃ！
今回は「気球」で空の冒険じゃ。馬車ものせられるこの気球、いろんな謎を秘めており、そうカンタンには手に入らんらしい…。
波をつっきり、水平線のかなたまで！
おなじみの「船」での海洋ロマン、お楽しみイベントも、いっぱいじゃ！
走れっ！パトリシア！
仲間を10人のせられる馬車そのひき手の馬の名前は、「パトリシア」親しい仲間じゃたのむぞ！パトリシア！
こんなに面白いA・Iさくせん！
今回のドラクエⅣでは戦闘モードで君は勇者をプレイするとともに全軍の指揮をとる。そのためには「さくせん」コマンドをうまく使うことじゃ。「さくせん」コマンドの中の「入れかえをする」と「さくせんをねる」は戦闘モードの鍵を握るからのォ。
たのしいしかけがたくさんまってるぞ！こりにこったドラクエⅣの世界
さくせん
▶いれかえをする
さくせんをねる
さくせんをねる
▶みんながんばれ
じゅもんをせつやく
ガンガンいこうぜ
いのちをだいじに
いろいろやろうぜ
じゅもんをつかうな
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち
DRAGON QUEST IV
スタッフ モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス
4メガ・バッテリーバックアップ・価格8500円
1990年1月発売決定！
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち
伝説の勇者ロトにまつわる壮大な3部作ここに完結!!
●まだ体験していないあなたも、この別世界ドラクエワールドに遊びにきませんか？
一千万人ユーザーを感動させて好評発売中!!
ドラゴンクエスト
ROMカセット EFC-DQ 定価5500円
ドラゴンクエストII 悪霊の神々
ROMカセット EFC-D2 定価5500円
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
ROMカセット2メガ＋バッテリーバックアップシステム EFC-D3 定価5900円
●価格は消費税ぬきです。(I・II・III・IVとも)
株式会社 エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
お問い合わせ 03(371)5581



小説とコミックがドッキング!!

ニューウェーブ エニックス文庫オリジナル小説発刊スタート

愛 勇気 友情 根性 サスペンス 爆笑 ロマン 勝利 夢 メルヘン 闘志 情熱 ペーソス 冒険 などなど、ギューギューづめ。だから おもしろい

3刊同時 8月25日発売!

シニカルミステリー全開
珠玉推理小説



ピースランド殺人事件
—動物からの贈り物—

野村宏平・著／いなもといくえ・イラスト

平和な動物村に、突然巻き起こる殺人事件。真相の究明をめぐって動物たちが繰り広げる珍騒動に、村中大わらわ。軽妙な笑いとペーソスにあふれたシニカル・ミステリー。

©エニックス「アニマルランド殺人事件」より

文庫判・430円

闘志全開
学園ラブコメ小説



ハイスクール 学園テニスKIDS

寺島優・著／伊藤実・イラスト

チビのサトルとノッポのコースケ。この凸凹（デコボコ）コンビが、テニス部の危機を救うために一念発起し大会に出場。素人コンビのまき起こす超奇跡とは？恋と笑いのハイスクール物語。

文庫判・430円

コミカルパワー全開
ＳＦコミカル小説



未来落語戦士虎丸伝

桜井和生・著／杉山孝幸・イラスト

ときは西暦２３１１年。未来のおちこぼれ芸人虎丸、巣蘭、ノリ男の３人トリオが未来、現代、異次元と空間をかえ、まきおこす爆笑大騒動記。幻の経典「寿限夢（じゅげむ）」の秘密は？

文庫判・450円

近刊案内 小説ドラゴンクエストII悪霊の神々 上下　ゲームブックドラゴンクエストII 上下

株式会社 エニックス出版局

●価格は税込みです。
●お求めはお近くの本屋さんで！品切れの場合は本屋さんに御注文して下さい。必ず取り寄せてもらえます。
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25木村屋ビル5F　TEL03—369—8982


GAME BOY用
カセットシリーズ
新作テレホンインフォメーション
☎03-236-2000
倉庫番
SŌKO-BAN
伝染性パズルゲーム現る！
9・1発売予定
¥3,090(税込み)
君に挑戦！！
倉庫を次のように整理して下さい。荷物は押すことはできても、引っぱったり、2つ以上重ねて押すことはできません。
さあ、君に解けるかナ？！
ヤッタ――ッ！
一つの面をクリアーするとカワイイ女の子の声で励ましてくれるゾ
オリジナル面を追加した
11エリア108面＋スペシャル・ステージ2面！
自分でステージをデザインできるエディット機能(3画面分)
ゲームをもりあげるアニメーションと音声合成！
パスワード入力で続きからプレイOK！
ゲームボーイは任天堂の商標です。©シンキングラビット
●エディット機能を利用して君が作ったパズル面を大募集します！
優秀作品の中から抽選で、10名様にパナソニックCDラジカセをプレゼント！！
Panasonicは驚くほどの迫力音。
CDプレーヤ搭載FM(ワイド)/AMステレオラジオカセット RX-DS30 標準価格35,000円(税別)
●32キーフルリモコン ●重低音再生XBS回路
松下電器産業株式会社


ファミコン最強！
谷川名人にキミは勝てるか!?
相手の戦法に合わせて対応する谷川浩司(コンピュータ)と真剣七番勝負の対局。
対局
第46期名人戦(谷川浩司VS中原 誠)を六局すべて収録。
その他将棋の駒を使った遊び
名人戦で谷川浩司(コンピュータ)に勝った人の中から、棋譜の手数の短い順に毎月30名様に、谷川浩司直筆色紙プレゼント！
9月14日発売予定
¥5,800(税抜き) R58V5921(PNF-T3) ROM(1メガ＋バッテリーバックアップ付き)
谷川浩司の将棋指南III


ブリタニア王国の平和をもたらすため、人々を正しく導く聖者になるのが、こんどの冒険の目的だ。
単に世界中を旅してモンスターをたおすだけではなく、正しい行いをして心の8つの徳を高めなければならない。協力してくれる仲間7人を見つけ出し、1日も早く聖者になるのだ。
九の月、二十の日、
君の運命の旅が始まる。
Ultima®
ウルティマ—聖者への道—
シナリオ制作/ロードブリティッシュ
音楽制作/戸田誠司
(FAIR CHILD)
¥5,900
(税抜き)R59V5922

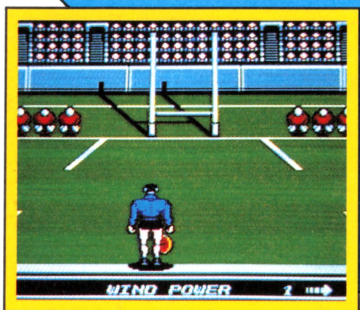


FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
PACK-IN-VIDEO
スーパーシューティングゲーム
サンダーバード
発進準備完了!!
君の指令を待つ。
9月下旬発売予定
5,500円
(消費税別)
刻々とせまりくる地球の危機に、
今、国際救助隊が立ちあがる!
空に、海に、宇宙に活躍するサンダーバードチームは
悪の手から地球を守ることが出来るか!!
●8種類におよぶスーパーメカが10種類のステージで活躍するスーパーバリエーションシューティングゲーム
●迫力あふれるアニメーションとドラマチックなストーリーはとにかくスゴイ!
●シューティングで初めて採用した「EXシステム」により苦手な人でもエンディングを見れるように設計
テレホンカード5枚セットプレゼント
商品に入っているアンケートハガキをお送り下さった方の中から抽選で、100名様に「テレカ5枚セット」を、500名様に「サンダーバード2号テレカ」をプレゼントいたします。
株式会社パック・イン・ビデオ
〒104 東京都中央区銀座6-13-16銀座ウォールビル6F ☎03-5565-8732(直)
©東北新社

SUPER RUGBY

1990 2月開幕!! （2月発売）

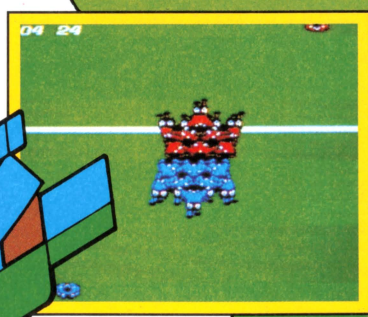
ついに出ました、ラグビーゲーム、
スタミナ、テクニック、キック力など6項目が
思いのままにコントロール。
広～いラグビー場をかけめぐってみないか。



Aボタンを押せっ!!



コンディション6項目をインプット。





対戦型2Pモード。同時興奮!!

★★★★★
スーパーラグビー

テレフォンサービス 03-207-7500
0720-68-2308

T.S.S.株式会社
〒107 東京都港区北青山3-5-14
青山鈴木硝子ビル
TEL 03-423-7877 担当 うだちゃん

1M+1Mカセット価格未定
トラックボール対応

FAMICOM FAMILY

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



地獄からあなたへの一通の招待状

メールボックスの中の一通の手紙——地獄からあなたへの招待状。ドクロの封印が不気味に光る。あなたを恐怖に誘い、悪魔が襲う。ケムコのアドベンチャーシリーズ第3弾！ 究極のホラー・アドベンチャー・ゲーム『悪魔の招待状』。いよいよ日本に出現。

悪魔の招待状

KEMCO

9月発売予定　6200円

※価格は全て、消費税は含まれておりません。

A Nightmare Comes True!!

デジャヴ Deja Vu　好評発売中　9,800円

KEMCO ADVENTURE SERIES アドベンチャー・シリーズ

シャドウゲイト　好評発売中　6,200円

コトブキシステム株式会社　本社　東京都千代田区大手町2丁目6番2号　日本ビル637号区　〒100 ／ 呉事業所　広島県呉市中通2丁目1番26号　〒737　☎(0823)21-3300

ケムコテレホンサービス

北海道 011-221-2698／東北 022-221-8195／関東 03-242-3401／中部 052-581-2340／近畿 06-229-3258／中国 0823-24-9999／四国 0899-45-0346／九州 092-471-0700


FAMICOM FAMILY
ギリシア神話の世界に、
新たな英雄伝説が生まれる。
ヘラクレスの栄光 II
T.M.
タイタンの滅亡
任天堂ファミリーコンピュータ用カセット
12月発売予定 希望小売価格5,900円(税別)
PART MAN, PART MACHINE, ALL GAME.
ROBOCOP
T.M.
史上最強のバイオレンス・ヒーロー、登場!
8月25日発売予定 希望小売価格5,800円(税別)
Licensed from Ocean Software Limited.
©1987 Orion Pictures Corporation.
All Rights Reserved.
©1989 DATA EAST CORP.
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL.03-398-5317・5425


FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
tonkin house
つまんない野球ゲームなんてもういらない
動物,妖怪など60のオモシロ選手
壁をよじ登り,池を泳ぎ,空を飛んじゃう,トンデモない選手たち。
最強の『アマゾネス軍団』に挑戦するのはキミだ!
メンバー表
トンキンハウスのスタッフが選ぶ"おすすめチーム"(第1回)
担当者の声「攻撃型チーム,なんたって4番こうじまんのツルハシ打法がエグイ。」
1番/中堅
かあるいす
球界一の快足。打は非力だが足を生かしたセーフティバントが得意。
2番/右翼
にんじゃあ
確実性のある打撃と,球界屈指の駿足でチームリーダーになれる器。
3番/三塁
しゅわるつ
どちらかというと,投手向きの選手。打力と守備も平均以上。
4番/左翼
こうじまん
つるはしのバットからくりだされる打球は豪快。打の中軸はお任せ。
5番/二塁
ちよのうるふ
一級品の打力,強烈なブロックでチームの大黒柱となりうる選手。
6番/一塁
あんとん
投打とも上位の実力をもつ。困ったときのあんとんだのみ。
7番/捕手
ふらんけん
一発屋。肩も強いので捕手向き。体力を生かした体当りも。
8番/遊撃
がんこ
野球好きのお父さん。平均的な能力だが走者を置いての打撃は一流。
9番/投手
ろっきい
豪快な竜巻投げは一見の価値あり。打も非凡なのでエースで四番も。
控
へびめた
ビートの効いた豪快なバッティングが売物。投手能力も合格点。
ソフトボール天国
10月上旬発売!
ファミコン用カセット
TOKYO SHOSEKI CO., LTD. 〒113 東京都文京区本駒込6-14-9



『試験の神様』渡辺剛彰先生がついに明かした秘密！
驚異の記憶術
それが、この渡辺式記憶術！！
この信じられないような暗記術が君のものになる！！
●英単語一、〇〇〇程度なら一週間で覚えられる！
●歴史年表の丸暗記なら、たったの一日！
●周期律表なんて試験直前の3分で覚えられる！
●一夜づけの勉強が何日分にもなる！…etc
一科目程度の暗記なら一週間で終らせる！！
記憶術講座
●高校受験コース●大学受験コース●一般コース
案内書 無料 プレゼント
「記憶講座」資料送れ
〇〇〇コース
●氏名 フリガナ ●住所 フリガナ
〒164
東京都中野局
私書箱1号
東京カルチャーセンター
記憶術講座
691H係
◀左記の様にハガキに希望コースを書いて、今すぐポストに！！
東京カルチャーセンター
〒166 東京都杉並区高円寺南1－33－3
TEL 03(317)2811



FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ・ファミコン は、任天堂の商標です
あなたのダンディズム。
男のベンチャーゲーム
新登場。
VEGAS CONNECTION T.M.
ベガス コネクション
◆カジノから愛をこめて◆
© 1989 Sigma Enterprises, Inc.
'89年12月発売予定
♣予定価格 9,600円（消費税別）
ファミリーコンピュータ用ROMカセット◆2メガ＋64KSRAM＋バックアップシステム
アドベンチャーとカジノゲームが複合したNEWゲーム。
あなたは、推理とギャンブルを交互に体験。しだいに自分の持っている才覚や、運を試されていることに気づきます。スリリングな駆け引きが味わえる「ベガスコネクション◆カジノから愛をこめて◆」。最後まで、あなたのチャレンジスピリットがチェックされる、大人のゲームの登場です。
シグマテレフォンサービス ☎03(400)1061
シグマ商事株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前6-19-18
sigma



野球ゲームはこれで決まりだ

1 これぞ完璧版ペナントレースだ！

6人まで参加できて、5、30、60、130試合を選べるぜいたくさ。しかも一試合ごとに参加メンバー数の変更もできるマルチオートシステムを装備。リアルタイムで成績も変化し、それをセーブ。さらに観戦シミュレーションもできる。高速処理モードやCPUに連続して試合をやらせるフルオートペナント機能も完備。まさにファン待望の完璧版ここに登場！



2 これが驚異のスーパーエディット機能!!

なんと6チーム分エディットして好きなようにチームをつくってセーブしておけるのだ。チーム名、選手名、打率、ホームラン数、守備力、走力、投手は、スピード、変化球、右、左、フォーク、スタミナ、投法、防御率をエディットしてつくれる。もう新データ版を買う必要なし。



3 想像を絶するウルトラプレイ!!

通常の野球では想像がつかない何十種もの魔球、秘打、ウルトラ守備が炸裂!! ウルトラリーグの6チームは超人軍団だ。エディットして君だけのウルトラチームをつくれるし、通常のチームとの混合リーグを組んでのハンディキャップマッチもできる。



のとき、このゲームをすでにみているんだけど、直感で、もう、これは久しぶりにうちの店で行列が出来るゲームだと思いました。通常のプレイも一級品だし、そのほかに魔球や秘打などを使ったウルトラプレイ!! これは理屈抜きでおもしろいねえ。私はこういったのが大好きだ。

―ありがとうございます。それでは実際にみなさんにもプレイしていただきましょう。

（一同）ワァーすげー、何だこれ！

そして スーパーエディット機能!!

店長 エディット機能もついていますが、今ではどのゲームにもついていますよね。

勝 でもこのエディット、6チーム


池田　直起君(16)


浅倉佐起男君(10)

―後に店長から一言お願いします。

店長 もうこれが発売されたら店頭に並ばずにはいられないね。

―なぜ皆さんが欲しがっていた内容が入っているかというと数多くの野球ゲームファンから、どんな野球ゲームが欲しいかを取材し、まとめあげたゲームだからです。

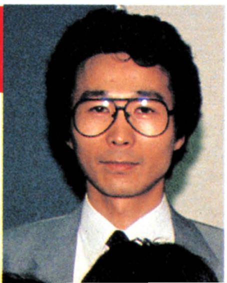
（一同）早くほしーい。

（池袋サンシャイン・文化会館7階集会室にて）

これを見たら店頭に並ばずにいられない。

ビッグカメラ池袋東口本店 島村店長

TV「ファミッコ大集合」、や大迫力のCMでもおなじみ。日本で最も忙しい人の一人。消費者の力強い味方でもある



CULTURE BRAIN


佐久間徹也君(14) 井関　良君(14)

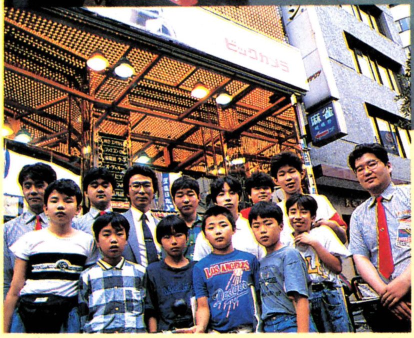

斉藤　靖士君(13) 小野　悠文君(13) 加藤　博君(13)

野球ゲームファン全員一致!!
野球ゲームはあり得ない!!
これ以上の野球ゲームはあり得ない!!
ウルトラベースボールは本当にすごかった!!

第1回 体験座談会



この企画は、全国の野球ゲームファンのみなさんに、実際に「ウルトラベースボール」をプレイしていただき、すごさを体験していただこうというものです。今回は、特別ゲストに、あの有名なビックカメラの島村店長をお迎えしたぞ!!



みなさんこんにちは。今日は、島村店長と君たち野球ゲームファンとで、「ウルトラベースボール」についての体験座談会を行いたいと思います。よろしくー。

（一同）よろしくお願いしまーす。

久しぶりに行列ができるゲームだ!!

ー店長、このゲームはどうですか

店長　私はファミッ子大集合の収録 ↖

おもしろい、オレにもやらせろー。

野球ファンの夢が実現した。これが完璧ペナントレースだ!

池田　アクション野球でチームの順位と個人の成績をセーブしながらペナントが進行していく!これが一番欲しかった機能なんだ!!友達やコンピュータを相手に優勝争いや三冠王争いができるんだもん。こいつはすげーよ。

佐久間　成長システムがあると最初がやたら弱くてイライラするし、あとになると強すぎちゃうし。その点、この「ウルトラ」のペナントは、本当のプロ野球を楽しんでいるみたいにハラハラドキドキの成績争いが最高!

シミュレーション野球としても超一流!!

ー電源をいれっぱなしにしておけば、自動的にペナントが進行するフルオートペナントシステムも採用しているから新聞やニュースを見るようにペナントの経過や成績争いを楽しめちゃうんだ。

小野　でも全部コンピュータ任せじゃなくて、重要な試合とかは自分でやりたいなあ。

ーもちろんできるよ!このペナントレースは、首位攻防三連戦など好


筒井　雄二君(10)


勝　幸太郎君(10)

きな試合だけを自分でプレイできるし、1人～6人迄いっでもペナントに参加したり出来る、マルチオートシステムも装備しているんだ。

（一同）へえー。 ↖

も作れて、セーブできるよ!

ー例えば自分達の作ったチームや高校野球の春、秋の優勝校、プロ野球の優勝チーム、大リーグのアリーグ、ナリーグの優勝チームを入力して、オープン戦や、ペナントレースをやることもできる、まさに夢の野球ゲームなんだよ。

店長　自分をプロの4番バッターにしたり、エース投手にしたりして試合もできるわけだね。遊び方の幅が広がるなあ。

ー打率、本塁打など、毎年最新の年度版も必要ないんです。

小野　これ1本で永久に遊べるじゃん。

ーエディットチームを6球団作って、フルオートペナントをすれば、パソコン野球ゲームにも負けないペナントシミュレーションができるんだ。

店長　よく2メガでこれだけのことができるもんだなあ。

迫熱! 爆笑!! 超人野球!!

ーそして島村店長もお気に入りのウルトラプレイですが

店長　さっきから子供達がもう大騒ぎですね。

佐久間　このクネクネ曲がる魔球スゲー、おもしろい!

斉藤　それっ　ウルトラハイジャンプキャッチ!

佐久間　えーっ!?　ホームランだと思ったのにー。

勝　何十種類もの魔球や秘打があって飽きずにいつまでも熱中しそう。

井関　ウルトラチームを相手に普通のチームで戦うのもスリルがあってすっごくおもしろい!

ー盛り上がりっぱなしで興奮はおさまりそうにありませんね。では最 ↖

スーパーチャイニーズ2　12月追加発売決定!!



もう受験勉強にムダな努力はいらない！

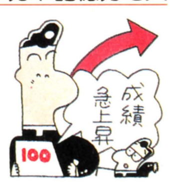
★秘められた潜在能力を一気に開発！

受験を勝ち抜く 驚異の新・速読法

学習・受験に大きな効果が！



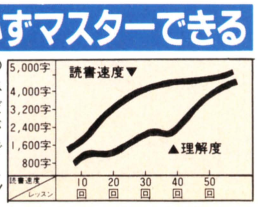
●ダラダラ学習から集中学習へ！ 教科書や参考書を読むスピードがグーンと早くなります！ ●集中力や記憶力も大きくアップ。学んだことがスラスラ頭に入って成績も急上昇！ ●早く読める分、勉強時間が短くてすみます！ 余裕のできた時間は、趣味やスポーツなどにあて、存分にエンジョイできる。●入学試験や資格試験をめざしている人にも〝新・速読法〟は強力な武器に！ ●人が1回しか読めないところを3回、5回、10回…と繰り返し読めるから、それだけ合格の確率が高くなります！





わずか2ヵ月であなたも必ずマスターできる

自宅にいながら1日わずか30〜40分、ステップ式の50レッスンを受けることで、あなたも新・速読法をマスターできます。右のグラフでもわかるように読書速度だけでなく、理解力や記憶力も着実にアップできるのが大きな魅力。レッスン期間は2〜3ヵ月もあればOKです。たったこれだけの期間でモノにできるのですから、絶対に見逃す手はありません。あなたも今スグどうぞ！



集中力がつき勉強が楽しくなった！

藤野広仁さん（14歳・中学生）



僕は、いつももっと速く本が読めたら、受験勉強や読書も楽しいだろうと思っていた。八月のある日、近くの本屋で速読の講座の案内をみつけて「これだ！」と思った。そこでさっそく、速読を習い始めた。一分間で一万字、十万字も読むなんて信じられなかったが、訓練次第ではそれも可能なことだと知り希望がわいてきた。そのころ僕は一分間約五百字だった。訓練を始めて二週間で二千字〜三千字になり記憶した言葉の数も増えてきた。速読を始めて次の変化がみられた。**(1)呼吸法の効果だと思うが、体調がよくなってきた。(2)集中力がついてきた。(3)勉強が楽しく思われるようになってきた**——とにかく訓練をくり返すたびにアップするのでとても楽しい。僕は一分間一万字をめざして頑張りたい。速読に出会えて感謝。

★右の無料ハガキで今すぐご請求ください!!

最新版の案内書を無料進呈中

至急

『新・速読講座』の案内書ご希望の方は、今すぐ右のハガキでご請求ください。十分に解説された詳しい案内書を無料で急送します。

日本カルチャースクール
〒161 東京都新宿区百人町2の1の11
☎東京03(232)8232(代)

オゾン層破壊問題を真剣に考える

ファミ通町内会

肌を日に焼くのはかまわないが、紫外線が皮膚癌の原因になるってのは事実だそうだ。それにつけてもフロンガスは、こまったちゃんなのだ。なんとかすべきだ。

日記でこんにちは

水野店長の巻

7月○日

今日は早目にお仕事を終えて、会社のまえにあるヘアーサロン・ムラノへ行く。私の髪をカットしてくれるムラノというオヤジは、南青山というオシャレなところで美容院を営んでいながら、なんと趣味はパソコンという、とってもトレンディーな男だ。いつもカットをしながら今度のNECのアレはどうですか？　とか聞いてくれちゃったりするけど、悪いんだけど私にはパソコン関係の知識はまったくないのよ。そんなことより、丸い顔が長く見える髪型を早く開発してほしいと思う。

7月○日

今日は仕事の一環として銀座にあるUIP映画へ『ペットセメタリー』という映画の試写会へ行く。映画会社の試写室というのはスクリーンも小さくてあんまし好きじゃないんだけど、どーしても早く観たい映画があったりすると、うれしいからすぐにでかけてしまうのだ。『ペットセメタリー』はすごーくコワい映画であった。コワい映画はいいね。悲しい映画はダメだ。ナミダが出ちゃうから。だから『イマジン』はお家でビデオしたのだった。

7月○日

ファミ通のインプレッションのコーナーの原稿を書く。文章を書くという作業は、好きなようで嫌いなようでその実、本当は好きなような気持ちがする。自分の思ってることを、こうやって文章にしてみなさんに読んでいただけるっつーのは、いや本当にうれしい。

7月○日

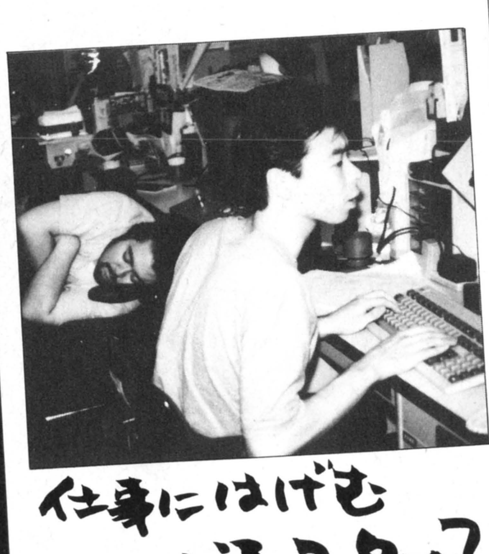
お休み。新宿へオールナイトの映画を観に行く。土曜の夜の新宿歌舞伎町はとても活気があって好きだ。えっちなお店のまえには呼び込み関係の人がいたりしてちょびっとコワい感じがするけど、基本的に新宿は落ちつけてしまえる街なのだ。それにしても『バカヤロー2』はつまんなかったなあ。あんなに短いお話なのに面白くできないなんて、なんてバカヤローなのだろうかと思う。しっかりしてほしい。

7月○日

浅草寺のほおずき市へ行く。すごい人波とムンムンの熱気で汗びっしょりになる。私はこういった夜店みたいなのが登場するイベントが大好きなのだ。ついでといっちゃなんだけど花やしきにも訪ねてみた。10年ぶりだったけど、あんまし変わってないような気がした。びっくりハウスは大人になった今でもコワかった。あんなコワいもの誰が考えるんだろう……。

7月○日

今日は、スタパとゴンスと渋谷洋一とTACO・Xとナベちゃんとスズケンと桃栗が、夜中まで居残っている。この人たちは何時に帰るのだろうか。私はもうすぐ帰るけど、あんたたちはいつまで仕事すんの？　え？　あっそう。んじゃ私は吉野家で牛丼でも食べて帰るわね。

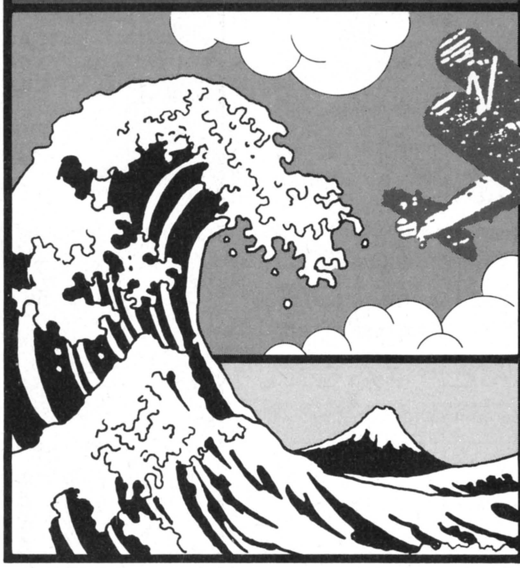


仕事にはげむファミ通スタッフ

みずのてんちょう

クルマを買い替えるだの、バイクの免許を取るだの言いながら、結局どれも行動に移さないいいかげんな人。でも大型テレビ(29インチ)だけは、ついに買ったらしい。さて、次は何を……。

ファミコンゲームをお習字してしまう！



Kiss me! Oh! Shuji

キスミー！ お習字

最近面白いことないなーなんて思ってる人も多いんじゃないかな。でも面白いことはただじっと待っててもやってきてはくれない。面白いことはこっちから探しに行かなけりゃならない。

――佳作のみなさん――

またしてもいい作品がたくさん集まった今回のお習字のコーナーなのだ。できのいい作品を読んでいると、早起きをして早朝マラソンで汗を流し、熱いシャワーを浴びて卵をふたつとカリカリに焼いたベーコンの朝食を食べて気持ちよく仕事に出かけたときのように、スッキリとしたいい気分になる。んなわけで、担当者の気分のことを思いやった、できのいいお習字を書くよう心がけたいものだ。では選評だ。**オバQ百貨店**は、東京は新宿にある有名デパートのことね。**大魔界村した**は、ちょっとかなり強引。でもよい。**平成ガンヘッド**もすごーくいいかげんだけど、新元号の力強さが出てていいかもしんない。

オバQ百貨店
（小田急百貨店）
大阪府　とくめい

ただいま
大魔界村した
かえりま
by ミッキー
千葉県　ミッキー

甲子園甲子園
僕たちは〜
出会ってしまったのだろ〜
by ユーミン
富山県　ヒロ・ゲルニカ

ケント
デリカット・さとるの夢ボケ
（えりかとさとるの夢冒険）
by おとぼけ係長
埼玉県　中野宏太

キューキョークへ行きタイガー
by いきたいにきまってんだろ、バカ
新潟県　中堀優

人生楽ありゃ苦もマルサの女
埼玉県　ダイアナ☆

平成ガンヘッド
（元年度）
北海道　五代ゆうパック

グリーンティ
クインティ



青森県　HASTUR

金の鳩賞

たいへんよくできました

芸者皆来るぼくってウノ。

（バイオミラクルぼくってウパ）

神奈川県　トロリン

いやー、お上手。時事ネタをうまく料理してくれちゃってるのだ。それにしても芸者さんと仲よくやってたなんて、総理大臣っていっても結局ふつうのおじさんだったのねえ。ひと安心。

銀の鳩賞

ガンガン死のうぜ

（ガンガンいこうぜ）

NO2

広島県　アレクサンドロス

いったい、このパワフルさは何なのだ。いっちょうやったれ！　といった若者のパワーがあふれている。うむ、これからは元気のいい若人の時代なのかもしれないね、といった感想。

予選通過のみなさん

話は変わるけど、鑑賞と観賞、このふたつはどう使い分けるのだろうか。みなさんは知っているかな？　それはだね、芸術関係を楽しむときは鑑賞を使って、自然の景色や動植物などを見て楽しむときは観賞を使うんだね。ほんとに日本語って難しいことばだなあ。それにしても町内会はタメになるのだ。といったとこで選評いってみよう。まず、**キンタ クインティ**。何のことだかわかんない人もいるかもしれないけど、そういう人は誰かに聞いてみよう。**きまぐれ！ 肉体労働**は、なんかよくわからんが雰囲気出てる。**ケツナメール**はキタナイ。

キンタ クインティ by ミーくん
東京都　鈴木秋義

ラサール石井の茶色いドメスト（ラサール石井のチャイルズクエスト）
群馬県　大川幸

ケツナメール（ケルナグール） by ポール牧（バター犬）
東京都　ポール牧

中曽根 商人買わんもん（証人喚問） by リクルート
千葉県　鈴木勝博

きまぐれ！ 肉体労働（オレンジロード） by あめちゃ
北海道　匿名希望

熱血商売 紀ノ国屋くん（熱血硬派くにおくん） by もうかりまっか〜
神奈川県　佐貫光

乳児ら、吸うといー うんと（ファンタジーランドストーリー） by おっぱい
静岡県　昭和

もういいかい？ MOTHERだよ!! by 読みにくくてすみません。
鹿児島県　松元健悟

嬰昇る天国…（ソフトボール天国） by ふとっちょ ごめんなさい
千葉県　ふとっちょ

飯屋に行く（メジャーリーグ） by 腹へった
静岡県　高橋快大

（前戦場）いただきリクルート（現戦場）私は女によっていく（いただきストリート 私のお店によってって）けっこうやばいかな
北海道　ミロ95点

なにがスワンだ、バーロー（サンダーバード） by 地下だからやってない
長崎県　中村左吉

さがしものはジンギスカン by ごういんだがのせろ
愛知県　谷田親彦

ロックオンの誰だか知らないけれど誰もがみんな知っている by 月光仮面
愛知県　サザエ

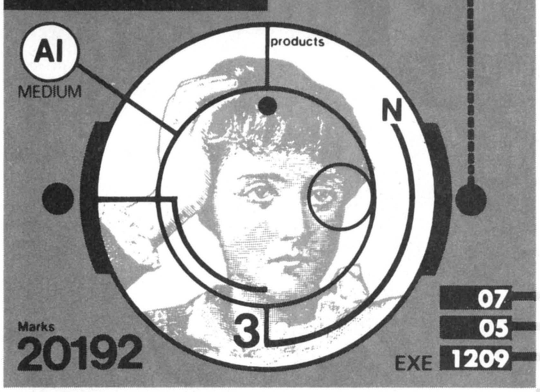
めぞんヒッチコック by 知らない人は損をする
東京都　宮尾すすむ

茶色のクレスタ（チャイルズクエスト）
千葉県　ヤス

トラックエニスト 道ふさがれた者たち（ドラクエIV 導かれた者たち） by ノモラすぐ26
秋田県　佐藤嘉之

故・坂本九氏に このお題字を捧ぐ。 ウィロー向いて歩こう
埼玉県　究極怠惰

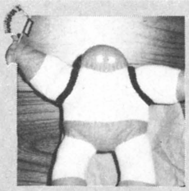
ファミ通町内会



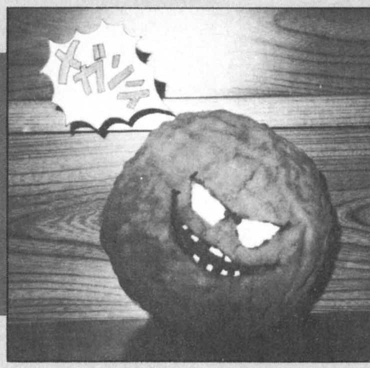
付属芸術大学

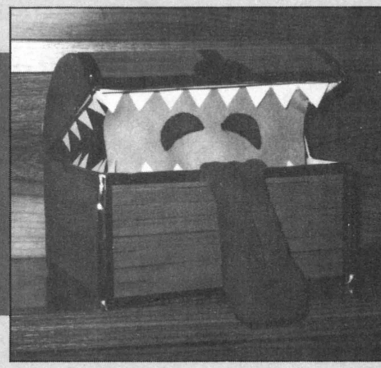
いやーもう大変なんすから。日本全国夏真っ盛りといったところで。もー暑いの暑くないのって、暑いに決まってんだろー！　コンチクショー（ごめん）。

1667ガバス 今週の3D大作戦 OPERATION 3D









神奈川県　卑弥呼様は保母さん

作ってしまいました。縫いぐるみやら紙製やらいろいろあります。お気に入りは爆弾岩で、スポンジから切り出して絵の具で染めました。

●選評　やー、うまいうまい。なんてーか素材の使い分けがうまいのだ。でも、これかなりでかい物でしょう。じゃまじゃない？ しあわせの靴とかもあって、げーこま。

各333ガバス 今週のアートな一句 IKKU

ガバスでも
味わってます
貧乏を

東京都　ベテラン蓑田

採用は
忘れたころに
やってくる

神奈川県　中村剛士

1558ガバス 今週の街の新名所 CITY MIRACLE



東京都　匿名希望

これはうちの近所の空地にある怪しげな彫刻です。よくわからないけどこの場所は、ここいら辺のおっさんたちのたまり場になっているようです。

●選評　何だろーなこれ。近所のおじさんたちのたまり場になっているというのが何ともほほえましい。像の一部だけやたらテカテカ脂光りしていたりしてね。いやーん。

各1000ガバス

今週のアートな4コママンガ様

CARTOON

広島県 あおきいへい



下書きなしで書いたので変になりました。私は本当は東府屋ファミ坊のファンです。

●選評　うわははは(爆笑)。最後のコマが海原雄山風でとってもイカスぞ。

大阪府 持田敬志



製作日数2週間、机の上に4ヵ月置いて熟成させました。これからもよろしく。

●選評　エレキングとかアギラとか眠そうな顔してるからなぁ。そーゆうオチでしょ。

秋田県 千葉昌弘



だってみんなおなじ顔なんだもん。 P.S. 吉田戦車はすごいです。

●選評　ほーら来たぞ吉田戦車ネタ。今回は、何かその違和感だけで入選した感じだ。

1013ガバス

今週のイキな写真

NICE PHOTO



島根県　えっちゃ

モヒカンのようにするつもりが、スライムのようになってしまいました。ぼくは受験生です。

●選評　こんなのだれでもできるじゃんかよー、というバカバカしさがマル。イキの解釈もだんだん広がってきた。

1489ガバス

今週のエスパーな写真

E.S.P.



東京都　チョッカク

UFOだ！　これは中2のダンスの授業のとき、街灯が写り込んだものと思われます。

●選評　チャラーピポーという音楽が聞こえてきそうな感じ。ベントラベントラでもある。

ART

各666ガバス 色っぽいイラスト道場

今週の ILLUST ON COLORED



神奈川県 川村大作



長野県 夢紫



群馬県 ああああ

●選評 今週から始まった色っぽいシリーズ。なんだが、どーも今ひとつおとなしいんだな。ただのイラストと同じなのだ。ひき続き募集してるから力作をたのむぜ。写真もよろしく。

各444ガバス 私も町のレポーター CITY REPORT

虫さされのかゆみに

[redacted]

1）「か」や「ぶよ」にさされたかゆみをすばやくおさえます。
2）赤くふくらんだ山を早くたいらにし赤みも早くとる作用があります。
3）かゆくてかきこわした傷にばい菌の混入を防ぐ殺菌剤が入っています。
4）アンモニアも入っていますのではちさされにも有効です。

茨城県 骨人M

●選評 赤くふくらんだ山っていうのがなんかエッチな気がしてならない。考えすぎかなー。出せないけどこの薬、じつは名前もかなりの爆笑モンなのだ。



栃木県 さんずいに歩

●選評 普通、自転車って言わないか？ このチラシを作った人がどうしても自転車という言葉が出てこなくて、その場のアドリブでつけたりしてね。



宮城県 嵐のマッチョマン

●選評 〃捨てないんです〃かぁ。イカスネーミングのカメラだなぁ。〃写ルンです〃みたいに吉田戦車の漫画が出るといいんだけどね。

ファミ通町内会別冊付録企画進行中！

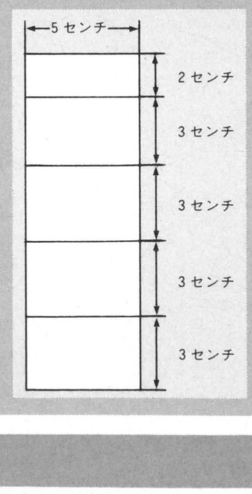
すばらしいわ！ 本当かしらん!?

ウソかホントか、今編集部内でファミ通町内会別冊付録の話が持ち上がっているという。内容は、キスミー！お習字と付属芸大、それにファミ通伝言版の3コーナー合同という噂なのだ。

そこで別冊付録に向かっての大量投稿を促すものなのだ。付属芸大始まって以来のカラーページだし、色付きの投稿は特に歓迎。カラーイラスト、カラー写真(たいていそうだけど)などをドシンドシン投稿してくれ。ただしいつ別冊になるかはまだ未定だけどね。今から投稿すれー。



4コママンガのおきて



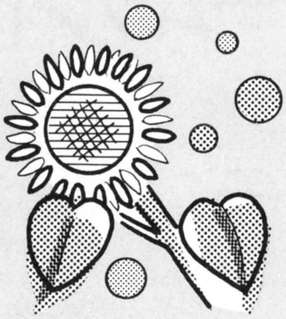
各222ガバス

(特集)

私の報告書



黄色と黒は勇気のしるし！　そーだよなー。やっぱり工事現場とかって勇気いるもんなー(誤解)。



◉給食の時間に「まずはオードブルからだな」と言って牛乳を**スプーンですする**友人A。　青森県　鳥谷部旭

◉先日、父に頼まれてタバコを買いに行くと自動販売機に「新札は使えませんので旧札をお使いください」という紙が**いまだに**貼ってあった。　東京都　T・S

◉ぼくのいつも行くゲーセンには、〝**プロの方**のご来店はお断わりします〟と書かれた貼り紙がある。　大阪府　虎那魅兼人

◉ある日、担任の先生が真剣に怒って「胸に手をあてて考えてみなさい」と言った。その時、学級委員長のA君が、**本当に**胸に手をあてて首をかしげているのをぼくは見た。　東京都　黒川眞次

◉ぼくの学校のバスケット部は、バスケットの親善試合で、相手校のサッカー部に**負けた。**　佐賀県　おおしま

◉うちのおばあちゃんの家のトイレはドアの**外**にカギがついている。　茨城県　おやじ

◉ぼくがガバスを整理していると、兄がやってきて「**子供は**そんなにガバスを持っていたらだめ」と言ってガバスを取り上げられてしまった。　滋賀県　あっち

◉うちの母は『スーパーマリオブラザーズ3』の宣伝を見て「これ**外国の映画**でしょう。今度見に行こうか」と言った大ボケです。　新潟県　吉田力



◉友だちとゲームボーイで対戦して遊んでいたら、近所のおばちゃんに、「ふたりで**連絡してるな**」と言われた。　奈良県　玉田崇二

◉プリントゴッコを買って、一番最初に印刷したのが**不幸の手紙**だったY君。お、恐ろしい。　石川県　中村秀成

◉うちの猫のハサバは、よく塀などから足を踏み外す**ぶらさがり猫**です。　秋田県　高橋昌也

◉うちの学校のトイレは、座った目の前に「**よう来たのう、まあ座れや**」と落書きがしてある。　大阪府　ヒコ坊

◉ぼくがりんごのジュースを味わって飲んでいると、母が「**気がぬけるから**早く飲みなさい」と言った。　埼玉県　イヤーン

◉ぼくの友だちのH君が、「たまには別荘でも行くか」と言うので、ついていくと、いきなり空地にある**土管**の中へ入っていった。　埼玉県　増田健士





あて先は ファミ通町内会 各コーナーまで

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
(株)アスキー ファミコン通信編集部
ファミ通町内会付属芸大○○○○係

道　大
其　光

占う人
福田有宵先生



易占からトランプ占いまで幅広いジャンルの占いをこなす先生なのだ。

開運占いコーナー

夢は告白

今回は恋愛に関する夢だけを集めてみました。読者のみなさんも似たような夢を見ているハズ。これを参考にして今後の攻略に役立ててくれ!!

易で占うあなたのドリームランド

読者の見た夢を占っちゃうよん!!

ある日、学校のろうかを歩いていると、僕の好きな女性が一緒に帰ろうと言って、教室の入り口で待っていてくれました。僕が嬉しくなって早く帰ろうとすると親友が帰るのをじゃましました。僕は女性のところへ急ぐあまりに彼を殴りました。そうしたら彼は泣いてしまいましたが、僕は彼を振り向きもせずに女性のところへ急いだのです。いったいこの夢は何なのでしょう。

（群馬県　小暮家は滅亡）

この夢は、あなたの心の底に迷いが生じていることを暗示しています。たとえるなら「愛を取るか友情を取るか」というところです。具体的にはあなたが接していることが八方ふさがりぎみだという意味ですが、現実にはあなたの親友はじゃまなどしません。好きな女性に接するにしても、親友に接するにしてもあなたの素直な態度が大切なのだということを暗示している夢です。

好きな人の夢を2回も見ました。1回目は無視される夢。2回目は「好きです」と告白される夢です。どちらも同じ人の夢です。ちなみに、その人とは親しい仲で、無視されるということはあまりありません。

（青森県　Y.T.）

初めはよくないが、だんだんと好転のきざしが現われるタイプの夢です。このタイプの夢には現実と同じような状況が現われます。好きな人となかなか会うことができなくてはがゆい思いをしている現在ですが、だんだん好転します。

僕の好きな女の子が、僕の前で恥ずかしそうにしていました。僕が「告白でもするのかなぁ」と思っていたら、彼女はスライムのようなものに変身し襲ってきました。その日以来、恐ろしくて彼女とは話をしていません。どうしたらいいのでしょう？　（東京都　ポール牧）

ポイントは女の子から告白を受けるのではないかと思っていたという点です。ふつう、夢で告白するのは男性側が多いのです。結論を言えば、本心ではその子が気に入らなかったり、他に好きな子がいるということです。現実にも彼女とは相思相愛の関係ではないようです。また、あなた自身も彼女のことを本当に好きなのか疑問を持っているようです。この夢は、あなたが自分の意志が確かでないことに恐怖を感じていることを示しています。

放課後、好きな子に告白をしていたら、隣にいた女の子が彼女に「つき合ってあげたら」と言いました。そしたら彼女は握手をしてくれました。どういう意味ですか。

（北海道　片想いの男の子）

現実には告白するチャンスがなく、大胆な行動を取れない状況にあります。希望を夢でかなえている典型的な例です。易によれば夢はすぐには実現しませんが、実現の可能性が大きい夢だと出ています。最終的には電話で意思を伝えるのがいいでしょう。電話でデートの約束ができればあなたの胸のうちは彼女に十分に伝わることでしょう。

夢のなかで、私はいつものように友人と話をしていました。内容はいつもと同じで、異性の話題です。私も大好きなゲエセン上野さんのことを話していました。すると友人が「その人しってるー」とか言って変な雑誌を取り出しました。その雑誌にはきちんと〝上野利幸〟と書いてあって、上野さんが載っていました。その雑誌の編集部は私の家の近くにあって、私がさっそくそこへ行くと、上野さんがいたのです。そして、私と上野さんは話をしているうちにだんだん仲よくなっていく、というところで目が覚めました。

（鳥取県　上野さんが好きな少女）

あなたは明かるいタイプの人で、うわさやかげ口を気にする人です。社交性にとみ、好奇心が旺盛だとも出ています。さて、あなたが上野さんのどの辺が好きかを占ってみたところ、上野さんの外見や文章から伝わってくるイメージだと出ました。また、話しかければ気軽に答えてくれそうな一面も気に入っていることでしょう。そこで、あなたの見た夢ですが、これは上野さんに会いたいという願望のほかに、現在あなたがつき合っている仲間の問題をも示しています。あなたはいつも3人のグループで行動していますが、最近はしっくりしなくて孤立しがちです。あなたが孤立してさびしさを感じたときにこの夢を見ているようです。それから、夢のなかで上野さんと親しくなるという点ですが、これは実現しづらいことではありません。編集部に見学に行くなどの方法を考えるといいでしょう。

大好きな宮沢りえちゃんとドライブした夢を見ました。彼女が僕に抱きついたところで夢が終わりました。正夢になりますか？

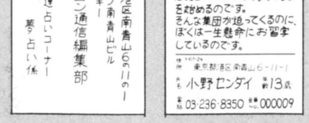
（青森県　いおす）

残念ながら正夢にはなりません。あなたは、宮沢りえの追っかけをやるほどのファンではありませんので、ピンナップなどを眺めて楽しんでください。

最近、好きな子の夢しか見ません。家でいっしょに遊ぶ夢や公園に行く夢です。どういう意味ですか。　（岩手県　高橋明彦）

思春期には異性の夢を見て当然です。これは、成長の段階で必要なものです。また、やすらかなものを求めているときにも異性の夢を見ます。あなたの場合、その子と会って話したいという願望が夢に現われているようです。易によれば9月か12月に大きなチャンスが巡ってくると出ていますので、チャンスを逃さずにがんばってください。

はがきの書きかた



というわけで、読者のみなさんの夢を大募集だ。素朴な夢からHな夢までなんでもコイ！　はがきに見た夢の内容とキミの名前と生年月日を書いてポストに入れりゃズバリと決まる夢判断だ。

新着ゲーム通信



9月1日号

NUMBER 18

スクウェアのトム・ソーヤ

ソーサリアン

スクウェアのトム・ソーヤ

スクウェア　11月発売　価格未定

少年少女の大冒険なのだー!!

スクウェアの新作は、少年少女が主人公の宝探しRPGなのだ。

主人公のトム・ソーヤは、とってもわんぱくな少年。ヘイズ爺さんから教わった海賊の宝を求めて、大冒険を繰り広げるのだ。でも、海賊の宝を探しているのはトムだけではない。となり町の不良グループも宝を探しているのだ。トムの行く手には、イジワルな不良や森の凶暴な動物たちが立ちふさがるぞ。

トムに協力してくれるのは、親友のハックやジム、ガールフレンドのエミーなど。冒険の途中にも、トムの冒険に同行してくれる友だちがたくさん待っている。ただし、トムのパーティは最高４人までしか人数を増やせないぞ。どうしても仲間に加えたいときは、だれか１人をパーティーから外そうね。

このRPGには、お金というものが登場しない。だから、いくら戦闘で敵をやっつけてもお金をもらえない。必要なアイテム、たとえば体力を回復できるおべんとうや動物と会話ができるようになるドリトル辞典などは、買うのではなくて戦闘に勝って敵から奪うか、イベントをクリアーして手に入れるのだ。

イベントは、とってもコミカルなものばかり。A、Bボタンを連射してかけっこをしたり、いきなりクイズが始まったりするのだ。さあ、キミもコミカルな冒険に出発しないかっ!?

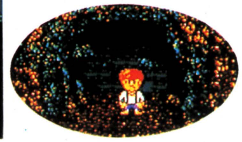


➡コマンドには、取る、掘る、調べるなどがあるよ。

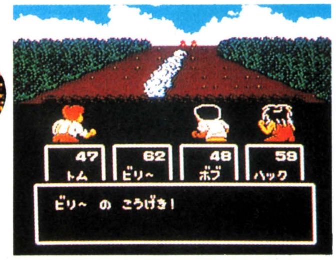


➡遠くに、チラリと見えるのが敵のアカイモラーなのだっ!!





⬅ここは、まよいの森。昼でも薄暗いので、まよいやすい。敵も多いのだっ！



⬅それっ!! ビリーの攻撃なのだ。アカイモラーに突進ーっ!!

ドキマギの連続だっ!!



⬆イベントのひとつ。お墓を使って、神経衰弱して遊びましょ！



➡弱そうだからと、気を抜いたらダメ。シッポパンチは強力!!



⬅トムたちが、最初に訪れるのが、サウスエンドの町なのだ。



➡ベッキーも、トムの仲間になってくれた。おてんば娘だぞ。



⬅トムは、今までのイタズラがたたって、信用がないのだ。

スタンドバイミー!



⬇と、まあ、こんなぐあいに、トムは常々疑問に思っていたわけだ。



※画面は開発中のものです。

ディープダンジョンⅣ 黒の妖術師

アスミック　発売日未定　価格未定

人気シリーズの第4弾だぞ!!

アスミックの新作は、3D迷路タイプの本格派RPG『ディープダンジョンⅣ』。『Ⅲ』までは暗ーいダンジョンの中だけの冒険だったけれど、『Ⅳ』では平原や山林といったお日さまの下も舞台になるのだ。もちろん、平原や山林も3D迷路になっているぞ。

このゲームの主人公は、若くて勇敢な青年だ。ある日、戦士である父親が、何者かに惨殺されてしまった。父親を殺したのは、魔王サイマー。キミは、青年になりかわって父親のかたき討ちに出発するのだ。

で、魔王を倒すためには、伝説の秘剣が必要なのだ。だけど、秘剣が、この広い世界のどこにあるのかはまったくの謎だ。あちこち村を訪ねて、秘剣についての情報を人々との会話から集めようぜ。

青年とともに戦ってくれるのは、魔法使いカレフ。カレフは、かつて青年の父とともに、魔王と戦った経歴を持つ男だ。ただし、カレフが住んでいるのは、となり村。青年は、旅立ちの村から、となり村までは1人旅をしなくてはならないのだ。

主人公のレベルが低いうちは、旅立ちの村周辺でモンスターと戦って、お金や経験値を稼ごう。武器や体力回復アイテムを買いそろえておかないと、となり村に行くこともできないぞ。さあ、まずはとなり村へ急ぐのだ!!

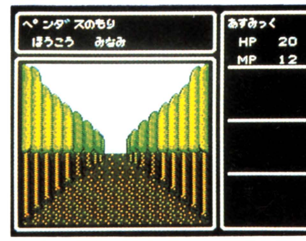
まさに、地獄のサバイバルなのだ

魔王の正体とはっ!?



⬅20年前に倒したはずの魔王が復活したのか？ 謎だっ！

お天とうさまの下だよ



⬅森を探検する。道沿いにうっそうと木が繁っている。

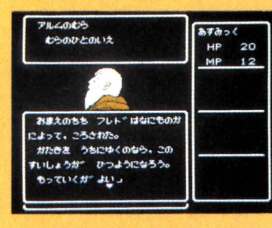
旅立ちの村だ！

宿屋で体力回復



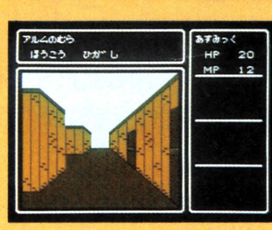
⬅宿屋では、セーブすることもできるのだ。

父の仇とはっ？



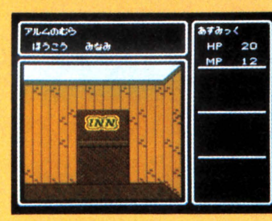
⬅仇敵の魔王を討つのだ。世界のためだっ！

アルム村は安心



⬅今は1人だけど、4人でパーティを組める。

表札に注意せよ



⬅武器屋や道具屋を見逃さないようにね。

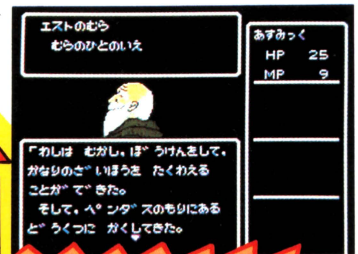
魔法使いカレフを探し出して仲間にするのだっ!!



人々に何か頼まれたら、苦労を惜しまずに引き受けてあげること。必ず、見返りがあるのだ。小事の積み重ねが大切なのだ！

大スペクタクルだね

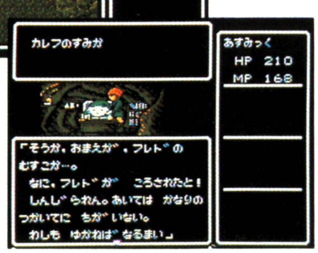




困難な旅が続くのかっ!?

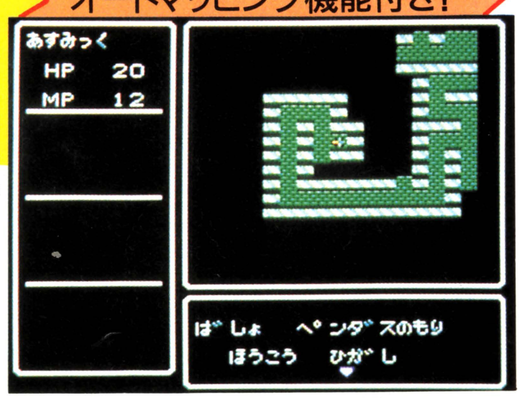


⬅険しい山道を行く青年。青年の移動する方向が表示されるのは、親切設計なのだっ！



➡やったぁ！ ついにカレフの家にたどり着いたぞ。カレフの魔法は、頼りになるぞう！

オートマッピング機能付き！



⬆これはベリィ親切！ 青年の通った道を自動的にマッピングしてくれるぞ。紙と鉛筆で、しこしこマッピングする必要がないのだ！



青年を襲う、数々の怪物！ はたして、生き残れるか？

※画面は開発中のものです

ドラゴンボール3 悟空伝

バンダイ　10月下旬発売　6800円（予価）

悟空がまたまた帰ってきたぞ

ドラゴンボールシリーズの第3弾『悟空伝』は、アドベンチャーRPGなのだ。

このゲームのお話は、主人公の悟空が修行の旅に出かけるところから始まる。悟空の目的は、天下一武道会で優勝すること。ところが、天下一武道会はピッコロ大魔王の手によって開催されなくなっていた。

悟空は、天下一武道会を復活するために、ドラゴンボールを集めて世界中を駆け巡る。待ち受けるピッコロ一味を蹴散らして、悟空をどんどんレベルアップさせていこう。

ゲームの進行は、前作の『大魔王復活』とほぼ同じ。画面に表示される数字入りのカードを選んで、数字の値だけマップ画面のマスの上を進んでいくのだ。

各マスにはいろんなイベントが設定されている。悟空がとまったマスによって、アイテムが得られたり、情報を仕入れたりすることができるのだ。で、敵キャラも移動していて、マップ上に表示されるよ。悟空と敵が同じマスに入ったら戦闘開始なのだ。

戦闘もカードで行なわれる。悟空と敵キャラがカードを出しあって、大きな数を出したほうが攻撃できる。ただし、攻撃が成功するかどうかは、悟空の強さしだいなのだ。

さあ、漫画でもおなじみの『ドラゴンボール』の総集編をファミコンで楽しもうぜっ!!



孫悟空

⬆人並外れたパワーを持っている少年だ。



クリリン

⬆悟空の親友かつライバル。イイやつだぞ。



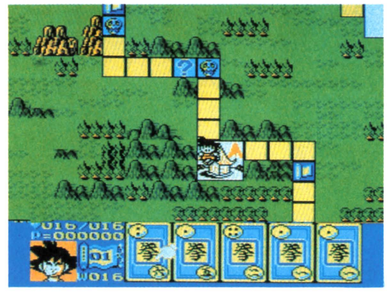
亀仙人

⬆悟空の師匠だ。スケベがタマにキズなのだ。



ランチ

⬆くしゃみをすると、性格が凶暴になるのだ。



➡画面の下にあるのが、手持ちのカード。移動したい歩数よりも多い数のカードを使おう。

悟空ファン大満足！



⬅悟空は、孫悟飯に拾われて育てられたのだ。そして、今冒険の旅へと……。



⬅悟空は、武天老師こと亀仙人のもとで修行することになった。ここで、悟空はクリリンとも出会うのだ。



⬅修行の成果を試すときがきたのだ！　悟空とクリリンで、試合をする。クリリンに負けるようでは、イカンなぁ！

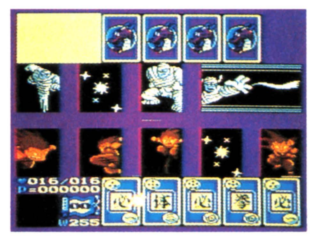
恐ろしいモンスターとの死闘!!



⬆移動中に、リカントが襲撃してきた。リカントのカードの数字のほうが大きかったので、攻撃を許してしまった。



⬆大牛は、攻撃力もあるうえに、スピードも早い。悟空のレベルの低いうちは、強敵になりそう。がんばるのだ！



⬆ミイラ男との死闘だぞ!!　体に巻いた包帯をほどいて、悟空に投げつけてくる。先手必勝を心がけて攻撃せよ！

前作を超える超大作なのだっ!!



⬆悟空のレベルが低いうちは、リカントは強敵だ。数字の大きいカードをビシバシ使って攻撃するべしっ!!



⬆げげっ！　ピッコロ大魔王だっ!!　悟空のパワーをフルに使わないと、絶対勝てないぞ。カードを惜しむなっ！

寺尾のどすこい大相撲

ジャレコ　11月発売予定　価格未定

ひっさびさの相撲ゲームだぞ

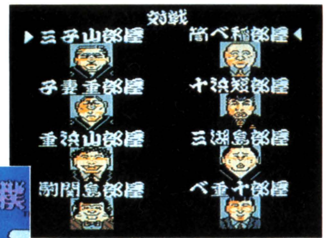
ジャレコから人気力士、寺尾が主人公のゲーム『寺尾のどすこい大相撲』が登場するぞ。

ゲームモードは昇進編、日本一周編、対戦編の３種類があって、昇進編と日本一周編はパスワードでゲームを継続することができる。

まず、昇進編は各場所で15番ずつ戦い、その成績によって主人公を強くしていくモード。最終的に横綱になるのがキミの目的だぞ。日本一周編は、マップ上に現われる敵力士と戦いながらストーリーを進めていくRPG。そして対戦編は、２人プレイで勝ち抜き団体戦を楽しめるモードだ。

技の種類も豊富で、実際の相撲ではありえないウルトラ技も飛び出すこのゲーム、ひさびさの相撲ゲームの力作というカンジなのだ。





⬅このなかから、対戦したい相手を選んでくれたまえ。

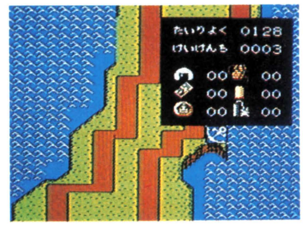


⬅力士には、いろんなお国の人がいたりするのだ。

横綱をめざすのだ



➡相撲ってスポーツは、けっこう好き嫌いがあると思うけど、このゲームに出てくる力士たちは、みんなおちゃめでカワイイぞっ？



⬅このゲームには、なんとRPGのモードもあるのだ。



⬅ぷぷっ。力士が冒険に出るなんて、おかしいよね。

※画面は開発中のものです。

ザ・マネーゲームⅡ 興町の奇跡

ソフエル　12月発売予定　5900円

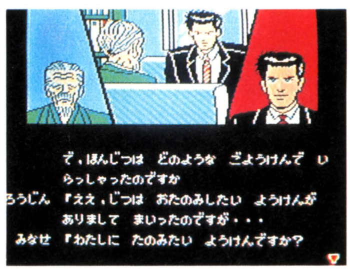
明日は億万長者ですかぁ～!?

『マネーゲームⅡ』は、株式シミュレーションゲームにアドベンチャーゲームをドッキングさせた、大人なカンジのゲームなのだ。

ストーリーは２部構成になっている。で、第１部では、株式のコンサルタントをしている主人公の水那瀬明が、ある老人から、200万円のお金を1000万円にしてほしいという依頼を受ける。もちろんキミの目的は、株式売買でお金を1000万円にすることだ。みごと目的を達成すると、第２部に突入できるぞ。

でも、第２部のストーリーはまだ秘密。プレイしてみてのお楽しみなのだ。

今回の『Ⅱ』では、前作にいた証券マンたちは登場しない。必要な情報は、会社の外で友人や知人から仕入れよう。



➡物語は、ある老人の奇妙な依頼から始まる。200万を1000万にだなんて無理だよ～ん。



⬆前作に登場した、証券マンやアナリストはいない。ゲームシステムがちょっと変わったのだ。

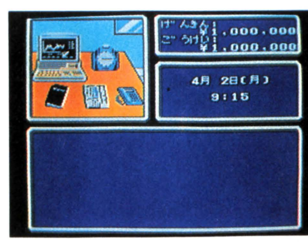
世の中ゼニだっせ



⬆主人公の水那瀬明は、しがない株式コンサルタント。



⬆明のよきパートナー、ゆうかちゃん。カワイイぞ。



⬅株式売買は、動くお金が多いだけに、リスクも大きい。とにかく慎重に。



⬆証券会社の受付ギャルもなかなかカワイイのだ。

※画面は開発中のものです。

スーパーラグビー

T.S.S. '90年1月発売予定　価格未定

世界最強チームをめざすのだ

今までありそうでなかったのがラグビーゲームなんだよね。というわけで、T.S.S.からファミコン初のラグビーゲーム、『スーパーラグビー』が発売されるぞ。

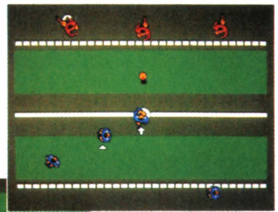
ゲームモードは、対コンピュータのリーグ戦モード、練習モード、そして友だちと対戦できる2人プレイのVSモードの3種類。

リーグ戦モードでは、自分で作ったオリジナルチームが、個性豊かな5つのチームと対戦する。リーグ戦で優勝すると、最終目的の史上最強のラグビーチームと対戦できる。

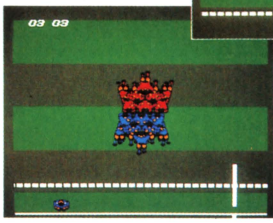
そして、好きな1チームを選んで対戦する練習モード。このモードで、各チームの特徴をつかんで、リーグ戦に臨むといいぞ。

このゲームには、各チームに走力、タックル力、スタミナ、パス力、キック力、テクニックの6つのパラメータがある。リーグ戦モードでは、試合に勝つごとにポイントが与えられる。で、このポイントを自分のチームのパラメータに振り分けて、チームを成長させるってわけだ。

対戦する敵チームの特徴は、走力はあるけど、スタミナやキック力が劣るチームとか、それぞれ違った個性を持っている。試合に勝ってポイントをもらったら、自分のチームのパラメータをバランスよく上げていくことが、勝利への近道だと思うのだ。



⬆ラグビーは、キックオフからすべてが始まる。緊張する瞬間だね。



⬅ラグビーといえば、スクラムだ。男の汗がぶつかり合うのだっ!!

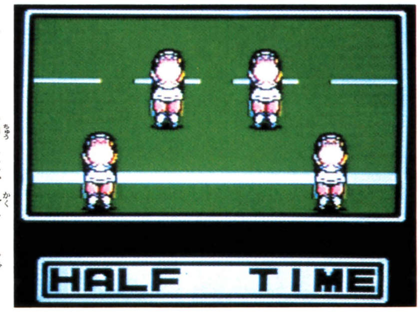


⬆ゴールを決める瞬間やペナルティーキックのときには、画面は3Dに切り替わる。迫力あるキックを繰り出せ！





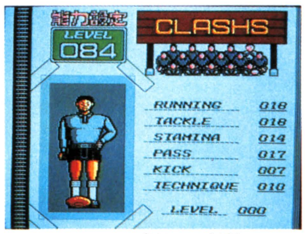
⬅ハーフタイム中には、各チームでミーティングが行なわれるのだ。



⬅ハーフタイムといえばこれ、ピチピチギャルたちのハーフタイムショー。



⬆各チームの個性はさまざまだから、よ〜く研究してチームを選ぼうぜ。

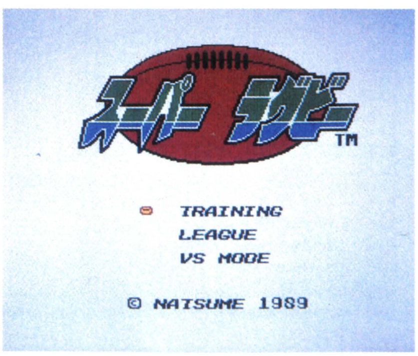


⬆このチームは、全体に平均的で、パスまわしがうまいってカンジだね。

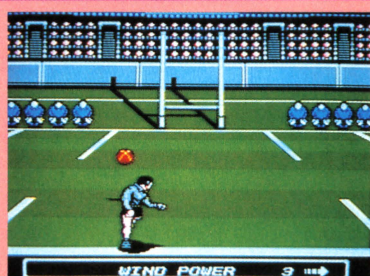


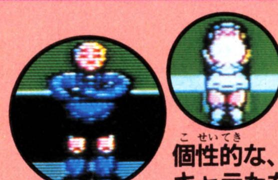
⬆んで、こっちはキックにパワーがある、攻撃型のチームなのだ。

男たちの熱き戦い



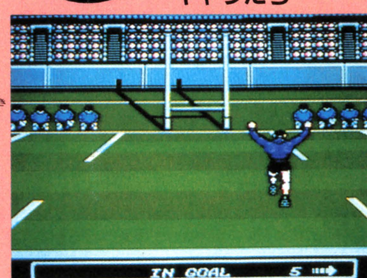
ゴールを決めろ





⬇ヤリー！　キックが決まったぜ。敵がくやしがってるぞ。

個性的な、キャラたち





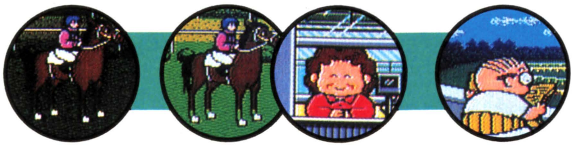
⬆ペナルティーキック。風向きを考慮して、慎重にキックしようぜ。

※画面は開発中のものです。

井崎修五郎の競馬必勝学

ホンマもんの競馬ゲームだぜ

イマジニア　12月発売予定　9800円



ゆかいなキャラ

⬅本格的な競馬シミュレーションとはいえ、登場キャラは、かわいかったりする。

『株式必勝学』シリーズでおなじみのイマジニアから、本格競馬シミュレーションゲーム『井崎脩五郎の競馬必勝学』が発売されるぞ。

このゲームは、実際の競馬を忠実にシミュレートしてある。騎手や馬の情報、競馬新聞にオッズなど、実践さながらの情報を見ながら勝ち馬を予想する。そして1年間のレースで持ち金の20万円ををどこまで増やせるかに挑戦するのだ!!

ゲームに出てくる騎手や競争馬は、'89年度現在、中央競馬会に登録されているものと同じだから、とっても本格的なレースと勝ち馬の予想ができる。それから競馬につきものの事故（落馬やレース中の馬同士の接触など）もあるし、思いがけない万馬券が出たりする。

細かいところまでリアルだから、実際の競馬と同じようなプロセスを楽しむことができるのだ。それに、操作もアイコン選択方式で単純明快だから、シミュレーションゲームはちょっと、って人もお手軽に楽しめちゃう。

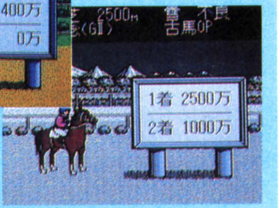
まだ実際の競馬はできないっていうキミも、このソフトがあれば、我が家で競馬を楽しめるってわけだよね。



➡芝コースでもたたき合いは競馬のだいご味だ。やっぱりスタートは芝だね。



⬅ここはパドックね。いわば、馬の品定めをするところなワケだ。



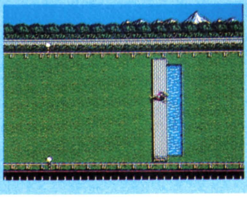
➡グレートIIのレースだから、賞金もかなり高いのだ。うひょひょ。



⬅連勝複式のオッズも、このとおり表示される。

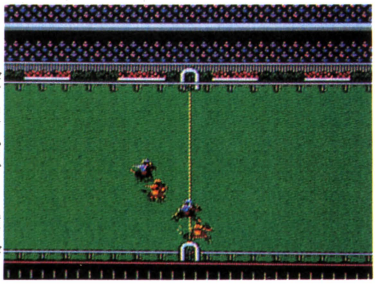


⬅評論家の4人の予想表示。じっくり検討ね。

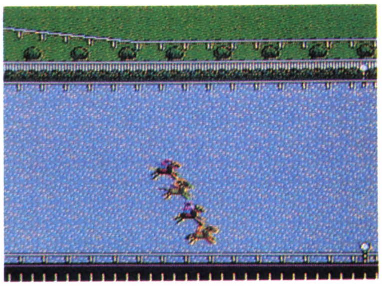


⬅障害レースもある。落馬があれば大穴も。

万馬券を狙うのだ!!



➡ゴール板の前を通過する競争馬。この直後に着順が発表されるぞ。たまには、審議になることもある。



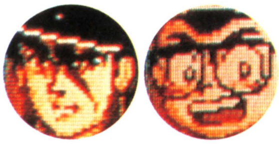
※画面は開発中のものです。

かっとび童児

じっちゃんを助けだすのだー

パック・イン・ビデオ　9月下旬発売予定　3500円（予価）

忍法野球コミックの『かっとび童児』がファミコンに登場するぞ。忍法を応用した必殺技を駆使して、さまざまなライバルに勝ち、最後に待つ最強のチームに勝つことがキミの目的だ。試合はカードを使って進める。アクション性が少ないかわりに、頭を使った駆け引きのおもしろさが味わえるゲームなのだ。





⬆ご存じ、童児くん。かっとび村出身の、少年忍者なのだ。





⬆じっちゃんを助けるために童児たちはライバルたちとの野球の試合に勝たなければならない。ファイトだ!!

　※画面は開発中のものです。

ベガスコネクション
カジノから愛をこめて

シグマ商事　12月発売　9600円

恋人たちを引き裂く黒い影!!

ここは限りなくデラックスな町

シグマ商事の『ベガスコネクション』の最新情報をお届けしちゃうのだ。

アドベンチャーゲームの謎解きを楽しみながら、同時にカジノゲームの楽しめるのがこのゲームの特徴。お話は、ラスベガスにある一流ホテルの一室から始まる。キミは、ホテルの一室から失踪した恋人を捜して、ラスベガス中を駆け巡るのだ。

もちろん大人の町ラスベガス、登場人物たちも、ばっちりアダルトな感じだ。しぶーいバーテン、バニーガール、退屈そうなシガレットガールなどが、つぎつぎと登場する。キミは彼らと会話して、そしてときにはルーレットやポーカーで勝負するのだ。さて、はたして恋人はどこにいるのだろうかっ!?





⬅恋人たちは、週末の甘いバカンスを過ごすために、この町にやって来た。しかし、そこには!?





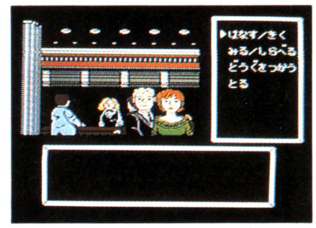
⬅カジノの客にタバコを売って歩くシガレットガール。とにかく、何か聞き出す努力をすることだ。



⬅持ち物を質屋に売ってまでギャンブルをつづける。ここでは、金がすべてなのだ。



➡2人で甘いひとときを過ごすはずだったスイートルーム。何か手がかりはないか!?



⬅カジノで親しくなった老夫婦。恋人捜しの手助けを、いろいろしてくれるのだ。

※画面は開発中のものです。

セガ メガドライブ専用

ランボーⅢ

セガ　10月上旬発売　5500円(予価)

敵国家から戦友を救出せよ!!

ランボー怒りのアフガン

アクション映画の決定版『ランボーⅢ』が、トップビュー型の8方向スクロールアクションゲームになったぞ。

もちろん、ゲームの舞台は映画と同じくアフガン。ランボーの上司トラウトマン大佐が、敵国家の軍隊に拉致されてしまった。キミの目的は、ランボーになりかわって、上司を無事救出することなのだ。

ランボーの武器は、ナイフ、弓、マシンガン、時限爆弾の4種類。ナイフで近くの敵を刺し殺して、離れたところにいる敵を弓、マシンガン、時限爆弾で倒すのだ。ただし、ナイフ以外の武器は、数に限りがあるからね。

戦闘状況に応じて武器を使い分けながら全6ステージを進撃するのだ！

➡タイトルから、いきなりシルベスタ・スタローンなのだ。映画みたいだね。





⬆堅い装甲も、弓なら貫ぬけるぜっ!!



⬆1面のボスとの対決は、3Dのシューティングゲーム。巨大ヘリを撃てっ!!

⬇2面でのランボーの任務は、特殊工作員の救出だ。細かい演出も注目!!





⬆救出したと思ったら、人違いだった。ほかの牢獄をあたってみるか……。

アクションなら、このゲームでキマリ!!

セガ メガドライブ専用

フォーゴットン・ワールド

セガ　11月上旬発売　6000円(予価)

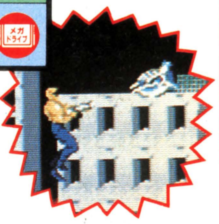
失われた世界を復活させろ!!

『フォーゴットン・ワールド』は、アーケードで大ヒットした『ロストワールド』のメガドライブ版なのだ。メガドライブ版も、アーケード版と同じく、2人同時プレイ可能な横スクロールのシューティングゲームだよ。

主人公は、天帝バイオスに殺された人々のオーラによって誕生した超戦士。キミは、超戦士を操作して、天帝の一味と戦いを繰り広げるのだ。

超戦士の武器は、手に持った巨大なショットガンと、オプションのサテライト。ショットガンもサテライトも、銃口を360度回転させることができるのだ。敵の飛来方向にすばやく武器の銃口を向けて襲撃しよう。さあ、天帝をこの世から抹殺するのだっ!!

2人の超戦士立つ!!



⬇人間のオーラの結晶なのだ。天帝、待ってろよ!!



⬇敵を倒すと、ゼニー(お金のこと)が手に入るのだ。これを貯めて……。



⬆戦闘スーツに身を包んだ敵。横一列に並んで、立ちふさがるぞ!!

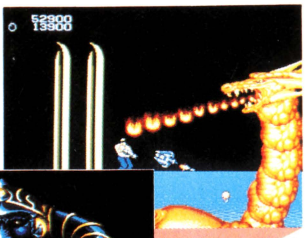
お買いもの



⬆集めたゼニーで、パワーアップアイテムを買う。スピードアップは常識だぞ。



⬆画面外から飛来して、わっかを作って回転する。カタイ!



⬆2面のボスの火龍。首が弱点なのだっ!!



⬅3面のボスだ。拳をブンブンふりまわして攻撃してくるぞ。

セガ メガドライブ専用

孔雀王2 —幻影城—

セガ　11月下旬発売　価格未定

幻影城に潜む謎をさぐるのだ

マスターシステムで大人気だった『孔雀王』の続編が、メガドライブで登場だ。漫画で人気のヒーロー孔雀が大活躍する、横スクロールのアクションゲームだよ。

今回の孔雀の目的は、幻影城に行って、城で何が起こっているのかを確かめることだ。道中には、孔雀の命を狙う妖怪がたくさん待ち受けているぞ。両手から発する気合弾を武器にして、がんがん進撃しよう。

敵によっては、死んだあとに秘術アイテムを残すヤツもいるぞ。秘術アイテムには、画面上の敵を一度に倒せるものや、孔雀が分身したりするものがある。でも、詳しい秘術アイテムの効果は、まだないしょだ。続報を、楽しみに待ってほしいのだっ!!

不気味な坊さんだなぁ



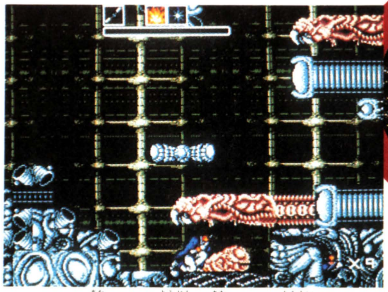
➡気合は、貯め撃ちすることも可能だ。強力な弾を発射できるぞ。

妖怪が突然出現した!!



⬅突如、孔雀の頭上に妖怪が現われた。妖怪は、木々の間をぴょんぴょん跳ねて接近してくるのだっ!!

飛び出すんです!!



⬆パイプの穴にはご用心。穴から、妖怪のウデが飛び出してくるからだ。出てくる穴を予想しろ!!



⬆秘術を使うぞ。孔雀のマントラが、体外にほとばしるのだっ!!

溶けるんです!!



⬆腐った死肉で合成された妖怪人間ども。ダメージを与えると、ドロドロに崩れるぞ。オエッ!!

セガ メガドライブ専用

ソーサリアン

セガ　12月発売　価格未定

今日からキミもソーサリアン

パソコンで超ロングヒットとなったアクションRPG『ソーサリアン』が、メガドライブに登場だ。メガドライブ版は、パソコン版のようにシナリオディスクを買って追加シナリオを楽しむことはできない。だけど、セガが自信を持ってお勧めする傑作シナリオが、7本も入っているのだ。

ゲームが始まったら、キミのキャラクターを作るのだ。キャラクターの頭の良さ、体力、す早さなど能力値を決めたあと、職業を決定する。職業は、農夫、科学者、産婆など60種類もある。で、キャラクターは、20人まで作ってストックしておくことができる。シナリオに応じて使うキャラクターを変えるってのも、楽しいかもね。

キャラクターを作ったら町に向かおう。町で、武器、道具、魔法を買うことができる。で、装備が整ったら、パーティーを組んでいよいよシナリオに挑戦するのだ。

どのシナリオでも、攻略するコツは、登場人物たちの話を熱心に聞くことと、少しでも変だと感じる場所は徹底的に調べること。キミもソーサリアンワールドに旅立たないか!?

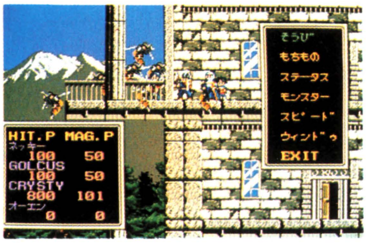




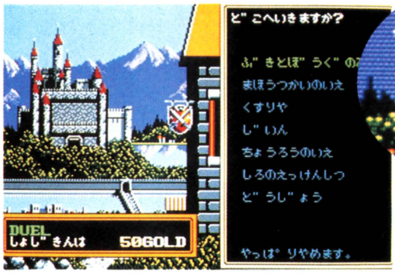
⬆パソコン版と、そっくりなタイトル画面。あの美しいメロディーも移植されているぞ。



⬅キャラクターを作成中なのだ。ステータスを決定せよ！



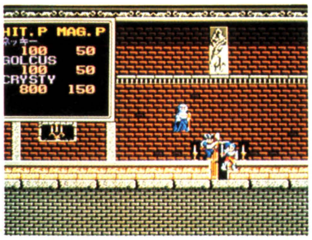
ソーサリアンワールドにようこそ



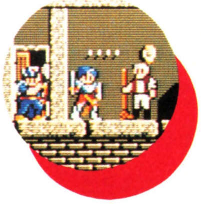


⬅シナリオを始める前に、装備を整えましょう。

➡魔法学校を舞台にしたシナリオ。校長先生に、話を聞きましょう。



⬅二段ジャンプのタイミングを、確実に覚えましょう。







➡教室で会話していると、突然ネズミの大群が現われた！

セガ メガドライブ専用

ゴールデン・アックス

セガ　12月上旬発売　価格未定

剣を持て！ 戦いのときが来た

戦士よ
立ちあがれ
悪を討つのだ





⬆炎の魔法だ。竜が天空より現われて、敵を焼きつくすぞ。

アーケードで大ヒット中の横スクロールアクションゲーム『ゴールデン・アックス』が、はやくもメガドライブに登場なのだ。

このゲームの舞台は、剣と魔法の世界だ。悪の帝王が目覚めて、手下の軍隊やモンスターを使って世界の平和を乱しはじめた。キミは、平和の戦士となって帝王と戦うのだ！



⬅巨大な戦士が、ゆっくりと近づいてくる。迎え討つのだっ!!



⬅女戦士、ティリスが魔法を使う構えに入った。色っぽいね。

セガ メガドライブ専用

スーパー・ハングオン

セガ　10月上旬発売　6000円

バイクに跨がって世界を走れ

レースゲームの傑作『スーパー・ハングオン』が、メガドライブ版になった。

アメリカ、ヨーロッパ、アジア、アフリカの4つのコースからキミの走りたいコースを選んでレース開始だ。コースの途中にはチェックポイントが何ヵ所かあって、規定時間以内に通過しないとゲームオーバーなのだ。

で、メガドライブ版には、世界各国を転戦するバトルモードが追加されている。キミのバイクを診てくれるメカニックを雇ったり、スポンサーをつけたりしながら、レースを続けるのだ。レースに勝つと、賞金が貰えるぞ。賞金を元手にして、キミのバイクのパーツを立派なものに買い替えよう。世界チャンプを目指して、スロットル全開だーっ!!



➡どのコースを走ろうかな。ヨーロッパコースが一番難しいぞ。



⬅バトルモードは、メガドライブだけのオリジナル。燃えるぜっ!!

ハイウェイの星となれ!!



⬆チェックポイントを通過する。タイムはどうだっ!?









⬆美しいシーンを集めてみたのだ。ヨーロッパコースの美しい夜景もいいけど、アフリカの澄んだ青空もグッドなカンジっ!!

PCエンジン

パラノイア

ナグザット　発売日未定　価格未定

偏執狂になりそうなゲーム!!

『パラノイア』は、横スクロールのシューティングゲームなのだ。

このゲームの舞台は、人間の心の中の世界。キミの目的は、ファイターに乗り込んで、人間の心の奥底にある狂気や悪を一掃することだぞ。

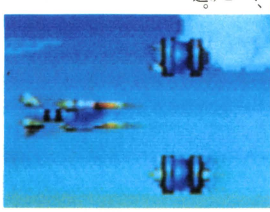
人間の心の中では、狂気や悪のエネルギーも実体化している。醜い人の顔やグロテスクな怪物の姿になって、襲いかかってくるのだ。

ファイターの武器は、ショットとオプションのサテライト。サテライトは、ファイターの後ろや前に装着したり、バリアとして使うことができる。

ステージ数は6つ。どんどん進撃して、人間の心の狂気と悪を堪能してほしい！



⬇サテライトを早く、たくさん装着することが、勝利への早道。

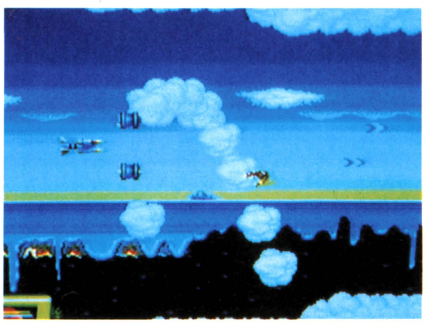


⬆黒いギザギザは、心の裂け目なのだ。落ちるなっ!!

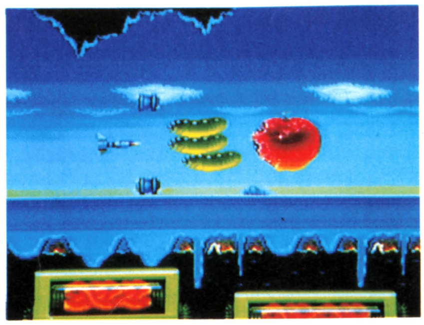
➡心の裂け目から、サテライトが落ちてくることも！

人間の意識の奥！





⬅油絵による風景画っぽい背景。心の中の狂気がモンスターとなって襲来する。



⬅最高にグロテスクなモンスター。ブヨブヨとした人間の顔なのだ。撃ち殺せ!!

PCエンジン

F1トリプルバトル

ヒューマン　12月発売予定　6300円

3人同時プレイのカーレース

ついに登場した画面3分割、3人同時プレイのF1レースゲームが『F1トリプルバトル』だ。3人同時にプレイできるだけでオドロキなのに、F1の世界選手権をリアルにシミュレートしているという徹底ぶりなのだ。

例えばレース方式。フリー走行、予選、決勝と進んでいくところは本物とまったく同じ。'89年のF1サーキット全16ヵ所を起伏を含めて完全再現しているってところもポイントだ。

また、レース中に天候が変化して路面の状態(ドライ、ウエット)が変わるから、プレイヤーは状況にあわせてピットインし、タイヤを交換したりしなくちゃならない。まるで、レーシングチームに入っているみたいな気分を味わえるというわけだ。

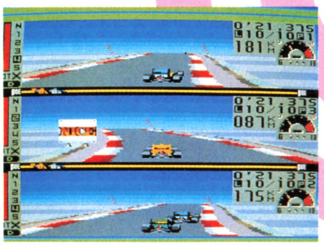
このほかにも、スリップストリームなどのテクニックが使えたり、16種類あるエンジン音が違ってたり、どこをとっても超リアル。マシン、タイヤ、エンジン、ステアリング、ミッションなどの組み合わせが自由に選択できるので、使えるマシンのバリエーションはなんと12800通り、なにからなにまで本格的なF1レースゲームの登場ってわけなのだ。



ド迫力のトリプルバトルだ

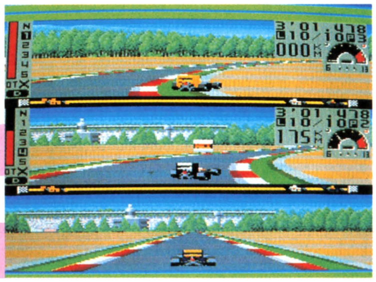


⬅ちなみに、当然一人でも遊べてしまうワケだけどね。

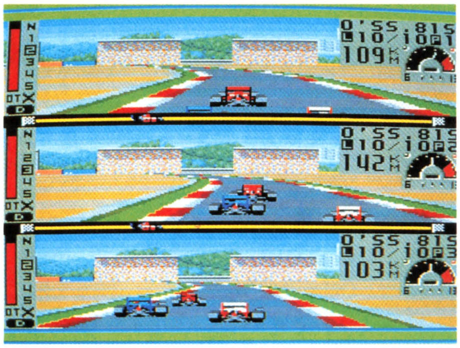


⬅3人同時に、カーレースができるなんて、興奮ものだね。

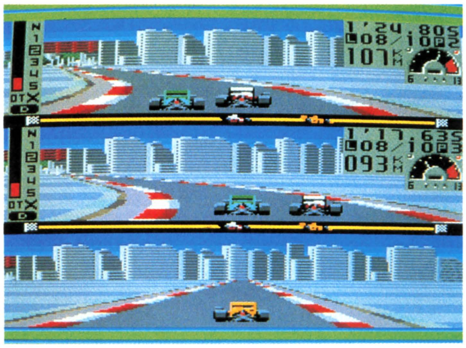
きれいだ!!



⬅コースもさまざまだから、景色をじっくり楽しめるぞ。



⬆カーレースゲームは、やっぱり3Dに限るよね。この迫力満点の画面を見るべし。とにかくリアルなのだ。



⬆いちばん気持ちいいのは、やっぱりライバルのクルマをぶっちぎったときだ。友だちだって容赦はしないぜっ!!

※画面は開発中のものです。

PCエンジン

U.S.A.プロバスケット

エイコム　11月発売　5600円

本格派バスケットゲーム登場

このリアルなグラフィックカッコイイね

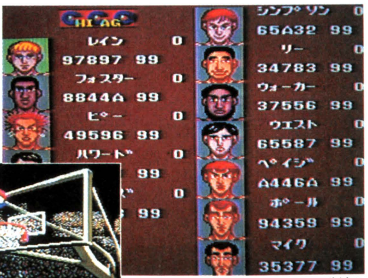
『U.S.A.プロバスケットボール』は、プロバスケットの熱い興奮を忠実に再現した、迫力満点のゲームなのだ。登場するチームは全部で8チームで、選手ひとりひとりに違った個性がある。コンピュータと対戦する1人プレイモードのほかに、マルチタップを使った2人同時モードプレイがあるぞ。





⬅ひとりひとりの選手がとにかく個性的で笑えるぞ〜。





⬆ここで自分のチームの選手たちをセレクトしてちょ。

⬅で、シュートが決まると、いかすグラフィックに変わる。

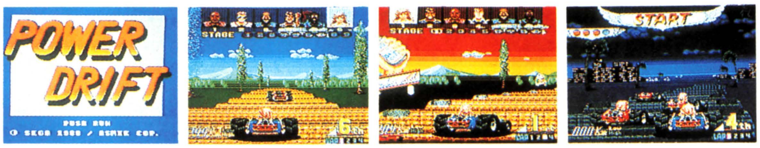
※画面は開発中のものです。

PCエンジン

パワードリフト

アスミック　発売日未定　価格未定

世界の果てまで走っちゃえ!!



アーケード版でもおなじみの、エキサイティングなカーレースゲーム『パワードリフト』がPCエンジンに移植されて登場するぞ。

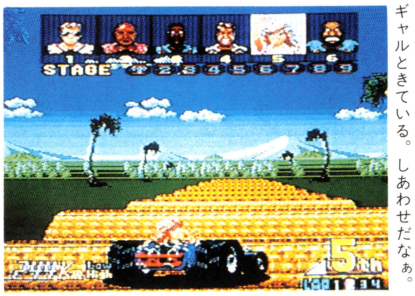
アーケード版で遊んだことのある人はわかると思うけど、このゲームのスゴイところは型破りで個性的なコース。アップダウンの激しい左右にうねるコースや丸太のコース、掟破りのジャンプ台など、迫力満点のコースがばっちり移植されているのだ。それからアーケード版で好評だった、エクストラ・ステージもある。これはバギーをオートバイや戦闘機に変身させてレースを楽しむユニークなステージだ。そのほかにも、アーケード版にはない宇宙のコースが新たに加わって、全部で10種類のコースがキミを待っているぞ。

登場するドライバーはぜんぶで12人で、なかにはインディアン、女優、新聞記者なんていうおかしなキャラクターもいる。このなかから好きな1人を選んで、レースにエントリーしよう。上位3位までに入賞すれば、次のコースに挑戦することができるぞ。

アーケード版そのままのグラフィックが再現されたこのゲーム。早くプレイしたいよね。



⬅ドライバーは全部で12人。どいつもこいつも、個性的なヤツばっかりなのだ。キミはいったい誰を選ぶかね?



⬅空は青く澄みわたり、最高にイイ天気だぜ。しかもドライバーは、美しいギャルときている。しあわせだなぁ。



丸太の上もゴロンゴロン走れ!



⬅夕暮れを眺めながらのカーレースってのも、いいよね。ロマンチックなカンジ。



⬅だから当然、夜になってもレースは続く。もう疲れたよ〜ん。寝かせろ〜!!

PCエンジン

熱血高校ドッジボール部 PC番外編(仮題)

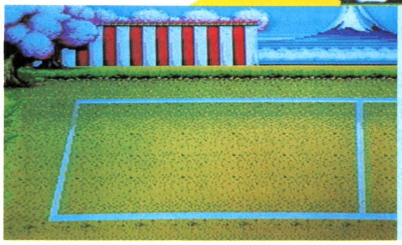
ナグザット　発売日未定　価格未定

熱血硬派なドッジボールだぜ



ファミコン版で好評だった、『熱血高校ドッジボール部』がPCエンジンに移植されるぞ。

PCエンジン版では、マルチタップを使えば最高4人まで同時プレイが可能。世界各国の名所を舞台に、くにおくんがボールを投げまくるぞ。それはもう、ドッジボールっていうより格闘技ゲームって感じなのだ。



まだ画面は開発中ってことで、コートには誰もいないけど……。楽しみにしてね。



発売日スケジュール表

ファミコン

8月発売のソフト

発売日	ソフト
21日	○武田信玄2<ホット・ビィ> 6800円/バックアップカートリッジ
24日	○キャプテンED<CBS・ソニー> 5900円/カートリッジ
25日	○レーサー ミニ四駆ジャパンカップ<コナミ> 5900円/カートリッジ
25日	○ロボコップ<データイースト> 5800円/カートリッジ
上旬	○マグマプロジェクト ハッカー<徳間書店> 3500円/ディスクカード

9月発売のソフト

発売日	ソフト
1日	○激闘プロレス!! 闘魂伝説<テクモ> 5800円/カートリッジ
14日	○アイドル八犬伝<トーワチキ> 6000円/カートリッジ
14日	○谷川浩司の将棋指南III<ポニーキャニオン> 5800円/バックアップカートリッジ
19日	○マルサの女<カプコン> 5900円/カートリッジ
20日	○ウルティマ 聖者への道<ポニーキャニオン> 5900円/バックアップカートリッジ
22日	○中華大仙<タイトー> 5800円/カートリッジ
26日	○明治維新<ユース> 6200円/カートリッジ
29日	○落っことしパズル とんじゃん!?<ジャレコ> 5600円/カートリッジ
29日	○サンダーバード<パック・イン・ビデオ> 5500円/カートリッジ
29日	○ツインビー3<コナミ> 5500円/カートリッジ
29日	○悪魔の招待状<ケムコ> 6200円/バックアップカートリッジ
中旬	○マハラジャ<サン電子> 6200円/バックアップカートリッジ
下旬	○寺尾のどすこい大相撲<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ
下旬	○かっとび!童児<パック・イン・ビデオ> 3500円/ディスクカード
	○超人ウルトラベースボール<カルチャーブレーン> 6500円/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

発売日	ソフト
6日	○甲子園<ケイアミューズメントリース> 5900円/バックアップカートリッジ
19日	○新世紀創造 凄拳烈伝 北斗の拳3<東映動画> 6200円/バックアップカートリッジ
下旬	○ドラゴンボール3 悟空伝<バンダイ> 6800円(予価)/カートリッジ
	○ワールド・スーパー・テニス<アスミック> 5900円/カートリッジ
	○V'BALL<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ
	○ヴィナス戦記<バリエ> 5800円/カートリッジ
	○田代まさしのプリンセスがいっぱい<EPIC・ソニー> 5500円/バックアップカートリッジ
	○ダンジョン&マジック<ナツメ> 6500円/バックアップカートリッジ
	○御存知 弥次喜多珍道中<HAL研究所> 6800円/カートリッジ
	○ソフトボール天国<トンキンハウス> 5800円(予価)/カートリッジ
	○メジャーリーグ<アイレム> 6000円(予価)/カートリッジ

11月発売のソフト

発売日	ソフト
下旬	○コンフリクト<ビック東海> 6200円/カートリッジ
	○忍者COP サイゾウ<九娯貿易> 5900円/カートリッジ
	○アメリカンドリーム<ココナッツジャパン> 5900円/カートリッジ
	○麻雀大会<光栄> 7800円/バックアップカートリッジ
	○スクウェアのトム・ソーヤ<スクウェア> 価格未定/バックアップカートリッジ
	○アバドックス<ナツメ> 5800円(予価)/カートリッジ

12月以降発売のソフト

発売日	ソフト
12月	○ホステージ<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
12月	○エモやんの10倍プロ野球<ヘクト> 9700円/バックアップカートリッジ
12月	○なんてったって!! ベースボール<サン電子> 5900円/バックアップカートリッジ
12月	○スウィートホーム<カプコン> 6500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	○I love ソフトボール<ココナッツジャパン> 6500円/カートリッジ
12月	○麻雀(仮題)<徳間書店> 5800円/カートリッジ
12月	○おそ松くんバックトゥザミーの出っ歯の巻<新正工業・バンダイ> 価格未定/カートリッジ
12月	○かってにシロクマ<SVI> 5900円/カートリッジ
12月	○激闘スタジアム!!<テクモ> 5500円/カートリッジ
12月	○いただきストリート 私のお店によってって<アスキー> 6500円/バックアップカートリッジ
12月	○コズミック・イプシロン<アスミック> 6500円/カートリッジ
12月	○未来戦史ライオス<パック・イン・ビデオ> 5900円/バックアップカートリッジ
12月	○TAO～道～<バップ> 価格未定/カートリッジ
12月	○イースII<ビクター音楽産業> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○ザ・マネーゲームII～兜町の奇跡<ソフエル> 価格未定/カートリッジ
12月	○ダブルドラゴン2<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ
12月	○ガンヘッド<バリエ> 6500円/バックアップカートリッジ
12月	○ヘラクレスの栄光IIタイタンの滅亡<データイースト> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○忍者龍剣伝II<テクモ> 5900円/カートリッジ
12月	○神仙伝<アイレム> 6300円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	○東風<ナツメ> 5800円/カートリッジ
12月	○イメージファイト<アイレム> 6500円(予価)/カートリッジ
12月	○迷宮島<アイレム> 5800円(予価)/カートリッジ
12月	○ペガスコネクション<シグマ商事> 9600円/カートリッジ
12月	○バットマン<サン電子> 価格未定/カートリッジ
12月	○TMネットワーク LIVE IN POWERBOWL<EPIC・ソニー> 6200円(予価)/カートリッジ
12月	○新・里見八犬伝<東映動画> 6200円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	○虹のシルクロード<ビクター音楽産業> 価格未定/カートリッジ
'90年1月	○キャットランナー<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
'90年1月	○スーパーラグビー<T.S.S> 価格未定/カートリッジ
'90年1月	○ドラゴンクエストIV<エニックス> 8500円/バックアップカートリッジ
'90年2月	○ロケットレンジャー<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
'90年3月	○飛龍の拳III<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
'90年5月	○シェラザード2<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

- ○黄金バット<学研> 価格未定/カートリッジ
- ○うさぎの次元の盗難事件<学研> 価格未定/カートリッジ
- ○ファンタジー<ボーステック> 価格未定/カートリッジ
- ○ザ・ゾンビ(仮題)<ホット・ビィ> 価格未定/カートリッジ
- ○妖怪大戦(仮題)<ホット・ビィ> 価格未定/カートリッジ
- ○星霊狩り<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
- ○魔獣都市ナーガ<アイレム> 価格未定/カートリッジ
- ○坂本龍馬<東芝EMI> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ○歴史大冒険(仮題)<スコーピオンソフト> 価格未定/ディスクカード
- ○プレジデントの選択<ホット・ビィ> 9800円/バックアップカートリッジ
- ○キャプテン翼2<テクモ> 価格未定/カートリッジ
- ○高校野球栄冠は君に輝く(仮題)<インダクションプロデュース> 価格未定/カートリッジ
- ○サンサーラ・ナーガ<ビクター音楽産業> 価格未定/カートリッジ
- ○名門!多古西応援団<アスミック> 価格未定/カートリッジ
- ○熱血野球小僧(仮題)<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ
- ○ぼっくんモグラー<アイ・ジー・エス> 価格未定/カートリッジ
- ○魔神英雄伝ワタル・外伝<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
- ○エアーウルフ2<九娯貿易> 価格未定/カートリッジ
- ○マイトアンドマジック<学研> 価格未定/カートリッジ
- ○ゴッドスレイヤー<エス・エヌ・ケイ> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ○激突!四駆バトル<アイレム> 価格未定/カートリッジ
- ○信長の野望・戦国群雄伝<光栄> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ○神界<東映動画> 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
- ○ファミコン野球盤<エポック社> 6200円/バックアップカートリッジ
- ○ビックリマン<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
- ○ドカベン(仮題)<カプコン> 価格未定/カートリッジ
- ○熱血高校運動会<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ
- ○井崎脩五郎の競馬必勝学<イマジニア> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ○チェイス H.Q.<タイトー> 価格未定/カートリッジ
- ○装甲騎兵ボトムズ<ハイスコアメディアワーク> 価格未定/カートリッジ
- ○影狼伝説<ピクセル> 価格未定/カートリッジ
- ○ディープダンジョンIV<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ○アーディス <アスク講談社> 価格未定/カートリッジ
- ○シャンカラ 陰謀の惑星<アイ・ジー・エス> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ○ものまね四天王(仮題)<パック・イン・ビデオ> 6200円(予価)/カートリッジ
- ○フリップル<タイトー> 価格未定/カートリッジ
- ○トップガンデュアルファイターズ<コナミ> 価格未定/カートリッジ
- ○川のぬし釣り<パック・イン・ビデオ> 5900円/カートリッジ
- ○地理大冒険(仮題)<スコーピオンソフト> 価格未定/ディスクカード
- ○クォーターバックスクランブル<ポニーキャニオン> 5900円(予価)/カートリッジ
- ○バリバリ伝説<タイトー> 価格未定/カートリッジ
- ○ダンジョン放浪記<アスキー> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ○ホワイトカード<スコーピオンソフト> 価格未定/ディスクカード
- ○キテレツ大百科<エポック社> 価格未定/カートリッジ
- ○ガデュリン<セタ> 価格未定/カートリッジ
- ○ドラゴンユニット(仮題)<アテナ> 価格未定/カートリッジ
- ○メタルスレイダー グローリー<HAL研究所> 価格未定/カートリッジ
- ○スーパースタープロレスリング<ポニーキャニオン> 5900円(予価)/カートリッジ
- ○AD&D<ポニーキャニオン> 価格未定/カートリッジ
- ○忍者らホイ!<アスキー> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ○白い鷹<インダクションプロデュース> 価格未定/バックアップカートリッジ
- ○ローラーゲーム(仮題)<インダクションプロデュース> 価格未定/カートリッジ

PCエンジン

8月発売のソフト

発売日	ソフト
25日	○スーパーアルバトロス<日本テレネット> 6780円/CD-ROM
25日	○F1ドリーム<NECアベニュー> 5400円/Huカード
31日	○モンスターレア<ハドソン> 5800円/CD-ROM
下旬	○ロックオン<日本ソフト販売> 6700円/Huカード

9月発売のソフト

発売日	ソフト
1日	○ならず者戦闘部隊BLOODY WOLF<データイースト> 6500円/Huカード
8日	○オーダイン<ナムコ> 価格未定/Huカード
15日	○スーパー桃太郎電鉄<ハドソン> 5800円/Huカード
22日	○ダブル・ダンジョン<メサイヤ(NCS)> 5500円/Huカード
中旬	○獣王記<NECアベニュー> 5800円/CD-ROM
中旬	○獣王記<NECアベニュー> 6800円/Huカード
下旬	○鏡の国のレジェンド<ビクター音楽産業> 価格未定/CD-ROM
下旬	○DIGIDAL CHAMP<ナグザット> 5800円/Huカード
	○ネクロスの要塞<アスク講談社> 6800円/Huカード

10月発売のソフト

発売日	ソフト
	○麻雀学園 東間宗四郎登場<フェイス> 価格未定/Huカード
	○竜の子ファイター<トンキンハウス> 5600円/Huカード
	○ブルファイト リングの覇者<クリーム> 価格未定/Huカード
	○Mr. HELIの大冒険<アイレム> 6700円/Huカード
10月以降	○サイレント デバッガーズ<データイースト> 価格未定/Huカード

11月発売のソフト

発売日	ソフト
10日	○大地くんクライシス<サリオ> 6400円/Huカード
下旬	○麻雀刺客列伝 麻雀ウォーズ<ニチブツ> 5400円/Huカード
下旬	○都留照人の実戦株式倍バイゲーム<インテック> 9800円/Huカード
下旬	○U.S.A プロバスケットゲーム<エイコム> 価格未定/Huカード
	○ROM ROM スタジアム<メサイヤ(NCS)> 価格未定/CD-ROM
	○ジャックニクラウス チャンピオンシップ ゴルフ<ビクター音楽産業> 6200円/Huカード
	○コズミックファンタジー<日本テレネット> 価格未定/CD-ROM

12月以降発売のソフト

発売日	ソフト
12月	○これがプロ野球!'89<インテック> 5800円(予価)/Huカード
12月	○ナイトライダースペシャル<パック・イン・ビデオ> 5500円/Huカード
12月	○忍<アスミック> 6800円/Huカード
12月	○弁慶外伝<サン電子> 6200円/Huカード
12月	○ガイフレーム<メサイヤ(NCS)> 価格未定/Huカード
12月	○ヴェイグス<ビクター音楽産業> 価格未定/Huカード
12月	○虎への道<ビクター音楽産業> 価格未定/Huカード
12月	○F1トリプルバトル<ヒューマン> 6300円/Huカード
12月	○ソル・ビアンカ<メサイヤ(NCS)> 価格未定/CD-ROM
12月	○バットマン<サン電子> 価格未定/Huカード
12月	○源平討魔伝<ナムコ> 価格未定/Huカード
12月	○アームドエフ<日本ソフト販売> 価格未定/Huカード
'90年	○謎のマスカレード<メサイヤ(NCS)> 価格未定/Huカード

発売日未定のソフト

- ○スーパーバレーボール<ビデオシステム> 価格未定/Huカード

黒字はカートリッジ、バックアップカートリッジ、青字はディスクカード、緑字はディスクライター書き換え（マニュアルは別売の場合があります）のゲームです。

○桃太郎活劇<ハドソン>
価格未定/Huカード
○Superリアル麻雀P3<セタ>
価格未定/CD-ROM
○レインボーアイランド<NECアベニュー>
価格未定/CD-ROM
○サイバーコア<アイ・ジー・エス>
価格未定/Huカード
○シンドバット 地底の魔宮<アイ・ジー・エス>
価格未定/Huカード
○ワールドビーチバレー<アイ・ジー・エス>
価格未定/Huカード
○パラノイア<ナグザット>
価格未定/Huカード
○ゼビウス2（仮題）<ナムコ>
価格未定/Huカード
○超絶倫人ベラボーマン<ナムコ>
価格未定/Huカード
○ダライアス<NECアベニュー>
価格未定/Huカード
○ダライアス<NECアベニュー>
価格未定/CD-ROM
○ドラえもん<ハドソン>
価格未定/Huカード
○PC原人<ハドソン>
価格未定/Huカード
○ストライダー飛竜<NECアベニュー>
価格未定/Huカード
○大魔界村<NECアベニュー>
価格未定/Huカード
○サンダーブレード<NECアベニュー>
価格未定/Huカード
○ニュートピア<ハドソン>
価格未定/Huカード
○桃太郎伝説<ハドソン>
価格未定/Huカード
○J・B・ハロルドシリーズ<ハドソン>
価格未定/CD-ROM
○アリスの夢冒険<フェイス>
価格未定/Huカード
○オペレーションウルフ<NECアベニュー>
価格未定/Huカード
○桃太郎伝説II<ハドソン>
価格未定/Huカード
○幽霊君<アスク講談社>
価格未定/Huカード
○アトミック・ロボキッド<ユーピーエル>
価格未定/Huカード
○ブレードランド<日本ソフト販売>
価格未定/Huカード
○ぎゅわんぶらあ 自己中心派<ハドソン>
価格未定/CD-ROM
○みつばち学園<ハドソン>
価格未定/CD-ROM
○マニアックプロレス<ハドソン>
価格未定/Huカード
○ダウンロード<ハドソン>
価格未定/Huカード
○ドラボちゃん<ナグザット>
価格未定/Huカード
○熱血高校ドッヂボールPC版外編（仮題）<ナグザット>
価格未定/Huカード
○ヘビーユニット<タイトー>
価格未定/Huカード
○飛装騎兵カイザード<メサイヤ（NCS）>
価格未定/Huカード
○首斬り館<ナグザット>
価格未定/Huカード
○ヴォルフィード<タイトー>
価格未定/Huカード
○シティハンター<サン電子>
6300円/Huカード
○パワードリフト<アスミック>
価格未定/Huカード
○アウトラン<NECアベニュー>
価格未定/Huカード
○イースI・II<ハドソン>
価格未定/CD-ROM
○ラビオ・レプス・スペシャル<ビデオシステム>
価格未定/Huカード
○アフターバーナー<NECアベニュー>
価格未定/Huカード
○ワードナの森<NECアベニュー>
価格未定/Huカード
○バリバリ伝説<タイトー>
6600円/Huカード
○最後の忍道<アイレム>
価格未定/Huカード
○迷宮島<アイレム>
価格未定/Huカード
○ラストハルマゲドン（仮題）<ブレイングレイ>
価格未定/CD-ROM

メガドライブ

9月上旬	○尾崎直道のスーパーマスターズ<セガ> 6000円/カートリッジ
9月下旬	○スーパー・ハイドライド<アスミック> 7900円/バックアップカートリッジ
10月上旬	○スーパーハングオン<セガ> 6000円/カートリッジ
10月下旬	○ヘビーユニット<東宝> 価格未定/カートリッジ
10月下旬	○ランボーIII<セガ> 5500円/カートリッジ
10月	○TEL TEL 麻雀悟空<サン電子> 5800円/カートリッジ
10月	○スーパーリアルバスケットボール<セガ> 5500円/カートリッジ
11月上旬	○フォーゴットンワールド<セガ> 6000円/カートリッジ
11月下旬	○アトミック・ロボキッド<トレコ> 価格未定/カートリッジ
11月下旬	○孔雀王II<セガ> 6000円/カートリッジ
11月	○TEL TEL スタジアム<サン電子> 6500円/バックアップカートリッジ
11月	○ソーサリアン<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	○マージャンCOP・竜<セガ> 5500円/カートリッジ
12月上旬	○ゴールデンアクス<セガ> 6000円/カートリッジ
12月中旬	○スーパー忍<セガ> 6000円/カートリッジ
12月下旬	○エアーダイバー<アスミック> 価格未定/カートリッジ
12月下旬	○火激<KHB> 価格未定/カートリッジ
12月	○ムーン・ダンサー<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○ドリーム アイランド<セガ> 価格未定/カートリッジ
12月	○TATSUJIN<セガ> 価格未定/カートリッジ
12月	○倉庫番<メサイヤ（NCS）> 価格未定/カートリッジ
'90年1月	○重装機兵レイノス<メサイヤ（NCS）> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○サイオブレードスペシャル（仮題）<シグマ商事> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○テトリス<セガ> 5500円/カートリッジ
発売日未定	○カース<マイクロネット> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ニュージーランドストーリー<タイトー> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○アウトラン3D<セガ> 5500円/マークIII専用カートリッジ（3D対応）
発売日未定	○ギャラクシーフォース<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○パワードリフト<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ターボアウトラン<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○モンスターレア<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ゲイングランド<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ラストサバイバー<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ダイナマイトダックス<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○スーパーファンタジーゾーン<サン電子> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○フェリオス<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○オメガファイター<トレコ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○アフターバーナーII<電波新聞社> 価格未定/カートリッジ

ゲームボーイ

9月1日	○倉庫番<ポニーキャニオン> 3000円/カートリッジ
9月5日	○ミッキーマウス<ケムコ> 2980円［込］/カートリッジ
9月20日	○モトクロス マニアックス<コナミ> 2900円［込］/カートリッジ
9月21日	○ハイパーロードランナー（仮題）<バンダイ> 2800円（予価）［込］/カートリッジ
10月27日	○ドラキュラ伝説<コナミ> 3300円［込］/カートリッジ
10月下旬	○ピンボール ～66匹のワニ大行進<HAL研究所> 2980円［込］/カートリッジ
10月	○ビーチバレー（仮題）<トンキンハウス> 価格未定/カートリッジ
12月10日	○パチンコタイム<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
12月	○SELECTION<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ゴルフ<任天堂> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○F-1 レース<任天堂> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○魔界塔士 SA・GA<スクウェア> 価格未定/バックアップカートリッジ
発売日未定	○デスボール<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ロックンチェイス<データーイースト> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○五目ならべ（仮題）<トーワチキ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○海戦ゲーム<ユース> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○バレーボール（仮題）<セタ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○北斗の拳 凄絶十番勝負<東映動画> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ピンボールパーティー<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ベースボールキット（仮題）<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○パズルボーイ<アトラス> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○アスミッくんワールド（仮題）<アスミック> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ウォーリア（仮題）<エポック社> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○レッドアリーマー 魔界村外伝<カプコン> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○SDガンダムSD戦国伝 国盗り物語<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ブロッカー（仮題）<セタ> 価格未定/カートリッジ

謎のゲーム 未確認情報

●こんにちは、万里子です。今回も、ニュースがいっぱいです。

●まずは、カプコンさんのニュースから。ゲームボーイで、『レッドアリーマー 魔界村外伝』というアクションRPGを開発中とのこと。どんなシナリオなのかは、まだないしょです。

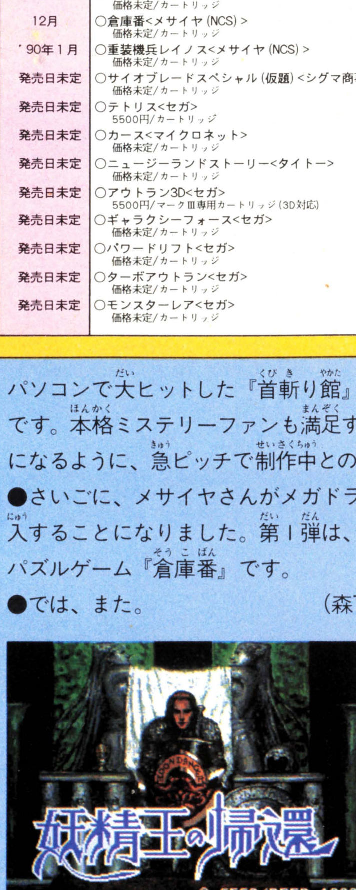
●タイトーさんが、アーケード版で大人気だったアクションパズルゲーム『ヴォルフィード』のPCエンジン版を制作中です。

●つぎは、サン電子さんからPCエンジン用のゲームのニュース。アメリカで、大ヒット中の映画『バットマン』をモチーフにしたアクションゲームを12月ごろに発売するそうです。

●ナグザットさんから、PCエンジン用アドベンチャーゲームのニュースが入ってきました。パソコンで大ヒットした『首斬り館』の移植版です。本格ミステリーファンも満足するゲームになるように、急ピッチで制作中とのことです。

●さいごに、メサイヤさんがメガドライブに参入することになりました。第1弾は、あの名作パズルゲーム『倉庫番』です。

●では、また。　　　　（森下万里子）



⬅セガのメガドライブ用新作『ムーン・ダンサー』。3つのお話で構成されたアドベンチャーゲーム。



※価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

CALENDAR

1989
8/13〜9/9

黒:カートリッジ
青:ディスクカード
緑:ディスクライター書き換え
黄:PCエンジン
赤:セガ
紫:ゲームボーイ

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
13 **AUG.**	14	15	16	17	18 ファミコン通信 18号(9月1日号)発売	19
20	21 ●武田信玄2	22	23	24 ●キャプテンED	25 ●レーサーミニ四駆ジャパンカップ ●ロボコップ ●スーパーアルバトロス ●F1ドリーム	26
27	28	29	30	31 ●モンスターレア	1 **SEP.** ファミコン通信 19号(9月15日号)発売 LOGiN 18号発売 ●激闘プロレス!! 闘魂伝説 ●ならず者戦闘部隊BLOODY WOLF ●倉庫番	2
3	4	5 ●ミッキーマウス	6	7	8 MSXマガジン 10月号発売 ●オーダイン	9

8 AUGUST

TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

9 SEPTEMBER

FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

ファミ道楽
発行所　東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー　ファミ道楽編集部
電話 (03) 406－7166
郵便振替口座東京4－161144

ファミ道楽夏の就職特報

新人ゲーマー、ライター大募集

『ドラクエⅣ』最短クリアーに挑戦してみようぜ!!

ということで、久々のゲーマー、ライターの大募集なのだ。この前やったのが春だから、かれこれ半年近くはたってるよね。我こそはと思う人、今までも応募してたけど落選してた人、どしどし募集するから、ふるって応募してほしい。

今回は、比較的たくさんの人数を採用する予定になってるし（6人ぐらいかなあ）、次世代のゲーマー、ライターということなので、採用される可能性は高いと思うぞっ!

では、新人採用委員長の浜村通信と新人採用委員会顧問のジョエリー荒井からのコメントだ。

「この際、性格も人間性も血液型も問いません。ゲームのプロフェッショナルがほしいですね」（浜村通信）

「やっぱり、いまどきのゲーマーはゲームがうまいだけじゃだめだから、そこらへんを自分でチェックしといたほうがいいなあ。明るいのがベスト。キャラクターとして、面白くなくちゃね」（ジョエリー荒井）

ふーん、なるほどって感じだけど、けっこう両極端な意見だなあ。まあ、変な雑音には惑わされないほうが、いいかもしれないね。

というわけで応募要項ってヤツを書いとくね。今回はゲーマー部門もライター部門も、共通の応募資格と必要書類になってるから、しっかり読むように!

まず、応募資格から。5つあるぞ!

●18歳以上であること。ただし、未成年者は、両親の了解が必要です。
●東京の南青山まで、1時間以内で通勤できる人。
●月曜日から金曜日まで、毎日勤務できる人。
●なるべく午前中から勤務できる人。
●週に一、二度は帰宅が深夜になっても大丈夫な人。

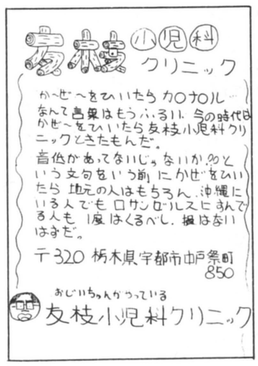
こんなとこだな。けっこうムチャな注文もあるけどね。すべて満たしてるぜって人だけ、次の必要書類をそろえよう。

●写真を添付した履歴書。
●自己紹介文。得意なゲーム、ゲームの腕前なども書いとくと、いいかもしれないぞ。
●新着ゲーム通信風のゲーム紹介文（対象ゲームは何でもいい。原稿量は20字×30行の600字）とキャッチコピー（小見出しのようなもの、25字以内）。

そんなとこだろうね。新人希望者は、右の4つの必要書類を同封の上、住所、氏名、年齢、電話番号、職業を明記して、ファミ道楽編集部新人募集係まで応募しよう。締め切りは9月末日。採用者には、1週間から1ヵ月の間に直接電話連絡するからね（応募書類は一切返却しませんから、そのつもりで）。

今週の得情報

例によって、タイトル下のはがき広告の募集だぞ。この広告は、読者のみなさんに開放されてるのだ。ファミコン通信の読者に広告したいなあと思ったら、本誌最後ページの宛て先のファミ道楽広告募集係まではがきで応募しよう。広告内容はなんでもいい。お父さんがやってるラーメン屋さんの宣伝でもいいし、友だちん家の個人タクシーのPRでもいい。ただどんな広告でも、持ち主の了解だけは必ず取るようにね。無断で載せちゃダメだぞ。で、官製はがきの裏にイラスト広告を自分で書いて、編集部まで送ろう。採用された人には、500ガバスを大プレゼントするぞ!▼アルツ鈴木のトレード問題がいろいろ誌面をにぎわせているが、トレードはないにしても、なんらかのペナルティーが行なわれることは確実らしい。そこで、アルツへのペナルティーを読者さんから誌上募集するぞ。ばつぐんなペナルティーを思いついた人は、スパッとファミ道楽まではがきしよう。採用者には千ガバスだ!



編 道楽通信

●創刊以来、メジャーゲーム大会初の最下位となったファミ通編集部。岡本綾子サン同様、メジャーのタイトルがどうしても取れなかったのが、以前のファミ通の弱点だったわけだが、今回は2位どころか最下位。うーん、頭がいたくなるなあ。では最下位を決定づけることになったA級戦犯のアルツ鈴木に今後の対策を聞いてみることとしよう。

――6位だったんだって、アルツのファミスタは?

「ええ。でも限りなく3位に近い6位なんですよね」

――やっぱりどん欲さとかひたむきさが足りなかったんじゃないの? 驕りのココロがあったんじゃない?

「来年は、再起します。世界一のゲーマーですから」

――じゃあ、ファミスタ養成ギプスをつけて、特訓とかいうものをしちゃうんだ。

「がんばります。来年のファミスタ'90で、もし3位以内に入ることができなかったら、マッケンローみたいに、パンツを脱ぎます!」

――でも、アルツ鈴木引退説、移籍説が、本誌122ページでささやかれてるけど。

「いや、僕はがんばりますよ! それに、トレードなんて……。フロントを信用していたいと思います」

●編集部内に、静かなゴルフブームが押し寄せている。夢中になってるのは、ファミ坊、デザイナー山田、浜村通信の3人。途中でやめてしまったタモリの二の舞になるなを合い言葉に、日夜練習にはげんでいるのだ。

「このまえ、初めてバーディーを出したんだよね。340ヤードのパー4のとこ。ショートホールじゃないとこでバーディーってのは、すごいでしょ」（ファミ坊）

「コンペとかがあったら、いつでも挑戦を受けますよ。やっぱり、これからはゴルフが一番だな」（浜村通信）

と、なかなか鼻息が荒いのだ。というわけで、今後ファミ通ゴルフ部がどのように発展していくのか!? 要注目ってとこなのだ。ちなみにスコアのほうは3人ともハーフ50台でさまよってるところなので、50台を切る秋ごろ（あくまでも予定ね）がポイントといえるね。

「やっぱり、いかにOBを少なくするかってとこなんだよね」（デザイナー山田）

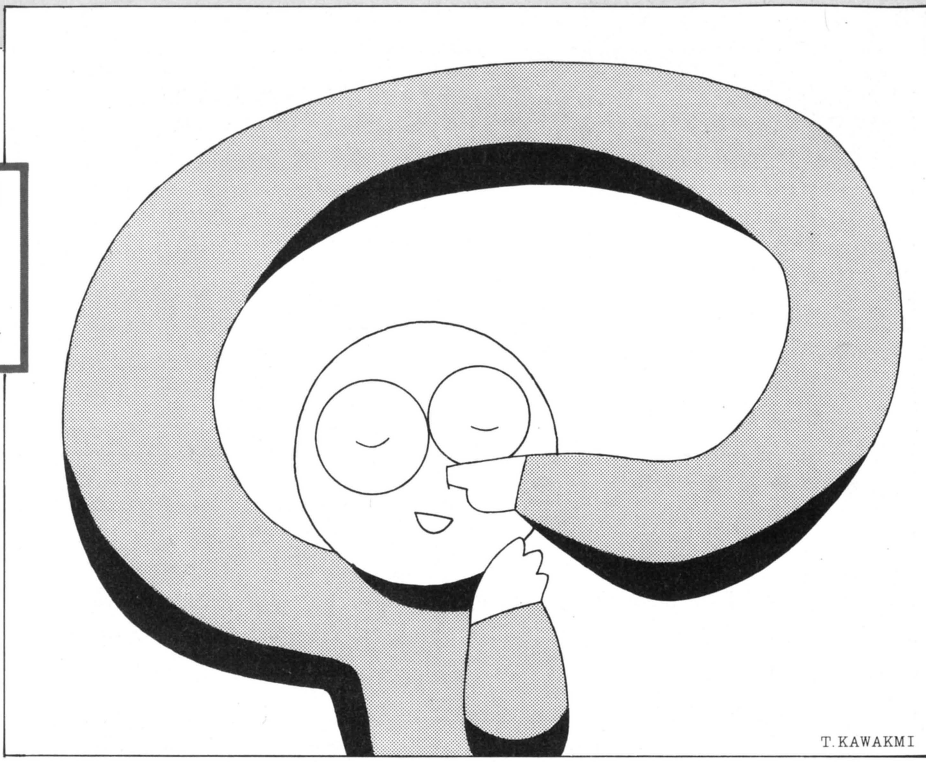
乞うご期待だぜっ!!

ファミコン通信 でんごんばん

伝言板

LETTERS

来月、幼少のころから親しかった友人の結婚式に出席する。スピーチで、なんて言って夫婦生活の出鼻をくじいてやろうか今から悩む私であった。



この前、ぼくたちの学校で生徒会役員の選挙があった。その候補のひとりが、選挙演説で「ぼくが当選したあかつきには、○○女子校との親睦を今まで以上に深めておつきあいをしていきたいと思うのでどうか清き一票よろしくお願いします」と言った。

次の日、その人は1位で当選していた。

（福島県　ジャッカル）

当然。もしボクにも選挙権があったら、もちろんその候補に〝清き〟一票を入れていたと思う。あとは、女生徒の人気をどう取るかが問題だろうな。あっ、それとも男子校なのかな？　それは悲しいね。やっぱ共学がいいよ、共学が。　やな性格の編集者

先日、友だちの家のトイレに入ったら、宮沢りえちゃんのポスターが貼ってあった。ぼくはしばらく悩んだあげく、結局そこでは用を足さずに、近くのスーパーのトイレへ行って用を足した。

こんなぼくはバカだろうか？　教えて。ねえ、教えてったらぁー。ウフ。

（静岡県　影山直樹　15歳）

ええいっ！　その〝ウフ〟ってのをやめんか、気持ちの悪い。男子たるもの、ポスターごときの前で用を足せないとは情けないぞ。

オマエも男だったら、りえちゃんの前で堂堂とチャックを下げ、「ホレホレ」とか言いながら（意味不明）右手をチンチンにそえ、左手を腰に当ててビシッと小便してみせんか！

しかし、オマエもオマエだが、トイレにりえちゃんのポスターを貼る友だちも友だちだ。悪趣味と言ってもよい。クサくてかわいそーだろーが。以後改めるよーに。

宮沢りえ解放戦線の編集者

私の家の古いうさぎ小屋に、セキレイが卵を生んでヒナがかえったんです。テレビの『野性の王国』や、『ウォッチング』で観たそのままで、すごくかわいかったんです。私はカゲながら、このヒナたちの成長を楽しみにしていました。

しかし、不幸はある日突然やってくるものです。私が学校から帰ると、親セキレイがけたたましく鳴いていました。どうしたのかと見にいくと、小屋のそばの道路にやまかがし（ヘビ。数年前うちのうさぎを呑みこんだ奴）が寝そべっているではありませんか。

ハッとして巣をのぞいてみると、ヒナは1匹もいませんでした。そのときの私のくやしさアンド悲しさといったら……。

ちくしょー!!　いつかレベルを上げて、ヒナのかたきをとってやるうっっ!!

（岩手県　魔果鈴　14歳）

まさに弱肉強食。野性のきびしいオキテを思い知らされる強烈なお話です。

それにしてもそのやまかがし、うさぎを呑みこんでしまうとは、かなり大きなヘビなんですね。RPGの小ボスほどの強さを持っていると私は見ました。魔果鈴さん、鳥のかたきをとるのもけっこうですが、アナタがやまかがしに呑まれないように気をつけて、がんばってレベルを上げてくださいね。

野生のヘビは見たことがない編集者

編集者のみなさん、〝シミュレーション〟のことを、よく〝シュミレーション〟って読みまちがえませんか？　きっと何人かの人は読みまちがえていると思います。

（兵庫県　出蔵強一　14歳）

イエース。その通り。もう何人もそういう人、たくさんいたのことよ。

やはり、そのゲーム性から〝趣味〟とかってことばが連想されちゃって、ついついまちがえてしまうのでしょう。その気持ち、なんとなくわかる気がします。

口にするときはいつも意識する編集者

ぼくは今年高校へ入学した。高校はいい。色っぽい女性が多い。高校生だけあってスタイル抜群、長い髪がサラッと風になびく。ああ、いいなあ。
　そこで、これからさわやかな夏の思い出作りにはげみたいと思う。編集部のみなさん、よろしくご指導お願いいたします。
（富山県　原 克広　16歳）

　よろしくご指導っつったって……。そんなことを他人に指導できるくらいなら、こんなに苦労してないって。
こっちが指導してもらいたい編集者

先日、ぼくのいとこが結婚しました。相手の女性はとても美人で、ぼくはいとこがうらやましかったです。
　ところで、どうやったら女の子にもてるのでしょうか？　（埼玉県　吉岡英三　13歳）

　だからオレに聞くなっての！　その秘密がわかって、それがカンタンに実践できるんなら、世界の歴史もちょっとはちがったモンだったでしょーに。知ってんならオレに教えてくれよ、オレにオレに。　さっきの編集者

先日、図書館へ行ったときのこと。タウンページが置いてあったので読んでみると、〝酵素〟という職業欄がありました。
　ちなみに、このタウンページは今年の沖縄県のものです。　（千葉県　うるりら　12歳）

　歯垢を防いだり、しつこいドロとアブラ汚れを落としたり……。酵素さんの仕事の数々は、我々の日常生活に役立ち、大変大きく貢献している。タウンページに載らないワケがない。そう思わないか。
問題をすりかえる編集者

私は今歯医者に通っています。先日、先生が「痛かったら手を上げてください」と言ったので、治療中にサッと手を上げたら、「もう少しなのでガマンしてください」と言っただけで何もしてくれませんでした。
　歯医者で手を上げているのも変なのに、この先生の返事は許しがたいと思いませんか。医師のオーボーです！　と言いつつ、いまだにそこに通っている私でした。
（茨城県　歯ボロボロ　21歳）

〝痛い→不安→恐怖〟という流れを、〝痛い→手を上げる→無視される→怒り→怒りが不安を乗り越える〟という流れに変える。この効果によって、治療への恐怖感をやわらげるのが医師のねらいだったのでは？
　だとしたら、アナタのお医者さまはスゴイ。ただ者じゃない。実は名のある方にちがいあるまい。よかったですね、そんな優れた方に診ていただいて。　ヤブ歯医者に悩む編集者

うちの母は、ぼくが部屋を散らかしたまま外へ出かけると、「ドロボウが入って、部屋が汚なかったら恥ずかしいやろ」と言います。　（滋賀県　イシュトバーン　15歳）

　現場検証をする刑事さんに対しても恥ずかしいぞ。現場は犯行のときのままに保存しておかなきゃいけないし。ウチ？　ウチはねー、盗まれるモノなんてひとつもないんだ。
だから散らかしっぱなしの編集者

編集部のみなさんこんにちは。私は、あるレンタルビデオ店で働いている一青年です。私もこのファミ通を読みだして１年ほどたち、やっとこのおもしろさに追いつき、そろそろ投稿してみようと思い付きました。
　しかし、このコーナーに作品を送ってくる人たちは、10歳から17歳くらいの少年たちばかりだということに気づきました。しかも、その文章のほうも楽しい作品ばかり。
　あと１ヵ月でハタチも終わってしまう自分としては、けっこう〝あせり〟みたいなものも感じられて……。私は何を言いたいのというと、要するに、私のような者でも、伝言板のコーナーに手紙を出して恥ずかしくないか？　ということなんですが。
（東京都　笑いのベストセラー　20歳）

　じゃあ20代半ばのボクはどーなんですか。安心してください。お答えしているのは全員、ハタチを過ぎたオジサン、オバサンです。ボクはこの伝言板、比較的高年齢層がスッと入れるコーナーだと思うんだけど……。
伝言板担当の編集者K



同期生がだんだんと身を固めていく昨今。独身戦地の最前線で戦い続ける私にしてみれば、戦友を失うのは非常に悲しいことだ。クソ。お前らとはもう遊んだげないもんね。アッカンベーだ。

LETTERS伝言板へのおたよりは

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ファミコン通信編集部　伝言板係まで

新 夏バテにもメゲず、バリバリ全開アルゴマン！

アルゴリズム情報局

ひさしぶりに本格的な対戦モードが楽しめるゲームが登場!!『ケルナグール』だ。なんてストレートな響きのタイトルだろう。今回はこの『ケルナグール』の修行モードを徹底攻略。これさえ読めば最強の拳士になれるのだ。ちなみに修行モードのパスワードは対戦モードでも使えるから便利だぞ。

天下一武士 ケルナグール ナムコ

RPG情報



担当アルゴマン バブルスー輝

夏はやっぱりアクションゲームに限るね!! 汗をダラダラ流しながらコントローラーを振りまわすのが、ミョーにソー快だったりする。

今週の目標 かけてもつれた謎を解け

『ケルナグール』の修行モードの目的は、中国のどこかにいる中国一の拳士タオタイラーとの勝負に勝ち、彼の後継者となることである。そのために主人公は、中国全土をまわり修行をして、26コもの技を覚えなければならないのだ。もちろん技を磨くだけではなく、ヒットポイントやその他のステータスも、同時に上げていかなければならない。しかし、ヒットポイント以外のステータスを上げるには、各地に用意されたさまざまなイベントをクリアーしていかなくてはならないのだ。つまり、ただただ敵と戦ってレベルを上げていけばいいってものではないってこと。今回の情報局は、この謎解き部分に迫ってみようってわけだ。

26コの必殺技を流派別に攻略してみよう!!

修行モードの主人公は、ゲームスタート時には中段突きしかできないヒヨッコ拳士だ。彼が中段突きだけで中国一の拳士に勝とうなんて、ランボーに丸腰で挑んでいくのと同じくらいムチャクチャなことだ。こんなに弱くっちゃ、『ケルナグール』じゃなくって、『ケラレルナグラレール』になっちゃうもんね。というわけで主人公は、技を覚えなくてはならないのだ。

中段突き以外の26の技のうち、基本的な12個の技は、各寺の弟子たちに勝つことで覚えることができる。残りの14の技は各寺で修行したあと、その流派の仙人が主人公に与える試練をクリアーすることで覚えられる。下のチャートは、仙人の与える試練のクリアー手順をまとめたもの。95ページのマップの番号も参考にね。

北林寺（中段技）弟子：チンネン（HP14・蹴り）サロネン（HP33・膝打ち）カンクネン（HP72・肘打ち）

連打（シケイセン）

小屋㊷の老人にリュウリンで買った変化のツエをあげて、船乗りの骨をもらう。これを小屋㊶の老人に渡し、愛の思い出にかえてもらう。これを小屋㉑のサイモンに届け、ナントカの剣をもらう。それをケイシュウで牛と交換するのだ。

連脚（カンキセン）

ガラクタが降ってくる小屋⑥の主人に、あるアイテムを持っていくと、『パックマン』のカセットがもらえる。これをハショウ村の店で『ワールドコート』とPCエンジンに交換する。これらを小屋⑯のカンキセンに渡すと、技を教えてくれる。

後ろ肘打ち（コウレイセン）

すぐ近くの小屋㉗に住むコウジュセンという兄さんからおかゆをもらう。これをコウレイセンに渡そう。そこで受け取ったオカマを、コウジュセンに返す。最後にある場所で小石を拾い、コウジュセンに届ければ、技を教えてくれる。

拘手（セイメイセン）

小屋⑳に住むセイメイセンは、凧を西の山に飛ばしてしまったという。そしてこの凧は、小屋から西に３ブロック、南に１ブロックの場所にあるという。ところがそこは、山に囲まれていて、歩いて入ることができないのだ。さて!?

蹬脚（ジュセイセン）

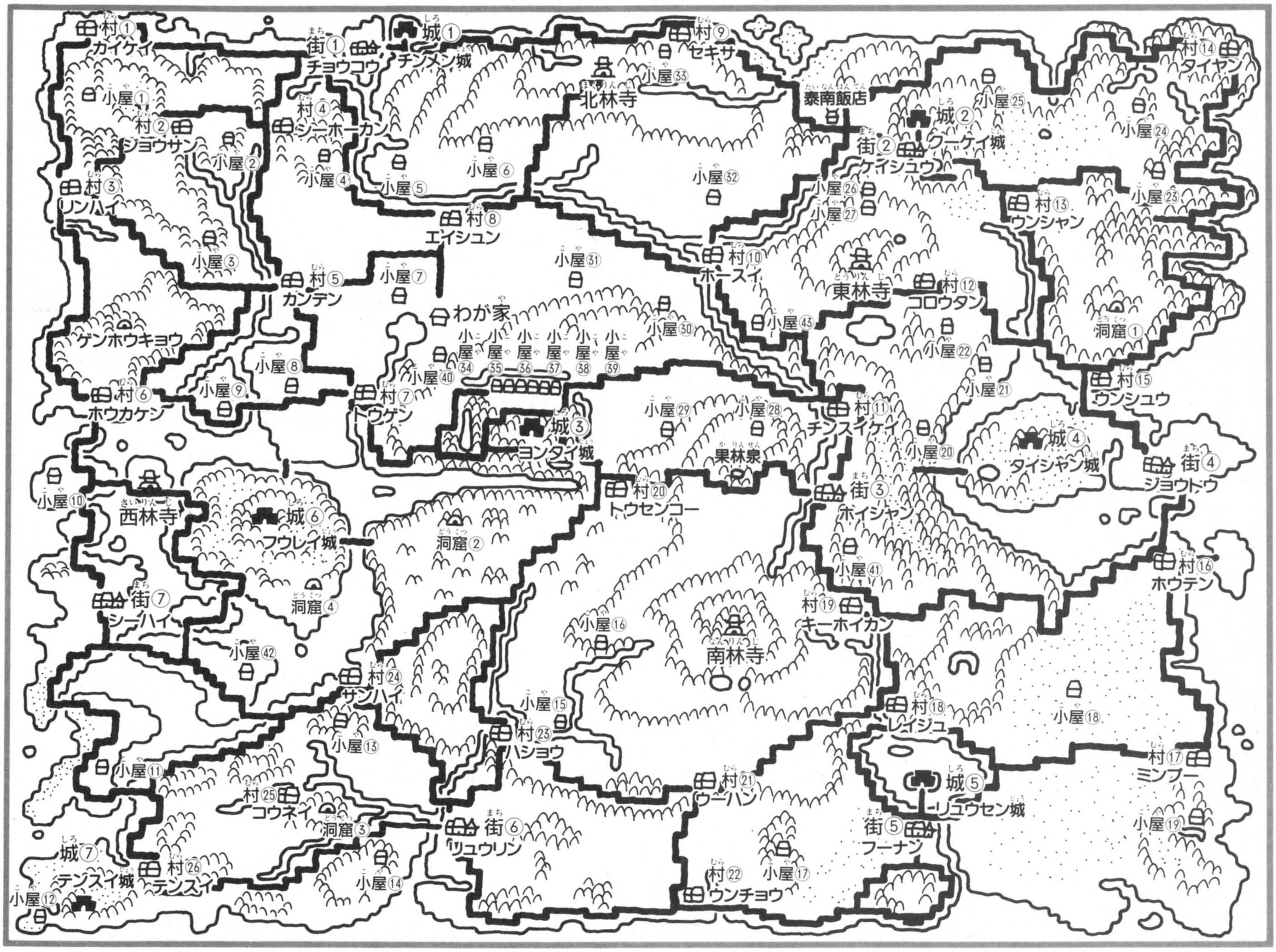
ウンシュン村の洞窟Ⓐに住んでいる仙人は、なにか変わったものが食べたいという。小屋㉕の西の丘にかかっているカスミをやると喜ぶぞ。ちなみにテンスイ村でウンシュウミカンと交換した魔法の袋がカスミの入れ物になる。

転身脚（ナンモンセン）

小屋⑬に住むナンモンセンには、スモモを取ってきてくれと頼まれてしまう。とはいうものの、スモモのある場所に関するヒントはない。とにかく森を探しまわるしかない。苦労してスモモを見つけたら、すぐにナンモンセンに届けよう。

これが舞台となる中国大陸なのだっ!!

中国全土が川によって大きく4つに分かれている。それぞれが4つの寺の流派のエリアと考えればいい。小屋の番号は下の文中の数字に対応している。



西林寺(上段技)弟子:ロースー(HP15・突き)マーボー(HP35・蹴り)テンシン(HP77・肘打ち)

擺連脚(ゲンカセン)

ホウカケン村の北のゲンホウキュウには、金鉱石が落ちている。ホウカケン村の店でこれを小粒金に換え、それをトウセンコー村で仏像に換える。そしてキーホイカン村へ。ここの店の主人は仏像を反物と交換してくれる。反物はレイジュ村の店で着物と交換してもらえる。この着物はミンプー村のおにぎり屋で娘にプレゼントするものだ。彼女はお礼におにぎりをくれる。このおにぎりは小屋⑲に住むゲンカセンの大好物。スグ持っていこう！　ちなみにこの道のりはなんと中国半周ぶん。タイホーチェーンのワープを活用すると便利だ。

貫耳(リクギセン)

ウンシャン村の北東の山の頂上にある、小屋㉔には、ガンコなリクギセンが住んでいる。しかし彼は見ず知らずの人には、技を教えてくれない。何か身分を証明するアイテムが必要なのだ。そこでまず、ホイシャンの街の民家へ。そこでカダという医者に碁石を渡し、セイノウの書という医学書をもらう。これをヨンタイ城の東の小屋㉙にいる男に渡し、ホースイ村で手に入れた薬草でシンセン丹を作ってもらう。次にシンセン丹をウンシャンの薬屋に届ければ、リクギセンへの紹介状を書いてくれる。この紹介状が身分を証明するためのアイテムなのだ。

旋風脚(ビャクウセン)

ホウテン村の南西の砂漠のど真ん中にある小屋⑱には、変わり者のビャクウセンが住んでいる。彼は水を飲みたがっているので、水を汲んできてあげよう。ジョウサン村の北西の湖では、入れ物さえあれば水を汲むことができる。そこでコウネイ村で竹製の水筒を買い、水を汲んでビャクウセンに届けるのだ。しかし彼は気に入らない様子。ホイシャンの街の北西、カリン泉という小さな泉の水のほうがいいらしいのだ。でも、カリン泉の水は容易に汲み出すことはできないらしい。しかもビャクウセンは、この水だけではまだ満足しないという話も……。

◎拳士のパワーアップ法をステータス別に解析だ!!

この『ケルナグール』は、敵を倒してレベルを上げていくRPGのようなゲームではない。イベントをクリアーすることによってキャラクターを成長させていくゲームだってことは前にも話したよね。では実際に、どんなイベントをクリアーすれば、どんなパラメータが上がっていくのか？ってことが知りたくなるよね。ここでは各パラメータのおおまかな特徴と、それを上げるための方法を紹介している。この方法にしたがって、最強の拳士を育ててほしいわけだな。

A.寺の修行

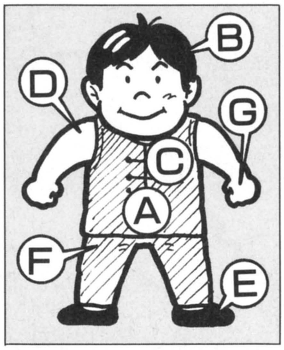
技を教えてくれる仙人は、その技の性質によって北林寺、南林寺、西林寺、東林寺の4つの流派に分類されるぞ。ここで彼らに技を教えてもらうには、各寺の弟子との修行を終えなくてはならない。そこで、ステータス画面にこの項目をチェックしておく必要が出てくるわけだ。ここが〝とちゅう〟になっていたら、もよりの寺に入って、修行を完了させてしまおう。

B.レベル

このゲームでは、プレイヤーのゲームの進めかたによって、キャラクターのパラメータがバラバラに上がってしまうようになっている。したがって、キャラクターのレベル数を気にしているよりも、パラメータそのものに注目していくことが大切なのだ。ちなみに修行中は、主人公の家の近くに住んでいる教師との勝負に勝つことで、現在のレベルを知ることができるのだ。

C.体力（ヒットポイント）

このゲームは、敵との戦闘に勝つことで、キャラクターのヒットポイントを上げるシステムになっている。しかし、敵を倒せば必ずヒットポイントが上がるわけではないぞ。山賊を倒せば必ず上がる。でも農夫を倒してもヒットポイントは上がらない、といったぐあい。これらはその敵の種類によって変わってくるので、早く敵の特徴を知ることが大切なのだ。ちなみにタオタイラーに立ち向かうには、ヒットポイントの最大値999でも足りないくらいだ(？)。



D.拳士の位

防御力のランクを表わす値。大陸全土にある7つの城で指南役との勝負に勝てば、レベルアップする。〝ウー〟→〝フォン〟→〝ラオ〟→〝ユワン〟→〝レン〟→〝チー〟→〝テン〟の順に位が上がっていくが、城に入るにはある条件を満たさなくてはならない。しかもクリアーする順番が決まっているのだ。まずは第1の城チンメン城だ。お金を持たないでいくと門番に通せんぼをされてしまう。必ずいくまえにお金を用意しておこう。ここで指南役に勝つと〝ウー〟になる。

E.スピード

動きの速さ。この値を上げるには、特定の場所で謎解きをしなければならないのだ。速さのランクは〝ない〟→〝カメ〟→〝サカナ〟→〝トリ〟の4段階に分けて表示される。順番は決まっているので、まずは〝カメ〟が目標だ。〝カメ〟になるには、大陸の最北西にあるカイケイの砂浜を調べまわり、カメをつかまえるのだ。するとスピードの種、というアイテムが手に入るぞ。

F.ジャンプ力

南林寺系の跳躍技は、高くジャンプすることでその威力と命中率を高めることができる。〝ない〟→〝なし〟→〝じいさん〟→〝くも〟の4段階に分けられ、これまた順序よく謎解きをしなくてはならない。まずは〝なし〟だ。南林寺の修行でジャンプを身につけて、南林寺の北の森へいく。森をくまなく調べてなしの木をみつける。5回連続ジャンプするとなしの実が取れる。これで〝なし〟になる。

G.パワー

技の威力はタオの実というアイテムを手に入れることでレベルアップする。広大な中国大陸には全部で8つのタオの実が隠されているぞ。これもまた取る順番が決まっているのだ。情報量は少ないけど、隠れアイテムを見つけだすノリで確実に取ろう。まずは大陸の最北東にあるタイヤン村でひものを手に入れ、トウゲン村の西の小屋で男に会おう。ひものとひきかえにタオの実がもらえるぞ。

東林寺（下段技）弟子：ウンケイ（HP16・しゃがみ）リケイ（HP37・突き）ブンケイ（HP81・蹴り）

頭突き（セイテンタイセン）

フーレイ城のある山のふもとの洞窟Ⓓには、セイテンタイセンという意地の悪い仙人が住みついている。このセイテンタイセン、ただ東林寺の修行を終えただけでは、「技など教えられんよ」とすっとぼけてしまうぞ。シーハイの街での情報によれば、彼のことはハショウ村の東の小屋⑮に住むゲンジョウという男に聞くとわかるらしい。ゲンジョウはセイテンタイセンをこらしめるためのあるアイテムを持っているのだ!!　そのアイテムの名は？　三蔵法師が孫悟空をこらしめるために使ったものと同じではないかとの説があるが、真偽のほどは、自分で確認しよう。

進脚（シリュウセン）

ジョウザン村の北西の小屋①の仙人、シリュウセンは頭の白いカラスを持ってこいと言う。じつは、もともと頭の白いカラスがいるわけではないのだ。まずは頭の黒いフツーのカラスを見つけることからしなければならない。苦労してやっとカラスを見つけることができても、まだコイツの頭を白くするという超難題が残っている。これはシリュウセンの小屋のすぐ北、カイケイ村の店で解決できる。この店はペンキ屋なのでチョイチョイと白ペンキで頭を塗ってもらって白い頭のカラスが一丁上がり!!　これをシリュウセンのもとに持っていけば大技、進脚が手に入る。

後ろ蹴り（あきんどナイト）

フーナンの街の南西、ふたつの山に囲まれた小屋⑰には、あきんどナイトというウサンくさい仙人が住んでいる。しかもコイツは東林寺派のくせに、下段攻撃を作り忘れてしまっている。しかしほかの攻撃方法を教えてくれるワケでもないので、なんとかして下段後ろ蹴りを教えてもらうしかない。仙人だって人の子、おいしい物でも食べさせれば、気分よく言うことを聞いてくれるのではないだろうか？　というワケで、あきんどナイトにはおいしい物(？)を渡して下段後ろ蹴りの技を作ってもらうのだ。たったこれだけだが、おいしい物がどこにあるのかは秘密。

◎街や村にある建物をじょうずに利用してみようぜっ!!

この中国大陸には、26の村と７つの街がある。ゲームを進めていく上で、これらすべてを訪れる必要がある。建物の種類は村で６種類、街で８種類と少ないが、どれをとっても役に立つ場所ばかり。その特徴を知っておこう!!

長者の家



いらなくなったアイテムをお金にかえてくれる。あらかじめ道場や拳士の家で試合に勝っていれば、持っているアイテムの役に立つ方角を占ってもらえる。

タイホーチェーン



お金とひきかえに、今まで行ったことのある街にワープさせてくれる。お金を持たないで入ると、店の若いもんとの勝負になり、勝てばワープがタダになる。

店



お金とひきかえにアイテムを売ってくれる。街や村によって売っているものが異なる。アイテムを使う場所は必ずしもその近くではないので注意しよう!!

六角堂



今いる街や村の名前を教えてくれる。街などの建物の配置は、ほかの街とほとんど区別がつかないから、ワープするときの手がかりがなくなっちゃうのだ。

民家



いろんな情報が聞ける。それらの情報は、それぞれの寺で修行をクリアーする前と後では、情報の内容が異なるぞ。コマメに足を運ぶようにしよう。

拳士の家&道場



街では拳士が、村では門弟が試合を挑んでいる。ここで得られる情報は特にないが、クリアーしたあと長者の家に行けば、アイテム占いをしてもらえるぞ。

五重の塔



パスワードを教えてくれる。このゲームでは死ぬという概念がないので、パスワードなど不要に思えるけど、対戦モードでも使えるのでマメに取りたい。

お茶屋



タイホーチェーンやお店など、お金の必要な場所に行きたいのにお金がない。そんなときここで試合をして勝てばお金が手に入る。お金があるときは用なし。

◎知っているとおトクな3つのポイントはコレだぞっ!!

1 タイホーチェーンがある街はまっ先に訪問しよう!

仙人たちは困難な願いごとしかしてこない。願いごとをかなえるためには、中国全土をすみずみまでかけずりまわらなきゃならないのだが、とにかく中国大陸は広い！　そこで便利なのがタイホーチェーン。お金かフリーチケットさえあれば、一度でも行った街にはここからワープができる。道路に敵は出現しないので、とりあえずひとつでも多くの街に行っておくようにしよう。

2 たった１個のアイテムを有効に使おう!

『ケルナグール』において、他のRPGとちょっと違う扱いを受けているのがアイテムである。主人公はたった１コしかアイテムを持てない。それを交換したり、他の人にあげたり、使ったりしてひとつのイベントをクリアーしていくワケだ。お金もまた、お金というアイテムと考えられる。店にあるアイテムはお金との交換で手に入るので、お金をもらえるお茶屋は要チェックだ!!

3 まずは全部のお寺をまわって基本の修行からしよう!

キャラクターのバランスよい成長が、『ケルナグール』攻略への最短の道!!　では、バランスよく成長させるためには何から手をつければよいのか？　まずは寺の弟子との試合で基本技を身につけること。これで12の技を覚えることができる。弟子のヒットポイントは14〜95とかなり低いので、山賊を数人倒せば体力も同レベルになるハズ。基本技さえマスターすれば、攻略もラクになるぜっ!!

南林寺（跳躍技）弟子：チョウヒ（HP21・ジャンプ）カンウ（HP44・肘打ち）チョウウン（HP95・膝打ち）

飛燕脚（ヘイセイセン）

小屋㊸に住むヘイセイセンのお願いは、赤い絵の具を持ってくること。セキサ村の店で特産品の赤い砂を買ってヘイセイセンのもとへ。この砂が絵の具になる。すると今度は青い絵の具をほしがる。これはチンスイケイ村の藍の染料が原料になる。これで絵は完成!!　と思いきや、仙人はまた難題をふっかけてくる。シーハイの街へ行って米を買ってこいというのだ。買ってきたら今度はホイシャンの街でスッポンを買ってこいという。またか！　と思いながらスッポンを持っていくと、またまたお願いされてしまう。シーハイの米ではなく、シシュンの作る米のほうがよいらしいのだ。シシュンはヘイセイセンの家の西にある小屋㉚に住んでいる。シシュンはタダで米を分けてくれる。これでやっとクリアー!!　はれて大技飛燕脚を教えてもらえるぞ。シシュンの米以外のアイテムはすべてお金とひきかえなので、店に入る前にお茶屋で試合をしてお金をかせいでおくといいね!!

二起脚（ハクヤクセン）

リュウリンの街で聞いたうわさによると、テンスイ城の西の小屋⑬に住んでいるハクヤクセンは珍しいものが大好きらしい。とりあえず情報を集めるうちに、それは地中にあり、カンタンに開けることのできないモノであると判明する。開ける、というからには何か箱にでも入っているのか？　話は変わってふたたびリュウリンの街。ここに住む材木屋の二代目は、その昔フーナンの街に住んでいて、今でもそこに幼なじみがいるらしい。フーナンの街でその幼なじみから受け取った手紙を材木屋に届けてあげよう。お礼に幼なじみは魔法のカギをさずけてくれるぞ!!　そう、この魔法のカギこそ、地中を開けるために必要なアイテムなのだ。さっそく長者の家でだいたいの方角を占ってもらって、あとはひたすら探しまわる。ある林の地下に宝箱が埋まっていて、中からは小さなメダルが見つかるぞ。こいつを持ってハクヤクセンのもとへ急ぐのだっ!!

愛と真実の新コーナー★キミの悩みをスパッと解決!!

アルゴリズムサロンQ&A

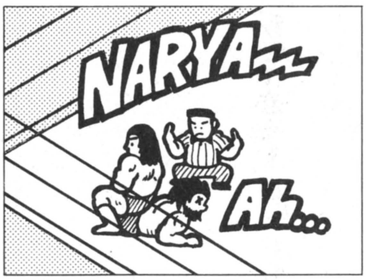
ガラッと装いも新たに登場した『アルゴリズムサロン』!! 姿かたちは変わっても、やっぱりココはお助けコーナー。お悩みお受けいたします。

Q PCエンジン ファイヤープロレスリング

バイオレンス・モンスターズが、やたら強くて歯が立ちません。なんとかして!!

東京都　くるみオヤジ

A バイソンのラリアート、ブルのギロチンドロップは大技だから、くらうとかなりダメージを受けてしまう。しかしこれらの攻撃は、走ったり、コーナーポストに登ったりと、アクションが大きいのでかわしやすいはず。大技をかわして、小技で勝負するのだ。1回ボタンを押すだけの速攻技、ボディースラムや関節技を多用して、相手のスタミナをジワジワと奪ってしまおう。この戦法で戦えば、必ず勝つチャンスはあるぞ。大技は絶対にくらうなよ。



⬅関節技をきめるときは、相手の仲間がフォローしにくいように、自軍コーナーへ連れてくるのだ!!

Q PCエンジン ニンジャウォーリアーズ

アイアンアームが死ぬほどカタくて倒せません。ノーミスで倒したいのですが?

東京都　川島正明

A アイアンアームの攻撃パターンは、鉄球プラス鎌のワンパターンしかない。鉄球をくり出して、引っこめると同時に宙返りジャンプで敵の直前に移動する。敵が鎌をふりおろしたらしゃがみ、クナイで防御ポーズをとる。次の一瞬で、膝のあたりを攻めるのだ!! ときおりふりおろされる鎌をクナイでよけていれば、ノーミスで倒すことも夢ではないぞ!! あとはタイミングしだいだ。練習すればなんとかなる。



⬅この位置が一応の安全地帯だ。アイアンアームは動かないので、背景を参考にして間合いを取る!!

Q PCエンジン ファイナルラップツイン

2人プレイでスタートした途端に幅よせされて、必ずおくれてしまうのですが。

神奈川県　水沢さとし

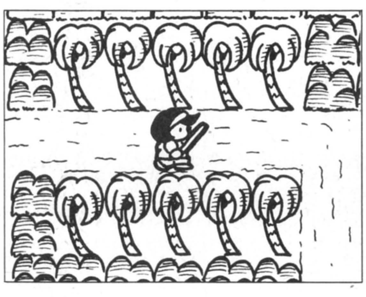
A キミの友だちは必ずプレイヤー2側のパッドを選んでいるんじゃないかな? じつはスタート時の幅よせ(自分の車を他人の車にぶつけてジャマすること)は、なぜか左側のプレイヤー2の車が必ず勝ってしまうのだ。これを避ける方法はただひとつ! スタートして幅よせしてきたら、急に減速して相手をやりすごすしかない。そこから挽回しても遅くはないぞ。

Q ファミコン ホワイトライオン伝説

スピリッツの塔の女の子が捜している人形はいったいどこにあるんでしょーか?

埼玉県　山下栄治

A 「メッセージに隠されたヒントがわりと親切な『ホワイトライオン伝説』で、ゆいいつ情報量が少なくて困るのがこの人形のありかっスよ」。タップ宮島はかつてこう語った。人形のある場所はオレンジムーンの村! そしてこの人形をスピリッツの塔の女の子に届けてあげるのだ。すると女の子はお礼に最高の武器、飛翔の剣をくれるってワケさっ。お得だぞ!



⬅オレンジムーンの村に入ってすぐある、並木道の真ん中を調べる。地中から人形が見つかるぞ。

Q ファミコン 天地を喰らう

孔明の庵に何度行っても仲間になってくれません。礼儀が足りないのでしょうか。

群馬県　藤田義明

A このゲーム最大のヤマ場はココだろう!! ちょっとした違いに気づかないと永遠に仲間にできないまんまなのだ。方法はまず、孔明を起こすかどうか聞いてきたら〝いいえ〟と答えて、そのまま十数秒何もせずに待つ。カーソルが点滅したところでAボタンを押せば、孔明がやっと起きてくれるぞ!!

Q ファミコン チャイルズクエスト

虹の石けんの材料のうち、レッドオイルとイエローオイルが見つかりません!!

富山県　渡辺慎一郎

A 7種類のオイルの中でもとくに見つけにくいのが、この2種類だ。そのクリアー条件は次のとおり。

●レッドオイル　〝なにわん〟でホワイトオイルを買い、〝すっぽんぎ〟のイタなすでちらしズシを食べる。

●イエローオイル　〝はわい〟でバナナの皮を拾って〝ふけぶくろ〟のそばのビルに行く。ちなみに〝はわい〟に行くには、水泳大会で優勝しなければならない。これらの条件がひとつでもぬけていると手に入らないのだ。

Q ファミコン チャイルズクエスト

石井光三社長に勝てません。何度ヨイショしても勝てません。勝たせてください。

京都府　高橋　治

A あまりつまることなくゲームを進めてきた人でも、ココまできて初めてハマったという人がケッコウ多いハズ!! これが『チャイクエ』最大の謎なのだ。まず、かこのあやまちというアイテムを見つける。コレは石井社長の攻撃力を半分にするアイテムだ。とはいえ、こちらのヨイショ攻撃が効果ナシでは意味がない。光の玉を使わなければしとめられないのだ!! あとはバシバシ戦うのみ!!

お悩みを大募集!

ゲームの世界にはみんなが思わず考え込んでしまうような広大無辺な謎がある!! そんな謎はひとりで悩んでもしょうがない。アルゴマンにドーンとまかせてほしいのだ!! ジャンルはゲーム全般、誰もが「あるある!」と思ったお悩みを採用する。採用された人には200ガバスあげちゃう!! 謎は解けるしガバスは増えるし、まさに一石二鳥なのだっ!!

あて先

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ファミコン通信編集部
新アルゴリズム情報局係

ファミコン通信

GAVAS SYSTEM
ガバスシステム

ガバスでもらうプレゼント応募券→

※会員番号のない人は書かなくてけっこうです。

今回のクイズの答え	スプラッター○ウス　9月1日号
ご住所	□□□-□□　都道府県　市区郡 電話 (　　)　　－
お名前	※会員番号(かいいんばんごう)
欲しいプレゼント名	○番の
同封したガバスの総額	万　千　百　十　一　ガバス

●ガバスシステム

このガバスシステムは、『ファミコン通信』の読者だけのチケット制度。応募用紙に、下のクイズの答えを書いて必要なガバスを編集部に送るだけで、すてきなガバスアイテムたちがもらえちゃうというとってもすばらしいシステムなのだ。キミも、早くガバスをたくさん集めていろいろなガバスアイテムたちをもらってね。

●チケットの入手方法

下に並んでいるのが、毎号キミの物になる補助券ガバス。まずは、これをていねいに切り取って大切にとっておこう。さらに、キミの投稿がファミ通の各コーナーに採用されれば、一挙に5000ガバスまでもらえる特典があるぞ(詳しくは、ファミ通の各コーナーの記事を読んでね!!)。編集部から金色に輝くガバスチケットを送られるのだ。

●応募方法

次のページに載っているのがガバスアイテムたちだ。この中からキミの欲しいアイテムを選ぼう。そして、そのアイテムのところに書いてある数のガバスが集まったら、いよいよ応募だ。このページの右上にある応募券に必要事項を書き込んで急いで編集部あてに送ってね。キミの応募券が編集部に届きしだいアイテムを送るぞ。

QUIZ 今回のクイズ

18号のクイズ

(○の中に文字を入れよう)

表紙イラストのテーマは何でしょう

スプラッター○ウス

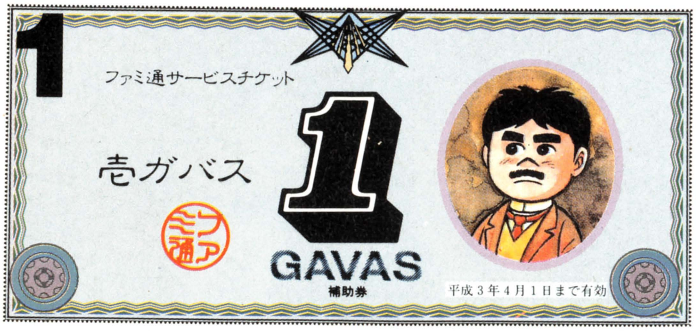
CAUTION ご注意

1番から4番までのアイテムは毎号抽選で30人に送ります。1800ガバス以上の表示のある品物への応募には、編集部から送られた金色のガバスが必要になります。補助券ガバスだけで応募することはできません。

今回の応募の締め切りは、

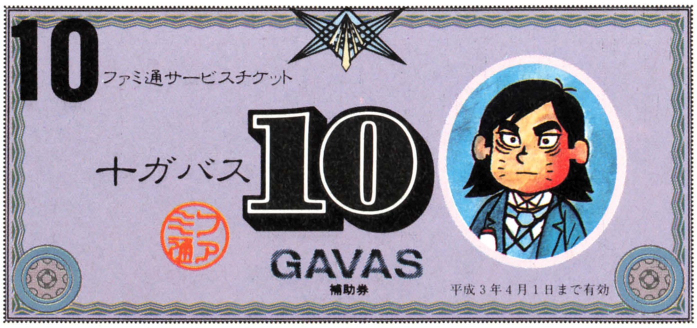
1989年9月1日到着分まで!

あて先　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部 ガバスでもらうプレゼント係









※補助券ガバスを金色のガバスにとりかえることはできません。

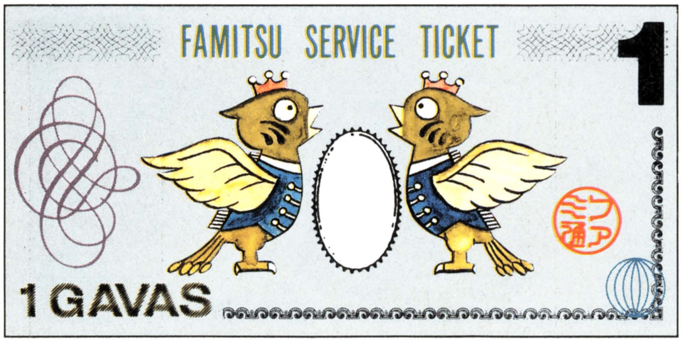
ガバスでもらうプレゼント

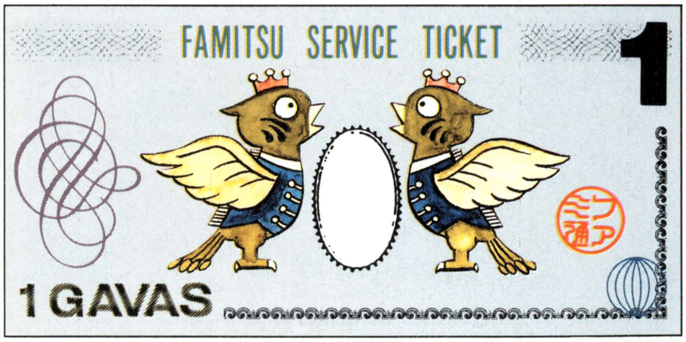
さぁー、夏休みの残りもあとわずか!! あせって宿題やったら、思いっきりファミ通を読んでね。

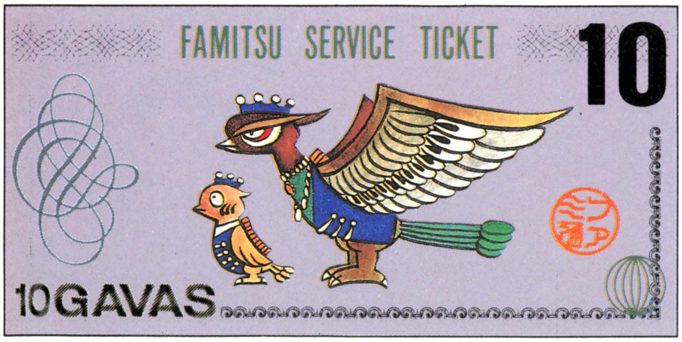
1 水野店長の色紙 17ガバス
2 ファミ通バッジ 50ガバス
3 ファミ通ノート 200ガバス
4 べーしっ君の色紙 500ガバス
5 ファミ通テレホンカード 680ガバス
6 ファミ通カンペンケース 780ガバス
7 ファミ通カートリッジケース 990ガバス
8 ゲームボーイ通信ケーブル 1000ガバス
9 ゲームボーイカートリッジ 1750ガバス
10 ファミ通時計 1800ガバス
11 ディスクカードソフト 1800ガバス
12 ファミ通電卓 1980ガバス

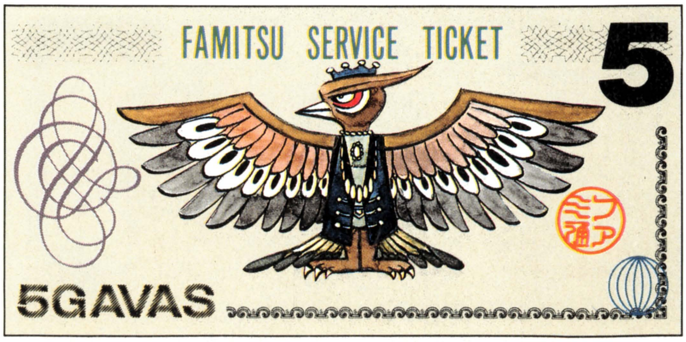


13 ファミ通トレーナー 2480ガバス
14 セガ、PCエンジン、ファミコンカートリッジソフト 2900ガバス
15 ファミコン3Dシステム 4000ガバス
16 アスキースティックエンジン 4000ガバス
17 ラジコンバンキッシュ4WD 7800ガバス
18 ゲームボーイ 8500ガバス
19 ディスクシステム 9800ガバス
20 ファミコン本体 9800ガバス
21 ソニー ウォークマン(WM-52) 11800ガバス
22 セガ メガドライブ 12500ガバス
23 PCエンジン 16500ガバス










キャッチ・ザ・ハート
TAITO
究極ハリキリスタジアム
平成元年版
好評発売中!!
6,800円
※上記の価格には、消費税は含まれておりません。
LIONS
2
ファミリーコンピュータ用ROMカセット
株式会社タイトー
本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーファミコン情報局
東京03(239)4000高松0878(33)6340
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。©TAITO CORP. 1989


Enjoy Hudson
PCエンジン CD-ROMシステム
ROM ROM
アドルの夢と冒険の物語は、製作快調進行中！
イースI・II
あのイースが一つになった！CDロムになった！
パソコンゲームソフトの名作「イース」と「イースII」が一つになって新登場。CDロムならではの鮮やかな画面にはオリジナルグラフィックが満載。そして、ダイナミックな音声も魅力だ。RPGの新しい世界はデジタル&スーパーリアリズム。原作を越えた、アドルの波乱の物語との出会いはもうすぐだ。乞う！ご期待！
© 1987, 1988 Falcom
© 1989 HUDSON SOFT
Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。

遊びのプロフェッショナル登場

21世紀のアソビ人

作り出したら止まらない！土曜の夜はメカニッ子!!



エレクトロニクス
電子工作通信コース

案内書無料プレゼント中

「案内書送れ」 住所(フリガナ) 氏名(フリガナ) 電話番号 年令	〒164 東京都中野局 私書箱105号 東京ホビーセンター 電子691H係

◀左記の様にハガキに書き今すぐポストへ！カラー案内書無料急送します。

〒166 東京都杉並区高円寺南1-33-3
東京ホビーセンター
☎03-317-2811

小型で高性能のICを使えば自分だけのメカロボの誕生だ!!

遊びも才能が必要だ!!なんとなく遊んでるようじゃ、キミもまだ"遊びのプロ"とはいえないネ。そこで"21世紀のアソビ人"を紹介しよう。彼はいま自作ロボットの製作中!!（電子機能と機械工作を組みあわせたロボットだ。）なかなかカッコイーね！でも、"20世紀のアソビ人"のキミだって負けてはいられない!!
東京ホビーセンターの電子工作コースには、色んなエレクトロニクス・メカがそろっているから、キミも21世紀感覚で遊べるゾ。
まず手はじめに、音に反応するキャンサロボからスタート！キット付きだから、初めたその日のうちから製作OK!!その他、メカロボ、デジタル時計、ウソ発見機にラジオ…など遊びのメカ色々。とりあえず案内書無料プレゼント中のこの機会を見逃す手はないゾ!!

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FAMICOM FAMILY

CBS/SONY PRESENTS

君は「七福神」を助け出せるか!?





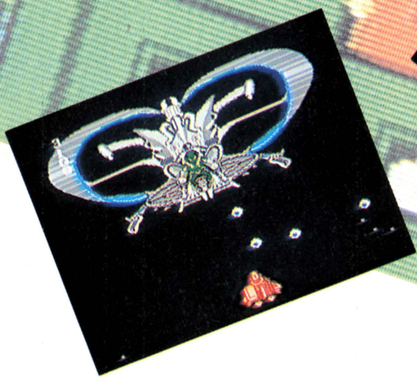


これがウワサの



いよいよ登場!!





トレーナーが当る



Captain ED 発売記念クイズ

問題 このファミコンソフトのタイトルを当てて下さい

「Captain（キャプテン） ○○」

〈応募方法〉 ハガキに答え、住所、氏名、年令、学年をお書きの上ご応募ください。
抽せんの上、当せん者に「Captain（キャプテン） ED（えど）トレーナー」をプレゼント致します。

あて先 〒162 新宿区市谷田町1-4
㈱CBSソニーグループ A＆R5部
トレーナープレゼント係

〆切り 1989年9月末日（消印有効）
※当せん者の発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。

100名

さあキミも「キャプテンE（え）D（ど）」になって、7つの宇宙のさまざまな敵を倒し、「七福神」を捜し出して、大魔王をやっつけよう／何が飛び出すかわからない、ハラハラ・ドキドキの大冒険／たのむぞ「キャプテンE（え）D（ど）」!!

8月25日 発売

標準小売価格
5900円（税別）
ファミコン用カセット
2MROM



任天堂 ファミリー コンピュータ™
FAMICOM FAMILY
RPGなのにキャラクターが飛びまわる!!
パーティー数は最大八人、マルチスタート!!
自動戦闘モード搭載!!
鎌田敏夫 原作
光と闇の戦い
新 里見八犬伝
SHIN SATOMI HAKKEN-DEN
Toei Animation Co., Ltd.
東映動画より1989年 発売予定 TDF-91 希望小売価格(税抜き)6,200円 2M+64SRAM+64SRAMバックアップ付
東映動画株式会社・映像事業部〒160東京都新宿区5-17-11白鳳ビル Ⓒ鎌田敏夫・角川書店・角川春樹事務所/1989 東映動画 ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
何十年もの時を超え、妖怪『玉梓』は『闇』の軍団と共によみがえった!
『光』一族の命運をかけて里見の『静姫』と『八犬士』は今、立ち上がる。



ダブルダンジョン

9月下旬発売予定

ダブルダンジョンは2人でプレイするために作られたゲームだった/2人の主人公が協力して、敵を倒し、ナゾを解いて進んでいくノーマルな方法以外に、2人が妨害しあったり、戦ったりする事もできる。協力か敵対か、なんと難しい選択だろう。
そしてもうひとつの大きな特徴は、シナリオが全部で22本あること。それぞれが完全に独立していて、どのシナリオからでもプレイすることができるから、22本のRPGがこれ1本で楽しめるってワケ/その他にも、臨場感のあるスムーズなスクロールやリアルな遠近感。ウィンドウ、コマンド入力の簡略化など、様々な新しい趣向をひっさげて、ダブルダンジョン、いよいよ発売迫る/





SFファンタジーシミュレーションゲーム

ガイフレーム

年内発売予定

1. シミュレーションにRPG的要素を取り入れた新展開方式。
2. 連続したひとつのストーリーとして進行するゲーム展開。壮大な世界観を味わえる/
3. 戦闘シーンは大きい画面で、迫力のダイナミックアニメーション。
4. PCエンジンのために構成したニューバージョン。パソコン版とは全く違うゲームとして楽しめる。
5. 新兵器生産のタイミングが戦局にも影響を与える。ランダム・イベント採用。予想のできない事態がきっと起こる。



ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です

テレホンサービス
☎0587(55)1120

MAHARAJA

マハラジャ



SUNSOFT®

9月末発売6,200円

オカルティックな神秘の世界へ

ガンジス川のほとりで、神像を拾ってしまったがために、少年は“神”と戦うはめになる。はたして人間である彼に邪神ラーヴァナを倒すことができるのか!? 壮大かつエキサイティングなインド神話ロマン。



ADVENTURE・RPG

サン電子株式会社

FAMICOM FAMILY

マルサの女™

Cイーティー
C1989 カプコン

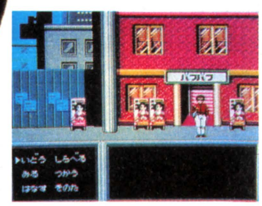
監修：伊丹十三

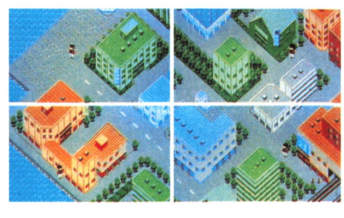
こんなにマジメに働いて
マジメに税金払ってるのに
世の中には脱税して
贅沢してるやつがいる
もう許せん！

怒りのファミコン・ゲーム
「マルサの女」

青筋たてて発売！







9月19日発売予定
1M+1M ROM
定価5,900円
※この価格には消費税は含まれておりません
ファミコン用カセット

株式会社カプコン
〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
カプコンビル
(06)946-6658
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18
(03)440-5479
※カプコンソフト情報はカプコンダイヤルへ。
大阪 (06)946-6659 東京 (03)440-0438

スウィートホーム™



11月下旬発売予定
予価6,500円
この価格には消費税は含まれておりません
Cイーティー C1989 カプコン
ファミリーコンピュータ用カセット

最新 情報局㊙レポート



ファイルNo.0005

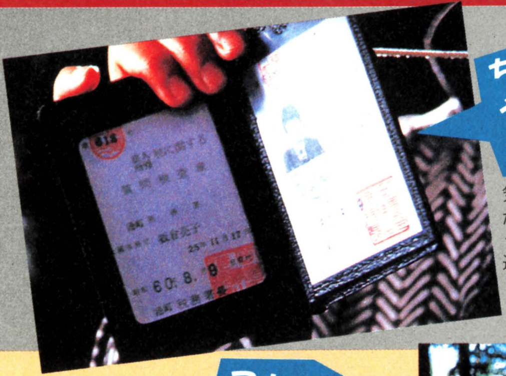
アドベンチャー・ゲーム

マルサの女™

このノリだぜボーイズ&ガールズ！

映画版 マルサの女名場面集

テーマが"脱税"。でもって"税金"だの"二重帳簿"だのワケのわからん専門用語が出てくるもんだから、「社会科のオベンキョーみたいなゲームか!?」なんて思ってるキミ、気を楽にして。単純に言やあ、このゲームも"正義の味方(マルサね)VS巨大な悪の組織(脱税組織)の知略を尽くした戦い"なのだ。正義感をメラメラ燃え上らせて「打ち倒せ!!悪の権化・脱税者」ってノリで挑戦してくれ。――というわけで今回は、AVG・マルサの女の原作である映画の名場面を集めてみた。なかなかハードボイルドでスリリングなシーンだろ!? このノリなんだよねゲームの雰囲気も。



気の弱い脱税者なら、これだけで血の気が引いてしまう。もっとも、そんなヤワな連中ばかりじゃない。



一万円札にマーキング。さて、この札の行方は！モノ言わぬお札が脱税行為の強力な証言者となる!?



頬をはしる傷あとが、男の人生の荒々しさを物語る。マルサにとって手強い相手になることはまちがいない。





喫茶店。サングラス越しの視線はレジでの売上げゴマカシを鋭く見抜く。



収集された証言・証拠をもとに調査活動の策を練るマルサの精鋭たち。

涼しすぎるゾ、スウィートホーム™

恐いじゃないかよお、まったく。誰だよ、こんなイラスト載せようって言ったヤツは。むし暑い情報局内がゾゾゾ〜っと冷え込んじまったじゃねえか。恐くてトイレ行けなくなったら、例の「心の力を私に下さい」と唱えてりゃ安心だけどさ(ホントかよお)。……心の力を私に下さい……心の力を私に下さい……心の力を……。



映画のポスターでおなじみだな。ビデオやファミコンのパッケージにもこのイラストが使われてるゾ。



昼なお暗い森の中、荒れ果てた洋館。これがゲームの舞台・間宮邸だ。



こんなのが館のあちこちにころがってる。オイ、キミの後ろに……！





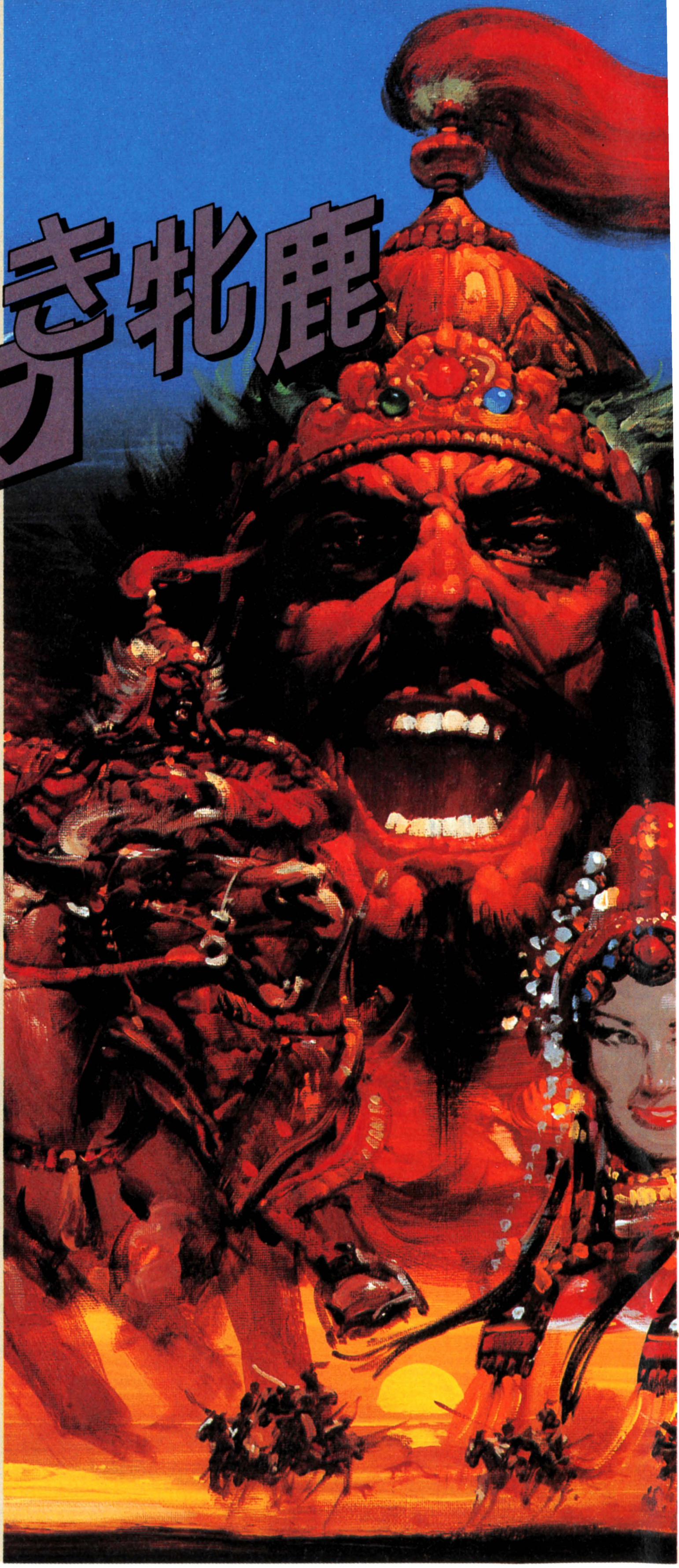
暗い廊下を歩いていると、こういう悪霊が突然あらわれるのだ。キミ、トイレのドアを開ける時、要注意ね。ボクはダメでもキミは逃げるんだぞ。

はみだし情報／★8月11日より「スウィートホーム」ビデオレンタル開始!!ゲーム攻略のヒントになるかもよ。
★なんと、カプコンがF3に参戦だ。レーサーは和田 久。ぶっちぎるゼ！

情報源：株式会社カプコン

KOEI

蒼き狼と白き牝鹿
ジンギスカン



広大なモンゴル高原を縦横無尽に駆け巡り、
ユーラシア大陸に史上最大の王国を築こうとした男、
ジンギスカン。その比類なき生涯が、
波乱に満ちた人生が、ディスプレイに蘇る。
中世世界の制覇を目指せ！





■蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン



●2メガROMカセット64キロビット
S-RAM3個内蔵9,800円
withサウンドウェア(CD付)12,200円

●ハンドブック1,860円(税込み)
●ガイドブック910円(税込み)

●サウンドウェア
CD:2,900円
/テープ:2,600円

■お求めは、全国パソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。
なお書籍サウンドウェア(CD/テープ単体)は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。

■価格には消費税は含まれておりません。



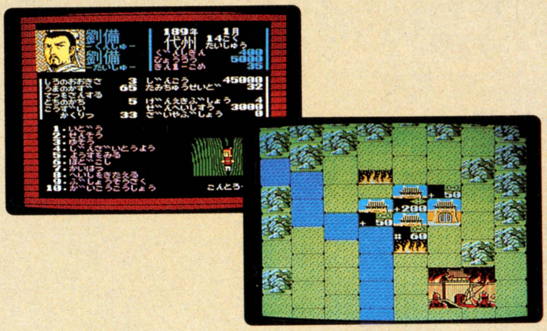
信長の野望
全・国・版

天下統一の大望を抱き、夢半ばにして倒れた風雲児、
織田信長。彼の野望を受け継ぎ、一国の主となって、
乱世の平定を目指すシミュレーションゲーム。
ゲームの歴史を変えたこの名作で、
今度は、君が、歴史を塗り変える!



三國志

権謀術数渦巻く1800年前の中国を舞台に、
劉備、曹操、孔明ら、勇猛果敢な英雄達の軌跡を追う。
緻密な戦略、豊富なパラメータ、
そして、圧倒的な面白さ!
知力の極限に挑む、歴史SLGの決定版。





●2メガROMカセット128キロビット
S-RAM内蔵:9,800円
●ハンドブック:1,860円(税込み)
ガイドブック:910円(税込み)



サウンドウェア
信長の野望/三國志
──全・国・版──
光栄2大SLGのサウンドウェア
遂に登場! 8月25日発売。

●CD:2,900円/テープ:2,600円



●2メガROMカセット64キロビット
S-RAM3個内蔵:9,800円
●ハンドブック:1,860円(税込み)
ガイドブック:910円(税込み)

正社員募集

募集職種:SE、プログラマー、ハード技術者、出版・編集、デザイナー、音楽ディレクター、営業、業務、総務、経理
勤務地:横浜市港北区日吉
待遇:当社規定により優遇。1989年度大卒初任給18.5万円(住宅手当込み)。賞与年3回 7.5ヶ月(1988年度実績)。昇給年1回。
社員寮有り。全社員海外研修旅行。各種保険完備。完全週休2日制(1990年度)。
資格:高卒以上
会社説明会を開催します。8月22日(火)、9月21日(木)、10月20日(金)。
参加ご希望の方は、履歴書を下記までご送付ください。追って連絡致します。秘密厳守。
〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 株式会社 光栄 総務部 Tel.044-64-3111

テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。044-61-1100(パソコン専用)・044-61-8000(ファミコン専用)

〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 Tel.044-61-6861(代) **株式会社 光栄**

受験生が待っていた、驚異的暗記テクニック誕生!

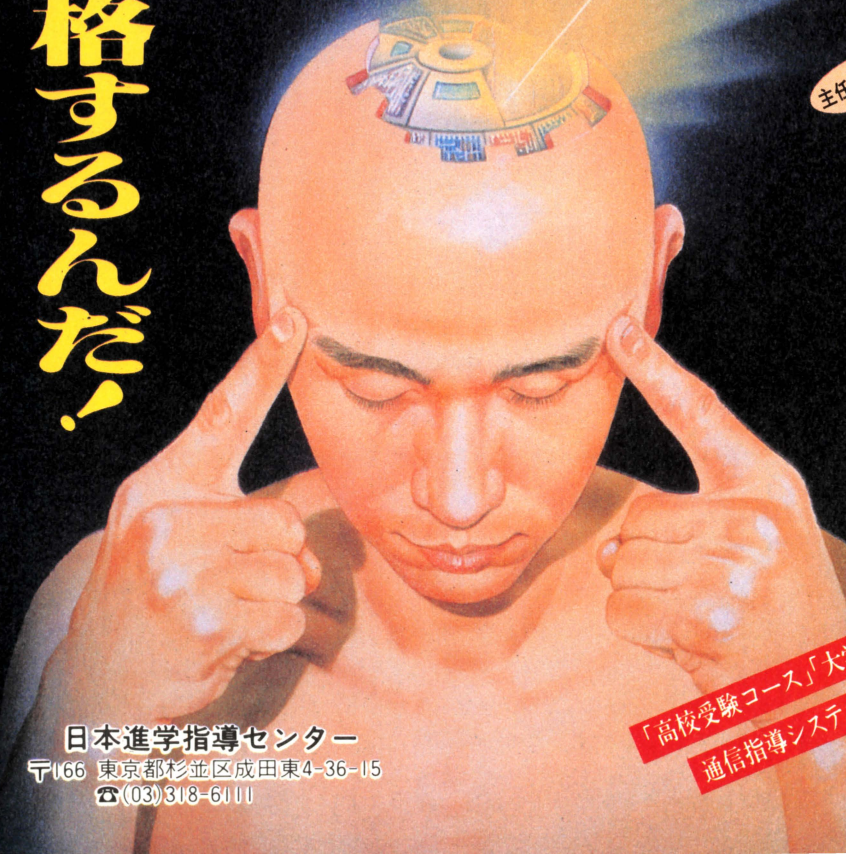
スーパー暗記法

通信指導システム

英単語200個をたった1日で暗記!?
定期考査なら一夜づけでOK!!
こ、これは常識破りのスーパー・テクニックだ!!

受験勉強にまちがいなく役立つ! こんな講座は他にない!

スーパー暗記法の、他の講座にない1番の特徴――それは、すべてが"受験勉強"に即して作られているということだ。たとえば、テキストで取り上げている暗記項目・暗記ポイントひとつとっても、1から10までが入試にそのまま直結するものばかり。ムダなものはひとつもない! これほど純粋に"受験"だけにターゲットを絞った講座は他にない。



暗記カードなんかに用はない!スーパー暗記法なら短時間で大量に覚えられる!

スーパー暗記法が今までの暗記法に比べ優れている点は、①スーパー暗記法なら超短時間で②驚くほど多くの項目を③ラクラク楽しく覚えられる――の3つ。え? 信じられないって? しかし、これはどうすることもできない事実なのだ。信じられない人は、すぐにでも案内書を取り寄せてほしい!

主任講師紹介

「受験で何も悩む必要はありません。私の受験テクニックすべてをおしえましょう。」



主任講師　萩原雄二郎先生

独自の暗記法を駆使して昭和49年東大理III(医学部)に入学。東大在学中の四年間にあらゆる科目、あらゆる試験で、ほとんどトップランクを維持し、卒業時に銀時計を授与される。

学力アップの秘密がいっぱい!!

今なら案内書を無料プレゼント

興味を持たれた方はハガキに下記のように書いて、今すぐポストへ。なお、「高校受験コース」と「大学受験コース」のどちらを希望するのか明記して下さい。なお、超特急で案内書を手に入れたいキミはお電話で――。

☎03-318-6111

受付:月~土曜日、9:30~21:00

〒166 東京都杉並局 私書箱44号 日本進学指導センター T272係 (41円)

「希望コース」 郵便番号・住所(フリガナ) 氏名(フリガナ)・年令 電話番号・学年

日本進学指導センター
〒166 東京都杉並区成田東4-36-15
☎(03)318-6111

ASCII BOOK 安田均とグループSNEが贈る

テーブルトークRPGの傑作!! 絶賛発売中!

Wizardry®

ウィザードリィ

ロールプレイングゲーム



◆テーブルトーク版ウィザードリィとは?◆

コンピュータ・ロールプレイングゲームの傑作『ウィザードリィ』が、テーブルトークRPGに変身してここに登場。テーブルトークRPGとは、ゲームマスターという司会者をおいて、文字どおりテーブルに集って会話を交わすことでロールプレイングゲームを進行させるというゲームだ。現在さまざまな形のものが発光されているが、その中でもこのゲームは傑作との評価が高い!

ウィザードリィ ロールプレイングゲーム 基本セット

好評発売中

テーブルトーク版ウィザードリィを遊ぶためには、この基本セットがどうしても必要だ。文字どおり、このゲームの基本ちゅうの基本がつまっているセットなわけだ。だが、ルールだけなんてケチなことはしない。「狂王の試練場」「スポンサーはボルタック」「黒き水晶の花嫁」の豪華3本のシナリオつきで、買ってすぐにでもゲームを楽しむことができる。各種チャート類もバッチリついているぞ。**定価5,200円**



サプリメント01 「ダロスの盾」

好評発売中

WIZ-RPGをさらに楽しむための設定集がサプリメントだ。ドワーフ族の伝説と生態を、ミニ・キャンペーン・シナリオを楽しみながら知ることができるというすぐれものだ。さらに、20レベル以上のキャラクターのための追加ルールや神秘の国「ヒノモト」に関するワールドガイドなどの設定がつまっている。一人プレイ用シナリオ「ザ・リターン・オブ・ワードナ」もおもしろいぞ。



定価3,000円

サプリメント02 「ノームの黄金を求めて」

好評発売中

表題になっている『ノームの黄金を求めて』はノーム族の黄金伝説をベースにした大作シナリオだ。さらに、今回は『リルガミンの遺産』をシナリオ化し、新しいモンスターの設定をたっぷりと盛り込んである。基本セットに物足りなくなっている人には最適のサプリメントだ。もちろん、サプリメント01で好評だったウィザードリィ小説(矢野徹作)や追加ルール、ワールドガイドもばっちりつまっているぞ。**定価3,000円**

※表示価格に別途消費税が付加されます

〒107 24 東京都港区南青山6 11 1 スリーエフ株アスキー書籍営業部 TEL (03)486 1977 **株式会社アスキー**

ログイン
ブックス

大戦略シリーズの最新作を徹底解剖した、注目の一冊!

大戦略III グレートコマンダーへの道



255種類の全兵器完全データ掲載!
初心者からマニアまで、全ユーザー必読!
ログイン編集部特別編集　A5判　定価2,000円(税込み)

近刊

ゲーム攻略&ゲーム読み物の新シリーズ、

ログイン・ブックス誕生!!

ログイン誌上で好評連載中のゲーム年代記、
待望の単行本化!

幻夢年代記 コンピュータ・ゲームの世界



1984年から1988年までのコンピュータ・
ゲーム界の流れがひとめでわかる!
安田　均著　四六判　定価1,800円(税込み)

新刊



〒107 -24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル TEL(03)486-7119 株式会社ビジネス・アスキー

ASCII MOOK

ファミコン通信

編集部責任編集

定価980円（税込み）

'89全ソフトカタログ

ファミコン、ゲームボーイ、PCエンジン、メガドライブのすべてのソフトについてのデータが載っている完全カタログ、ここに登場！

176ページにびっしりとつまったデータ（各ソフトオールカラー写真つき）を見よ！





スーパーマリオランドのすべてがわかる本

ファミコン通信編集部責任編集　定価400円（税込み）

これが、ファミコン通信今月のお奨めソフトだ！　GAMEBOYの超人気ソフトをいち早く完全解説！『スーパーマリオランド』独自のテクニックを、表だけでなく裏も含めた全ワールドマップを掲載して解説する。この１冊を持てば、それで十分！



スーパーマリオブラザーズ3のすべてがわかる本

ファミコン通信編集部責任編集　定価980円（税込み）

『スーパーマリオブラザーズ3』の全ゲーマーが待ちに待った完璧・豪華愛蔵版！　なんと176ページというぶ厚さの中につまった究極のテクニックの数々！　初心者から超上級者までのすべてのレベルに合った、画期的な解説書！　マリオ・マニア必携！

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー書籍/雑誌営業部 TEL(03)486-1977 株式会社アスキー

ASCII SOFTWARE

ウィザードリィフェア'89



ハーイ、須田PINです。いよいよウィザードリィサマーキャラバンの季節がやってきたぞ。今回のキャラバンのイベントのひとつ、「鉄人レース」ではキミのウィザードリィⅡのROMを使うので、あらかじめ自分で使うキャラクターを地上1階のところに降ろしてスタンバイしておいて、当日会場に忘れずに持ってきてね。ヨロシクネ。

この夏も大阪・名古屋にウィザードリィがやってくる!

今回のキャラバンは、10月10日東京で開催のウィザードリィフェスティバルのプレ・イベント。今まで以上に内容も充実。たとえば新企画「ウィザードリィⅡ鉄人レース」や「ウィザードリィキャラクター診断」(鉄人レース、キャラクター診断ともにキミのWIZⅡのROMを使うので忘れずに持ってきてね!)そしてお待ちかねのウィザードリィⅢの㊙最新情報などの話題満載。さらに特製Tシャツやトランプなどウィザードリィオリジナルグッズの販売もあるぞ。
また、10月10日の東京でのフェスティバルのためにコスプレの参加申し込みやウィザードリィに関するメッセージ等も大募集してます。ドシドシ応募してネ!

■魅力的なイベントの数々。

1. 須田PINのウィザードリィ・キャラクタークリニック
2. ウィザードリィ講習会(マル秘情報もあるよ)
3. ウィザードリィⅡ鉄人レース
4. プレゼント大会

■ウィザードリィⅡ鉄人レースとは?

当日(名古屋、大阪)に持ってきてもらったウィザードリィⅡのROMを使い(あらかじめ出場させるキャラクターを決めておいて下さい)1Fからスタートして6Fのゴールまでの到着順位を競います。

ルール

1. お手持ちのウィザードリィⅡのゲームソフトROMで参加。
2. 到達ルートは自由。
 (マロールの使用禁止以外は、アイテム、装備等全て自由)
3. スタートは城への階段、ゴールはル・ケブレスの部屋。

＊詳しくは当日会場にて説明いたします。

■日　程

開催日	時　間	開催場所	地　区
8月23日(水)	12:00-17:00	(大阪)阪急ファイブ8階オレンジルーム	大阪市北区 阪急梅田駅前
8月25日(金)	10:30-17:00	(名古屋)三越百貨店栄店内5階 ファンファンパラダイス	名古屋市中区栄

＊内容、時間については予告なく変更する場合もあります。

WIZARDRY必須のアイテム ターボファイルⅡ



TURBO FILEⅡ

ウィザードリィⅡで作成したキャラクタを、最大80人分もセーブできるほか、「ウィザードリィ」で鍛えたキャラクタを「ウィザードリィⅡ」に転生させることができてしまうぞ!
また、ターボファイルⅡは大人気の「ダウンタウン熱血物語」(テクノスジャパン)にも対応しているヨ!

ターボファイルⅡ対応のゲーム一覧

- キャッスルエクセレント—遊んだところまでをセーブ。
- 覇邪の封印—ゲームの途中のパスワードをセーブ。
- ウィザードリィ—80人分のキャラクタをセーブ。
- フリートコマンダー—ゲーム途中の遊んだところまでをセーブ。
- ベストプレープロ野球—セ・パ両リーグの試合終了後のデータをすべて保存。
- ダウンタウン熱血物語—遊んだところまでをセーブ。
- ウィザードリィII—80人分のキャラクタをセーブ。また、「ウィザードリィ」で作ったキャラクタを「ウィザードリィII」に転生できる。

今までターボファイルに対応したソフトはもちろん使用可能です。
(すでにターボファイルにデータを記憶させていて、そのデータをターボファイルⅡに移動させる時は、データをそのソフトに一度移し、ソフトからターボファイルⅡに移すということになります。)

標準小売価格5,900円 (単3電池(別売)2本使用)
(表示価格には消費税が別途付加されます。)

速報 今年も10月10日は〈東京・恵比寿〉ウィザードリィフェスティバル

［詳細は次号(9/1売NO.19)でお知らせします。お楽しみに！］

10月10日㈷は「ウィザードリィの日」とフリークには、
すっかりおなじみとなったウィザードリィフェスティバ
ルが、今年も東京の恵比寿で開催される。恒例の
コスチュームコンテスト(コスプレ)あり、またフリー
クが泣いて喜びそうな企画がいっぱい！ 10月10
日は恵比寿に集合しよう！

ハガキで参加、ウィザードリィ・フリークからのメッセージ大募集！

ウィザードリィに関するメッセージ、モンスターイラスト、須田Pinの似顔絵、ゲームをやっての感想、自分の失敗談、文句などなんでも可。

申し込み方法

必ず**官製ハガキ**に(それ以外は無効)住所・氏名(フリガナ)(匿名希望の場合はその旨を記入)・生年月日・職業または学校名を書きお申し込み下さい。

お申し込みの方の中から抽選で20名様に**ウィザードリィ特製テレカを2枚セット**でプレゼントします。

申し込みメ切：平成元年9月8日(消印有効)

発　表：ファミコン通信No.23(10/27売)広告頁

送り先：〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー PMG内
ウィザードリィ・メッセージ係

コスチュームコンテストに参加しよう。

さあ、今年もやるよ！コスチュームコンテスト。 この夏休みを利用して作品を制作してフェスティバル当日にドーンと発表しちゃいましょう。

申し込み方法

官製ハガキに「ウィザードリィフェスティバル・コスプレ参加希望」と住所・氏名・生年月日・電話番号・職業または、学校名を書いて事前に申し込みください。グループ参加の場合は、代表者が申し込みください。

※作品は未発表のものに限ります。当日の会場までの交通費は個人負担となります。

送り先：〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー PMG内
「ウィザードリィフェスティバル コスプレ」係

申し込みメ切：平成元年9月8日(消印有効)

賞金等：グランプリ…賞金5万円と楯
優秀賞……賞金3万円と楯
入賞………賞金1万円と楯
参加賞……粗品　参加者全員

発　表：(授賞式)平成元年10月10日
ウィザードリィフェスティバル会場
ファミコン通信No.25(11/24売)広告頁
ログイン　　No.24(12/1売)広告頁



住所・氏名などを忘れずに書いてネ。



これぞ本格的RPGの手ごたえ

Wizardry®

アスキーのファミコン最新情報電話
今回はウィザードリィキャラバンの詳しい内容を須田PINが話しているぞ。
(ダイヤルはお間違えないようお願いします。) TEL.(03)250-5600



ウィザードリィⅡ
標準小売価格 6,500円

- ゲームカセット HSP-13
- 2メガROM＋バッテリーバックアップRAM
- ターボファイル対応



ウィザードリィ
標準小売価格 5,800円

- ゲームカセット HSP-09
- 2メガROM＋バッテリーバックアップRAM
- ターボファイル対応

表示価格には消費税が別途付加されます。

好評発売中

ベストプレーをさらにおもしろくするターボファイルⅡ

ターボファイルⅡは4つのバンクに分かれている。(1つのバンクの容量は「ターボファイル」の容量と同じ)このバンクを1つずつフルに使えば、セ・パ両リーグのデータを記録できる。

ターボファイルⅡを使えば最新の選手データで遊べる「ベストプレープロ野球データROM '89-Apr.」

ターボファイルⅡのデータROMスロットに「ベストプレープロ野球データROM '89-Apr.」(別売)を差し込むと89年の開幕時のデータでベストプレープロ野球が遊べてしまうぞ。

ベストプレープロ野球 データROM '89-Apr.

㈱アスキー直販部からの通信販売のみ

販売価格2,300円

(消費税60円・送料240円含む)

申し込み・問い合わせ先
㈱アスキー直販部 TEL.03-486-7114

(※ベストプレープロ野球のソフトとターボファイルⅡが必要なのでご注意ください。)



〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**

ひばりと明菜とアルツの時代は昭和とともに終わった（GTV談）

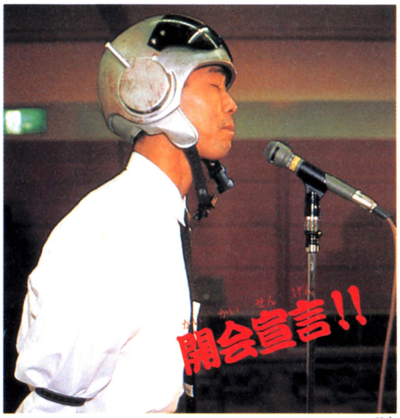
カゲキにファミコン

第3回ナムコゲーム大会結果報告



毎度格別のご愛顧を賜わり、誠にありがとうございます。さて、今日は読者のみなみなさまにお詫びしなければいけないことがあります。ゲーム大会でついに最下位をとってしまったのです。ウウウウウ。

ファミ通惨敗



大田区民会館館長になったつもりの人

今回はナムコ本社ではなく、大田区民会館というところで行なわれた。上の人は開会宣言をする館長。ナムコのナムコット事業部に所属する人ではない。最近、私生活でいろいろあったそうであるが……。

もうすっかりおなじみになったナムコの出版社対抗ゲーム大会。今回で第3回目を迎える。今回、大会種目として用意されたのは『ケルナグール』、PCエンジンの『ワールドコート』、そして『ファミスタ'89開幕版』の3つ。

参加チームはGTV、BEEP、ハイスコア、マル勝ファミコン、ゲームボーイ、ファミコン必勝本、ナムコ、ファミコン通信の全8団体。

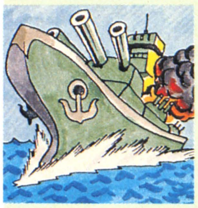
第1回、第2回はファミコン必勝本の連続優勝、ファミ通はそれに続く2位であった。そして、平成元年7月5日。とてもざーとらしい(死語)が、ファミ通の対戦成績はどーだったのであろうか？　よもや大敗なんてないよな？





⬅試合前だということで、ちょっとは元気なファミ通の人々。このあと、連敗地獄に喘ぐとも知らずに。

●第1回戦――――ケルナグール





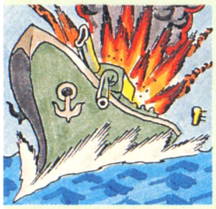
内沢

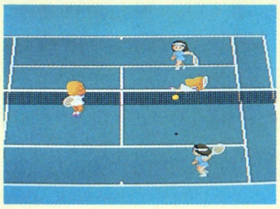


どうにもこうにもわけがわからない格好の内沢。下丸子でスカウトされ、ゲーマーになった。将来はタレントが夢。

下丸子駅前の野沢食堂でカンフーの格好をしていた内沢。ギャラはチャーハンとギョーザで口説き落としての参加(ウソ)。4勝4敗の4位。結局、こいつが一番いい成績だったのがなさけない。

●第2回戦――――ワールドコート





ガハハハ、白星は1個。GTVからもらった1勝だけでやんの。あーあ、もう、原稿書いてて、泣きたくなっちゃったよ。あーあ。

浪速のゆかた兄弟をぱくった、コスチュームも全然効き目がなかった。しゃーないなぁ、ほんまに。



⬅アンパンマン川村

父はドラえもん、母はブースカ。できた子供はアンパンマン。いつでも元気な川村和弘。スマイリィといわれた時代もあった。

➡ダービー梶原



土曜日は競馬、日曜日も競馬。と、競馬漬けの日々を送る梶原。こんだけゆかたが似合っても19歳なんだそうだ。ウホホホホ。

最下位はGTVがはは



ミスターXの素顔だっ！

●第3回戦 ファミスタ'89開幕版

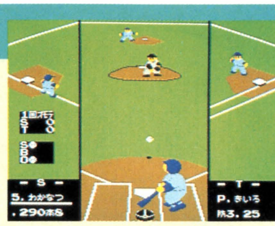


アルツ鈴木

必ずユニフォーム着てますな、アルツは。こういうイベントでユニフォーム以外のカッコしてるのを見つけるほうがむずかしいちゅうもんやで。

昭和64年度ファミスタ世界選手権チャンピオン
昭和64年度第2回ナムコゲーム大会ファミスタ部門優勝
昭和63年度第3回ファミ道楽野球リーグホームラン王
その他、数々の栄光に輝く

世界一のアルツはどこへ行ってしまったんだあ。この日のアルツは投げればホームランをバコバコ打たれ、守備はエラーがポロポロ続出、打てばビュンビュン三振の山。運が悪いというべきなのか、それともいままでの実績がまぐれだっただけなのか？　とまで思わせるデキの悪さ。アメリカからの凱旋帰国で気が緩んでしまったのかよおー。おーい。どーしたんだよおーい。





はずかしい2コマ漫画 18歳未満お断わり







←バキバキ打たれる本塁打。本塁打は英語でホームランですよ。



←ハレーッ!!　とやってもエラーはエラー。うーん、こまった。



←振れば空振り。スイングアウトの三振が目立って多かった。

これが10の肩書きを持つ男の『ファミスタ』かっ!!



急転　浜村



←今年こそ、必勝本を負かしてファミコン雑誌のトップに立たんとしていた総監督の浜村。思わぬ試合展開に呆然。愛する阪神タイガースの村山監督とおんなじ心境なのであろう。

結果!!



←いいたかないけど、一位はハイスコア。最下位はウチだ。すんだことはしゃーない。

アルツ鈴木引退か!?

はっとりに次いでGTVに移籍か!?



←任意引退記者会見をするアルツ鈴木。なんちて。ウソよ、ウソ。

【これまでのトレード例】



テクニカル折原 → BEEP → ORIX光治





はっとり → GTV → コブマキマン



急募!!　カゲファミ専属　腕のたつ嘱託ゲーマー募集

人間性不問、性格不問
外人可、はっとりでも可

ああ、ふがいないったら、ふがいない。ほんとにどーしてしまったというのであろーか。まったくもう。

そこで、ゲーム大会に出て勝ち星を収められるヤツ、ドンドン来い。応募資格はとくになし。勝つために手段を選ばないファイトあふれるゲーマーがいい。ゲーマーとしての給料は完全出来高制。ゲーム大会の成果によって支給する。さあ、これでどうだ。

なにぃ、これでもまだいやだと申すのか。うぬぬぬ。ではこれでどうじゃ。ユニフォームとしてゆかたをひとりに1着ずつ貸与しよう。これで文句はあるまい。それでは、ゲーマー希望者の応募、待ってるぞ。

〈あて先〉
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル　㈱アスキー
ファミコン通信編集部　カゲキにファミコン
ワタシは腕のたつゲーマーです　係



ガンガンいこうぜっ!! ⑤

WELCOME TO ドラクエⅣカジノ



発売が来年1月になってしまった『ドラクエⅣ』。こいつはとっても痛いお知らせで、キムこうなんか目の前がマックラなのだけど、メゲないで情報をガシガシお送りするぜ。なにせ『ドラクエⅣ』は、4メガのメチャデカいゲーム。情報はこれからも、あふれんばかりだと思うからね。

今回はついに発売された『ドラクエⅣ』のカジノの話だ。『Ⅳ』では、今までのようにひとつだけ遊べるギャンブル場だけじゃなく、3つの遊びができるカジノとなったのだ。ポーカーにスロットマシンと格闘場。ちゃんとお金をコインに両替して遊ぶ、本格的なものなのだ。ただ、儲けたコインは本物のカジノと違って、お金に戻せない。そのかわり、カジノの中の景品交換所でほかのお店では売っていないアイテムとコインを交換するシステムになっている。もちろん、コインをカジノに預けることもできるぞ。ひょーっ、こりゃかなり本格的でワクワクするぜっ!!

カジノのシステムだ

両替所 → ポーカー / スロットマシン / 格闘場 → 景品交換所

$ 両替所●まず、コインに両替するのだ



⬆1コインが10ゴールドか。ラッキーなことにお金はいっぱいあるぞ。今夜はギャンブルでフィーバー(死語)だぜぃ!!

地下にカジノ発見!! てことで下りてきても、キミが持っているお金はここのカジノでは使えない。カジノで使えるコインに両替しなくちゃなのだ。ここのカジノでは、1コインは、なんと10ゴールドっ!! 意表をつく高いお値段なので、最初のお金のない時期には命がけのバクチだな、こりゃ。ゆめゆめハマって破産しないように。

やりすぎに注意しようぜ!!

ソンもするけど



⬆負けちゃったよ～ん。言いわけもたたないし、くやしいからもういっちょう!!

トクもするっ!!



⬆勝っちゃったよ～ん。ギンギンだぜ～。さあ、この調子でもういっちょう!!

♠ ポーカーテーブル●ギャンブルの王者、ポーカーなのだ

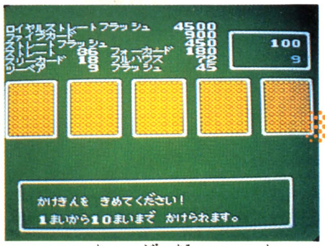
新登場したポーカーゲームは、ゲームセンターのコインゲームにある、あのポーカーゲームと同じルールなのだ。役が完成すれば、賭けたコイン×役の強さで、コインがバックしてくるのだ。さらに、そのコインを賭けて、ダブルアップもできる。親より大きい札を引き続ければ、1万枚のコインだって夢じゃないのだ。でも夢かな。

楽しむ!! 楽しむっ!!



⬆そりゃまー、ここまで来たんだから、ダメだって言われたってやるよ～ん!!

ほいじゃ、コインねっ



⬆たくさん賭けて札が悪かったら死ぬしなあ。でも弱気は禁物ともいうし……。

やったー! 儲けたっ



⬆役が完成したら、ダブルアップのチャンス!! 倍になるか、すってんてんか!?

777 スロットマシンコーナー●ジャックポットを狙うのだ!!

これも新登場のスロットマシン。コインは1枚から5枚まで賭けられるのだ。1枚で真ん中の横1列、2枚でプラス上のライン、3枚でプラス下のライン、4枚で左上から右下への斜めライン、5枚で左下から右上のラインが当たり可能になる。

やるやるやる



⬆やりますよ～ん。スロットマシンは5台置いてあって、少しずつ違う。

ぐいんぐいん



⬆5枚入れると5ライン権利ができるわけだから、当然5枚入れるよん。

大あたりっ!!



⬆うっひょー!! 中央横ライン当たりーっ!! もう1回やるぜーっ!!

格闘場●なつかしい格闘場もあるのだ!!

つぎは格闘場に挑戦!



⬆ここが格闘場だ。心なしか、リングも前よりリッパになったようだね。

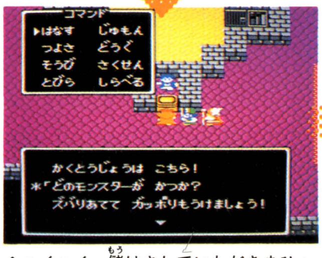
と、こんなふうに気分や自分の得意不得意で、ゲームを選べる『ドラクエⅣ』カジノ。どれも面白そうだよな。早くやりたいよね。

最後は『Ⅲ』にもあった、モンスターの格闘場。出場するモンスターのなかからどれが生き残るかを当てる、例のゲームだ。これも今回『Ⅳ』では異常に倍率(オッズ)が高い、スリリングでデインジャラスな仕上がりになっているぞ。

格闘場でよく儲けるってことは、キミがモンスターの特徴や攻撃パターンを確実に把握してるってことだから、とてもいばれる能力だぞ。格闘場でガッポリ儲けるためにも、モンスターとの戦いをおろそかにしちゃいかんってことだな。

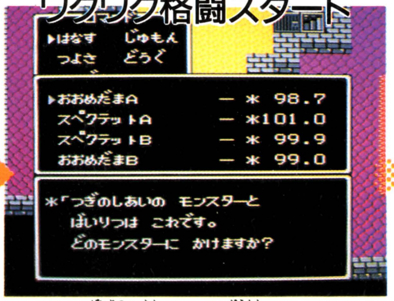


おっ倍率が高いねっ!!



⬆ハイハイ、儲けさしていただきまひょ。と、始まる前は勝つことしか考えない。

ワクワク格闘スタート



⬆ずいぶん倍率が高いけど、胴元さんはこんなので本当に儲かるのかな？ ま、関係ないけど。

本日のメイン



⬆スライム、キリキリバッタ、ハサミクワガタ、ベス。格闘させられちゃうほうも大変だねぇ。

? 景品交換所

コインが儲かったら、景品交換所で、よそのお店では売っていないアイテムと交換してもらえる。ここで交換してもらえるアイテムは、ゲームをクリアーするのに直接関係のないものだけど、超役に立つものばかりだぜ!!

連載 ぼくが見た!! ドラクエワールド

その5：堀井さんの快進撃始まる!!

ながながと、堀井さんとの出会いを日記風に書いてきました。前回のイラストでは、私、キムこうが中心のアングルになっていて、とっても恥ずかしかった。ぼくは、当時まだ原稿も書かせてもらえない駆け出しで、堀井さんはすでに大物、ミヤ王も中堅どころだったので、こんなアングルはありえなかったのだけど。

とにかく堀井さんは、ぼくと出会うころ



から、いっきにファミコンの世界へなだれ込んできたわけ。『ドラクエ』への無敵の快進撃が始まったのだ！ まず最初は『ポートピア連続殺人事件』からだった。

はがき大募集

はがきをくださいなんていいながら、今回はQ&Aをやらなくってゴメンなさい。でも、ちゃんとはがきは読んでるよん。情報も大切だから、ガンガンやるけど、Q&Aも大切。はがきはもっと大切なので、乞うはがき!! 1000ガバスもキミを待ってるよ～ん。よろしく頼むぜっ!! 意見もあったら下のあて先までお願いしまーす!!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー ファミコン通信編集部
ドラクエⅣでキムこうに質問係



怪獣ひでごんす

大阪弁のみで構成されるページや
ビデヲゲーム通信 番外編7

大阪はええとこやでぇ。でもな、野球は中日ドラゴンズや。確かに大阪からノーパン喫茶はやってきた。11PMも大阪版のほうがおもろいし、漫才かて大阪のほうがおもろい。けどな、野球だけは名古屋や。中日や。巨人よりは阪神やけど、阪神よりは中日や。なあ星野、もちっときばってえな。

第1回 大阪AM SHOW特集やでぇ〜!!

in INTEX 大阪







東京では、もうめずらしくなくなったビデオゲームの祭典(AMショー、AOUショー)。それがなんと、今年から大阪でも開催されることになったんや。

なに!? オオサカ？ やり！ これでまた出張の口実ができる。年2回の大阪出張が3回に増える。こりゃ、らっピーやなー。

ちゅうわけで、取材にやってきましたで、インテックス大阪。喧噪と人口密度の高さがそう感じられへんのは昼に食べたきつねうどんのせいやろか？ それとも、ショー当日が土曜日やからやろか？ ようわからんわ。ま、ええわい。



⬇ピンボールとたわむれるTACO.X。1台買う言うてたけど、ほんまかいな？

⬅レバーを握ってきやっきゃっきゃ。どあほうやね。ほんまにもう。なんやねんな。

大阪のショーの目玉いうたらなんちゅうても"ゲームズチャンピオンシップ"しかおまへん

きばって3位以内に入賞した人や



⬆優秀な国民のみに与えられる、貴重な賞や。

おめっとうさんでおます



⬅女性や。こりゃおそれいったわ。しかも、若い。この業界もまだまだイケル。



➡こちら、フツーにフツーなフツーの人。だってそうなんやからしゃーない。

ほな、出展機種などを見てみまひょか

踊るあほうに見るあほう。同じあほなら踊らにゃソンソンはカプコンのゲーム。

あほうばかり見ていてもしゃーないので、ショーレポートにいきまひょか。今回は東京と比較して、ちょっと会場が狭かったせいか、大型の体感ゲームはほとんど見かけへんかった。外人さんもあんまり見ェへんかったような気ィもする。そのかわり、パンチパーマはぎょうさんおったで。さすが、本場。イッシッシ。

—特別寄稿—



はーはー、なるほどね

アイレム(株)販売促進課
真栄田佳苗

てなわけでワタシがアイレムのかなえちゃんです。西成生まれの堺育ちやから、ホンマもんの大阪人やんか。そやさかい、大阪のエエとこ紹介せぇ言われたかて、わかれへんねん。強いてあげるとすれば、そやなー、人情やろね、心でっせ、ココロ。こんな狭いスペースで大阪を紹介せぇ言うのがドダイムリな話ちゅうもんやないですか？　まぁ、何はともあれ、いっぺん来てみなはれ、来年な"花と緑の万博"も開催されることやしね。そうそう、もちろんアイレムのゲームも忘れてもーたら困ります。『X-マルチプライ』もーすぐ出ますんでよろしゅうお願いします。ほんまにもーたのんまっせ。

アイレム　占い機で気を引くズルイ人



ドラゴンブリード



➡竜の動きがダイナミック。また、そこがウリなんやそうですよ。

最新作『ドラゴンブリード』、毎度おなじみ、かの福田有宵先生の占いよりもよう当たると評判の『キスメットイブ』。参考出展の『X-マルチプライ』というシューティングゲームも置いてあった。もちろん、どれも人気が高うて遊ばれへんかった。ふう。

キスメットイブ



➡あった、あった。これこれ。この占い『キスメットイブ』があってこそAMショーやね。

なんやこれ その1



➡得体の知れないヘンなヒトが立ってた。

ジャレコのブースにあったのがじゃじゃ丸のポップコーン製造機。アンパンマンのノリなんでしょうけど、どうなんでしょうか。ちなみに、彼のはじくポップコーンはうまかったよ。

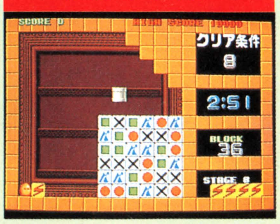


タイトー　質も量も業界一でっせー!?



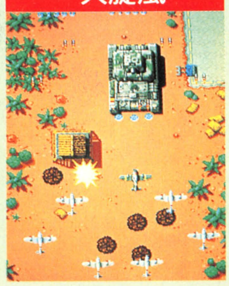
まいど所狭しと機械を並べているタイトーは今回もあるわあるわ。こんな狭いとこによういれたなあ思うくらいギッシリ。気持ちはようわかるんやけど、狭うて身動きがとられへんかったんよ。ええけど。そういうわけで、今回もホーラ、こんなにいっぱい。みんなもうすぐ出荷やで。

フリップル



➡とくに多く見かけたパズルゲームの一種。かわいいのがウリ。

大旋風



➡"鮫・トラ"兄弟の末っ子。こいつがまた難しいんや。カタいんや。

光るキャビネットの『ナイトストライカー』





➡プレイヤーの状況に応じてモニターの枠がピカっと光るんや。

ドンドコドン



➡コミカルゲームで拡大縮小回転自由自在のけったいなゲームや。

ホラーストーリー



➡文字どおりホラーなストーリーのゲームや。まいるわ。

関西系資本会社がガンバルAMショーだった!!

カプコン 映像関連が多いんですわ



エリア'88



➡エリアを88個クリアーするゲームだと思ったら大間違い。

見よ、このラインアップ。見事に全部がアニメと映画のタイアップや。最近はカプコンオリジナルのキャラを見ェへんなあ。うーん残念。見たいなあ。なお、『ドカベン2』は漫画になってまへんので。念のため。

W·I·L·L·O·W



⬆ジョージ・ルーカス監督が作った名菓。そりゃ、〝ういろう〟。

ドカベン2



⬆山田が打つ。土井垣が守る。里中が投げる。『ドカベン2』なのだ。

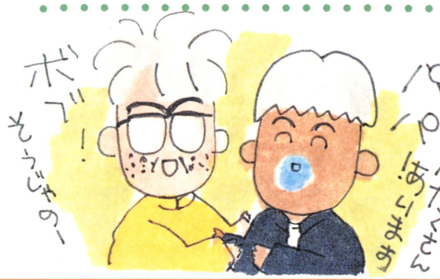
――特別寄稿――



大阪ええとこだっせ

(株)アスキー ファミコン通信編集部
浜村弘一

「大阪、ええとこだっせ。グランシャトーがおまっせ」と歌われているように、なにしろ大阪はイイトコなのだ。なんたって、ヨシモトがある。梅田花月、難波花月などの常打ち劇場では、仁鶴、カウスボタン、コメディーNo.1などの、すでに東京で見ることができなくなった芸人たちの練り上げられた演芸を見ることができるぞ。でもトミーズもいいよね。娯楽の殿堂は大阪だぜ。



SNK 『チャンピオンベースボール』が復活や



ギャングウォーズ



➡ギャングとの血の抗争をテーマにした血なまぐさい戦い模様。

帰ってきたチャンピオンベースボール



➡野球ゲームの元祖、『チャンピオンベースボール』の復活だ。

あの『チャンピオンベースボール』が帰ってきた！ ちゅうわけで『帰ってきたチャンピオンベースボール』や。ちゃんと色がついてキレイになっての再デビューやで。ほかには『ギャングウォーズ』、『メカナイズドアタック』などの格闘技っぽいものもあった。

ニチブツ 新作『ビデオ麻雀』に期待しときや!



戦え!! ビッグファイター



➡すんごいタイトルだが、普通のシューティングゲームだよん。

ギャルの告白

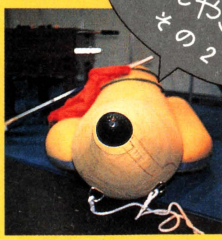


➡ちょっぴり手ごわい脱衣麻雀である。1勝じゃ脱がないよ。

『ビデオ麻雀』発見！ ニチブツのブース内に静かに置かれていたそれは、従来の脱衣麻雀のビデオ版。プレイヤーが上がれば実写ねえちゃんがヌギヌギしちゃったりなんかするわけや。その場でファミ通に一番に取材をさせてもらうように交渉済み。期待しといてや。

なんやこれ その2

こりゃ、なんでしょう? バナナにしては色が変やし困ったなぁ。どーやら、新手のボートみたいやけど、ホントのとこはどーなんやろか?



なんやこれ その3

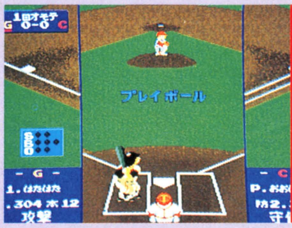


ブームの兆しを見せる、ジュークカラオケやでえ。中でガンガン歌っても、外には歌声が漏れへんしくみになっている。なんやかや言うても、カラオケはやっぱし気持ちええのう、が率直な感想やね。

ナムコ　通信ゲームの元祖なんよ



ワールドスタジアム'89



➡データが新しくなった『ワースタ'89』なのである。

ダートフォックス



➡通信機能搭載の第2弾。ラフロードフォーミュラというレースなのである。

通信機能搭載のラフロードフォーミュラ『ダートフォックス』を始め、『ワールドスタジアム'89』、『ファイネストアワー』を出展してたで。けど、このナムコのブースで一番愉快やったのは、メダルマシンの『ワルキューレの冒険』やったことは素人のみなさんにはあんまり知られてへん事実やな。

データイースト　ピンボールやったらデータイースト

バニーガールでおなじみの『プレイボーイ』のピンボール。敵基地に潜入するスパイのアクションゲーム『シークレットエージェント』で意気揚々とするデータイースト。今後もピンボールはジャカスカだしていきまっから、よろしゅうたのんまっさということやったのでお伝えしておきます。

プレイボーイ



⬆プレイボーイは4歳のときから読んでいたひでごんすである！

シークレットエージェント



⬆スパイ大作戦ライクなカンジであるのだ。スリルたっぷり。

なんやこれ その4



⬆全身をくまなくマッサージするんや。

アミューズメントとは、どこでどーやったら結びつくのか、じっくり教えていただきたいゲームマシンだ。まったく新しいタイプの体感ゲームであるとの㊙情報を現場でつかんだ。

ジャレコ　『燃えプロ』のゲーセン版なんよ

実力!! プロ野球



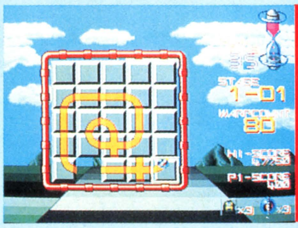
➡まんま『燃えプロ』だから、ファミコンソフトの購入計画に。

『実力！ プロ野球』というのはファミコンの『燃えプロ』のビデオゲーム版。いままではビデオゲームをファミコンにするパターンが圧倒的に多かったんやけど、なあんと、本邦初の逆のパターン。こりゃおどろいた。

コナミ　ベリーリアル志向の野球ゲーム！



キューブリック



➡『ガッタンゴットン』というコナミの昔のゲームの流れをくむパズルゲームなんや。

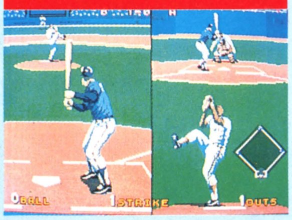
超リアル野球と格闘ゲーム、そしてパズルゲームを出展してたコナミ。『メインスタジアム』は音、グラフィックともにリアルでかっこえぇで。『キューブリック』は昔の『ガッタンゴットン』にそっくりやな。

クライムファイターズ



⬆殴る、蹴るのバイオレンスさが楽しいグラッチェなゲームでやんす。

メインスタジアム

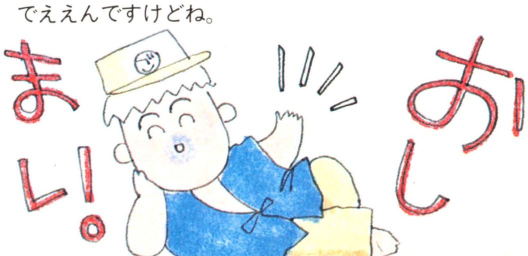


⬆画像取り込みっぽい画像がリアルでカッチョエエんですわ。

ま と め

今回が初めてという大阪'89AMショー。各メーカーともに目立ったのがパズルゲームと野球ゲーム。これからプロ野球が盛り上がるシーズンやし、『テトリス』、『上海』を夢見てパズルゲームを作るのはよーわかるんやけど、多すぎるという気ィがするんよね。

それにひきかえ、体感ゲームの少なくなったこと。『スーパーモナコGP』だけやもんね。これだけ流行やブームをおっかけすぎるのも危険やとおもうんやけど、どんなもんやろか。結局、おもろいもんやったらそれでええんですけどね。



大阪言語アドバイザー：浜村弘一



SEGA メガ パラダイス



スーパーハイドライド

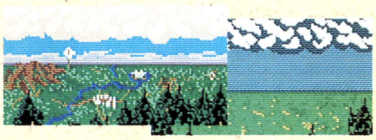
『ハイドライド』はパソコンでも有名なアクションロールプレイングゲームなのだ。それがメガドライブに移植されちゃったから、こりゃ大変なのだ。

アスミック　9月下旬発売　7900円

妖精の国・フェアリーランドに何が起こったか

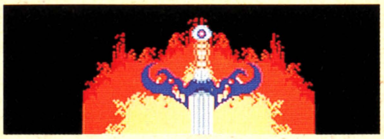
プロローグ

はるか昔、ひとりの勇敢な戦士の手によって怪物の猛威から救い出された妖精の国、フェアリーランド。しかし、ある





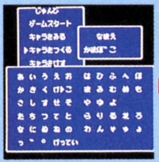
夜突然フェアリーランドに巨大な火柱が立ち上ぼり、そして翌日、不思議な扉が出現した。この扉に入った者はみな、二度と戻っては来なかった。それ以来フェアリーランドには底も見えないほどの地割れ、大洪水など、さまざまな天変地異が頻発。「目に見えない邪悪な力が働いている……」。



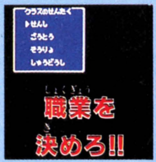
キャラクターを作ろう

さまざまな難関が待ち受ける、前途多難な旅に出るのだ。中途半端な気持ちではだめだ。特に持てる重さは重要だから、よく見て決定しよう。

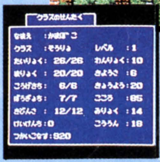




⬆まずは名前をつけてあげる。これはただ、好きな名をつければいい。



⬆次にクラス選択。クラスによって各種のパラメータが異なってくるぞ。



⬆これがコンピュータによって決定されたパラメータ。イヤなら作りなおそう。

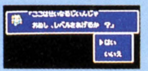
⬆キャラクターメイクがすんだらゲーム開始!! 旅は森の町からスタートするのだ。ここで必要な物を買い込んで、これからの戦いに備えよう。

町には重要なお店が

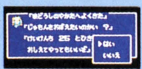
町はそんなにたくさんはないが、そのぶん重要な拠点となるのだ。見つけたらみんなと話をして、情報収集にはげみなさい。



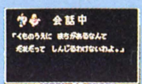
⬅町にはこういう建物が点々とあるから、なにはなくとも入ってみるのだ。



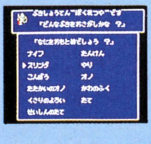
●レベルを上げる
ある程度戦ったら、ここへ来てレベルアップ。



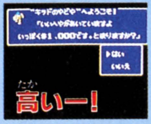
●魔法を覚える
まどうしの館でお金を払えば、魔法を覚える。



●会話する
町の人と会話すると、さまざまなヒントが。



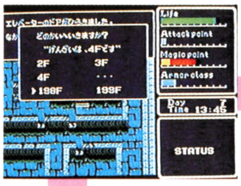
●武器屋
あまり物をたくさん持つと動きが鈍くなってしまうぞ。注意注意!!



●セーブしなくちゃ
セーブは宿屋で行なえるが結構いい金を取られてしまうのだ。日頃からムダ遣いはしないように。

ハーベルの塔

ハーベルの塔は200階建てなのだが、本当に200階上ぼらなければならないわけではない。実はエレベーターがついている先進的な塔だったりするのだ。こいつで一気にてっぺんまで上ぼっちゃおう。



⬅途中下車はできないようだ。一気にてっぺんまで上ぼっちゃおう。



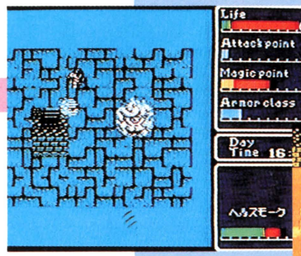
⬅さあ、ハーベルの塔だ。こいつは天に届かんばかりの高さだぞ。

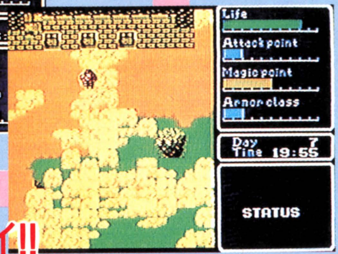


⬅この動力スイッチをオンにすると、エレベーターが動き始めるしかけになっている。

ヘルスモークを倒せ

⬅塔のてっぺんで待ち受けているのはヘルスモーク。これを倒せば……。





➡塔の屋上から雲の桟が出現!! 天空の町へ行けるようになるのだ。

雲を渡ってスイスイ!!

水の城

天空からホニャララすると水の城へ到着だ。ここの王様は、珍しい物マニアということで、ぜひともそのコレクションを拝見させていただきたいものだ。コビを売れ！



➡空から落ちて、水の城にたどりついたところ。新たな展開が期待できるかな？

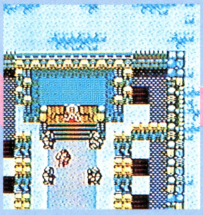


王様は偉いのだ

⬅王様の珍し物好きは半端じゃないが、気に入られるためには何だってしちゃうぞ。

天空の城へ行け!!

ドカンとそびえ建つ立派なお城。早速中へ入ってみよう。で話してみると、なんか、みんなノン気なのだな。王様もやる気ないみたいだし……。しかし、この城は重要ポイントなのだ。歩き回ってみよう。



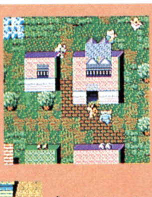
⬆王様はいいかげんだがいいヤツだ。気前もいいのでおネダリしよう。



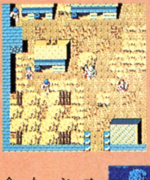
⬆これがその、天空の城。ゴージャスな風格だ。さあ、王様のところへ急げ。

24時間戦えますか？

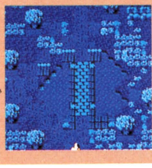
時間によって画面の明かるさが変わるなんて、ちょっとイカシてるな。ところで、主人公は徹夜が苦手だ。無理すると、体力が著しく減ってしまうのだ。



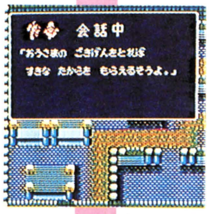
➡お昼はやっぱり明かるいなー。取り替えるならインバーター。



⬅黄昏どきにはこのようになりません。宿屋でも探そうかなっ。



➡ひー、陽がどっぷりつかっちゃった。明日に備えて今日はもう寝よう。



⬆ほら、王様は気に入った人間には、宝を分けてくれると町の人もいっている。

⬇お、あの家は怪しいぞ。それに、なにか落ちているようだ。



⬆よーし、なんでも好きな曲をリクエストしちゃうぜ。ハニー。

音楽鑑賞

ある場所へ行くと、ゲーム中の音楽がなんでも聞けてしまうのだ。つまり、サウンドテストモードになるというわけ。戦いに疲れたら、ひとときの憩いを求めて訪れるがよい。

MEGA GIGA TERRACE

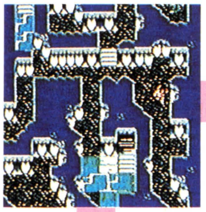
まずは15号の「汚いラフレイアウトプレゼント」の正解だっ!! ちょっとおかしなところ、それは右下スミの試合終了の写真2点のチームが違う、というところでした。で、当選者なんですが、諸般の事情により、次号まで待ってください。すんませんです。さて、最近私は『夏の嵐』を見るのが日課になっておるのだ。この本が出るころには終わってるかもしんないが、面白いぞ、これは。(上)

慰霊の洞くつにはマッドドラゴンが！

森の町の墓場から、地下の町へ潜りそこから慰霊の洞くつに入る。ただし、ここは真っ暗だから、なんらかの方法で明かりをつけないとツライ。



⬆墓場である墓を押すと、地下へ通じる、四角くて黒い穴が出現するのだ。



⬆僧侶なら魔法を使えば、こんなに明かるくすることができるぞ。賢いヤツさ。

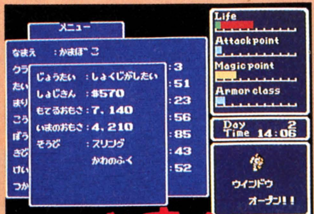
➡マッドドラゴン様のお出ましだーっ！ 弱点は口。3つの首を破壊せよ。



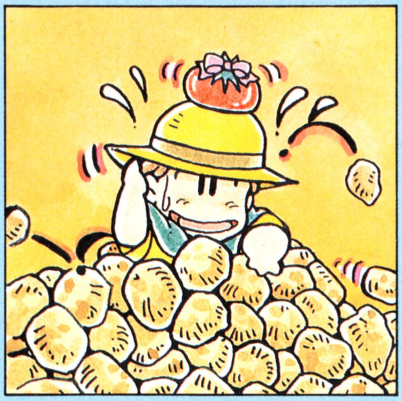
マッドドラゴン参上

からだに気をつけて!

自分の状態はマメに見るようにしよう。腹が減ったとか眠いとか死にそうだとか、つべこべ文句をたれるから、面倒みてやらなくちゃいけないのだ。



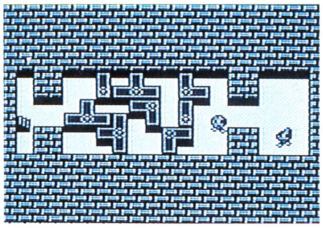
わがままなヤツ



GAME BOY SCOUTS

ゲームボーイスカウト





PUZZLE BOY パズルボーイ

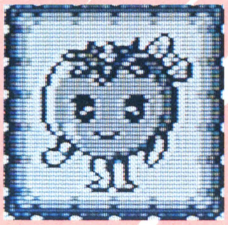
またまたパズルゲームの登場だ!!　この『パズルボーイ』は、いろんな障害物を動かして迷路をクリアーしていく、面クリ型のゲーム。クリアーするまでのタイムをふたりで競う、タイムトライアルモードもあって、熱くさせてくれるのだ！

アトラス　11月発売予定　価格未定

★主人公はじゃがいものポテリん

ゲームボーイに新しく登場したパズルゲーム『パズルボーイ』には、じつはけっこうオチャメな設定があったりするのだ。聞いてびっくり、見てびっくり！　なんと主人公はじゃがいもだったのだぁ。しかも名前までついていて、ポテリんなーんていう、かわいい名前だったりする。いやーん、どっきり。

ポテリんの友だちには、キャロ太、ナスビくん、Ｐマンの３人がいる。そしてもっとも肝心なのが、アイドルの存在。



みんなのアイドル トマトちゃん

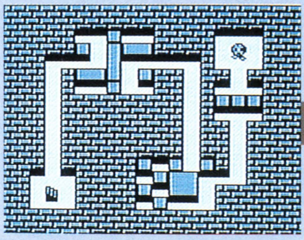
なんでみんなが迷路をさまよわなきゃいけないのか？　それは、アイドルのトマトちゃんに会いたいからなのだ。不純だぜっ!!

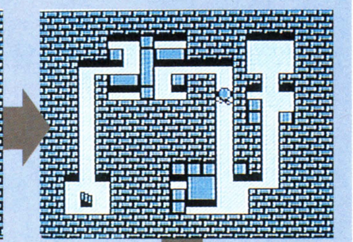
ポテリんたちはトマトちゃんに会うため、いろんなモードに挑戦する。モードは〝パズルに挑戦〟、〝ひとりでトライアル〟、〝ふたりで対戦〟の３つが用意されている。それぞれ、いろいろ決まりがあるけど、結局は面クリアーが最終目的。石や扉を押して、どんどん部屋をクリアーしていく。その先にはトマトちゃんが待っているんだから。

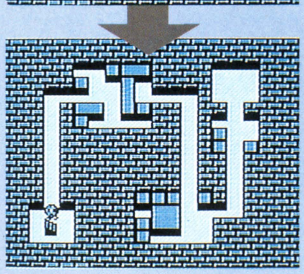
というのが『パズルボーイ』の一風変わったキャラクターの設定なのだ。そしてそれ以外の特徴はといえば、視点の選択ができるってことだね。といっても、立体の映像がグルングルン回っちゃうようなことはないのだ。

この視点というのは、２つあって〝真上から〟と〝斜めから〟だ。どっちが遊びやすいかはその人しだい。その日の気分とか、体調とかで決めればいいんじゃないかな？　パズルゲームだから、簡単なグラフィックの〝真上から〟がいいという人が多いけど……。

こんなふうにクリアーするのだ



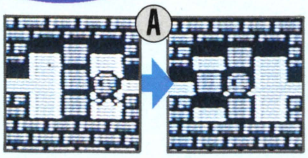


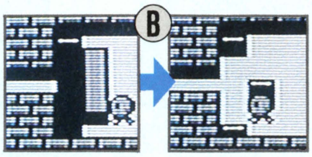


主人公はまず、石や扉の置かれた部屋に出現する。そこで石や扉を押して(引くことはできない)、自分の進む道を作っていくのだ。そしてあらかじめ用意されたゴールへと、向かうわけである。もちろんだけど、ゴールに着いたら面クリになる。写真でいうと、画面左下にある階段のようなものがゴールだ。

石

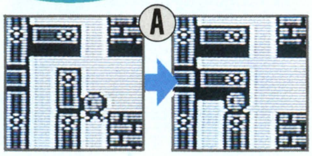
石はＡのように床の上を押すことができる。また、Ｂのように床に開いた穴に落として、その穴を埋めることができるのだ。Ａ、Ｂをうまく使い分けよう。

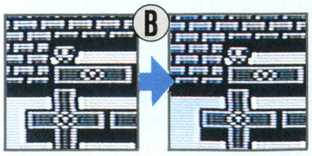




扉

扉はＡのように、押して回転させることができる。しかし、Ｂのように扉の回転を妨げる石や扉があると回転はできない。よく考えて回転させなきゃね。





GAME BOY NEWS

仕事もせずにっ!!



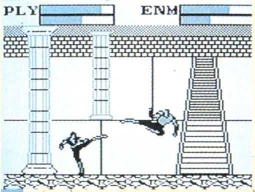
少し前から編集部では、仕事もせずにゲームボーイの対戦をしているやからをよく見かけるようになった。仕事をしているとかしていないとかはドーでもいいんだけど、かってに新作ソフトを持っていかれて困っちゃうんだよね。

と、ゲームボーイの対戦をする若者ふたりに聞いてみたら、「僕らは『テトリス』や、この新作『北斗の拳』、『SELECTION』を真剣に攻略してるんです！」だってさ。だったらオメーら、このページを手伝ってくれーーっ!!　って叫んじゃうぞ。

で、今回の『GAME BOY NEWS』はこのふたつを紹介しよう。

北斗の拳凄絶十番勝負

●東映動画
●発売日未定

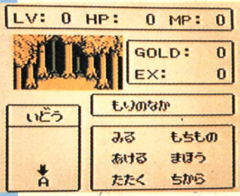


⬅ふたりで対戦すると、とっても熱くなれるのだ。

主人公はもちろんケンシロウ。彼を操作して、敵と戦う格闘技ゲームなのだ。通信ケーブルを使えば、ふたりで対戦もできる。ステージは10個で、好きなボスを選んで遊ぶことができるのだ。

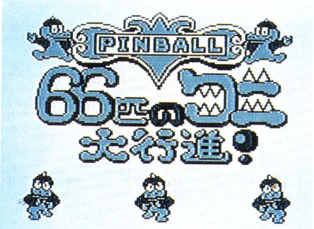
SELECTION

●ケムコ
●発売日未定



⬅こーんなかんじの画面。文章がポイントなのだ。

この『SELECTION』は、ゲームボーイでは表現しにくいビジュアルを小さめにして、文章による描写を強調したRPGなのだ。ようは挿し絵付きの本を読んでいるようなゲームってわけなのだ。



ピンボール ～66匹のワニ大行進

サブタイトルを見ればわかるように、ワニがいっぱい出てくるピンボールゲームだ。でもとってもかわいいワニだからおかしいのだ!

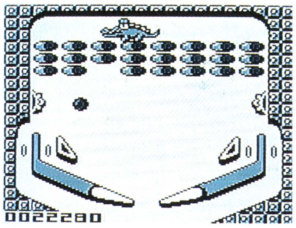
HAL研究所　10月中旬発売予定　2980円

メイン画面は、4画面もあるのだ!

この『ピンボール～66匹のワニ大行進』は、4画面のメイン画面からなる巨大なピンボール台を使用したピンボールゲームなのだ。全体画面はこのページの右に紹介してあるから、そっちを見てね。

というわけでゲームの紹介だ。まずはメイン画面の説明から。

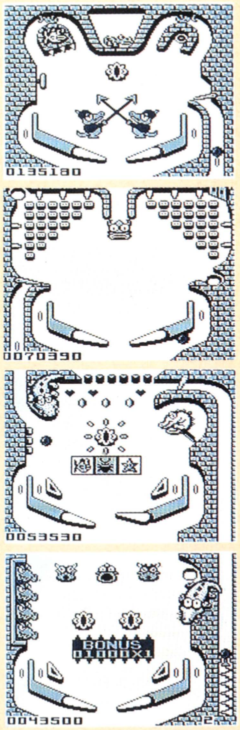
ボールを打ち出すのは一番下の画面から。右肩のところに大きなワニがいる画面だ。ここからボールを打ち出すと、すぐ上の画面へいく。ここで左肩のところにいるワニを見てほしい。近くに扉があるでしょ？　近くのターゲットをすべて倒すと扉が開き、さらに上の画面へ進めるわけだ。進んだところからも、扉を開けて、一番上の画面へいける。こんなぐあいに、面がつながっている。



⬅ワーイ、ワーイ。ワニがいっぱいいるよ。ウジャウジャ。

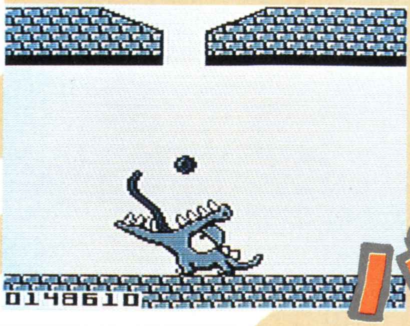
かわいいワニのボーナスステージだ

あるホールにボールを入れたり、ある条件を満たしたときには、ボーナスステージにいくことができるのだ。ボーナスステージは4つあって、満たした条件によりその種類が決まる。どのボーナスステージでも言えることは、かわいいワニが出てくるけど、じつは難しいってこと。がんばってみて。



➔これがメイン画面だぜーっ!!

ワニにくわれちゃったよお



一番下の画面から下にボールをこぼしてしまうと、でっかいワニが現われてそのボールをパックリ！　コワーイ！　といいたいところだけど、なんかコロコロしててとってもキューティー。

パックリ

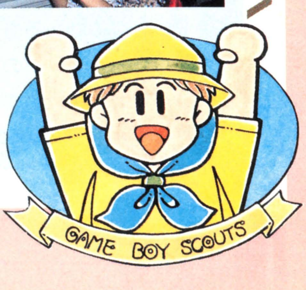


ゲームボーイのおはなし

●アルツ鈴木



『テトリス』とか流行ってるよね。ネコもシャクシも遊んでるときがあったもんな。私もそのひとりだけど、最近はちょっと違うのだ。今回紹介しているHAL研究所の『ピンボール』にゾッコンなのだ。あの水野店長も、ご執心のようだぞ。



禁断の秘技！

KIN DAN NO HI GI !

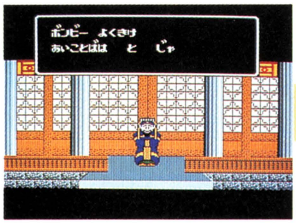
図書券 **5000円**
ファミ通チケット **2500ガバス**

■ケルナグール ©ナムコ/ゲームスタジオ

なぐって、けって、修行モード出演者たちの熱き戦い

神奈川県　真崎勇治　（会員番号901730）

あいことばを集め



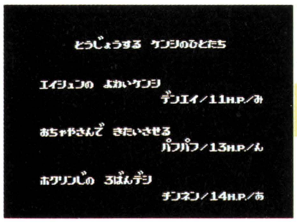
◆お城にいる拳士に勝てば、あいことばを教えてくれる。

あいことばを



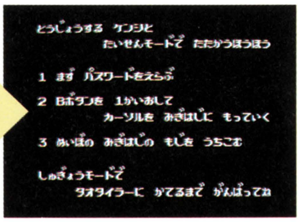
◆修行モードのほうに、集めたパスワードを入力するのだ。

エンディングが始まり



◆エンディングに出てくる名簿を右のようにまとめたぞ。

最後に秘技を教えてくれる



◆この秘技のやり方は左の写真をじっくり見ればわかるぞ。

名簿を見てから入力してね



◆戦ってみたい拳士を、右の名簿から選んで決めようね。



◆夢の対決!? 最強の拳士対ホクテンの拳士の戦いだぁ。

なぐって、けって、ガンガン修行を積んでいく、まるでRPGのような修行モード。お城で教わるあいことばは全部集まったかな？　そのあいことばをパスワードとして入力すると、スタッフスクロールや〝おまけ〟が見られるのだ。キミはもう見たかな？

その〝おまけ〟には秘密のメッセージが隠されている。今まで修行モードに登場した拳士たちを、対戦モードで使える秘技をボクらに教えてくれるのだ。

やり方はカンタン。上の写真のとおり。対戦してみたい拳士を右の名簿から選び、パスワードを入力するだけだ。

修行モードに登場してくる拳士たちの名簿

名前	H.P.		名前	H.P.	
デンエイ	011	み	ケンシB	130	の
パフパフ	013	ん	マンセイ	140	う
チンネン	014	あ	ケイコウ	148	て
ロースー	015	ま	ブンダイ	159	ひ
ウンケイ	016	た	エイケツ	169	じ
チョウヒ	021	が	おしうり	169	そ
カコウモ	021	り	ウジョウ	178	き
エキストラ	026	も	イクタク	192	く
わかいもん	027	ろ	ユウコウ	202	け
ハンレイ	028	ゆ	オウテイ	208	わ
サロネン	033	か	シチョク	211	ぬ
マーボー	035	や	ごうとう	221	と
リケイ	037	な	ショウト	221	つ
フクカイ	041	ぴ	ホウコウ	229	む
カンウ	044	ざ	コウレイ	240	す
ハクカイ	049	ぷ	ヒャクカ	252	へ
きゃく	052	こ	ゲンガン	260	ふ
ハクセイ	058	ち	ホウセン	268	る
レイメイ	071	し	てした	273	ほ
カンクネン	072	さ	セイナン	280	よ
テンシン	077	ら	コウメイ	289	ず
キジョウ	080	ぱ	ロクテン	297	れ
ブンケイ	081	は	ソウテイ	301	せ
ゲンホウ	091	に	カンコウ	311	ぶ
わかいしゅ	091	お	ヘントン	321	ぐ
チュウケン	095	ば	ハンセイ	348	ね
カクエン	102	え	ウンテイ	396	げ
センペイ	103	め	トウゴウ	498	ぜ
ブンレツ	109	い	リドウシ	602	べ
トクカン	120	び	キョウイ	714	ぺ
コウダイ	128	ぎ			

図書券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

■ファミスタ'89 開幕版 ©ナムコ

ファミスタパスワード大公開!

東京都　沢田康之（会員番号901731）

チーム名	L	Bu	F	B	H	O	M	D	G	C	W	S	T	N	P	A
チーム数字	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
試合数	1～13														1～14	1～13、15

パスワードの法則を早くも解明してしまったぞい。『'89開幕版』は、同じチーム同士の対戦はできないけど、隠しチームがあったり、試合数が選べたり、遊び方は盛りだくさん。さあ、電卓片手にパスワードを作れ!!

ちなみにN(自分)対A(コンピュータ)の15回戦で遊ぶには!
Nのチームの数字が13、Aのチームの数字が15、試合数が15。下の公式にあてはめてみると…

パスワード=(256×自分のチームの数字)+(16×対戦相手のチームの数字)+試合数−1

例　(256×13)+(16×15)+15−1=3582（パスワード）

自分が遊んでみたいと思っているチームを決め、上の表からチームの数字を探し出し、あてはめるだけだ。ただしPとAは選べないのだ。

自分以外のチームで、対戦してみたいと思っているところを決め、上の表からチームの数字を探し出して、あてはめて計算するだけだ。

上の表の試合数の範囲内で、自分が挑戦してみたいと思っている試合数を、そのまま公式にあてはめて計算する。それだけでオーケーなのだ。

すべての条件を公式にあてはめ、計算すると答えが出てくるよね。その答えをパスワードとして、入力するだけで、オーケーなのだ。

●たとえば自分のチームがMの場合

試合数	L	Bu	F	B	H	O	M	D	G	C	W	S	T	N	P	A
1	1536	1552	1568	1584	1600	1616	……	1648	1664	1680	1696	1712	1728	1744	1760	1776
2	1537	1553	1569	1585	1601	1617	……	1649	1665	1681	1697	1713	1729	1745	1761	1777
3	1538	1554	1570	1586	1602	1618	……	1650	1666	1682	1698	1714	1730	1746	1762	1778
4	1539	1555	1571	1587	1603	1619	……	1651	1667	1683	1699	1715	1731	1747	1763	1779
5	1540	1556	1572	1588	1604	1620	……	1652	1668	1684	1700	1716	1732	1748	1764	1780
6	1541	1557	1573	1589	1605	1621	……	1653	1669	1685	1701	1717	1733	1749	1765	1781
7	1542	1558	1574	1590	1606	1622	……	1654	1670	1686	1702	1718	1734	1750	1766	1782
8	1543	1559	1575	1591	1607	1623	……	1655	1671	1687	1703	1719	1735	1751	1767	1783
9	1544	1560	1576	1592	1608	1624	……	1656	1672	1688	1704	1720	1736	1752	1768	1784
10	1545	1561	1577	1593	1609	1625	……	1657	1673	1689	1705	1721	1737	1753	1769	1785
11	1546	1562	1578	1594	1610	1626	……	1658	1674	1690	1706	1722	1738	1754	1770	1786
12	1547	1563	1579	1595	1611	1627	……	1659	1675	1691	1707	1723	1739	1755	1771	1787
13	1548	1564	1580	1596	1612	1628	……	1660	1676	1692	1708	1724	1740	1756	1772	1788
14	……	……	……	……	……	……	……	……	……	……	……	……	……	……	1773	……
15	……	……	……	……	……	……	……	……	……	……	……	……	……	……	……	1790

図書券 2000円 ファミ通チケット 1200ガバス

■ファミスタ'89開幕版　©ナムコ

ご存じピッカリーズ

千葉県　野村直樹　(会員番号901732)

タイトル画面で



タイトル画面表示中に

タイトル画面表示中に
コントローラーⅠの
Aボタン、Bボタンを
押したまま
スタートボタンを押す

ピッカリーズだ



毎年恒例、新データ搭載『ファミスタ』。制作、開発スタッフ紹介のデモ画面も恒例行事。例年共通のコマンドで、隠れたデモを見ることができる。

『'89開幕版』では、タイトルで右上のコマンドを入力すればピッカリーズが登場。

図書券 2000円 ファミ通チケット 1400ガバス

■脱獄　©ケイアミューズメントリース

最初から20人だ

大分県　横島直人　(会員番号901733)

タイトル画面で



「ムズかしいゲームを買っちまったー」と思ってるキミにお知らせ。

タイトル画面でコマンドを入力すると、プレイヤーがドン！　と20人に増えるのだ。

タイトル画面表示中に
コントローラーⅠの
Aボタン、Bボタン、✚ボタンを
A、B、上、上、下、左の
順に押し
スタートボタンを押して始める



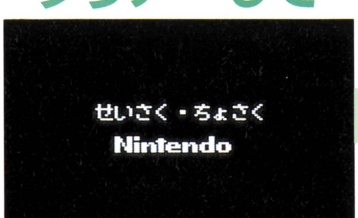
図書券 3000円 ファミ通チケット 1700ガバス

■ファミコン探偵倶楽部Ⅱ後編　©任天堂

『ファミ探Ⅰ』予告編が、『ファミ探Ⅱ』で見られる

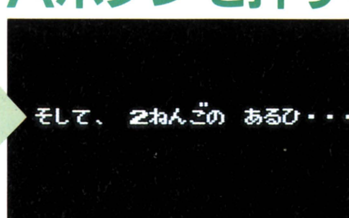
秋田県　野寺俊矢　(会員番号901734)

クリアーして



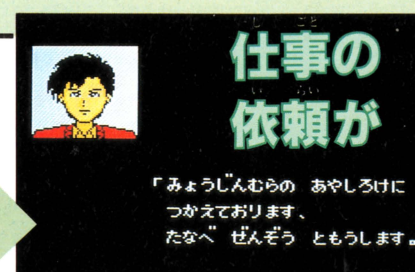
⬅エンディングデモのスタッフ紹介が終わるのを待とう。

Aボタンを押すと



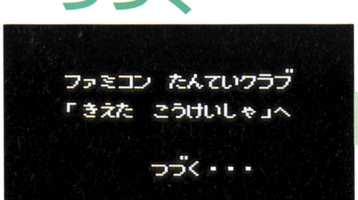
⬅画面と音が止まったら、Aボタンを押してみる。

仕事の依頼が

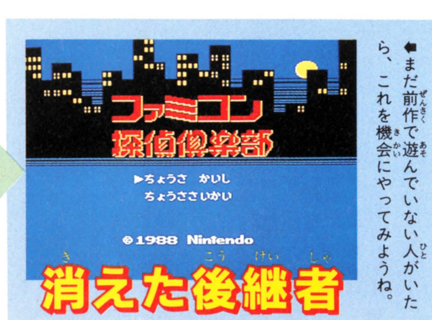


⬆前作の予告編的なデモが始まる。ストーリーは前作に続いているんだぞ、とまあそんなわけですな。

つづく……



⬆ストーリーは前作「消えた後継者」に続くのでした。2年後の世界という設定になっている。



⬅まだ前作で遊んでいない人がいたら、これを機会にやってみようね。

物語が続いている場合、次回作にも興味を持たせるために、予告編を作るという方法があるよね。映画などではよく使われているけど、ゲームではたぶんこのゲームが初めてなんじゃないかな？

まず後編を最後まで解く。エンディングのスタッフ紹介が終わってから、Aボタンを押す。すると『ファミ探Ⅰ』の予告編が見られるのだ。お話の流れは、ⅡからⅠに続いているので、こんな仕掛けができるというわけだね。トクした感じ。

図書券 **3000円**
ファミ通チケット **1700ガバス**

■クインティ ©ナムコ/ゲームフリーク

『クインティ』EXTRAバージョン！

茨城県　菊地正博　(会員番号901735)

むかしっぽいゲームデザインと、個性あふれる敵キャラクターたちが好評の『クインティ』。全100面をクリアーしてしまったキミに、新しい試練を与えよう。

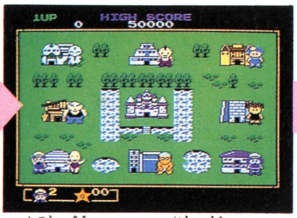
コマンドを入力すると、画面右上に“EXTRA”の文字が表示され、普通とは違ったゲームが楽しめるのだ。

タイトル画面



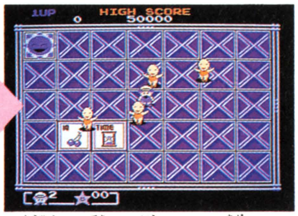
⬆敵もかわいいがタイトルもかわいい。

家を選んで



⬆普通に遊ぶときは、家を選べる。

さあスタートだ



⬆登場する敵が、家によって違うのだ。

秘
スタートボタンと
セレクトボタンを
押したまま
リセットボタンを押す

EXTRA版だ



⬆タイトルの右上の“EXTRA”に注目。

家は選べない



⬆画面なども、通常とは少しだけ違う。

パネルが花がら



⬆まったく新しい面で遊べるのだ。

図書券 **5000円**
ファミ通チケット **2500ガバス**

■SDガンダムガチャポン戦士2 カプセル戦記 ©バンダイ

敵のモビルスーツが寝返ってくれた!?

宮城県　久光和佳子　(会員番号901736)

戦艦を移動



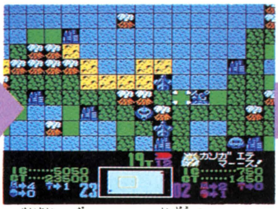
⬆MSを搭載している戦艦を、自分のターンの最後の命令で移動させる。

着いたらAボタン

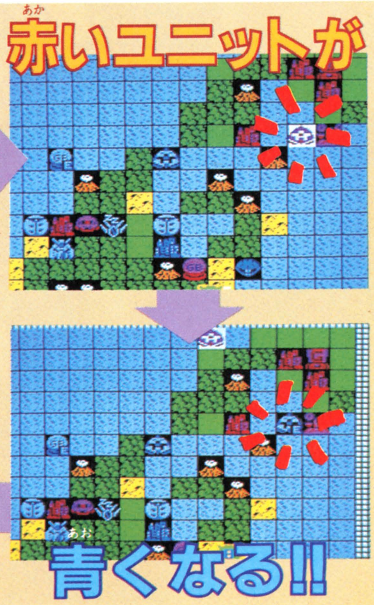


⬆移動完了と同時にAボタンを押し、搭乗しているMSにも移動命令。

敵のターンだ



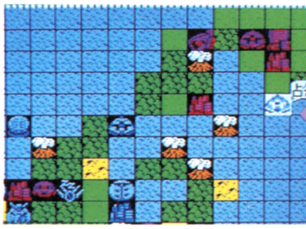
⬆命令は出せても、移動はできない。でも、それでいいのだ。まあ待て。



⬅敵の命令を最初に受けたMSが、なぜか味方についてしまうぞ。

まずは戦艦にMSを搭載しておこう。その戦艦を自分のターンの一番最後の命令(12回目)で、どこでもいいから移動させる。移動完了と同時にAボタンを押すと、ウインドーが開き、なぜかもう一度命令可能な状態になるのだ。そこで搭乗しているMSにも移動命令を出す。命令は出せても移動はできないが、それでオーケー。敵のターンになって、最初に動いたMSの色が変わり、味方になってくれるのだ。

労せず占領



⬅自分のターンになったら、有効に活用してあげようぜ。

図書券 **3000円**
ファミ通チケット **1700ガバス**

■SDガンダムガチャポン戦士2 カプセル戦記 ©バンダイ

コンピュータは無抵抗

大阪府　南部敏章　(会員番号901737)

バトルモードで



⬆コントローラーⅡの✚ボタンを下に。

コンピュータもマニュアルだ



⬆コンピュータ側の表示が〝MANU〟に。

バトルモードのときに、コンピュータ側の戦闘方法は〝AUTO〟になってるはず。ところが、コントローラーⅡの✚ボタンをチョコンと下に押してやると、表示が〝MANU〟になってしまうのだ。これで敵はただの鉄のカタマリ。攻撃し放題だぞ。

あとは好き放題



⬆一方的に攻撃だ。これってズルい？

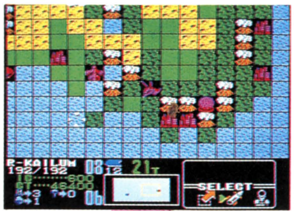
図書券 **3000円**
ファミ通チケット **1600ガバス**

■SDガンダムガチャポン戦士2 カプセル戦記 ©バンダイ

ミサイル永久ループだ

広島県　山根奨司　(会員番号901738)

ミサイル発射



⬆照準をいっぱいまで伸ばして発射。

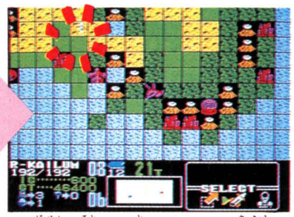
マップ画面でも攻撃できるのが戦艦のミサイル。このミサイルの照準を、下に向かっていっぱいに伸ばそう。このとき、目標のマスと画面の一番下が、2マス以上あいているようにね。発射すると、ミサイルは画面を飛び出し、永久に飛び続けるぞ。

画面からはみ出て



⬆ミサイルの射程は8マスのはずなのに、どこまで飛んでくの？

また戻ってきた



⬆画面の外まで飛んでいき、地球を一周してまた戻ってきたぞ。

図書券 **3000円**
ファミ通チケット **1750ガバス**

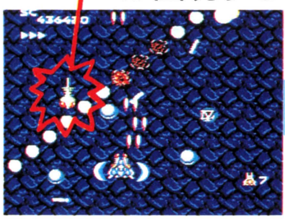
PC ガンヘッド ©ハドソン/トーホーサンライズ

新兵器8方向

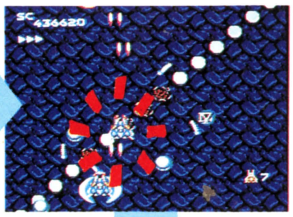
山梨県　馬場正彦　(会員番号901739)

ジェル  を連続して30個取ると

が出現する



もうひとつの自機？



Ⅰ番の武器は、5方向に弾を出す状態が最強と思われていたが、実は最終兵器があった。
残りのボムの数をなくし、ジェルを連続して30個取るとできるぞ。



取ると8方向

図書券 **3000円**
ファミ通チケット **1600ガバス**

PC ガンヘッド ©ハドソン/トーホーサンライズ

サウンドテスト

東京都　加藤輝彦　(会員番号901740)

タイトル画面で



⬅ドカーンと爆発音がするタイトル画面。コマンドを入力。

セレクトボタンを押しながら方向ボタンの右と左を交互に連打する

シューティングってジャンルにピッタシの、ハードなBGMがウレシイこのゲーム。ゲーム中はゆっくりと聴くことができないけど、サウンドテストがあるから、ひとつじっくりと鑑賞してみてはどう？　タイトルでコマンドを入力するだけさ。

サウンドテスト



⬆これは絶対ステレオで聴いてくれよ。

ファミ通㊙情報部

PC 天外魔境 ©ハドソン

名作昔話!? 『ジライア』の紙しばいなのだ

タイトル画面で



⬅まずはフツーにゲームをスタート。タイトルを待つ。

マルチタップ3番にコントローラーをつないでランボタンを押す

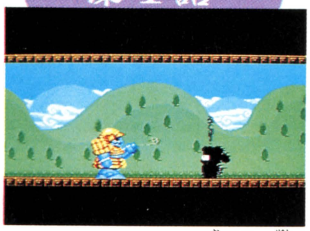
はじまりはじまり



⬅この画面で、コントローラーを1番に接続し直す。

とにかく、マルチタップを用意する。マルチタップの1番にコントローラーをつないでゲームをスタートさせ、タイトルが出たらコントローラーを3番につなぎ直す。ランボタンを押し、「やったー!」と声がしたら大成功。紙しばいのはじまりはじまり。

第1話



⬆ランボタンかⅠボタンを押すとお話が始まる。まずは第1話をご覧あれ。

第2話



⬆復讐を誓ったジライアが、得意の爆弾を使って再度カラクリ兵に挑む続編だ。

最終話



⬆ツナデのバカ力でようやくカラクリ兵を倒すお話が、最終話の"全員集合"だ。

エンディング



⬆夕日に向かってVサイン。本編のエンディング顔負けのキレイなシーンだ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

PC 天外魔境 ©ハドソン

無限昇段技だ

大阪府 鈴木一郎 (会員番号901741)



富士見神社の神獣に会って話すと、神通の剣と共にたくさんの徳が手に入るよね。そこで、この剣をその場ですてて、再び神獣と話す。するともう一度剣と徳が手に入るのだ。これを何度もくりかえせば、どんどん段が上がるワケ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

PC 天外魔境 ©ハドソン

自動戦闘技ね

広島県 高橋泰雄 (会員番号901742)

それなりに段が上がってしまえば、ザコ敵なんざ術を使わなくてもビシバシ倒せる。こーゆーときはこの自動戦闘機能がウレシイ。戦闘中にセレクトボタンを1回押せば、キャラクターは戦闘が終わるまで"戦う"をくりかえす。弱い敵にだけ使ってちょーだい。

戦闘モードで



⬆ホイ、戦闘のはじまりはじまり!

セレクトボタンを押す

こりゃ楽チン



⬆キャラは全員"戦う"を続けるのだ。



⬆戦闘が終わるまで、ずーっと自動。

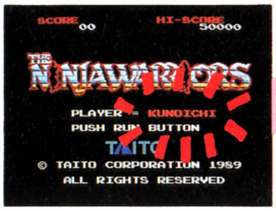
図書券
3000円
ファミ通チケット
1750ガバス

PC ニンジャウォーリアーズ　©タイトー

サウンドテスト＝ジュークボックス

沖縄県　大舘隆司　（会員番号901743）

プレイヤーはクノー



セレクトボタンを押す

プレイヤーは忍者



セレクトボタンを押す

オプションが選べる



⬆タイトル画面表示中に、セレクトボタンを2回押す。

二度目に押したセレクトボタンを離さずにランボタンを押す　秘

オプションモードだ



⬆セレクトボタンを押さないでランボタンを押すと、このモードだ。

ジュークボックスだ



⬆アーケード版はカッコいい音楽で評判だった。PCエンジン版はどうかな？

ジュークボックスってみんな知ってるかなぁ。最近ではレーザーディスクのジュークボックスなんてのもあるけど、ちょっと雰囲気が違うんだよね。

ところでこのゲームにもジュークボックスの機能があるのだ。わかりやすくいえば、サウンドテストモードなんだけど、ジュークボックスといったほうが雰囲気があっていいんじゃないかな？

オプションを選択してから、コマンドを入力してみよう。ゲーム中に使用されている音楽や効果音を、好きなだけ聞くことができる。

アーケード版のBGMは、CDが発売されるほどの大人気だった。ここはひとつ、ぜひ試してみてね。

図書券
3000円
ファミ通チケット
1600ガバス

MD 北斗の拳　©セガ

ケンシロウはやられても復活するぞ

東京都　木津清司　（会員番号901744）



⬆一子相伝の無敵拳法の使い手、ケンシロウが死ぬとは信じられない……。

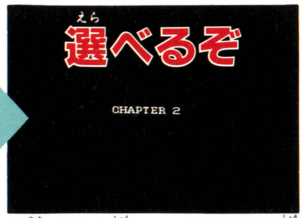
タイトル画面に戻り



⬆まあ、気をとりなおして、タイトル画面のとき右のコマンドを入力すれっ。

タイトル画面表示中にAボタン、Bボタン、Cボタンを押したままスタートボタンを押す　秘

進んできた章まで

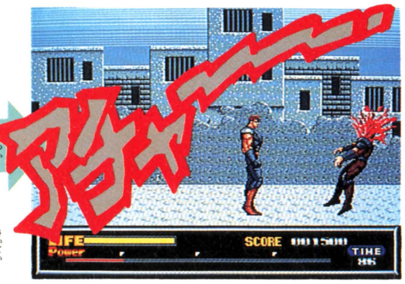


⬆進んできた章までだったら、どの章から始めても可能なコンティニューだ。

第2章からスタート



⬆このコマンドを使うには、最低でも一章をクリアーしていないとダメ。



⬆さすがは不死身のケンシロウだ。何度でもコマンドを使えるのだ。

ケンシロウは無敵だ。ケンシロウは不死身だ。そう思っている人は多いはずなのに、このゲームに登場するケンシロウは弱い。

そこでケンシロウを不死身にするコマンドを教えよう。コマンドを入力するとクリアーした章の中から好きな章を選んで始められる。

KIN DAN NO HIGI

禁断の秘技！大募集

豪華な賞品がもらえるガバスシステム。金色に輝くガバスをどーんと集めるには、この禁断の秘技のコーナーに応募するのが一番の近道なのだ。

キミが見つけた秘技が採用された場合は、秘技のスルドサに応じて全国共通の図書券（1000円〜10000円分）とファミ通チケット（500ガバス〜5000ガバス）がもらえてしまうのだ。さらに、まだファミ通会員証を持っていないキミには、会員番号を登録した会員証もプレゼントされる。

会員証に登録された会員番号は、世界中でたったひとつ！　キミだけのモノだ。すでに会員証を持っているキミは、応募のはがきに自分の会員番号を必ず書こう。

応募する秘技は、ほかの雑誌に載っていないモノ、ファミコン本体やソフトを壊すおそれのないモノ、そして、キミ自身が見つけたモノに限る。

これだっ!!　という技が見つかったら、すぐに下のはがきの書き方をよく読んで、急いで送ってくれ。

はがきの書き方！

はがきのウラに、キミの住所、氏名、年齢、電話番号をはっきりと書き、いちばん上に大きな字でゲーム名を書こう。さらにその下に、技の内容をひとことで書いてくれ。技はできるだけ具体的に説明してほしい。どこで、なにを、どうするかをわかりやすく書くこと。そして、会員番号を持ってる人は会員番号を書き、持っていない人は会員番号を記入するところに"なし"と書くこと。会員番号のない人も、採用されれば、会員登録をして会員証を送るよ。

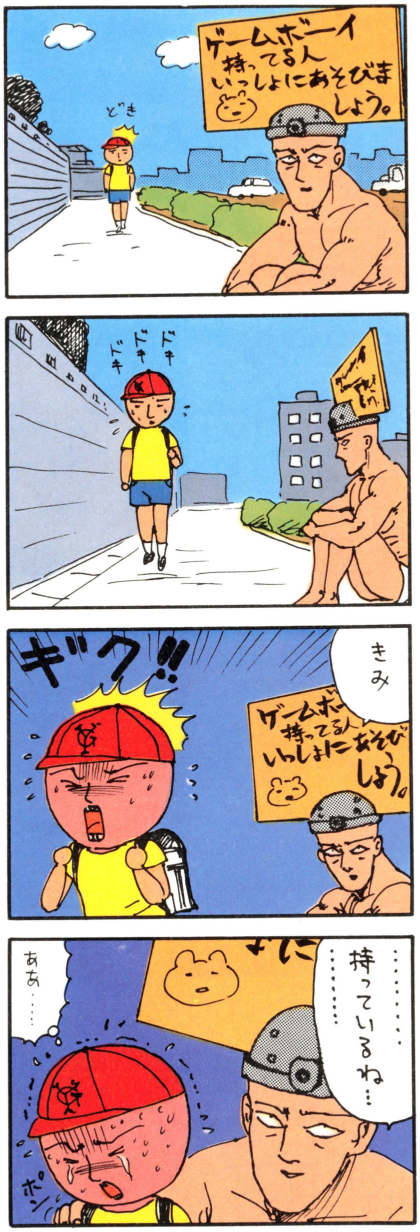
（はがき表）
107 24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
ベストプレープロ野球係

（はがき裏）
ベストプレープロ野球
オートプレイモードだ！
①全チームをコンピュータモードにする
②公式戦の第1回戦が始まる画面のとき
コントローラーIのセレクトボタンを押しながらAボタンを押す！
住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
氏名 禁断秘技子　年齢 12才
電話 03-236-8350　会員NO. 000009

あて先　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集（ゲーム名）係

はまり道

吉田戦車



PRESENT



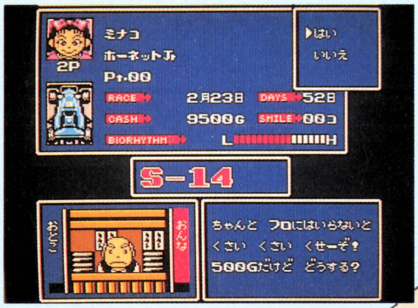
ファミコン通信 読者プレゼント

ゲームソフト

毎日が日曜の夏休みもはや終盤。
そろそろ友だちの顔を見たくなってきたでしょ？
休み明けは、プレゼントのソフトで遊ぼうぜっ。

1 レーサー ミニ四駆ジャパンカップ

コナミ——10名

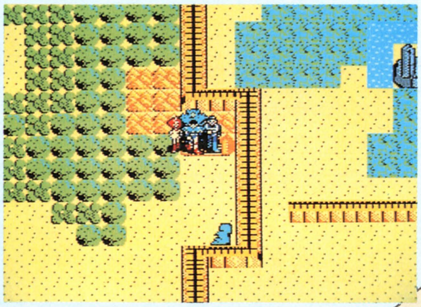


個性豊かなキャラクターと奇想天外なハプニングで、ジャパンカップまでの道のりはけわしいぜ。

ファミコン

2 メルヴィルの炎

学研——10名

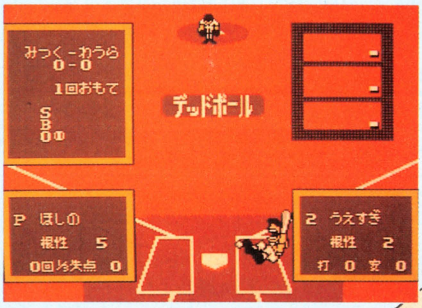


キミは、対立する国に滅ぼされてしまったルー国の生き残り戦士。敵国を倒す復讐の旅に出るのだ。

ファミコン

3 甲子園

ケイアミューズメントリース——10名

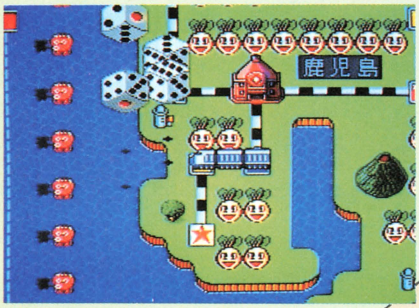


高校野球をテーマにした野球ゲーム。出場チームは全部で49。今までの野球ゲームとはひとあじ違う。

ファミコン

4 スーパー桃太郎電鉄

ハドソン——10名



おなじみ『桃電』が、カードシステムのどんでん返しやはじめてモードを装備してPCエンジンに登場。

PCエンジン

5 スーパーハイドライド

アスミック——10名

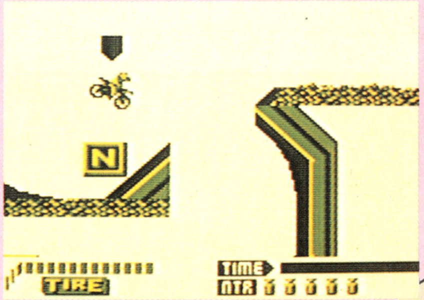


闇の帝王ガイザックを倒し、おとぎの国に平和をとりもどせ。パソコンゲームから移植のRPGだ。

メガドライブ

6 モトクロス マニアックス

コナミ——10名



モトクロスバイクにまたがって、8種類のコースを走破せよ！ 腕に応じて難易度も調整できるぞ。

ゲームボーイ

●応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、キミの欲しいものの名前と番号、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号、今キミがいちばん興味のあることを書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。あて先は本誌166ページを見てね。今回の締め切りは8月31日です。当日の消印は有効です。締め切りには遅れないように注意してね。なお、商品の当選者への発送は、都合により当選発表のあと1～2ヵ月かかることがありますので、ご了承ください。

●15号の当選者発表 ゲームソフト

●ツインビー3

福井県	山崎紀美子	大阪府	渡辺 仁
埼玉県	塩崎輝一	東京都	伊藤寿興
神奈川県	青柳孝幸	京都府	塩川博友
広島県	小川修平	兵庫県	橋本彰浩
大阪府	羽山 生	青森県	高橋 賢

●武田信玄

愛媛県	沢田雄二	東京都	香田 博
三重県	長谷将弥	群馬県	桑山 修
大阪府	川端健司	東京都	中沢利之
愛知県	笹野雅夫	千葉県	引木 勝
千葉県	広野靖史	広島県	栗田和之

●名門！ 第三野球部

神奈川県	永里雄二	北海道	橋本 厚
兵庫県	村上太一	三重県	熊崎宗夫
北海道	三上 潤	大阪府	若村友行
千葉県	柚木陽介	神奈川県	佐藤康幸
三重県	小川貴章	愛知県	近藤健二

●ダブル・ダンジョン

東京都	桜井浩人	長野県	市川直道
新潟県	棒 智範	栃木県	磯ヶ谷潤
徳島県	潮崎普之	東京都	菊池隆行
千葉県	近松 正	東京都	島崎 円
東京都	安良岡信之	兵庫県	山本了泰

テレホンカード

7 WINK
1名



オーディオテープの販促用。3曲入りのビデオ『Heart On Wave』は見てくれたかな? もうすぐ、本格的な全国ツアーが始まるぞ!

330-22932

8 斉藤由貴
資生堂 ― 2名



ホワイト加刷

『24時間テレビ』の中のドラマ『叫んでも…聞こえない!』では、ろうあ学校の先生を熱演。秋には一年振りの主演映画も公開されるのだ。

9 中山美穂
2名



9月1日には、映画『どっちにするの』のサントラ盤が発売されるミポリン。ニューアルバムは9月5日にリリース!

110-31543

10 南野陽子
1名



グレナダで発行されたナンノ切手の記念テレカ。ファンクラブで作られた限定品だ。これはなかなか手に入らないぞ。

110-62593

11 渡辺満里奈
1名



東京・原宿で開店中の『マリナショップ』が大盛況。8月31日までなので、まだ行ってない人はいますぐ出かけようぜっ!

ホワイト加刷

12 小高恵美
2名



現在、NHK朝の連続テレビ小説『青春家族』で活躍中の恵美ちゃん。8月30日には、ニューシングルがリリースされるぞ。

110-68761

13 新・燃えろ!! プロ野球
ジャレコ ― 10名



野球ゲーム大会などで配られた2000枚限定のテレカ。バッターの打席によって変化するななめ上からの視点がカッコイイ。

110-68591

14 坂上香織
1名



テレビドラマ『ゴメンドーかけます』はもう見た? お弁当屋さんで働く香織ちゃんが、けなげでとってもカワイイのだ。

ホワイト加刷

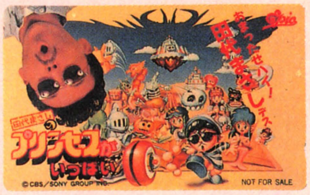
15 ロボコップ
1名



去年公開された映画の宣伝用。ポストカード付き。秋にはファミコン版で、あのメタルボディーを見ることができるぞ。

110-41295

16 プリンセスがいっぱい
EPIC・ソニー ― 3名



ゲームの発売は10月の予定だけど、早くもテレカが登場。限定500枚ということだから、忘れずにチェックしておこうぜ。

ホワイト加刷

●ダンジョン&マジック

宮城県 赤石 仁　北海道 村中貴志
東京都 岡藤 剛　福井県 市橋 充
埼玉県 千葉香祥子　神奈川県 川島康人
広島県 遠藤勝也　埼玉県 五十嵐敦
大阪府 広渕多摩子　東京都 柳ヶ瀬暁野

●大魔界村

茨城県 斉藤雅典　千葉県 林 浩秋
石川県 松谷光輝　新潟県 高橋幹夫
北海道 田中昭人　東京都 河原直行
愛知県 岩瀬智彦　栃木県 穴原二郎
東京都 出野裕之　神奈川県 松本 勝

テレカ

●宮沢りえ ― 兵庫県 浜田賢二
●南野陽子 ― 北海道 金井幸雄
神奈川県 浅沼貴仁
和歌山県 宮本暢夫
●田村英里子 ― 埼玉県 磯貝真弘
愛知県 大野隆生
●小川範子 ― 香川県 藤田友通
愛知県 持田 進
●富田靖子 ― 北海道 矢館義一
●本田理沙 ― 神奈川県 小西康史
石川県 畠中誠彦
●プリンセスプリンセス ― 大阪府 末松健吾
●SDガンダムワールド ― 大阪府 辻本直靖
埼玉県 後藤 真
兵庫県 常深吉弘
●魔女の宅急便 ― 京都府 吉岡 崇
愛知県 吉岡昌代
●必殺道場破り ― 鳥取県 坂本徳博
兵庫県 堀江浩二
岡山県 片山良晴
他7名

18号の当選者は20号(9月14日発売)で発表するぞ!!

応募券 18号FP



ファミ通エクスプレス

FAMITSU EXPRESS

Vol.28

スーパーファミコンが大幅に発売延期だって！ いつスーパーファミコンが出るかと、スーパーファミコン貯金をしていた人も多いと思うけど冷静に読んでくれよな！

任天堂が衝撃の記者発表

「スーパーファミコンは今後1年間発売しません」

「スーパーファミコンは今後1年間発売しません!!」

ショック！ この衝撃的な事実は、7月28日、京都の任天堂本社で行なわれたスーパーファミコンの第2回記者説明会の席上で発表された。すでにその存在も世間に認知され、発売日はいつか？ という状態だったはずのスーパーファミコン。なぜ突然の、しかも1年間もの発売延期なのか？

「第一に半導体の世界的な不足があります。現在任天堂ではファミコン、NESを合わせて、月産300万台を生産しています。それらの需要に応えたうえで、さらにスーパーファミコン用の半導体を集めるということは、たいへん困難な状況なのです。また、この半導体の不足状況は、半導体自体の価格にも大きな影響を与えています。価格が不安定なのは日常茶飯事。突発的に高騰したりすることがしょっちゅうあるのです。この不安定な状況でスーパーファミコンの価格を設定することは、事実上不可能なのです」(任天堂 今西広報担当部長)。

半導体の不足!! たしかに半導体は世界的な規模で不足しているとは聞いていたけど、まさかスーパーファミコンの発売を延期するまで深刻な問題になるとは……。

「やはり、一番の障害となったのは、スーパーファミコンの価格設定の問題だったようですね。任天堂社内では、山内社長からスーパーファミコンの価格を1万9800円以内に抑えろという至上命令が出ているらしいですよ。でも今のこの半導体不足の状況ではどうがんばっても3～4万円のラインは切れない。とりあえず半導体市場が落ち着くまで待とう、というのが本音じゃないですか」(事情通)。

半導体の高騰以外にも、NES、ゲームボーイなどの好調に水をさすようなことはしたくなかったのではないかという意見もある。



⬆ファミコン関係に限らず、あらゆるジャンルのマスコミが集まった説明会会場。

「アメリカでのNES人気は、いっこうに衰える気配がないようです。いまだにソフト、ハードともに品不足の状況が続いているというからすごいですよね。こんな状況の中、あえてリスクの大きいスーパーファミコンを出すのはどうかという意見が、かなり強いと聞いています」(事情通)。

なるほど、国内でもゲームボーイは品薄が続くほどの大人気。急いでスーパーファミコンを出すことはない、と任天堂が考えても不思議じゃないな。

とにかく、今から1年後といえば、来年の8月。スーパーファミコンが発売されるのは、早くて来年の8月なのだ。しかもそれより遅くなる可能性も十分考えられる。

だって、半導体の値段がそれまでに下がるかどうかなんて、誰にもわからないからだ。でも、でも、でも、でもー!! なんでもいいからボクたちは、スーパーファミコンで早く遊んでみたいんだよー!!

任天堂さん、なんとかならないもんなんですかぁー!?

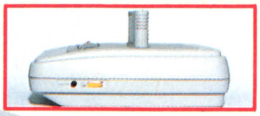


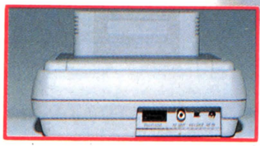
⬆説明に立った今西広報担当部長。この直後、恐るべき事実が発表された。



⬆ハードウエアの機能を説明する上村技術担当部長。本体をパカッ、基板がパッ。

決定！これがスーパーファミコンの性能！



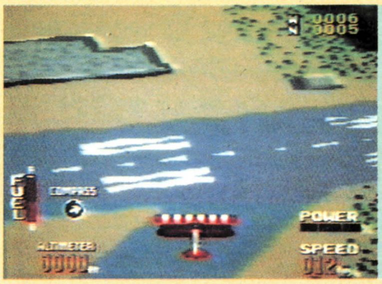
スーパーファミコンの最終的な仕様、デザインも合わせて発表されたので、ここで紹介しておくことにしよう。

仕様、性能に関しては前回の発表から大きな変化はない。本体背面に設けられた映像、音声などの出力部分に、多少変更が加えられたくらい。具体的にいうと、ファミコンと同じRF出力端子が追加されたのだ。これで、今までテレビにつないでいたRFのコネクターを、ファミコンからスーパーファミコンにつなぎ替えるだけですぐにゲームがプレイできるようになったぞ。うん、こりゃ便利!!

また、音声、映像などのマルチ出力端子はそのまま残された。モニターによって音声、映像出力ピンジャック、S端子、RGB端子などのコードを選ぶことができるってわけだ。高画質のモニターには、それなりの出力端子でつなごう。ちなみに、前回発表されたときに付いていたオーディオ、ビデオの入力端子はなくなったぞ。また、ファミコンアダプターの発売も中止になったようだ。

デザインはかなり変わった。以前にくらべて精悍なイメージが強くなったと思うんだがどーだろうか。スイッチ類の配置はまるでファミコンに近くなった。デザイン的にはほとんど変わらなかったのはコントローラー。ただ前回、ＡＢ、ＣＤ、ＥＦと呼ばれていた６つのボタンは、それぞれ、ＡＢ、ＸＹ、ＲＬと呼ばれるようになった。これは２種類のボタンが３組付いている、という意味を強調したため。もちろん６通りの機能をそれぞれのボタンに与えることができるぞ。

スーパーファミコンはここがワンダフル



回転、拡大、縮小機能

スーパーファミコンといえば回転、拡大、縮小、というくらい有名な機能。専用のハードウエアによって、どんなグラフィックでも高速に回転させることが可能。フライトシミュレーターなんかが簡単にできちゃう。

スクロール機能

たて横はもちろんのこと、画面の一部を自由にスクロールさせることもできる。しかも４画面を独立して操作できるので、非常に複雑な動きだって再現可能。立体感、臨場感のある画面作りができるのだ。





スプライト機能

１画面中に表示できるスプライト数は最大128個だ。キャラクターサイズは最大64×64ドット。信じられないくらい多くの数のキャラを簡単に、しかも高速で動かすことが可能、ということを意味している！

色表示・特殊効果機能

色表示は32768色から2048色の発色が可能。解像度は512×448ドットだ。写真のようにリアルな表現もできるし、漢字のように細かい文字も表現できる。また、モザイクやウインドーなどの特殊効果機能も搭載。





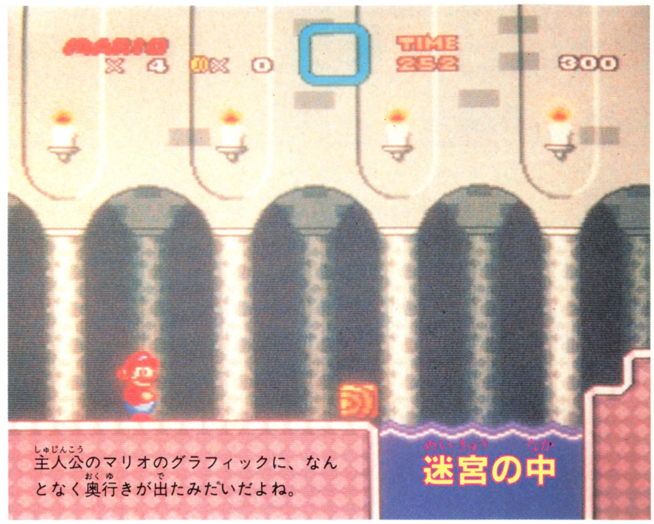
サウンド機能

何よりすごいのはサンプラー音源。人の声や楽器など、あらゆる音をデジタルで録音し、再生する機能なのだ。どんな音でもサンプリングできるわけだから、やたらリアル。もちろんステレオ再生だぞ。

期待の2作を超先取りで大紹介っ!!

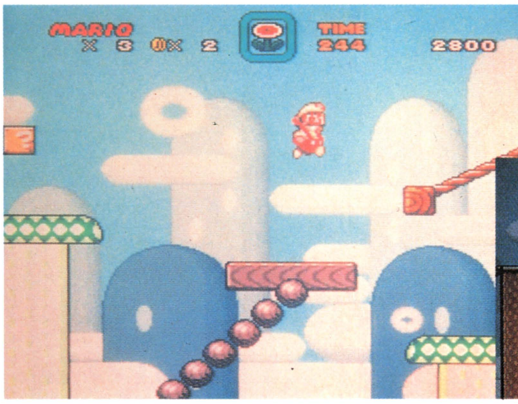
スーパーマリオ4
(仮題)

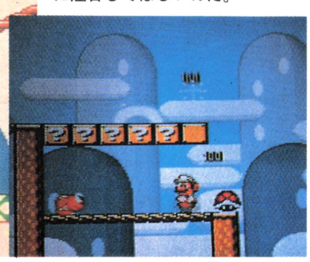
注目度ナンバー1の『マリオ4(仮題)』だぞ。ゲームのパターンはどうやら従来の『マリオ』とまったく同じ!? ただしスーパーファミコンの高機能をいかして、大幅にパワーアップしているぞ。画面4分の1くらいの大きさのデカキャラが追っかけてきたり、背景が何面にもスクロールしたり!! もちろん、今までのファミコンのグラフィックでは表現できなかった新トリックも続々と登場するとか。はっきりいって期待していていいみたいだぞ。



迷宮の中

主人公のマリオのグラフィックに、なんとなく奥行きが出たみたいだよね。





⬅⬇中間色をいっぱい使った背景に注目してほしいのだ。

新しいトリックもいっぱい!!



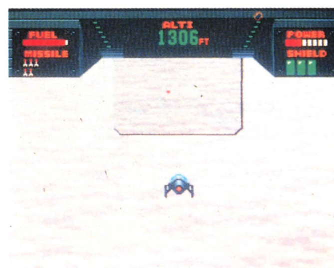
⬆壁を駆け上がるマリオ。こんな新しいトリックがいっぱい登場しそうだぞ。

ドラゴンフライ
(仮題)

ドラゴンフライ(とんぼ)型の戦闘機で敵地突破の空中戦を繰り広げるシューティングゲーム。回転、拡大、縮小機能を目いっぱい使った画面表示は完全にフライトシミュレーター感覚。ドラゴンフライを操作して、旋回、上昇、急降下、バンクなどあらゆる飛行を完璧に再現する。疑似3D表示とは信じられないほどリアルな立体感がスゴイ。スーパーファミコンならではの強力スクロール、背景処理だからこそ可能になったゲームだ。

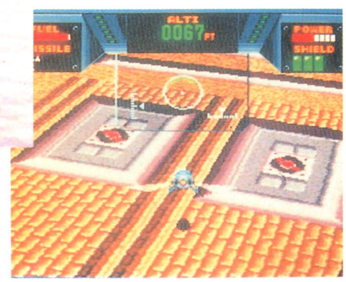


うおおおー、機体に合わせて背景がグリングリン動くのだー!



地上目標を攻撃せよ

⬇画面の上のほうに見えているのはレーダー。自機と敵機の位置関係を見失わないために必要なのだ。



雲海の上を飛ぶ

⬆雲の上に出たり、下にもぐったり。これで敵から逃げたりする高等テクもできるワケ。



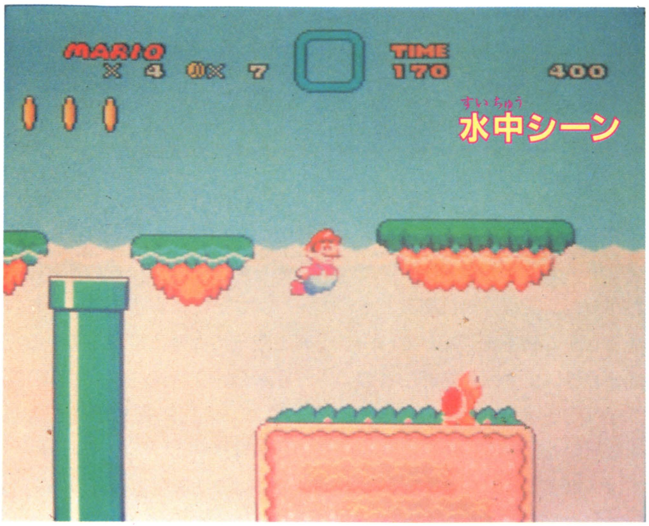
空母に接近だ

⬇空母に着艦だ! 高度を下げるにつれグワーッと迫ってくる感じは、最高に迫力だ。



航空母艦発見

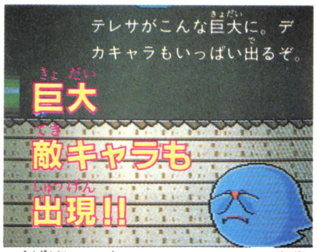
⬆ドラゴンフライの母艦だ。ドラゴンフライはここから発進するのだ。タンカーのようなヘリ空母だ。



⬅水面が満ちたり引いたりする。泳いだり歩いたり大忙しだぞ!!

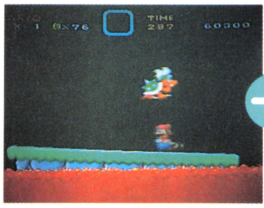


⬅全体マップでマリオの進行ルートを決定。「3」と同じパターンね。



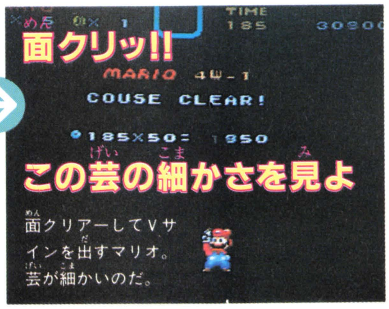
➡何段階にも分けてスクロールする背景が、ゲームの臨場感をさらにアップ!!

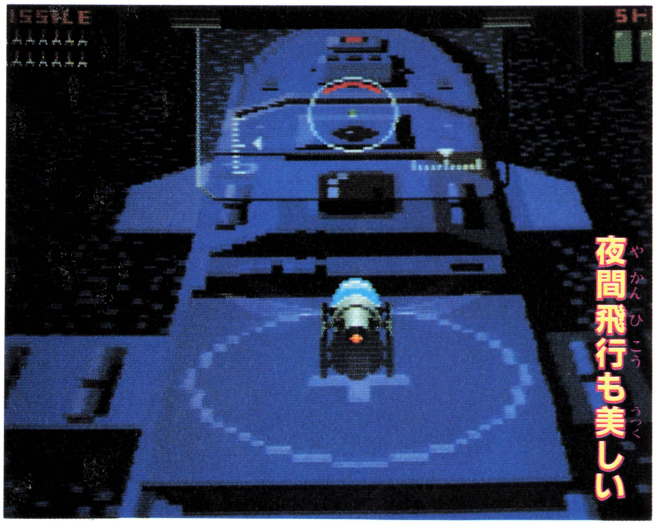




ボスだっ!!

⬆巨大な岩がグラグラ動く。スーパーファミコンならではのワザだ。





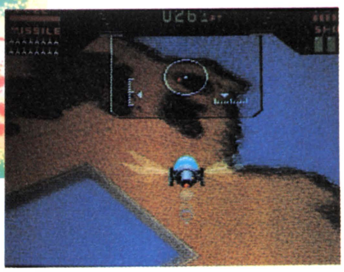


回転、拡大、自由自在

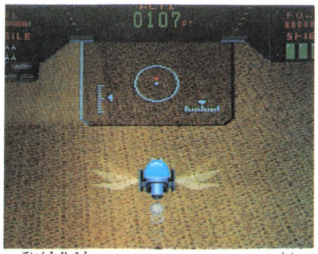
⬆地上を眼下に見ながらぐるっと旋回。回転、拡大自在のスーパーファミコンだからできる技。

⬇このバージョンでは、まだ敵は弾を撃ってこないから安心？

シミュレーター感覚バッチリなのだ



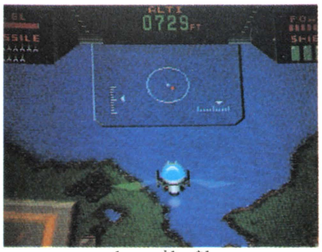
⬅画面ではわからないけど音もスゴイ！ドラゴンフライのブンブンいう飛行音が、すっごいリアルな感じなのだ。



⬆低空飛行をすると、そのスピード感がきわだってくる。すごいぞ。

⬇地平線を見ながら宙返り、なんてことも当然できる。ウツクシー。





⬆ほら、よく見ると海に波があるのまでわかるんだよ。

今後のソフトラインアップは？

『マリオ4（仮題）』、『ドラゴンフライ（仮題）』のほかに、現在2本のソフトを製作中。そして9月くらいからさらに新しく3本のソフトの製作にかかるというから、ラインアップはかなり増えそう。その中に、『ゼルダ』の続編や新型の野球ゲームといった作品も予想されるが？

発売が大幅に延期、その影響は!?

早ければ来年、遅くとも来年春には発売されるといわれていたスーパーファミコン。それが来年夏以降に延期になるとは！ はたしてこの新マシンの発売延期は、ソフトメーカーの間では、どのような反響を呼んでいるのだろうか。

8月1日に開催された任天堂とソフトメーカーの初心会に参加した21社に、さっそく緊急インタビューを試みたのだ。

さて、その回答が下の表だ。ざっと見渡してみると……。予想通り賛否両論はあるみたい。まず、賛成側の意見としては、あくまで開発者としての側に立った意見。スーパーファミコンの発売延期に、開発時間が稼げるという点でメリットを感じている意見が多かった。

「なにしろ16ビットのマシン。企画段階からそれを意識した作りにしておかないといけません。8ビットのファミコンでさえ、ソフトの企画から発売までには1年から2年の期間がかかりました。開発期間は長いほどいいですよ」(ソフトメーカー　広報担当)。

半面、ソフトを売ることに重点をおいた営業の意見としては、発売延期にデメリットを感じている人もいる。

「できればマシンが早めに発売され、市場に十分出回った時点でソフトを出したかったんですがね」(ソフトメーカー　広報担当)。

とかなんとかいっても、なにしろ具体的に企画を進行させているメーカーはまだまだ少ないようす。開発マシンが届くのが、せいぜい早くて9月末くらいっていうから、とりあえず今はマシンの性能の研究が先決ってとこかな。

ソフトメーカーの反応はだいたいわかった。では、対抗商品ともいえるゲーム機を出しているハードメーカーは、今回の告知にどのような反応を示しているのだろう。複雑な思いを抱いていそうだが!? まずはメガドライブの発売元、セガにインタビューをしてみたぞ。

「半導体の不足は、本当に深刻な問題です。うちも年末のソフトのROMを集めるのに、調達部が必死の努力をしています。任天堂さんもたいへんでしょうね。でも……これで年末商戦では、16ビットマシンはメガドライブだけになるわけ。モデムを使った通信ゲームなど、16ビットならではの世界をセールスポイントとして売っていけます。正直いうとちょっとホッとしています」(セガ　広報担当)。

そりゃ、そうだ。もし年末にスーパーファミコンが出ていたら、売上だって大幅に変わってくるだろうから。

PCエンジンの躍進がめざましい日本電機HEはどうだろう!?

「うちはコア構想をメインに打ち出していますので、ゲーム機のシェアとのバッティングは、とくに意識はしていませんが……」(日本電気HE　広報担当)。

なかなか強気な発言。でも、ファミ通が以前行なったアンケート結果では、スーパーファミコンを待ってPCエンジンを買い控えているユーザーがかなりいた。影響がないなんてことはないような気もするが……、キミはどう思う!?

参入決定!! 21社に直撃インタビュー

任天堂から、すでに契約を済ませていると発表のあった21社の動向をチェックだ!!

社名	コメント	社名	コメント	社名	コメント
アイレム	ソフトの企画は、まだ発表できる状態になっていませんので、コメントは控えさせていただきます。	コナミ	企画はもちろんあるのですが……。まだ、はっきりした形にまとまっていないので、発表するのは控えさせていただきます。	チュンソフト	誰もが気軽に楽しめるソフトを、と考えています。開発期間が延びたので、ハードとの同時発売ができそうです。
アスキー	まだ企画を練っている段階です。ハードの性能がすばらしいので、どんなソフトにしようか迷っています。	サン電子	回転、拡大、縮小機能を活用したシューティングゲームを予定しています。発売が遅れた分だけ開発に余裕ができました。	データイースト	ソフトの企画については、まったく白紙の状態です。ハードの発売延期についても、これといった影響はないと思います。
エス・エヌ・ケイ	ハードが普及してからソフトを出した方が良いのか、ハードと同時発売の方が良いのか、発売延期は一長一短ですね。	ジャレコ	当社のソフトの第1弾として、スポーツシミュレーション、シューティング、アクションゲームが候補にあがっています。	テクモ	発売が遅れたことで、メガドライブなどの先行機種との差が開いてしまうのでは、という心配はありますね。
エニックス	ソフトの詳しい内容は、まったく決まっていません。高性能なハードなので、非常に期待を持っています。	スクウェア	まだ具体的な形にはなっていませんが、得意のロールプレイングを企画しています。ハードは早く出して欲しいですね。	ハドソン	発売日などの発表が行なわれていない段階なので、ソフト展開についてのコメントは控えさせてください。
カプコン	『魔界村』のスーパーバージョンを第1弾として予定しています。スーパーファミコン用の完全オリジナル版を作りますよ。	セ タ	ファミコン用にと考えているソフトの中から、何本かをバージョンアップして、スーパーファミコンで出す予定です。	HAL研究所	ハードがどんなに優れたものであっても、結局はソフトしだいです。ハードに負けないソフトを出したいと思っています。
ケムコ	年間1～2本のソフトを出す予定です。発売延期で開発期間が増えたので、内容の濃いソフトがじっくり作れますね。	CBSソニー	スーパーファミコンは音が良いので、今までに蓄積したノウハウを活かし、音楽を中心としたソフトを開発する予定です。	バンダイ	何本かのソフトの企画を進めています。発売が延期になりましたが、当社にはこれといった影響はないと思います。
光 栄	具体的なタイトルはまだ言えませんが、歴史シミュレーションゲームを2本予定しています。	タイトー	環境をきちんと整えてからハードを発売して欲しい。スーパーファミコンで、ゲーム業界が活性化することを望んでます。	ポニーキャニオン	今後のゲーム業界の流れを決定するようなハードなので、あせらずに十分熟成させてから発売して欲しいですね。

対応ソフト高騰のウワサも……

以上、さまざまな分野から意見を聞いてみたわけだが、全体を通して感じられたことは、ほとんどの人がスーパーファミコンの将来に関して非常に楽観視しているということだ。なにしろ、あのファミコンの後継機なわけだから、出せば売れるのは当然!! とでもいいたげな様子。しかし、果たして本当にそうなのだろうか。スーパーファミコンに関する契約を任天堂と結んでいないソフトメーカーのなかには、悲観的な意見もあったぞ。

「一番問題になるのは、マシンよりもソフトの値段です。スーパーファミコンのカートリッジでメインとなってくる4メガのROM。この4メガROMが、ワープロの需要などとぶつかって一番不足しているんですよ。今の市場価格では、材料のROM代だけで4000円はかかるとか。たとえば『ドラクエⅣ』は、4メガにバックアップが付いて、8500円になったらしいですね。あれだけたくさん売れることが予想される『ドラクエⅣ』でさえ8000円を切れなかったわけですから……。たとえ来年の春、マシンが20000円を切った値段で出たとしても、対応ソフトの価格帯が10000円台なら、果たしてユーザーは簡単に手を出すかどうか……」(事情通)。

ACアダプターやRFコネクターを別売にし、下取りシステムもやめる。それだけ努力をしてマシンの値段を20000円以下に抑えたとしても、ソフトが10000円を超すならちょっと……ねぇ。任天堂さん、そのへんってどうなるんですか!?

注目される未参入8社の動向

社名	コメント
デービーソフト	ハードスペックを見ていると構想が色々わきあがりますよね。でも参入は、もっとじっくり考えてから決めることになると思いますよ。
テクノスジャパン	今すぐ参入するといった予定はありません。当分のあいだは市場を静観していたいと思っています。
東芝EMI	今のところ参入は考えていません。ハードの性能が高いのは良いことだと思いますが、かんじんなのはソフトの内容ですから……。
トンキンハウス	ぜひとも参入したいと考えています。スーパーファミコンの高性能を活かして、今までにないスポーツゲームを作りたいですね。
ナムコ	参入するかどうか、現在まだ決定しておりません。この件に関しては、ノーコメントにさせていただきます。
ナグザット	スーパーファミコンには、強い興味を持っています。ただ、参入するかどうかについては、しばらくようすを見てから決めたいですね。
ニチブツ	参入の予定は、現時点ではまったくありません。ハードの発売が延期になったそうですが、任天堂さんにも事情があるでしょうし……。
BPS	参入の方向で話し合いを進めています。ハードの発売は、良質なソフトをじっくりと準備してからの方が良いと思います。

FAMITSU EXPRESS MINI DATA FILE

和解か? それとも決裂か? と注目を集めていたナムコの契約問題に結論が出たぞ! おとなの世界ってムズかしいね。

ナムコが任天堂との契約を更改!!

ナムコが任天堂と、ファミコン用ソフトの販売に関するライセンス契約をついに更改したぞ。今回の契約更改では、ライセンス料などの面で従来どおりの優遇を求めたナムコと、他社なみの条件を要求した任天堂の間で交渉が難航していた。結局、ナムコが任天堂の要求を受け入れる形での更改となったようだ。ま、今後もファミコンでナムコのゲームが遊べることになって、ホッとひと安心ってところだね!?

カラーラップトップパソコン登場

日本電気は、日本で初めてカラー表示を可能にしたラップトップパソコン、PC-9801LX5Cの発売を開始した。同機はディスプレイにSTN液晶を採用していて、カラー8色を表示できる。また、6000種類以上のPC-9800シリーズ用ソフトが利用できるのも大きな特徴だ。同機のサイズは33.9×38×11.5センチで、ディスプレイは11インチ。価格は748000円で、日本電気は1年間に1万台の出荷を予定している。

就職、求人情報をパソコン通信で

フジミックのパソコンネット、EYE-NETのメニューに、新しく『就職、求人情報』が加わったぞ。このサービスは、新卒採用、中途採用、アルバイトの3種類の求人情報をネット上で公開するもの。各情報は、職種、給与、勤務時間などの項目から成っていて、EYE-NETの会員が自由に閲覧できるようになっているのだ。ネットワークを利用した求人情報だけに、コンピュータ業界の企業が活用しそうなサービスだね!?

ファミコンソフトで保険の勧誘!?

東京書籍は第一生命の依頼により、保険の紹介、勧誘を目的としたファミコンソフト、『ファミリースクール』を開発した。このソフトは、ゲームモードと生活設計モードの二部構成になっている。ゲームモードはパズルとクイズ、生活設計モードは第一生命の各種の保険をわかりやすく紹介した内容だ。なお、『ファミリースクール』は非売品で、9月から第一生命のセールスマンが全国の家庭に無料で配布する。

著作権侵害に悩まされるNOA

8月4日、NOA(ニンテンドー・オブ・アメリカ)が、アメリカのビデオ会社、ブロックバスター・エンターテイメントを提訴した。ブロックバスターは系列のレンタル店でNESソフトを貸し出す際に、NOA製の解説書を無断で複製、配布していた。NOAはこの行為が著作権を侵害していると判断して、提訴に踏み切ったのだ。また、NOAはソフトのレンタルも違法と考えているので、大きな裁判に発展するかも知れないぞ。

NEW'S CLUB

GOODS　SPORTS
CD　LEISURE
VIDEO　EAT
MOVIE　GIRLS
BOOKS　ITEMS
EVENT　GAMES
CONCERT　PRESENTS

GOODS

あんなに長いと思ってた夏休みも、とうとう後半となりましたな。ところできみたち、宿題は終わったか、宿題は。何？　手もつけていないだって？　それってやばくない？　絶対やばいよ。どーすんの、ねえどーすんのおおおー？……なんて脅かしてもしょうがないか。ま、まだあと2週間もあるんだから平気だよな。いままで遊んだ分、今日からは一生懸命宿題をしなさいね、いい子だから。

そんなわけで今回は、〝夏休みの宿題追い込みグッズ″としていろんなものを集めてみたのだ。

まず、休み前に学校で作らされた〝夏休みの生活″を取り出す(どうせ使っちゃいないんだから)。そのスケジュールどおり実行できれば、宿題なんてあっというまに片付くはずだから、タイマー付きの時計でも用意して頑張ってちょ。

さて、宿題といえばドリルだよな。べつに穴をあけるわけでもないのに、どうしてあのちいさな問題集のことをドリルとか呼ぶのかね。不思議に思ったことない？　べつにどうでもいいことだけど。で、ドリル。ドリルってそのまま答えを書き込むものが多いけど、そのほとんどが答えを書く場所が小さ



➡5インチ液晶テレビのおかげでVHSのビデオテープがいつでもどこでもいろんなところで楽しめるのだ。もちろん、レンタルビデオも借りたその場で見ることだってできてしまうのであった。
●ラップトップAVマスタックス　VT-LC50
168000円　日立家電　☎03・506・1566



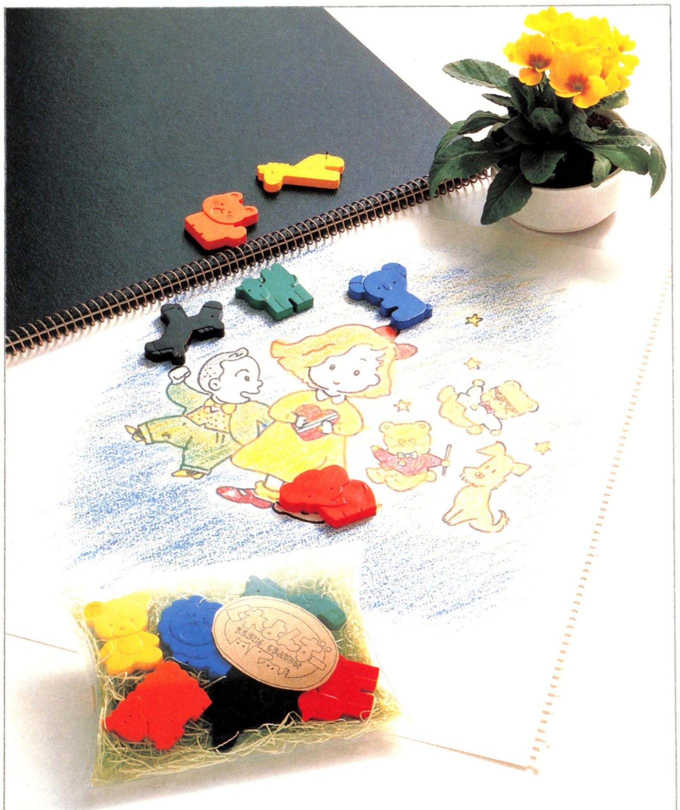
⬇ペンチ形クリップ、スパナ形カッター、ハンマー形プッシュピン、そしてドライバー形筆記具。あると便利な小物たちが、かわいいミニサイズの工具になっているのだ。机の上に置いておくだけでもかわいいね。それぞれバラバラでも売っているのだ。
●ミニツールセット
680円　サンスター文具　☎03・872・7101



⬆数学は横線、国語はたて線、英語は例の4本線(3本目がピンクのアレ)。表紙からも中身からも、ひと目でなんのノートかわかっちゃう、なかなかイカスやつなのだ。中学生向きね。**●学習ノート　各100円　ミドリ　☎03・626・4021**

くて使えないよね。それで、しかたがないからノートに書く。そのときに使ってほしいのが、科目別ノート。単純明快な表紙デザインがいいのだ。それに合わせて、工具形のステーショナリーもいっしょに使えば、つらい宿題も楽しくやれるかも。次は自由研究。朝顔の成長記録だとか、夏の星座研究だとかいろいろあるけど、残り2週間じゃやっぱり絵しかないでしょ。そいで、その絵をクレヨンで描いてみるっていうのはどうでしょうかね。動物の形のクレヨンなんてかわいくていいんじゃない？(あんまりかわいくって、使えないような気もするけど)。そして9月1日に宿題を提出するときになって、先生に「絵の具で描いてこなきゃだめでしょ。子供のお絵かきじゃないんだから」とかいわれる前に、「絵の具ではできない色使いを、クレヨンで表現してみました」かなんかもっともらしいメッセージを添えて差し出す。そうすれば、先生だって頭ごなしに怒ったりできないはずだ。もちろん、それなりの作品じゃなきゃ、「なにふざけたこといってんだ。もう一回やりなおしてきなさい」で終わっちゃうから、ここはひとつ気合を入れて頑張るように。

そうやってサカサカっと宿題を終わらせれば、残り少ない夏休みを思う存分遊べるのだ。カメラを持って晩夏の風景を撮りに行くのもよし。街で目立ちそうな時計のバッグをさげて、買い物に行くのもいい。いっぱい遊んでリフレッシュして、また元気に学校へ行きましょう。いろんな意味で重要な、2学期のスタートなのだ。



⬆クレヨンが、こんなにかわいい動物の形になったのだ。樹脂製クレヨンだから、手を汚さず、消しゴムでも消せるよ。いろんな色が6色パックで売られているから、好きなパックを選んでね。●くれよんずー　580円　AGインダストリー　☎03・237・6730



⬅メモをはさめるクリップと、デジタルタイマーが付いた時計。後ろには磁石も付いているから、机の引き出しや冷蔵庫などにくっつけられる。●クリップ式クロック&タイマー　3800円　ツインバード工業　☎03・257・1470





⬅⬆右手用のSAMURAIに加えて、左手用が登場。両手でカメラを構えると瞬間をのがさない。左利きの人にも親切設計なカメラなのである。●SAMURAI Z、SAMURAI Z-L　58000円　京セラ　☎03・797・4611







⬆腕の横側についている通電センサーが、肌の水分に反応して電気が流れるしくみなのだ。だから握手をしているときはライトがついて、離すと消えるってわけだ。でも不思議だよね。　●あくしゅライト　各1280円　サンエックス　☎03・256・3881



⬇まるくてかわいい時計のバッグなのだ。これをさげて歩けば、きっととても目立つはず。色も赤、白、黒といった原色で、元気いっぱいな感じがする。元気な女の子に、ぜひ持ってほしいバッグだ。●タイムバッグ　4900円　ワイ・トゥ・クリエイティブ　☎03・795・6030

CD

ゲームミュージック
MOTHER



何にも予備知識がない人に聴かせたら、だれもゲーム音楽だなんて思わないよ、きっと。そのくらいセンシティブで、そのうえほんわかあったかいのだ。当然知ってると思うけど、『MOTHER』は糸井重里が作ったRPG。そして糸井重里の永年の友人でもあり、このゲームの音楽のほとんどを手掛けたムーンライダーズの鈴木慶一が、今回のアルバムをフルプロデュースしている。特に、テレビCFにも使われているエンディングナンバー『エイトメロディーズ』は、ゲームを終わらせた人には涙ものまちがいナシ。十分聴けるアルバムだ。

●CBS・ソニー
8月21日発売/2920円

麻田華子
Ya！



ポップな曲や、スローテンポの曲がバランスよく散りばめられていて、スルって最後まで聴けちゃう、そんなアルバム。ふつうなかんじの彼女の声も、きっと気に入るはず。

●ビクター音楽産業
8月21日発売/2920円

日原麻貴
禁じられたDesire



このシングルでデビューする麻貴ちゃん。ミスマガジンに選ばれた彼女だから、知ってる人もいるかもね。とても新人とは思えない堂々とした歌いっぷりなのだ。

●キング
8月21日発売/910円（CDシングル）

里中茶美
Cotton Candy



茶美ちゃんのキャッチフレーズ"青春に当たったアイドル"にぴったりの、元気で明かるいアルバム。『魔法のビート』『ティーンエイジ・セレナーデ』は、アルバムバージョンだ。

●ポニーキャニオン
8月21日発売/2800円㊣

仲村知夏
STREET ANGEL



シングル『天使は眠っている』を含む全10曲。はじめから終わりまで全編ロックしまくってます。氷室京介ほか、その手の人たちが多数参加。けっこうイケるアルバムだよ。

●キング
8月21日発売/2920円

河田純子
あしたげんきになあれ



純子ちゃんのファーストアルバムは、シングル3枚すべてを含む（『輝きの描写』はニューリミックスバージョンで収録）全10曲。かわいい歌詞に元気な歌声がピッタリなのだ。

●CBS・ソニー
8月21日発売/2920円

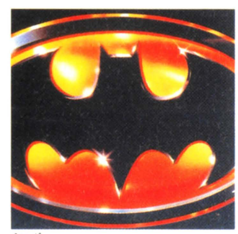
光GENJI
太陽がいっぱい



このシングルはなんと7週連続でジャケットを変えて登場しているのだ！　8月31日まで続くから、全部買おうと思っているファンの人はきっととてもタイヘンなのだ。

●ポニーキャニオン
発売中/800円㊣（CDシングル）

プリンス
バットマン



映画『バットマン』のサウンドトラックとして製作されたアルバムだけど、プリンスのニューアルバムとしても楽しめる。メチャクチャにカッコいいダンスチューンがいっぱい。

●ワーナーパイオニア
発売中/2280円

ゲームミュージック
夢幻戦士ヴァリスⅡ



東芝EMIの新レーベル、インヴィクタスレーベルから発売されるのが、この『夢幻戦士ヴァリスⅡ』なのだ。リアレンジバージョン7曲を含む全30曲。優子の声も入ってるよ。

●東芝EMI
8月21日発売/2500円

VIDEO

いつもいってるけど、最近ほんとうにビデオソフトが安くなった。たとえば映画のビデオにしても1万円以上するのが当たり前だったのに、今じゃ3千円ちょっとで買えてしまう。これってスゴイことだよね。これからもこんなふうに、ソフトがどんどん安くなっていけば、きっともっともっと売れていくはずだよね。だって感動した映画やドラマは、いつも自分のそばにおいといて、観たいときにすぐ観てまた感動したいじゃん。

ユニコ



手塚治虫原作の『ユニコ』のアニメなのだ。ユニコーンのユニコが病気のチコのために、公害のもとである工場を壊し、青空を取り戻す物語。かんどーするから観てみてよね。

●東芝EMI
VHSのみ/25分
発売中/2400円

インディ・ジョーンズ魔宮の伝説



ただいま絶賛公開中の『インディ・ジョーンズ最後の聖戦』。そのシリーズ第2作目がこの『魔宮の伝説』なのだ。ワクワクハラハラの冒険を約3千500円で観られるなんてウレシー。

●CICビクタービデオ
VHSのみ/118分
発売中/3390円

笑いの殿堂3・4



このビデオは今年の1月と3月にフジテレビ系で深夜に放映された番組に、未放送のコントや特別企画を盛り込んで編集したものだ。見損なったキミは、ぜひこのビデオでね。

●ポニーキャニオン
VHS、ベータ/45分
8月21日発売/7800円

MOVIE

ジャッキー・チェンの新しい魅力がいっぱい『奇蹟(ミラクル)』で香港映画の実力を見よ

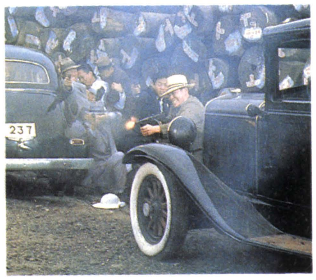


プレス資料によると、〝香港が生み、日本が育て、世界が誇る唯一最大の男——ジャッキー・チェン〞なんだそうだけど、そんなおこがましいこといっちゃっていいのかなぁと思うが、とにかくジャッキー・チェンは、本物の大スターになってしまった。

今回紹介する『奇蹟(ミラクル)』は、そのジャッキーが1年半もの長い製作期間をついやして完成させた、香港版フィルムノワールの超大作なのだ。



彼の映画というとまず思い浮かぶのが、バリバリのアクション映画。スタントマンを使わずにジャッキー自らが体当たりでやってのける姿は、





ファンじゃなくても「ジャッキーってスゴイ」とか思ったりしたものなのだ。

でもこの『奇蹟(ミラクル)』の場合は、今までの作品とちょっと趣がちがう。舞台は1930年代の香港。巨大暗黒組織、黒社會のボスに祭り上げられてしまった青年コオ。いつもの温かーい表情の中にも、時にはシリアスな男の演技を見せてくれるジャッキーって、やっぱ世界の大スターの雰囲気なのね。

●東宝東和配給/公開中

なぜか2年間オクラ入り『マスターズ』公開決定！

『ガンダム』とか『北斗の拳』とか、アニメのキャラクターがそのまんま映画化されるって話は、なにも日本だけのことじゃない。この『マスターズ 超空の覇者』も、実は全米の子供たちが熱狂したテレビアニメの映画版なのだ。

そういった状況から判断すると、なんかチャチなB級SF映画みたいにとられちゃいそうだけど、それは別にまちがいじゃないからしょうがないのね。ただ、B級映画にはB級映画の楽しさがあって、



そのあたりがなかなか捨てがたいものなのだ。

たとえば、この映画のSFXを担当しているのがリチャード・エドランドだったり、特殊メイクの神様といわれるマイケル・ウエストモアが参加していたり、そっち方面の話



題にもこと欠かないのだ。

最近映画業界でも、ヒット作品は超大ヒットするけど、ほかはちょびっとで終わっちゃうみたいな、まるでファミコン業界のような傾向が見られるけど、こういったB級作品もガンバってほしいなぁ。

●東宝東和配給/9月上旬公開予定

BOOKS

浅野八郎
性格ゲーム



●ワニ文庫/440円㉂

目の錯覚を問題にしたうっかり度チェックから、自分の性格を知る深層心理チェックまで、いろんなゲームが楽しめる。今まで知らなかった自分の性格が見えてくるかも……。

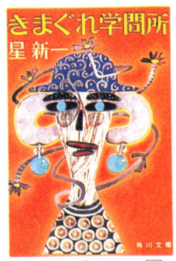
佐藤愛子
娘と私のただ今のご意見



●集英社文庫/380円㉂

今どきの風潮に怒る作者と、その怒りをしなやかにかわすクールな現代っ娘キョーコさんの会話のやりとりがおかしいのだ。一編一編が短くて、さらっと読めておもしろいよ。

星新一
きまぐれ学問所



●角川文庫/390円㉂

「乱読して忘れてしまった本たちのなかには、有益なものもあったのでは？」。そんな作者といっしょに、いろんなテーマにそって知識を増やしてみてはいかがかな？

R・L・スティーヴンソン
ジキルとハイド



●扶桑社/390円㉂

「聞いたことはあるけど、どんな話かくわしくは知らない」って人、きっといるよね。この文庫は薄くて読みやすいからこの機会に読んでみて。読書感想文もこれで書くといいかもね。

EVENT

自然に囲まれた博覧会 こうふ博'89、開幕迫る！

ぶどうの産地、信玄公ゆかりの地としておなじみの甲府市で、市制100周年を記念した博覧会が行なわれるぞ。会場は、テーマゾーン、ふるさとゾーン、国際交流ゾーン、サイエンスコミュニケーションゾーン、ふれあいゾーンの5つに分けられ、それぞれ魅力いっぱいのパビリオンがひしめきあう。ぶどう狩りや周辺の自然めぐりとあわせて楽しめば、充実した秋を味わえることマチガイなしだ。9月15日には竜童組、9月23日にはCCB、そして10月10日にはオギノメちゃんのステージも予定されているので、ファンの人はそれにあわせて行くのもいいかもね。

●9月15日〜11月12日　山梨県小瀬スポーツ公園内
前売/一般1200円　高校生800円　小中学生600円　幼児（3歳以上）300円（すべて込）
当日/一般1400円　高校生1000円　小中学生700円　幼児（3歳以上）400円（すべて込）
※30名以上の団体には割引あり
甲府博覧会事務局　☎0552・37・1161





⬆会場全体はこんな感じなのだ。場内を川が横切っているのがおもしろいね。
⬅テーマ館。内部には3D立体映像のドリームシアターがあるのだ。

CONCERT

参加者全員が共演・制作!? 小高恵美“Q撮るロケ”

第3回東京映画祭のイメージキャラクターに選ばれて、ますます波に乗る小高恵美ちゃんが、新曲キャンペーンで全国を縦断中だ。

ところがこのキャンペーン、普通とは違うところがふたつある。まずは、来てくれたファン全員の映像を10月21日発売の彼女のビデオに収録すること。もうひとつは、会場でファンがカメラやビデオに収めた彼女の映像のうち、優秀な作品をこれまたそのビデオに収録すること。つまり恵美ちゃん主演のビデオを参加者全員で共演し、制作するという趣向なのだ。

出たがりのファンはもちろん、カメラ、ビデオマニアのキミも腕をふるう絶好の機会だ。残りわずかのスケジュールなので見逃すな！



●8月19日　仙台藤崎デパート本館屋上　15:30〜（無料）
●8月20日　名古屋テルミナ屋上　15:30〜（無料）
●8月23日　神戸学園都市キャンパススクウェアー・ユニバードーム　12:30〜（無料）/尼崎西武つかしんイベント広場　16:00〜（無料）
●8月24日　広島海の島博マーメードボール　15:00〜（入場有料）
●8月30日　上野水上音楽堂　14:00〜（無料）
ポニーキャニオン　☎052・562・0111（名古屋）、☎022・261・1741（仙台）、☎082・243・2915（広島）

SPORTS

超テク・ライダーたちがマシンを馬乗り！ 興奮のスーパースタジアムトライアルだっ

バイクが3メートル以上のハードルを越えたり、人工プールの丸太を渡ったり……。まさに機械馬術とでもいうべき究極のバイクアクションを目の前で楽しめるのが、この'89インターナショナル・スーパースタジアムトライアルなのだ。

もともとトライアルとは、岩場や沢など大自然の難関にトライするバイクのバランス競技。この競技の舞台を街中のスタジアムに移し、人工的に作られたセクションで腕を競うのがスタジアムトライアルというわけだ。

5回目を迎える今回の大会には、世界選手権の上位ランキング3人＋主催者推薦3人の計6人の強豪外人選手が来日するほか、国内からも成田匠、中山義博ら予選を勝ち抜いた実力派6人が参加。トーナメント形式（23日）とラップ形式（24日）で決勝をめざし、両日の優勝者が異なる場合はグランドチャンピオン決定戦が行なわれる。安定したテクを誇る外人勢に日本人選手たちがどれだけ対抗できるかが見どころのひとつなのだ。

ちなみにハードル跳び、バニーホップ（走り幅跳び）などの特殊競技は初日だけの開催。これがお目当ての人はお間違えのないように。またどうしても見に行けない人のために、9月24日にフジテレビ系でテレビ中継が行なわれる予定。チェックしておこうね。

●9月23・24日　国立代々木競技場第一体育館　開場14:00　競技開始15:00（23日）
開場12:00　競技開始13:00（24日）
前売/競技フロアパス（3歳以上）5000円
自由席（一般）2500円　自由席（小中学生）1200円（すべて込）
当日/競技フロアパス（3歳以上）5000円
自由席（一般）3000円　自由席（小中学生）1500円（すべて込）
フジテレビ国際スポーツフェア事務局
☎03・359・1888





LEISURE

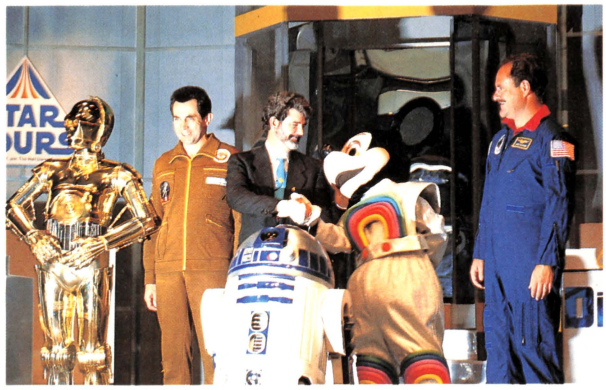
ついに上陸!『スター・ツアーズ』で宇宙を体験できる東京ディズニーランドなのだ!

待ちに待った、あの『スター・ツアーズ』がついにやってきたのだ！『スター・ウォーズ』のジョージ・ルーカスとディズニーのイマジニアたちの技術の結晶だぞ。

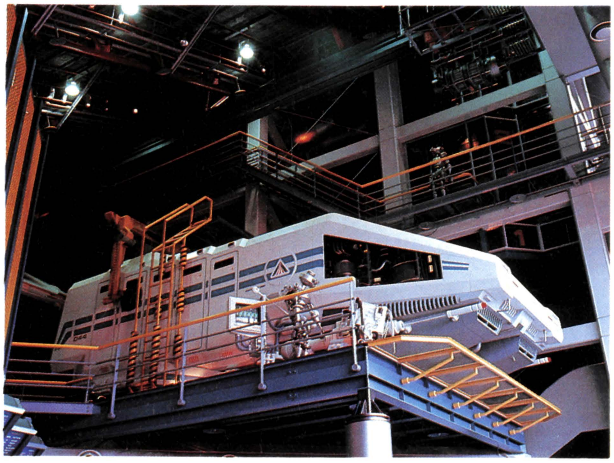
RX-24、通称レックスの操縦するスタースピーダー3000に乗り込んで宇宙へのフライトを楽しむハズなのに、いきなり、彼の恐ろしいあいさつが待っている。

〝みなさん、フライトは初めてでしょう？　じつは僕も初めてなんです！〞だって。

こんな調子だから、レックスの操縦は危なっかしくてしょうがない。軌道を外れるわ、エンドアの星を通り過ぎちゃうわで、もうたいへん。



⬅記者会見にはジョージ・ルーカスも来園。ミッキーマウス、R2-D2、C-3POと記念撮影。



➡『スター・ツアーズ』に使われるスタースピーダー号。使用目的はただの観光用。のはずなんだけど、ところが……。

まんま『スター・ウォーズ』のSFX映像に合わせてクイックに動くシートに座った乗客は、悲鳴の連続。加速したときに、シートに押しつけられたり、ぶつかりそうになっての急ブレーキをかけた瞬間につんのめったり。そのうち、あたかも自分がレックスになったような気分で映像とシートの動きを味わってしまう。

SFXや体感ゲームの好きな人だったら、とりあえず乗ってみるのがいいんじゃないかな。

●東京ディズニーランド・インフォメーションセンター　☎0473・54・0001または☎03・366・5600　©Lucasfilm Ltd. and The Walt Disney Company



⬆40人が一度に乗れるスタースピーダー。それではフライトに出発一っ!!　なのだ。



⬆東京ディズニーランド36番目のアトラクション「スター・ツアーズ」の外観だ。

EAT

やっぱり人間元気で健康に暮らしたいわよねー!!

最近の健康飲料のいきおいたるやすごいものがある。食物繊維を含んでいるとか、ナントカ菌を増やすとか、とにかくたくさんの種類が発売されているのだ。今回紹介している『セ・ラ・ヴィ』や『ムコス』なども、そのひとつなのだ。

こういう健康飲料が発売されるたびに、「からだには、こんな名前のこんな働きの素材があったのか！」なんてことがわかって、ちょっぴり物知りになった感じがするのだけど、みんなはどうかな？

⬇保水力の高いコンドロイチンを多く含んだ新素材〝ムコ多糖体〞を使用したモイスチャー飲料。年とともに減っていくコンドロイチンをこれで補い、潤いのあるお肌でね。●ムコス　97円　ポッカコーポレーション　☎052・932・1473





⬅街のラーメン屋さんにも匹敵する量のカップめん。人気の高いしょうゆ味とこってりスープのとんこつ味がある。●どでかラーメン（しょうゆ、とんこつ）各180円　明星食品　☎03・470・1679

➡フラボノイドを含んだ緑茶エキス配合の新しい飲料。デートやおでかけの前にこれを飲めば、口臭防止になるってわけ。さわやかな梅味の炭酸飲料なのだ。●セ・ラ・ヴィ　97円　サッポロビール　☎03・572・6111



⬅チョコのなかにピーナッツバター　ホワイトチョコにナッツとフルーツ。このおいしさはチョコ好きのキミも新体験なのだ。●ソリッドバー　各200円　森永製菓　☎03・450・0150

GIRLS



日本ビクターのCMに出演の不思議な魅力で僕らをとりこにしちゃう深津絵理ちゃんだ！

スタート早々なかなか好評のこのコーナー。今回紹介するのは、映画にCMに大活躍の不思議少女、深津絵理ちゃんだ。

絵理ちゃんは、去年『1999年の夏休み』という、女の子がみんな男の子のかっこうをして出演するちょっと異色な映画に主演して、一躍脚光をあびた女の子。そのあと日本ビクターやJR東海エースコック、などのCMに出演していたから、テレビで見たことあるひとでしょ？



女優としての実力も、イタリアで行なわれた国際ファンタスティック映画祭で、映画『満月のくちづけ』で主演女優賞をとったほどなのだ。

女優だけじゃなく、歌手としてもその才能を発揮している絵理ちゃん。はっきりいって、今年の注目度ナンバーワンのアイドルなのだ。



●深津絵理（ふかつ えり）昭和48年1月11日生まれ、16歳　主な出演CM：日本ビクター、エースコック　主演映画：『満月のくちづけ』、『ステイ・ゴールド』等

ITEMS

シンプル多機能なポロシャツ、選ぶなら英国の伝統が光るフレッド・ペリーだ！

Tシャツと並んで夏の定番アイテムがポロシャツ。シンプルなデザインながらその人気は、街なかはもちろん、テニスやゴルフなどのスポーツで愛用されていることからも証明されている。素材はコットンで着ごこちはバツグン。それにコットンだから、夏の汗をすばやく吸収してくれる。見ためだけじゃなく、機能的にもかなりのスグレものというわけ。

そのポロシャツのなかでオススメなのが、フレッド・ペリー。このイギリスのブランドは、フランスのラコステなんかと並んで、現在のポロシャツの人気を作った伝統あるブランドなのだ。

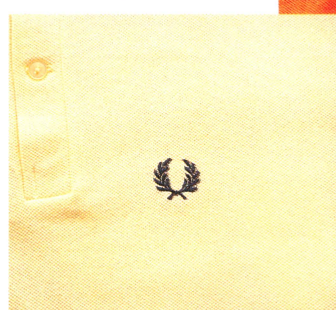
今までフレッド・ペリーというと、ベーシックな白や黒なんかに人気があったけど、今年のはやりは、茶色や薄緑を基調にしたアースカラー。これに、同系色のパンツを組み合わせて大人っぽくキメるのがいいんじゃない。

●フレッド・ペリー　ポロシャツ　5800円
スラップショット　☎03・499・0169

➡衿が小さめなのがポロシャツの特徴。この衿を立てて着こなすのも、なかなかカッコイイぞ。



⬇あえてポケットを省略したシンプルな胸元。着やすさ重視のつくりがとてもうれしいね。



⬇袖はバンデッド・スリーブ、いわゆるちょうちん袖になっているのだ。





⬅カラーが豊富なのも、ポロシャツの特徴。今年の流行はアースカラーだけど、こんな色もオススメ。

GAMES
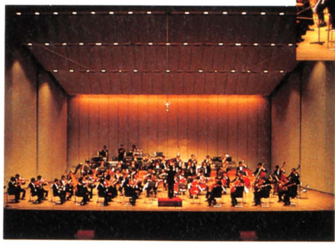
もうおなじみになってる『ドラクエ』コンサート！

もうすっかりおなじみの『ドラゴンクエスト』ファミリーコンサート。『ドラクエ』の作曲者としてとっても名高い、すぎやまこういち氏自身によるおしゃべりと指揮で構成されたコンサートで、今回は去年とはまた違った雰囲気になるとのことだ。すぎやま氏の巧みな話術、NHK交響楽団による演奏がいまからとってもたのしみだけど、残念ながら『ドラゴンクエストⅣ』の曲の演奏はないそうだ。

家族で安心して楽しめるコンサートなのだ。



➡すぎやまこういちのタクトが冴える!!



➡去年の『ドラクエ』コンサートの模様なのであるッ!!

第３回ドラゴンクエスト ファミリーコンサート
●月　日　８月14日(月)
●会　場　渋谷公会堂
●料　金　Ｓ席4000円㉾
　　　　　Ａ席3500円㉾

ゲーム大会もあるぞーい 武蔵野まつり開村記念祭

東京都立武蔵野中央公園で開催される開村100年武蔵野まつりの中でヒューマンが『ファイアープロレスリング』のゲーム大会を開催するぞ。成績優秀者にはおみやげを用意して待ってるそうだ。



➡ゲーム大会に使用されるぞ。練習しとけよ。

開村100年武蔵野まつり
●月　日　８月20日(日)14:00～
●会　場　都立武蔵野中央公園
●料　金　入場無料

みんなでユニセフのチャリティーに参加しよう

アメリカで大人気の『トランスフォーマー』のチャリティー上映会だ。日本未公開の幻のストーリーをこの目でみることができるのだ。上映会の売り上げはすべてユニセフ(国際児童基金)募金に寄付。

上映会
●月　日　８月25日(金)
●会　場　虎の門ホール
●料　金　1000円㉾



➡未公開フィルムをバーンと楽しめるのである。

42社ものゲームメーカーが最新作をおしげもなく

ファミコンソフト、PCエンジンソフトメーカーが一堂に会して、最新ソフトをおしげもなく披露してしまうCSGの合同発表会。

今年はなんとそのイベントに、ユーザーの人々を招待してくれるということに決まったのだ。ぜひ行きたい、最新ゲームソフトをこの目で見てみたい！　という人は、往復はがきに住所、氏名、年齢(学年)、職業(学校名)、そしてファミコン通信で見たと明記の上、下記まで応募してみそ。しめ切りは８月25日の消印有効。当日は泣いても笑ってもおりかえし送られてきた入場券がないと、入ることができないので要注意!!(応募はひとり１枚まで)。



➡最新ソフトとご対面する絶好のチャンスなんですよ。

CSG合同発表会
●月　日　９月９日(土)
●会　場　都立産業貿易センター台東館
●時　間　14:00～17:00

応募のあて先
〒162 東京都新宿区揚場町1-3 グロリアビル サン電子株式会社内CSGイベント係



⬆サンプルソフトが遊び放題の日々なのでありますのだ。

PRESENTS

"ロックマンウォッチ"をもらっちゃったよーん！

辛口アクションゲームファンに根強い人気を誇るカプコンの『ロックマン』シリーズ。その人気者『ロックマン』のキャラクターが文字盤にあしらわれている、"ロックマンウォッチ"をドーンと10名様にプレゼントなのだ。赤、青、ピンク、黄色、水色の全５色。どの色の時計がほしいかキチンと書いて応募してきてね。



10名

⬆どの色を希望するか、キチンと書いてこなくっちゃダメでっせ。よろしくね。

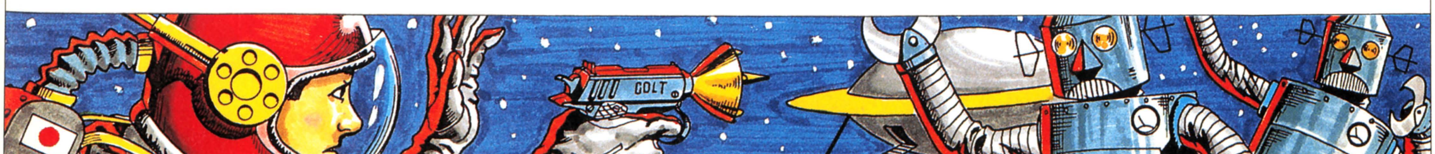
細川直美ちゃんの新曲のサンシェードをあげるぞ

５月にデビューしたばかりの細川直美ちゃんの２枚目のシングル、『ナヴィのはじめて物語』のサンシェードだよ。サンシェードとはクルマのフロントガラスに置いて日除けに使うアレだな。ちなみに、シングルは７月10日に発売されてます。よろしくね。



2名

⬆細山直美ちゃんの顔写真はないけど、アピール度の高いサンシェードである。



プレゼント応募のあて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル(株)アスキー ファミコン通信編集部 ニューズクラブプレゼント係
※○○○○○希望
※ほしいモノの名前をかならず書くこと

しめ切りは９月１日
(当日消印有効)

MIKI & MOMO

VOL.8 DoDONGo FACTORY

ミキ・モモ どどんご ファクトリー

最近桃栗はワープロで原稿を書いているの。「手で書くほうが100万倍速い」とゲンナリ。「ワープロのほうがいいのに」(美紀)

ふたりの楽しかった夏休みをあなただけに教えてあげる♡

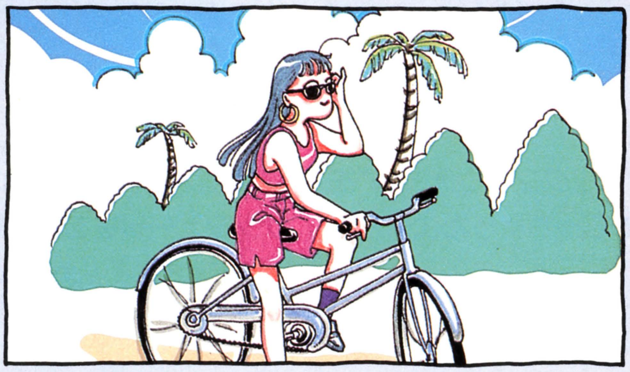
桃栗　いやーん。もう夏休み終わっちゃったん。もう冬休みしかないじゃん。

美紀　夏休み何してたの？　一週間も。

桃栗　ま、この日記のような生活ね。

美紀　あ、ほんとだ。真っ赤になって痛そう。さわっちゃおー。つんつん。

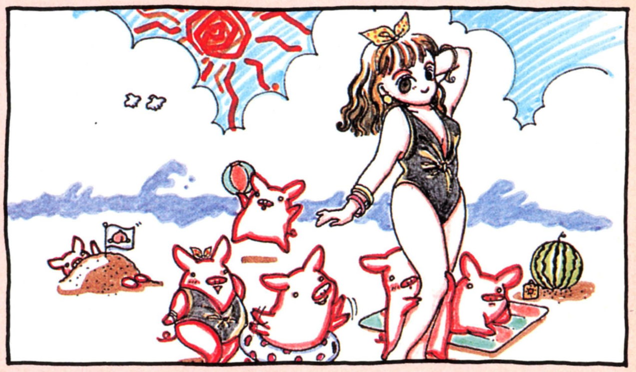
わたなべみきのまき



8月×日土曜日　天気 快晴

明日はいよいよアルフィーのコンサートなのだ。毎年いろんなところでいろんなことをやってくれるけど、今年はなんと米軍キャンプ跡地でやるのだ。しかもうちから電車でふた駅の場所!! これってすごい。ものすごくすごいっ!! だっていつもは帰りが大変で、時間かかってしょーがないんだけど、今年はそんな心配はいらないってことだもんね。うれしいうれしい。ところで明日の天気はどうかなあ。晴れるといいなあ。お天気がよかったら、自転車で行っちゃおうかなーなんて考えてるのだ。ちょっと大胆かな? でも、車ではきちゃだめって書いてあるけど、自転車できちゃだめなんて書いてないもんね。ウヒヒ。今日なんてせっかくの土曜日だっていうのに、一日中ドキドキしてて終わってしまった感じ。明日もきっと早くに目が覚めてしまうんだろうな。そしたらすぐ会場に行っちゃおー。うきき。

ももくりたきこのまき

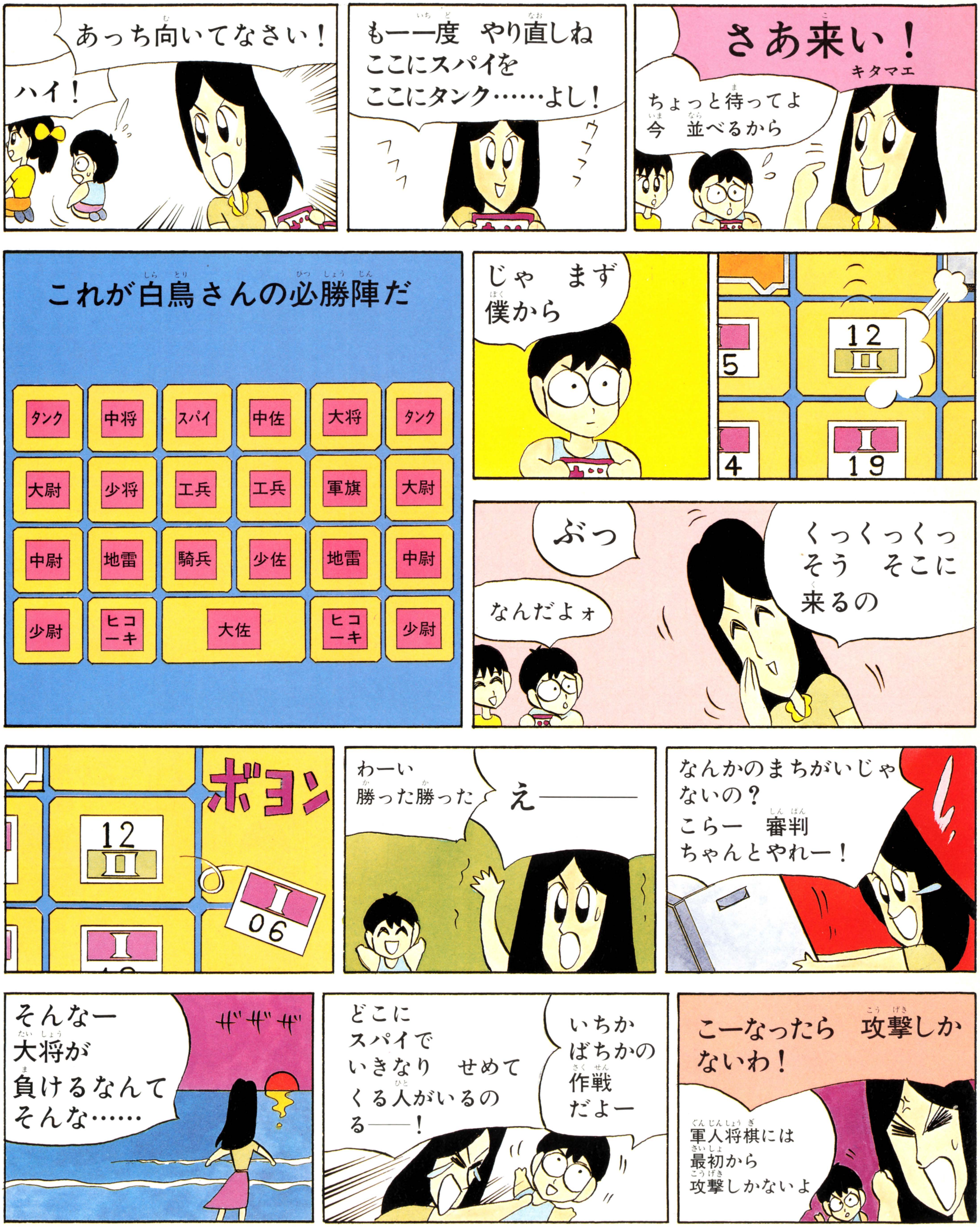


8月○日水曜日　天気　くもりのち晴れ

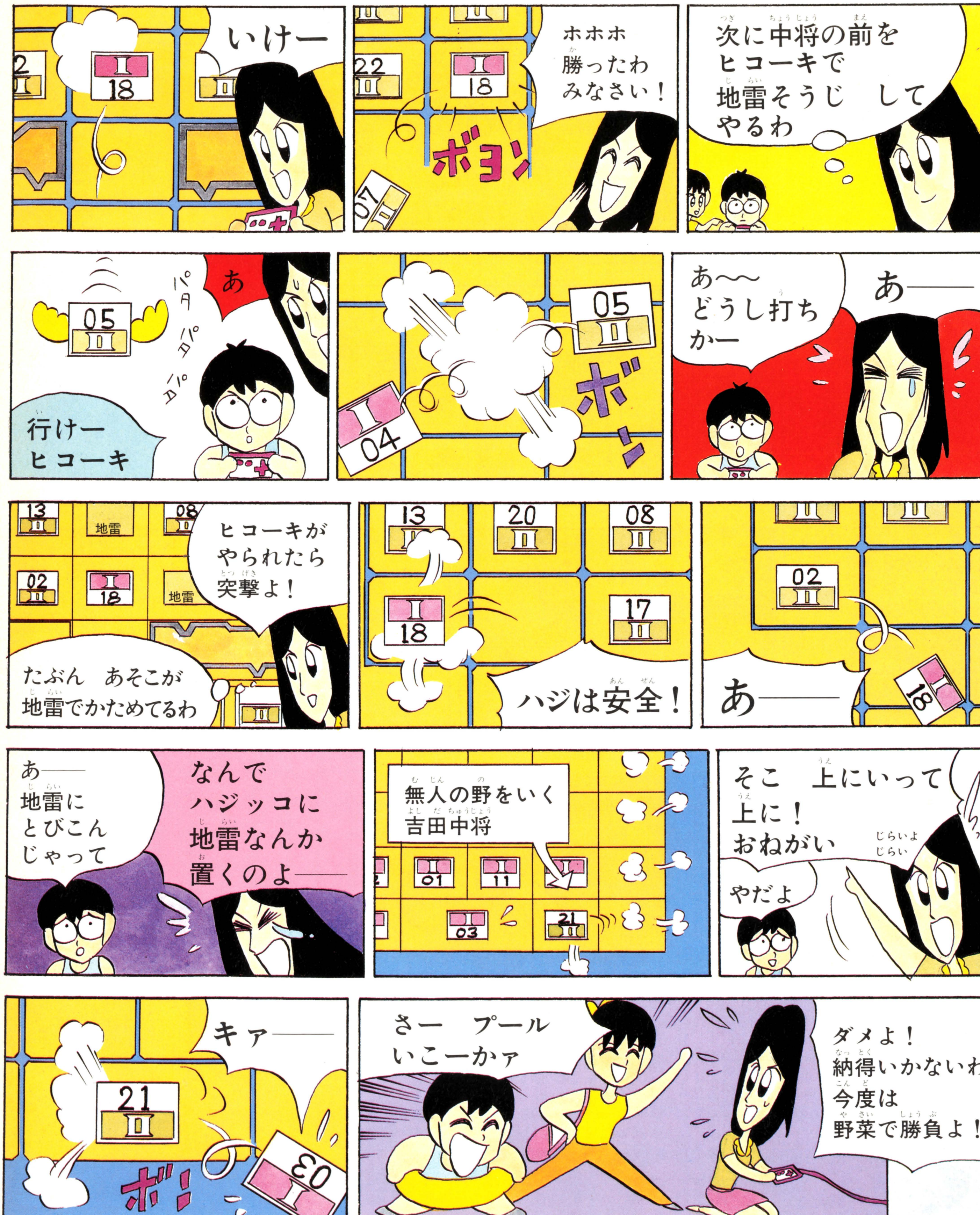
今日は気の合う仲間4人と車を飛ばして海に行った。今年初めて海に行くので少し緊張したけど、先月購入したセクシーダイナマイトなブラックの水着をみんなに披露できるぜベイベー、と思ってたのもつかの間、伊豆のビーチにゃ光輝くスレンダーギャルが腐るほどたくさんいた。しかもみんなこんがりと陽に焼けて、ハイレグの水着からにょっきり生えてる長い脚には、むだ毛たるものが1本もない。うなっだった。このお嬢さんがたに比べると私など、もはや白ブタでしかない。というワケで私は水着の上にTシャツをはおり、サンオイルを体中に塗りたくって砂浜に寝そべった。陽に焼けて黒くなれば多少体が引き締まってみえるだろうという魂胆である。しかし、陽が傾くころ私の体は、空しくも白ブタから赤ブタに変化しただけであった。ちくしょう、もう二度と海になんて行ってやるもんか!!

おはがき待ってます!　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部 MIKI・MOMOどどんごFACTORY 各コーナー係


第54面　軍人サマー将棋タイム
大トロ倶楽部
片山まさゆき
できたわ！
夏休みの自由研究
もっとも勝率の高い　軍人将棋の並べかた！
完ペキだわ
白鳥さーん
プール
いこー！
ちょうどいい
ところへ　来たわ
アガってちょうだい
なーにィ？
ここに座って
みそ！
座ったわね
さー！　それでは
軍人将棋の勝負よ！
えー
フフフ　ここに大将
ここに地雷をおいて……と
ちょっと
白鳥さん……
ホホホ



あっち向いてなさい！
ハイ！
も一一度　やり直しね
ここにスパイを
ここにタンク……よし！
ウフフフ
フフフ
さあ来い！
キタマエ
ちょっと待ってよ
今　並べるから
これが白鳥さんの必勝陣だ
タンク　中将　スパイ　中佐　大将　タンク
大尉　少将　工兵　工兵　軍旗　大尉
中尉　地雷　騎兵　少佐　地雷　中尉
少尉　ヒコーキ　大佐　ヒコーキ　少尉
じゃ　まず
僕から
12
5
4
19
ぶっ
くっくっくっ
そう　そこに
来るの
なんだよォ
ボヨン
12
06
わーい
勝った勝った
え――――
なんかのまちがいじゃ
ないの？
こらー　審判
ちゃんとやれー！
そんなー
大将が
負けるなんて
そんな……
ザザザ
どこに
スパイで
いきなり　せめて
くる人がいるの
る――！
いちか
ばちかの
作戦
だよー
こーなったら　攻撃しか
ないわ！
軍人将棋には
最初から
攻撃しかないよ



■素人の強み〝大トロ〟吉田くん。いくら作戦をねってみても、吉田くんのようなヤツには通用しないんだね。

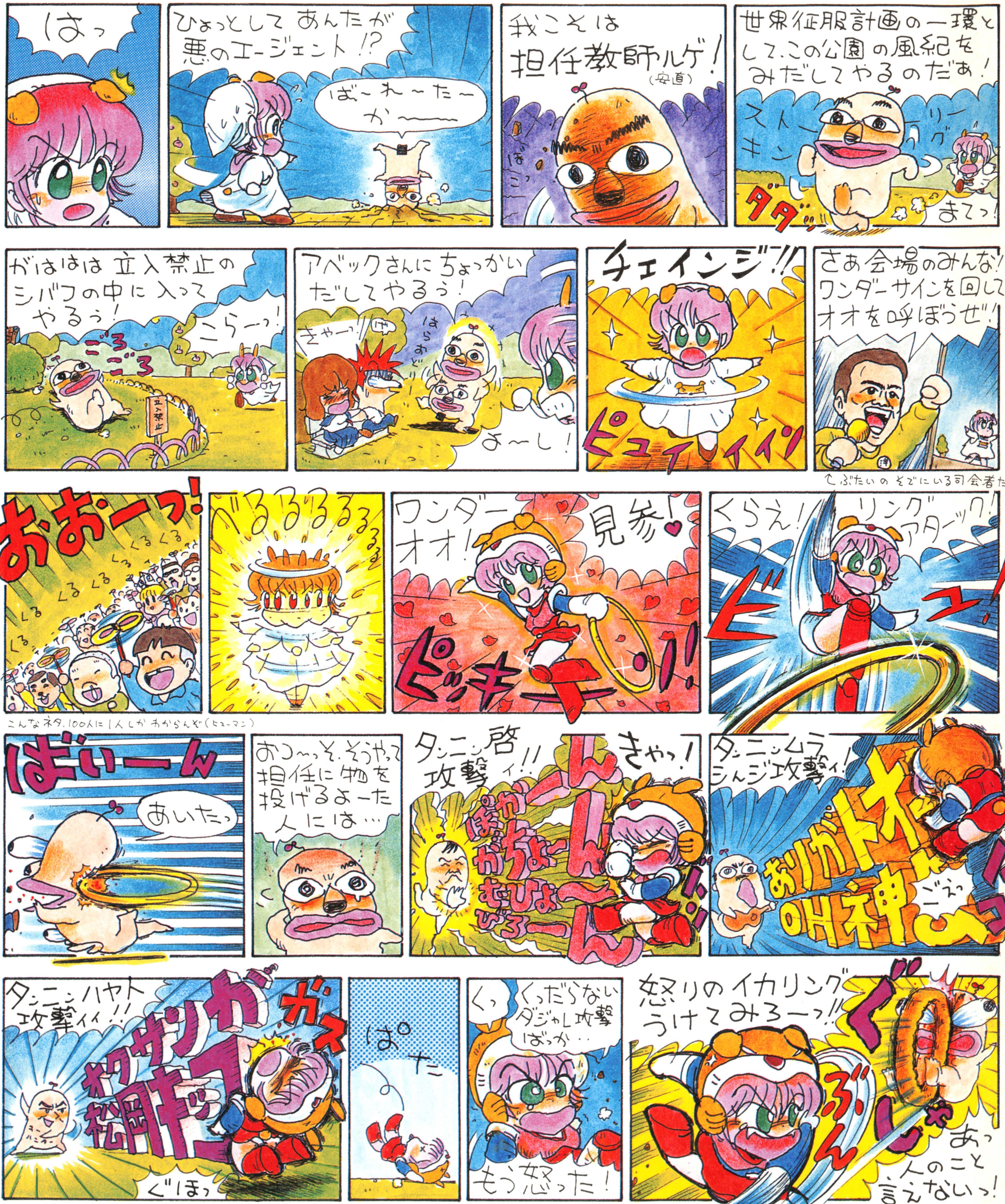
▶次号にコンティニュー

■いよいよ本格的にドラマが展開するのか!? 桜玉吉が夏休みを返上して描いたこの4ページ! 心して読めいっ



へらへいのまんきっつぁん


第1幕「公園」
がやがや
がやがや
ブ〜
パチパチ
すとっ
おおーっすぅ！
おおーすぅ！
声が小さあい もう一度
おおーすぅ！
おおーっすぅ！
OK！あたしの名前は本田べるの！
この公園のおそうじをするのが私のお仕事なのだお！
でも、それは世をしのぶ借の姿♥
実は私の正体は！
わんころーっ
誰がわんころだおーっ！
わはははは
私の正体は！
ワンダーオオ！
地球征服をたくらむ悪の秘密結社「にぽにぽ」から世界を守るのが真の使命！
今日は「にぽにぽ」のエージェントが、この公園に出現するとゆう情報を得て、こうしてはりこんでいるわけだお！
つかつか
ぽい
お仕事お仕事！
さかさか
ぽい
さかさか
ぽい
さかさか
うーーーーん
うーーーーん
やめーいっ！
パカ

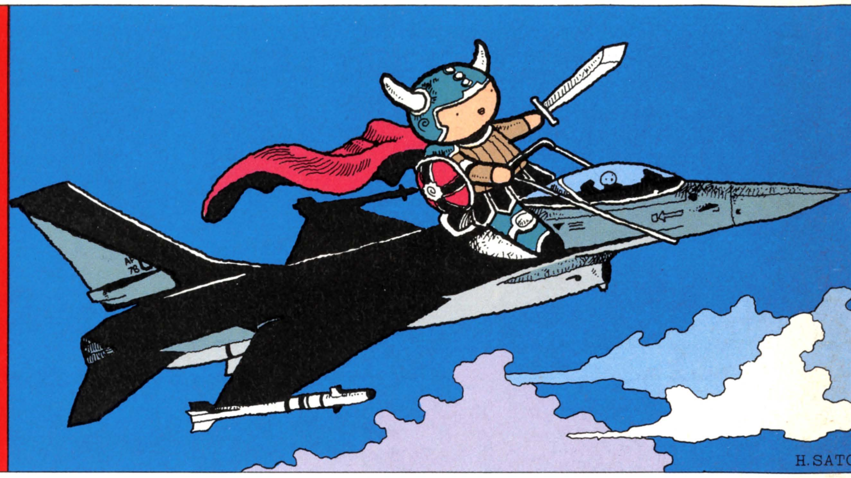

はっ
ひょっとして あんたが 悪のエージェント!?
ばか〜れ〜た〜か〜〜〜
我こそは 担任教師ルゲ!
(安直)
世界征服計画の一環として、この公園の風紀をみだしてやるのだぁ!
ダダッ
まてっ!
がははは 立入禁止のシバフの中に入ってやるぅ!
ごろごろ
こらーっ!
立入禁止
アベックさんにちょっかいだしてやるぅ!
きゃーっ!!
よ〜し!
チェインジ!!
ピュイイイン
さあ会場のみんな! ワンダーサインを回してオオを呼ぼうぜ!
↑ぶたいのそでにいる司会者だ
おおーっ!
くるくるくる
べるるるるるる
こんなネタ、100人に1人しかわからんぞ(ヒューマン)
ワンダーオオ! 見参!
ピッキーーン!!
くらえ! リングアタック!
ビュ!
ぼいーん
あいたっ
おっ〜っそ、そうやって担任に物を投げるよーな人には…
タンニン啓 攻撃ィ!!
きゃっ!
タンニンムラ ジンジ攻撃ィ!
タンニンハヤト 攻撃ィィ!!
ガス
ぐほっ
ぽて
くっ くだらないダジャレ攻撃ばっか…
もう怒った!
怒りのイカリング うけてみろーっ!!
あっ 人のこと 言えないっ!



海のものとも、山のものとも正体つかめぬこのマンガ！　これが玉吉流、ノンジャンルコミックなのだ!!

EDITORIAL INFORMATION

次号予告



スーパーファミコンの新しい情報が出てくるたびに、僕たちの期待はどんどんふくらんでいってしまう。今から貯金でもして、"そのとき"に備えておくのがいいかもね。スーパーファミコンの話題の一方で、ここのところ着実に人気を獲得しつつあるのがPCエンジン。ファミコン通信ではこれからも、PCエンジンの動向を注意深く見守っていく所存なのだ。

情報電話の案内

ファミコン通信編集部では、ゲームの裏ワザや業界最新情報をお届けする情報電話を開設しているのだ。興味のある人はお電話してみてね。なお、本誌の内容についてのご質問は、日曜・祝日をのぞく毎週火曜日から木曜日の午後2時～4時までの間に、☎03・406・7166まで。ダイヤルは正確に。

東京 03-236-8350（ファミコン）

大阪 06-725-8350（ファミコン）

第19号は 9/1 第1金曜日発売です。

予価 **360円**

STAFF
スタッフ

発行人			塚本慶一郎
編集人			小島　文隆
編集長			塩崎　剛三
副編集長			水野　震治
編集スタッフ	浜村　弘一	金田一　健	鈴木　弘明
	二木　康夫	野田　稔	樹村　頼子
	入澤　貴志	鈴木　賢一	斎藤　伸
	渡辺　江里	柴田　英春	川村　和弘
	永野恵美子	田中富美子	清水早百合
制作スタッフ	山田　康幸	佐藤　英人	小林　昌子
	成谷実穂子	鎗田　準次	諸橋　智美
校正			唐木　緑
フォトグラフ	水科　人士	八木沢芳彦	吉田　武
編集協力	上野　利幸	森下万里子	渋谷　洋一
	折原　光治	梶原　智	美村　孝之
	山本伊知郎	中本　妃香	角　克彦
	菅野多希子	野口　豊	中治　和哉
	早瀬　一郎	内沢　裕一	田原　誠司
	キャラメルママ		
	STUDIO MARMALADE		
制作協力	三輪　悦子	石指由美子	admix
	門口デザインルーム	坂井　美穂	Tarafuku
	高橋　由佳	内山　泰秀	樋口　陽子
	鶴谷　孝子	内藤　智志	斎藤　大助
	安田　稔	井沢　利昭	池上　明子
	バナナグローブスタジオ		石井　隆
広告営業		広岡　隆英	丸茂すみ代
雑誌営業			渡辺　昌之
出版業務			内山　敬子
アメリカ駐在			トム・ランドルフ
イラスト	松下　進＋ライト&シャドウズ		
	桜玉吉(CEP)	片山まさゆき	牧野　伸康
	川上　富也	伝　陽一郎	山口　志乃
	荒井　清和	佐藤　英人	大野　聡
	池上　明子	佐藤アルミ	吉田　戦車
	鈴木　みそ	鈴木　潤一	月之座

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ファミコン通信編集部「○○○○○」係

HAL Laboratory, inc.



中国四千年の叡知が生んだ、上海。
単純にして、しかも奥深いゲームは、一度やれば、とりこになること確実。
いってみれば、中国式神経衰弱だけど、
おもしろさはケタ違い。
カンと記憶に加えて、プランニングが決め手。
しかも一回クリアしたくらいじゃ、
まだまだ初心者。
なんと、26×26×26＝17,576の
組み合わせが隠されている。
クリアすれば、天晴竜が出現してくれる。
さて、キミは何回天晴竜を呼び出せるか？
家から出て、道の上、電車の中、喫茶店と、
とことんつきあってあげるヨ。

for GAME BOY
PRESENTED by
HAL
いつでも どこでも
STREET SYNDROME
HALのゲームボーイ用ソフトのブランドマークです。

上海
SHANGHAI
Nintendo GAME BOY™ 専用カートリッジ DMG-SHJ
標準小売価格2,980円(税込)
好評発売中

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344



名作保証。糸井重里が贈る最新ロールプレイングゲーム

MOTHER™
マザー

3メガ＋64KRAM
(バッテリーバックアップ・ロールプレイング)
希望小売価格
6,500円(消費税込み)
7月27日(木)発売

任天堂株式会社
本社 〒605 京都市東山区
福稲上高松町60番地 TEL.075-541-6113
東京支店 TEL.03-254-1781
大阪支店 TEL.06-245-4155
名古屋営業所 TEL.052-571-2506
岡山営業所 TEL.0862-52-1821
札幌営業所 TEL.011-621-0513

Nintendo®

もっとMOTHERを!

- 聴きたいひとに。鈴木慶一(ムーンライダース)プロデュース、ロンドンレコーディングにより、オリジナルアルバムがまもなく完成!〔8月21日にCBS／SONYレコードよりCDとテープが発売されます〕
- 読みたいひとに。糸井重里によるオリジナルストーリーを、久美沙織が小説化!〔8月25日に新潮文庫より刊行されます〕

18
ファミコン通信
平成元年9月1日発行 第4巻 第18号 発行人 塚本慶一郎
昭和61年9月4日第三種郵便物認可 編集人 小島文隆
発行所 株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・486・7111(大代表)
☎03・406・7166(編集部)
9月1日号
特別定価330円(本体320円)
Printed in Japan 凸版印刷
T4912625109333
雑誌 26251—9/1